#### LAB 3

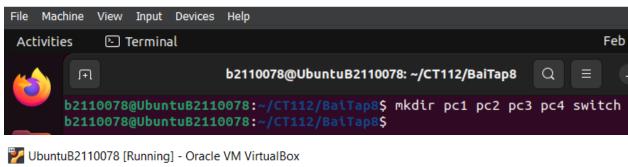


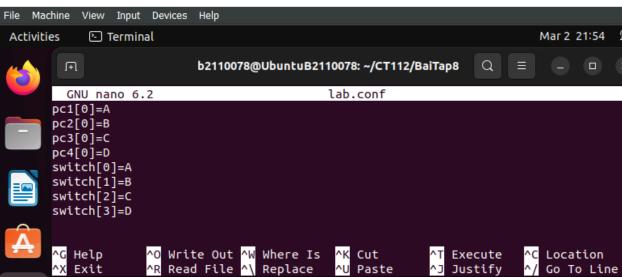
Ho tên và MSSV: Quách Minh Hón - B2110078

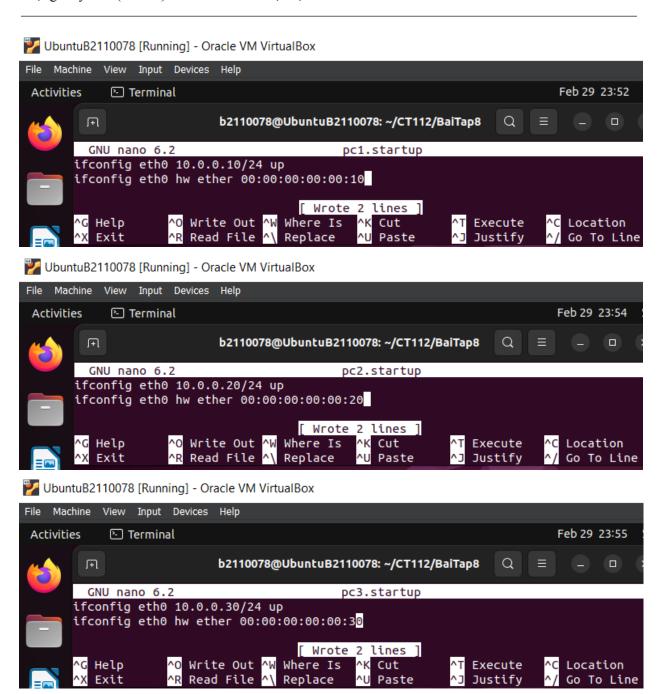
Nhóm học phần: 11

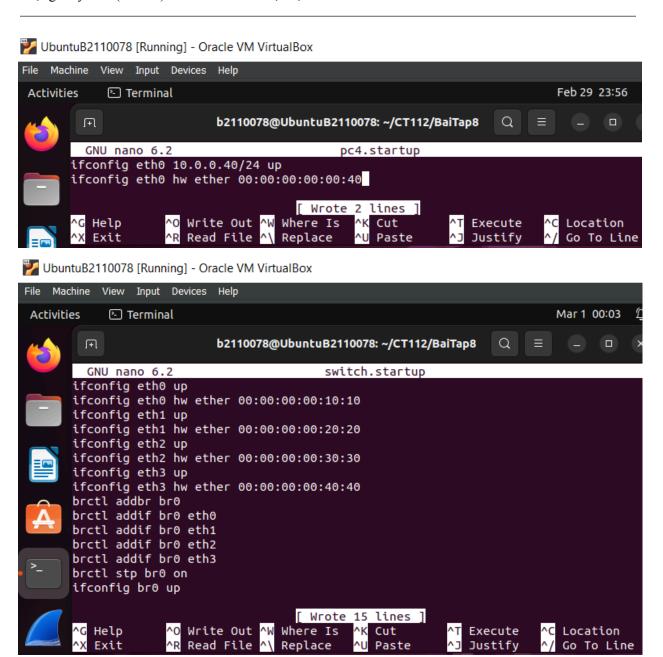
- Các sinh viên bị phát hiện sao chép bài của nhau sẽ nhận 0đ cho tất cả bài thực hành của môn này.
- *Bài nộp phải ở dạng PDF*. Tên file PDF đặt theo cấu trúc "CT112\_*MSSV\_Lab3\_HoTen*". Ví dụ, SV có MSSV là B1234 và Họ tên là "Nguyễn Văn A"; tên file sẽ đặt như sau "CT112\_B1234\_Lab3\_NguyenVanA".
- File nộp cần cung cấp đầy đủ các bước giải quyết bài toán.

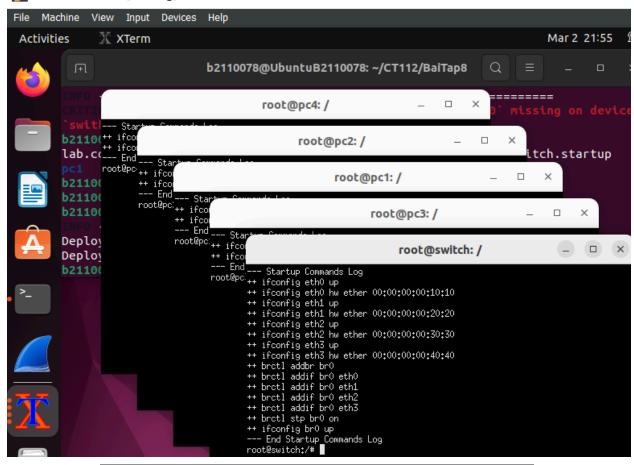
#### Bài 8:

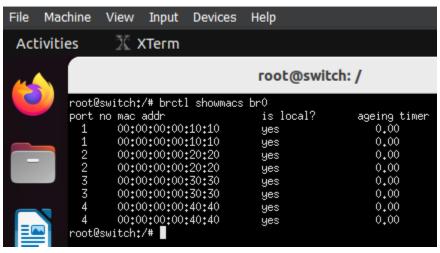




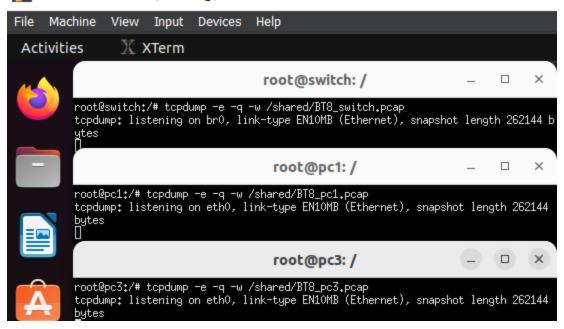


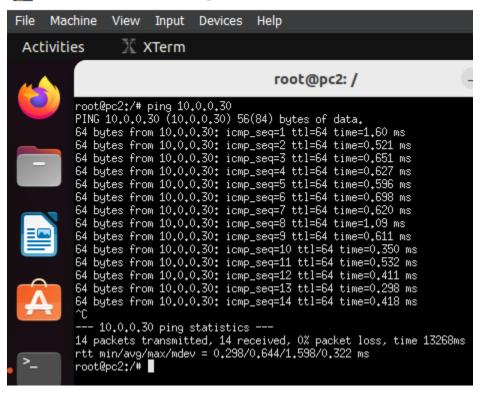




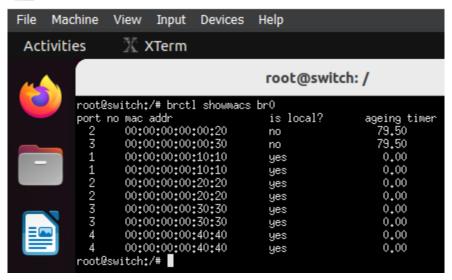


- Có 4 địa chỉ vật lý.
- Lần lượt là các giao diện của eth0, eth1, eth2, eth3.

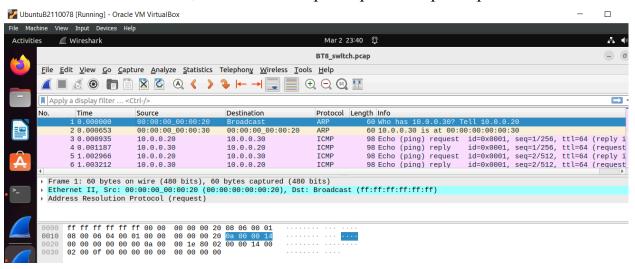




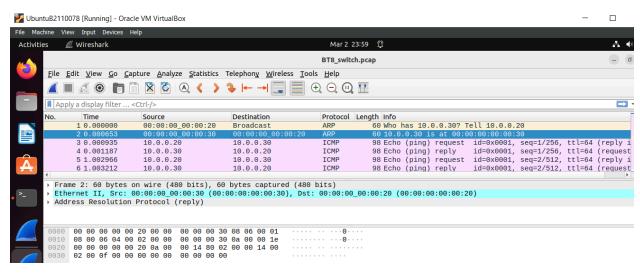




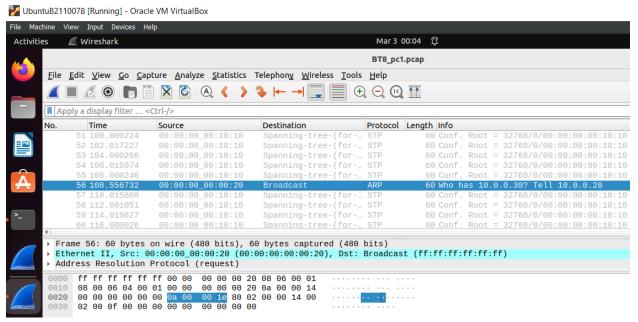
- Switch biết thêm địa chỉ MAC của pc2 ở port 2 và pc3 ở port 3.



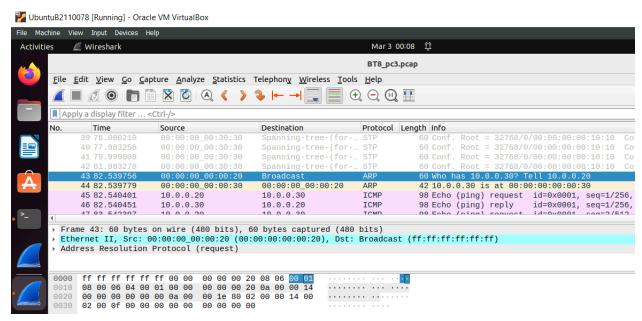
- Trên hình, khung 1 có địa chỉ MAC 00:00:00:00:00:20.
- Switch nhận được khung này vì pc2 đã ping đến pc3. Pc2 truyền thông điệp tới switch để tìm địa chỉ MAC của pc3.
- Khung dữ liệu này có nghĩa là switch đã nhận được yêu cầu tìm địa chỉ MAC của pc3 do pc2 gửi tới.



- Trên hình, khung 2 có địa chỉ MAC 00:00:00:00:00:30.
- Switch nhận được khung này vì đã tìm thấy địa chỉ MAC của pc3.
- Có ý nghĩa là switch đã gửi địa chỉ MAC của pc3 đến pc2.

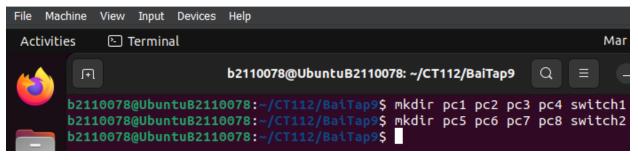


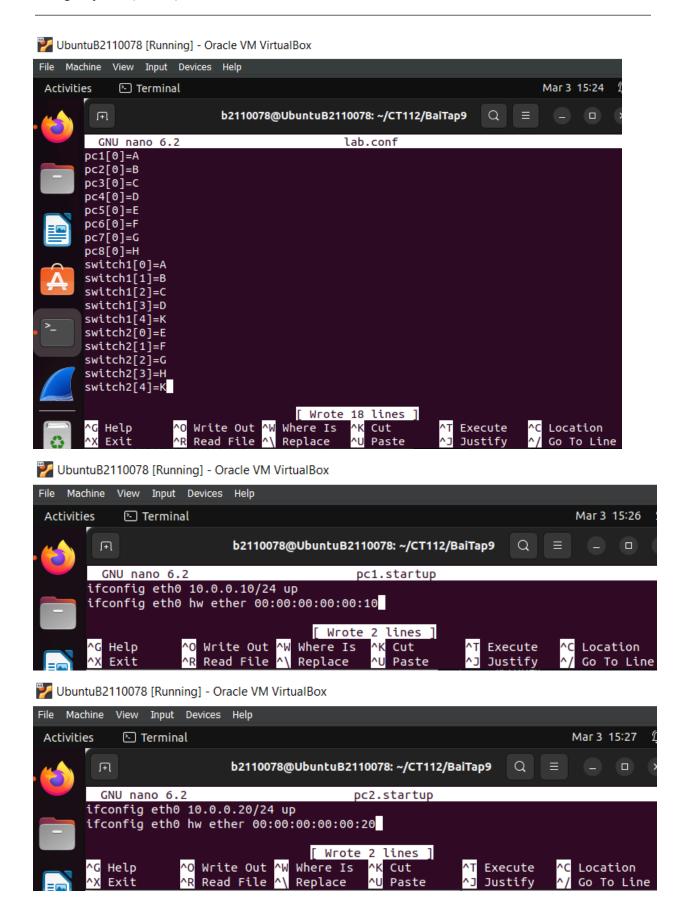
- Trên hình, khung 56 có địa chỉ MAC 00:00:00:00:00:20.
- pc1 nhận được dữ liệu này vì switch truyền quảng bá khung dữ liệu ra tất cả các cổng để tìm được địa chỉ vật lý của pc3.
- Khung dữ liệu này có ý nghĩa pc1 sẽ không hồi đáp vì 10.0.0.30 không phải là IP của pc1.

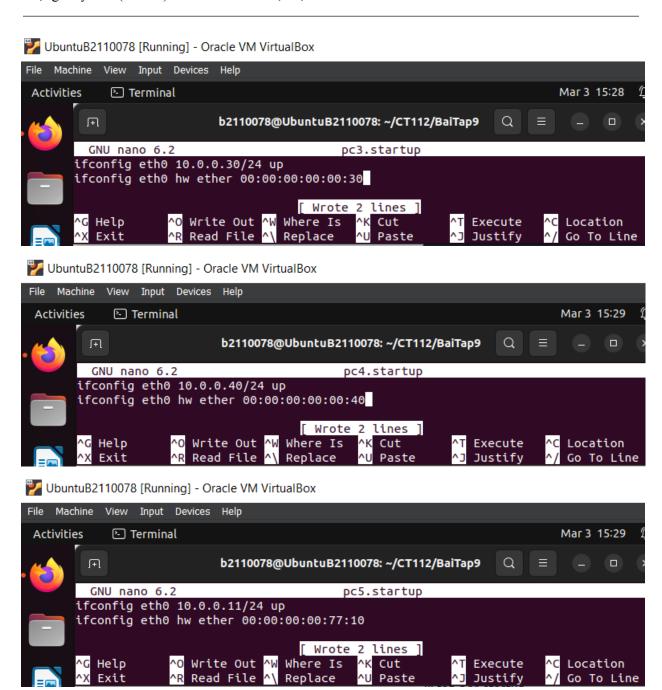


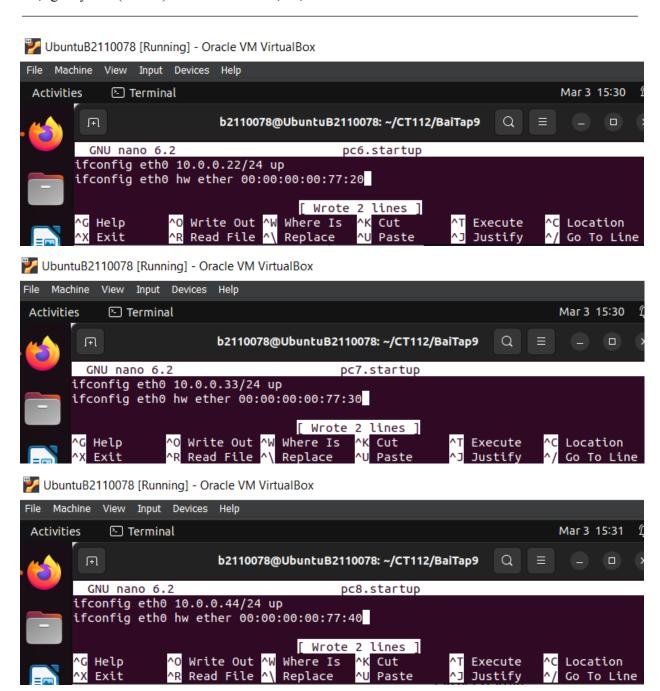
- pc3 nhận được khung này vì switch truyền bá khung dữ liệu ra tất cả các cổng để tìm địa chỉ vật lý của pc3.
- pc3 sẽ phản hồi khung này, vì địa chỉ của pc3 là 10.0.0.30 khớp với địa chỉ switch đang tìm kiếm.
- ★ Kết luận: Sau khi ping giữa 2 máy có cùng switch thì switch sẽ truyền dữ liệu tìm kiếm đến tất cả các thiết bị được kết nối trong cùng LAN, switch sẽ học được địa chỉ MAC của các máy ảo đó và cập nhật vào MAC lookup table.

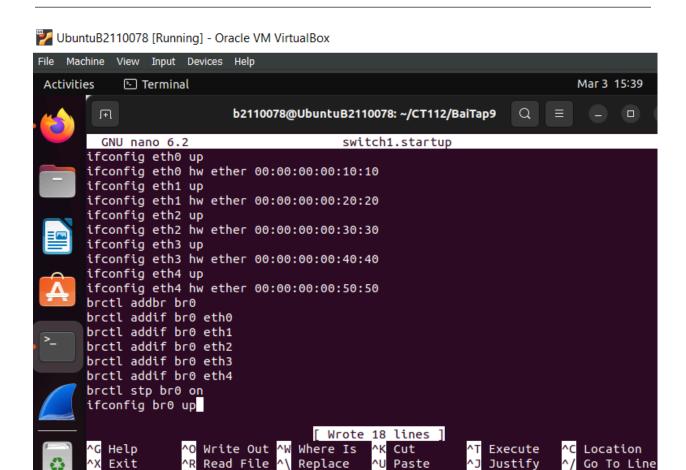
### **Bài 9:**

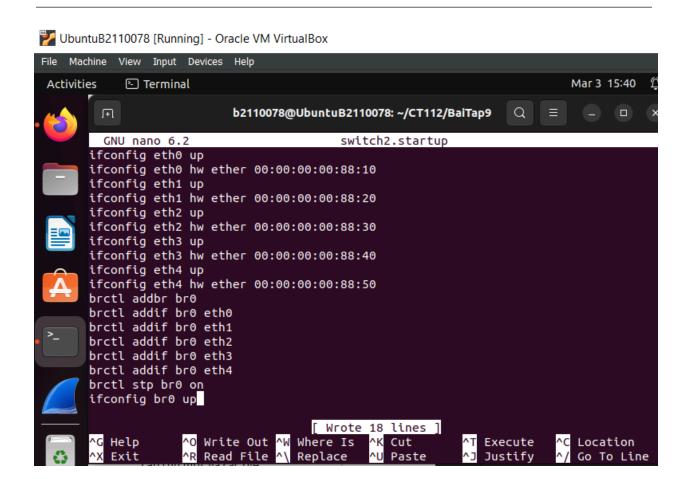


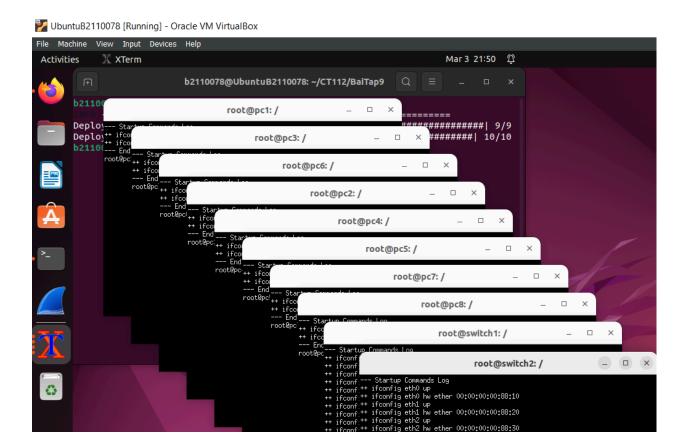




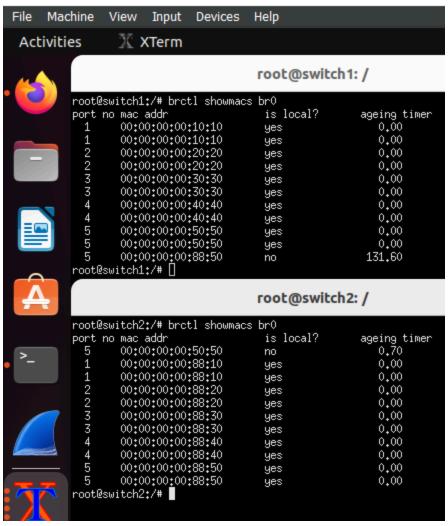




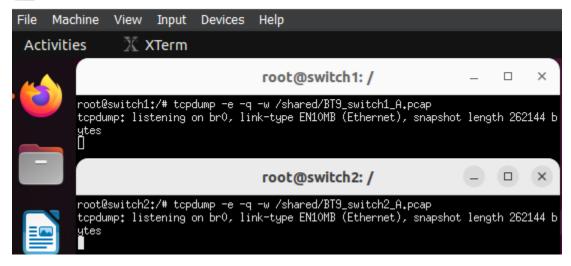


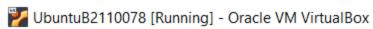


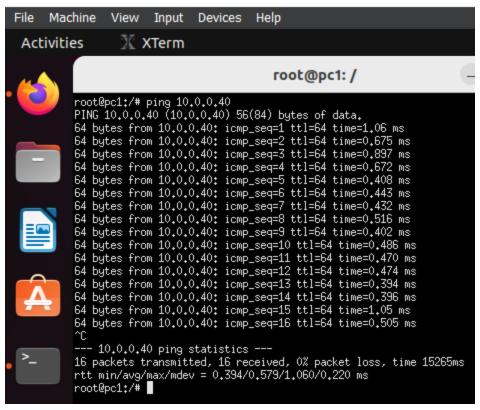


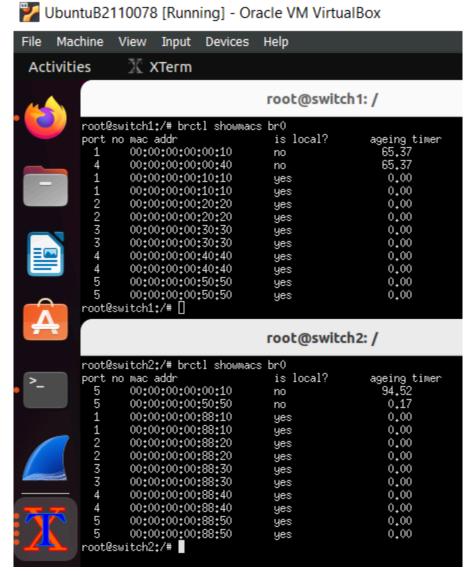


UbuntuB2110078 [Running] - Oracle VM VirtualBox

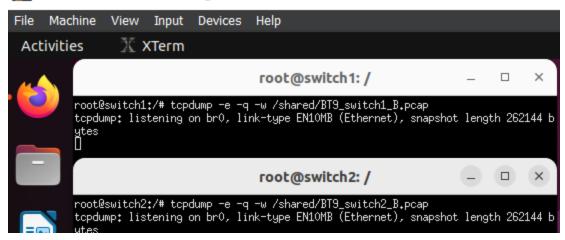


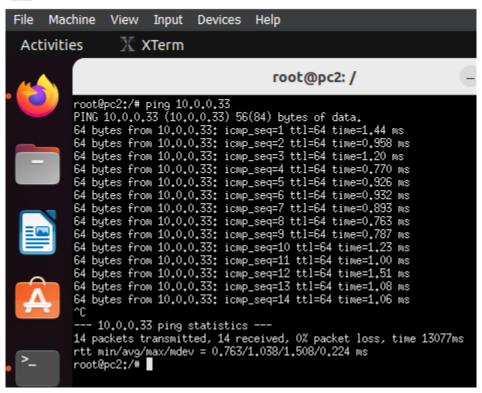


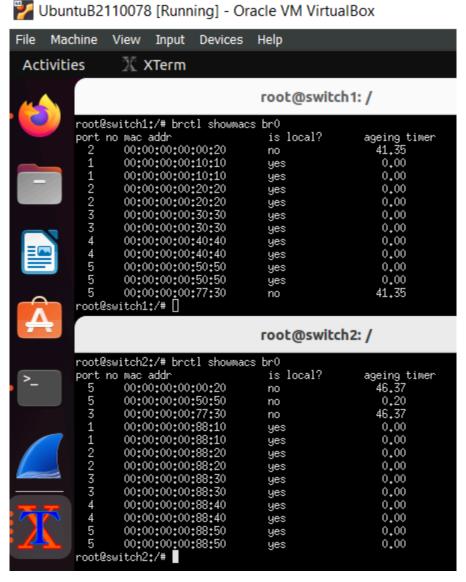




- Switch1 học được địa chỉ của 2 máy pc1 và pc4.
- Switch2 chỉ học được địa chỉ của pc1, (vì pc1 ping tới pc4), đường đi này không qua nối kết đến LAN trong switch2.
- Các máy tính pc5, pc6, pc7, pc8 nhận được gói tin ICMP từ pc1.







- Switch1 học được địa chỉ của máy pc2, pc7.

- Switch2 học được địa chỉ của máy pc2, pc7.
- Pc5, pc6, pc7, pc8 có nhận được gói tin từ pc2.
- ★ Kết luận: Nếu ping giữa 2 máy khác nhành mạng LAN thì switch sẽ nhận được địa chỉ của hai máy đó (cùng nhánh và khác nhánh).

### Bài 10:

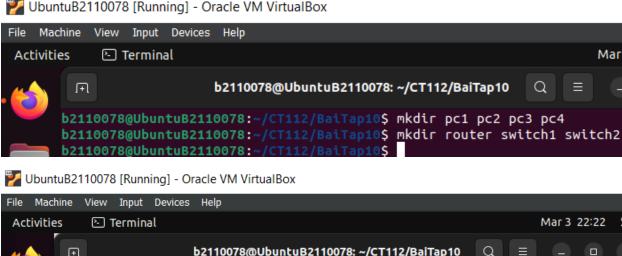
- Điền IP cho các máy:

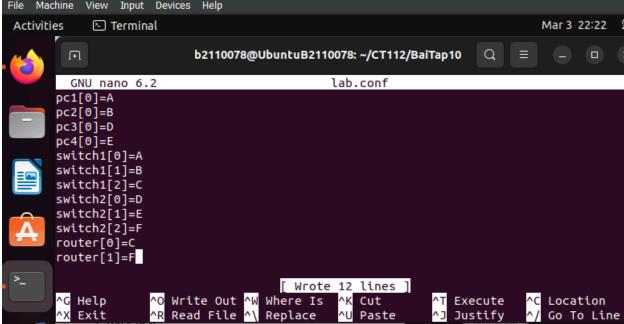
- Pc1: 192.168.10.14

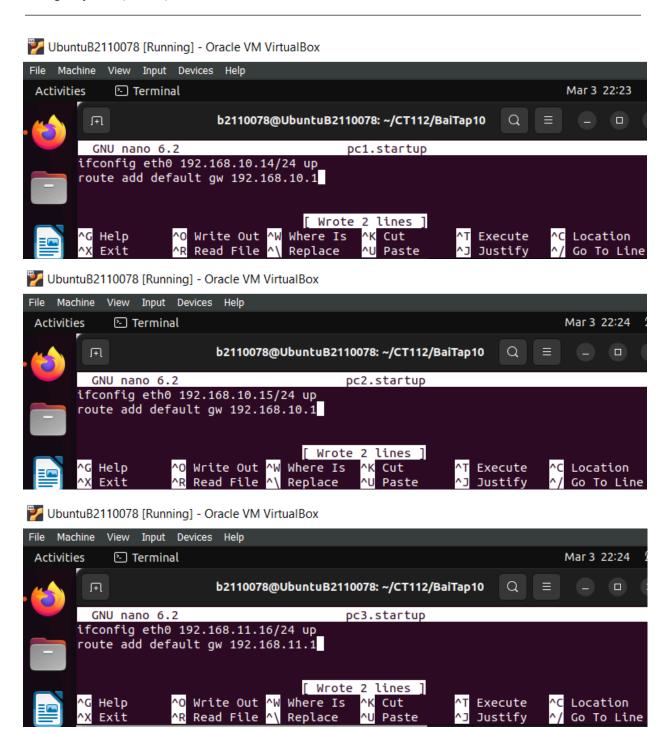
- Pc2: 192.168.10.15

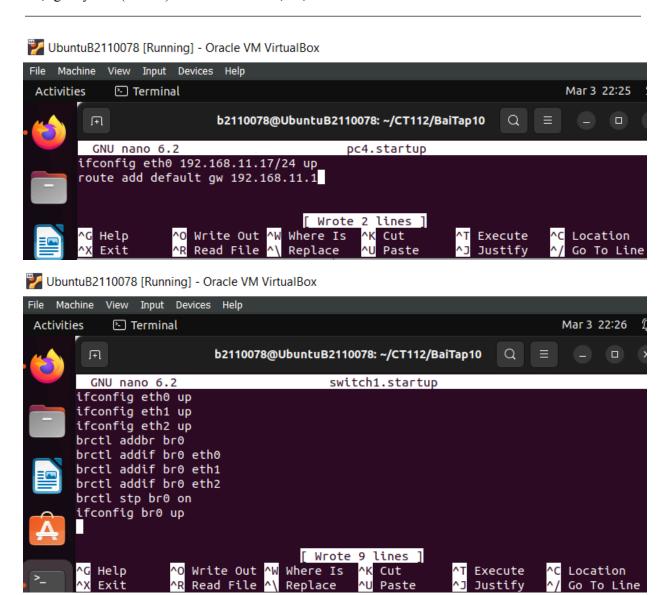
- Pc3: 192.168.11.16

- Pc4: 192.168.11.17

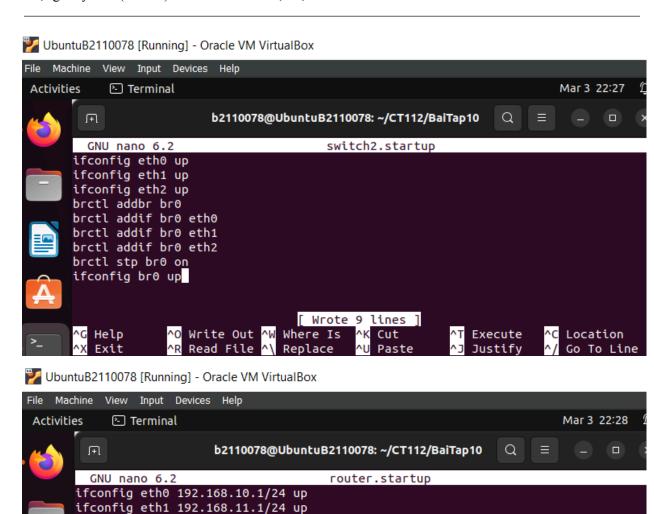








^G Help



[ Wrote 2 lines ]

^K Cut

^T Execute

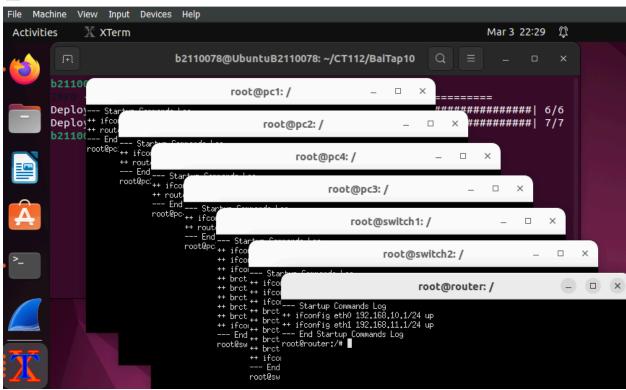
Justify

^C Location

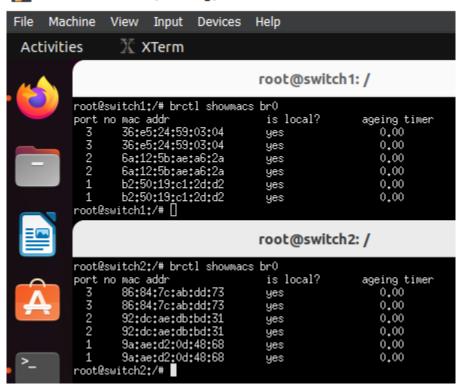
Go To Line

^O Write Out ^W Where Is

Read File ^\

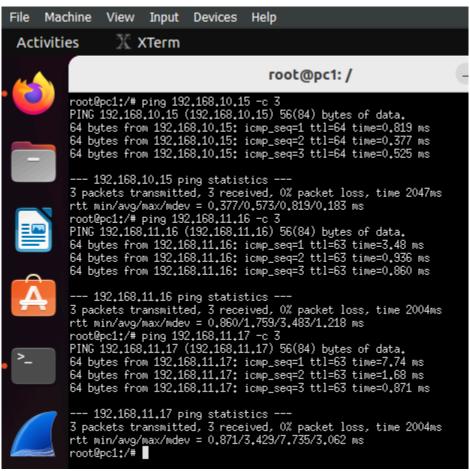


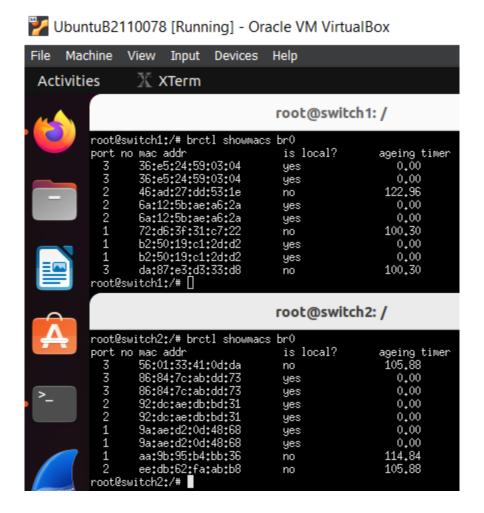
UbuntuB2110078 [Running] - Oracle VM VirtualBox



- Từ pc1 ping đến pc2, pc3, pc4:





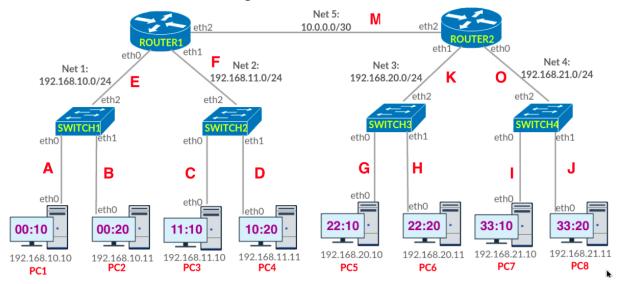


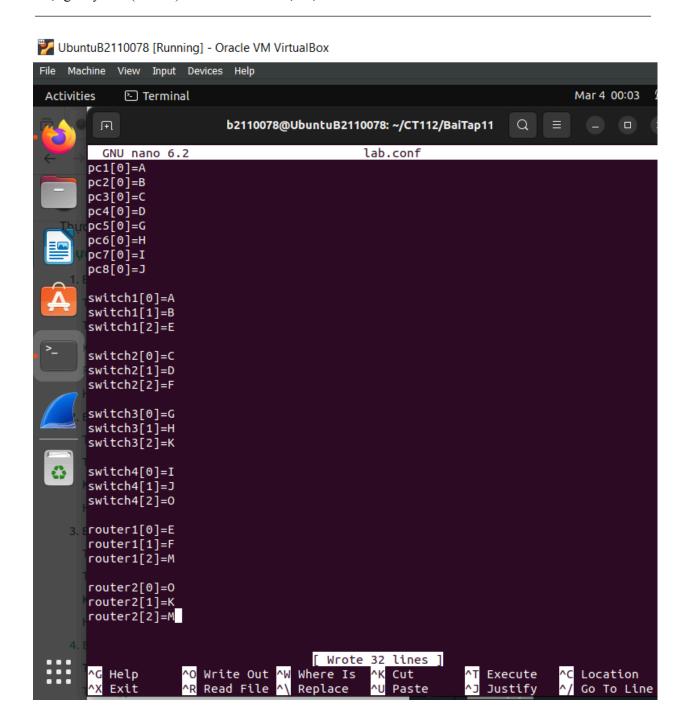
### Bài 11:

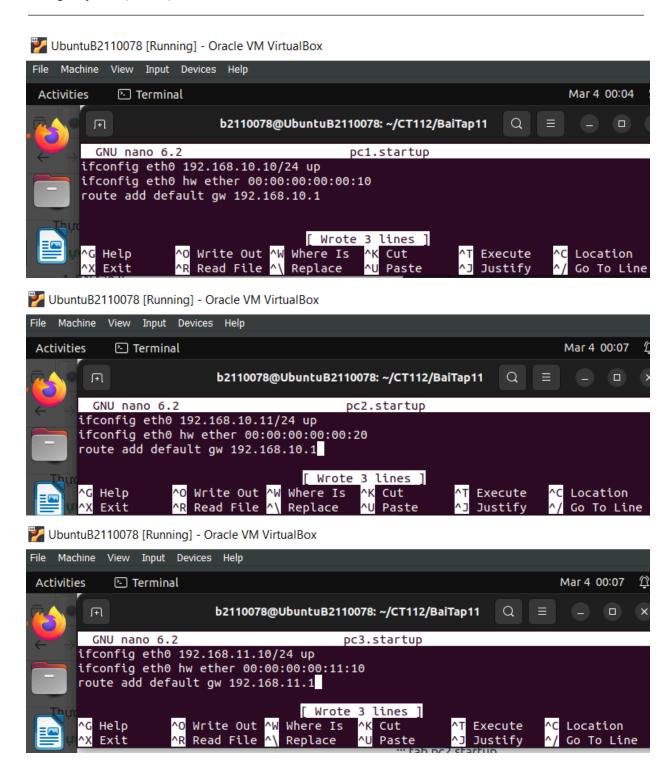


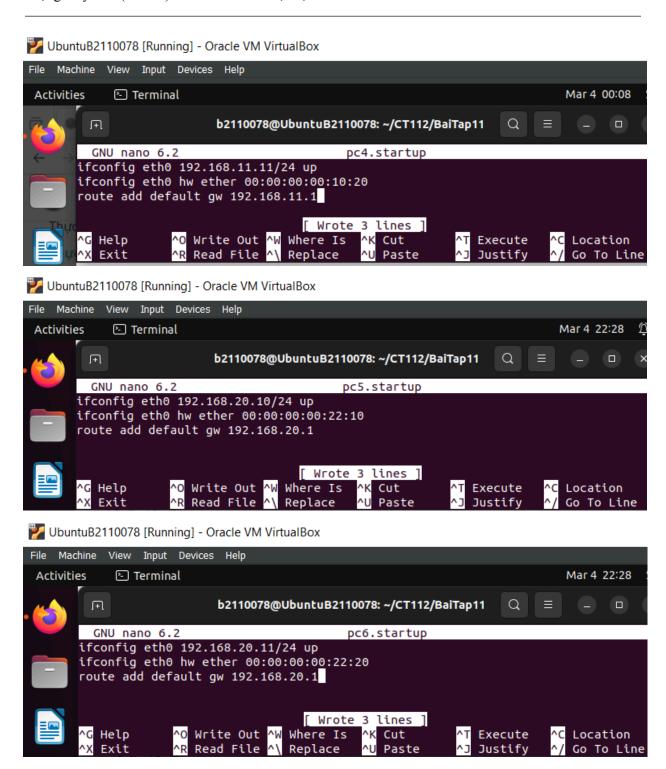


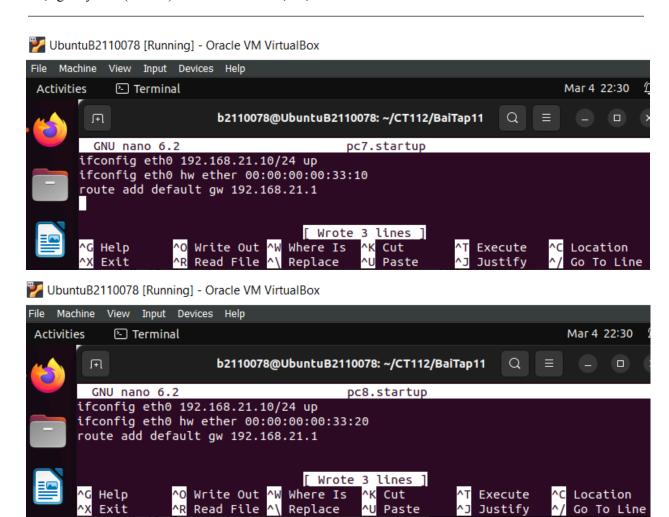
- Đặt tên cho các nhánh mạng như sau:

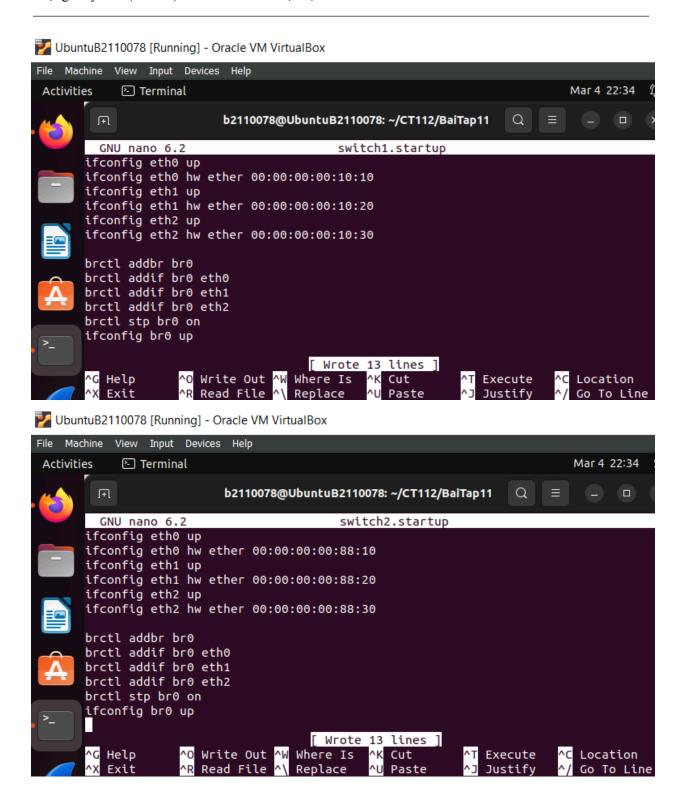


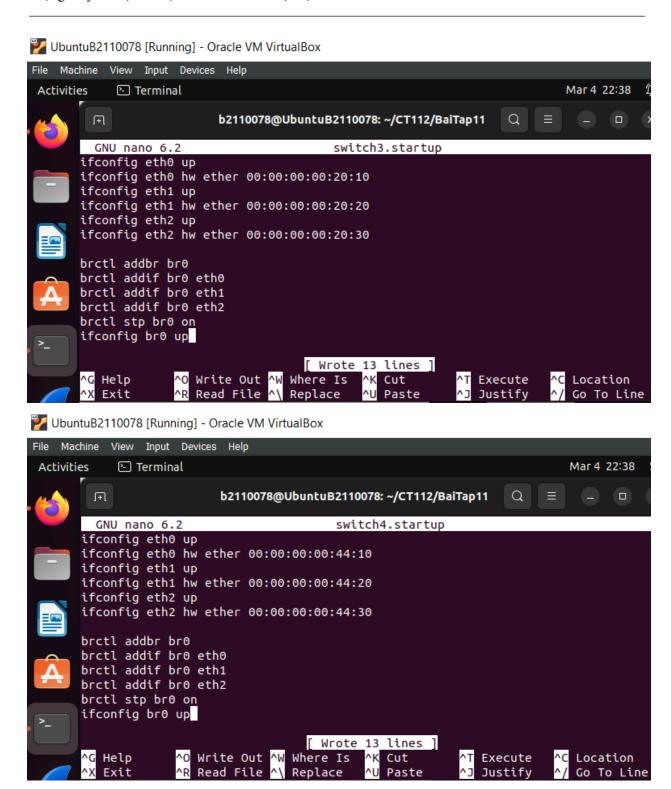


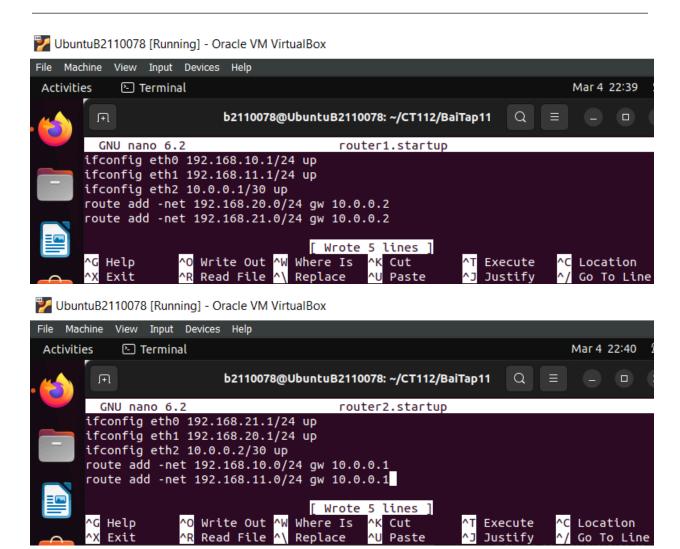


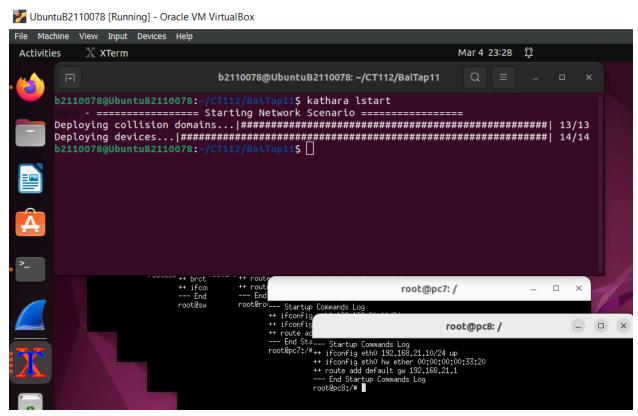












- Từ pc1 ping đến pc2, pc3, pc5, pc7:



