## 非線形感覚運動写像ロボットの対面流

- 1 方向走行流への転移と流量のコース幅依存性 -

李 方正1, 橋爪 晋平2, 本田 泰3

1 室蘭工業大学大学院 工学研究科 情報電子工学系専攻2 室蘭工業大学 工学部 情報電子工学系学科3 室蘭工業大学大学院 しくみ解明系領域

## 概要

昆虫の群れ行動や混雑した状況での人間の歩行など,自己駆動粒子の対面流 (Counter flow) は広く存在する現象である.そこでは,レーン形成など自己組織化的な興味深い現象が観察される.本研究では,われわれは非線形関数 (双曲線関数)による感覚運動写像ロボットを開発し,障害物回避可能な自己駆動粒子とみなす.そのロボットを使って,擬楕円コースでいくつかのコース幅の対面走行実験を行った.対面流から1方向走行流への自律的な転移現象が観測された.ロボットの速度,流量および1方向走行流になるまでの時間を測定した.

# Counter flow of robots based on non-linear sensorymotor mapping

- Dependence on the course width of transition to one-direction flow and flow rate -
  - Li Fangzheng $^1,$ Shimpei Hashizume $^2$ , Yasushi Honda $^3$
  - <sup>1</sup> Division of Information and Electronic Engineering, Graduate School of Engineering, Muroran Institute of Technology, Japan
- <sup>2</sup> Department Information and Electronic Engineering, School of Engineering, Muroran Institute of Technology, Japan
  - <sup>3</sup> College of Information and Systems, Muroran Institute of Technology, Japan

## Abstract

Counter flow of self-driving particles which include insect herd behavior and human walking in crowded situations is a widespread phenomenon.

In this study, we have developed sensorimotor-mapping robot which can avoid ocstacles using nonliner function (hyperbolic function) and we regard those robots as self-driving particle.

Then we have carried out experiments in which these robots start from a counter flow in some oval-course, and we found a transition phenomenon from counter flow to one-direction flow. We have measured the flow rate and the transition time to one-direction flow.

#### はじめに 1

実世界で,蜂,アリなどの昆虫が簡単な行動メカ ニズムによって,複雑な群れ行為ができる.また, 大きな交差点などにおいて,人間は密度が高くても,2.3会話なしで, ぶつからないようにスムーズに対面歩 行ができる.

池田ら [1] は,非常に密度の高い自己駆動粒子の 対面流において異方性を考慮することによってレー ン形成が生成することを見出した.

本論文では,我々は原生生物レベルの反応行動の ための知能を持つ走行ロボットを開発した、コース 幅が限られたコースにおける、その走行ロボットの 対面走行を実験的に観察する.

今回,最大8台使われるロボットを時計回りと反 時計回りの2つグループを分けて楕円コースでの対 面走行を実験を行った.コース幅を変化させ,ロボッ トの振舞いを観察した.ロボットが,1方向走行流 になるまでの時間と流量などロボットの基本的な走 行情報を測定した.

#### 非線形感覚運動写像ロボット $\mathbf{2}$

#### ロボットの身体性 2.1

今回使っているのは4輪走行ロボットである,人 間や昆虫の走行特徴に近似するため、その場で曲が り,方向転換が可能である.距離センサーが赤外線 の反射で距離を測るので,超音波より測る範囲が狭 いが,体積が小さく,精度が高くて,複数ロボット の場合,ロボット同士間の妨害も減少できる.

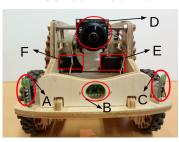


図 1: 正面図 , A.B.C:右、中央、左の距離センサー: D:カメラ (今回使っていない); E,F:左右のモーター; 左右センサー角度:45°; ロボット幅:13.5cm; ロボッ ト長さ:20.2cm; ロボット高さ:12.2cm;

#### ロボット駆動アルゴリズム 2.2

感覚運動写像とは,センサー値を変数とする関数 によってモーターの出力を決定することであり、そ

の瞬間のセンサー値だけを使う,最も単純な反応行 動のための知能の一つである[2].本研究では,非線 形感覚運動写像モデルが使われている.

## 距離データの加重相乗平均

中央のセンサーによる距離データを  $d_{\rm C}$  , また , 左 のセンサーによる距離データを  $d_{
m L}$  とする.それら を用いて,左の感覚運動写像の入力  $x_{
m L}$  を加重相乗 平均によって求める (式 (1)). 同じように,  $d_C$  と右 のセンサーから得られた距離データ  $d_{
m R}$  を用て右の 感覚運動写像の入力  $x_{
m R}$  を求める (式 (2)).

$$x_{\rm L} = d_{\rm C}^{\gamma} \times d_{\rm L}^{(1-\gamma)}$$

$$x_{\rm R} = d_{\rm C}^{\gamma} \times d_{\rm R}^{(1-\gamma)}$$
(2)

$$x_{\rm R} = d_{\rm C}^{\gamma} \times d_{\rm R}^{(1-\gamma)} \tag{2}$$

 $\gamma$  は重みであり、本研究においては  $\gamma=0.33$  とする.  $\gamma = \frac{1}{2}$  とすることにより, 左のセンサー, 中央のセ ンサーおよび右のセンサーがそれぞれ, $\frac{2}{3}$ の等加重 となる.

#### 感覚運動写像 2.4

式 (1) と式 (2) で得られた  $x_L$  と  $x_R$  を式 (3) と式 (4) に代入して,ロボットの右モーターの出力 $(m_R)$ と左モーターの出力  $(m_{
m L})$  を計算する. 係数 lpha がロ ボットの最大速度を制御する,係数 $\beta$ が  $\tanh$ の傾 きを制御する.係数 b が関数の変曲点の位置を制御 する,係数cが関数の縦軸上の位置を制御する.

$$m_{\rm R} = \alpha \tanh(\beta_1(x_{\rm L} - b_{\rm L})) + \alpha \tanh(\beta_2(x_{\rm L} - b_{\rm L})) + c$$
(3)

$$m_{\rm L} = \alpha \tanh(\beta_1(x_{\rm R} - b_{\rm R})) + \alpha \tanh(\beta_2(x_{\rm R} - b_{\rm R})) + c$$

$$(4)$$

今回の実験のパラメーターは  $\alpha=30\%$  とする. す なわちロボットは最高速度の60%の速度で走行する.  $\beta_1 = 0.004, \, \beta_2 = 10, \, c = 0$  とする. ロボットグルー プ1の $b_{
m L}$ とロボットグループ2の $b_{
m R}$ は $160{
m mm}$ ,ま た,ロボットグループ 2 の  $b_{\rm L}$  とロボットグループ 1の $b_{\rm R}$ は260mmである.

## 2.5 パラメーター b の説明

 $b_{\rm L}=260{
m mm}(oxtimes 2\, {
m O}\, {
m B}\, \dot{\Bbb A})$ ,  $b_{\rm R}=160{
m mm}(oxtimes 2\, {
m O}\, {
m B}$ A 点) の場合 ,  $b_{
m L}=260{
m mm}$  の anh 関数の変曲点が  $b_{
m L}=160{
m mm}$  の anh 関数の変曲点より横軸の正方 向に 100 移動する (図 2 の B 点). 左右の距離デー

 $x-b_{\mathrm{L}}$  が式 (4) の  $x-b_{\mathrm{R}}$  より小さくなるので,右の モーター  $((m_R))$  が左のモーター  $((m_L))$  より小さく なり,右のモーターが遅いので,ロボットが右曲が りやすいと認定する. 左に曲がり易いのは, 逆の設 定である.

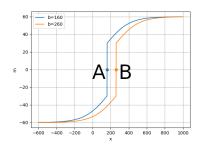


図 2: b = 160 mm と b = 260 mm の  $\tanh$  関数の曲線

#### 走行実験 3

今回は,直線と円形のコース組み合わせ擬楕円コー スで実験する.コースの中(青い部分)にロボットを ランダムに配置し,半数のロボットが時計回り $(b_{\rm L}>$  $b_{
m R})$  , 残りのロボットが反時計回り  $(b_{
m L} < b_{
m R})$  の向き で,速度0からほぼ同時にスタート,約8分間実験 する.

ロボットが距離センサーでコース内の障害物 (コー スの壁と他のロボット)までの距離を測って,非線 形感覚運動写像モデルにより走行する.

レーンのセンターライン (図4黒い線) でコースの 長さを規定する,コースの長さ(L)は7.32m,今回 ロボットの台数 (N) は8台である.ロボットの線密 度は  $\rho = \frac{N}{L} = 1.09$ (台/m) である.

両側の壁を移動させ、コースの幅(w)を43cm, 49.5cm,56cm,62.5cm,69cm へ変化させ,実験 する.



図 3: 実験の様子と  $\theta$  の説明

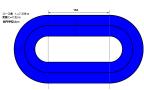


図 4: コースレイアウト

図3の赤い線を計測ラインとして,ロボットが左

から右へ線を通過したら流量+1,右から左へ線を 通過したら流量-1 とする. 図 4 の横軸が時間(秒), 縦軸がコース中心からみたロボットの位置角度  $\theta$ (図 3), ロボットが赤い線から反時計回りで黒い線まで移 動して, $\theta$ が0から $\pi$ に変わる.赤い線から時計回 リで黒い線まで移動して, $\theta$ が0から $-\pi$ に変わる. 計測ライン (赤い線) を通過して, 台数 (n) を計測す る .  $T_{1d}$  は one direction flow 状態になる時間 (分) , w がコースの幅 (単位:m),流量  $Q_i$  を式 (5) で,そ の平均値を式(6)で計算する.

$$Q_i = \frac{|n_i|}{wT_{1d}} \tag{5}$$

$$Q_{i} = \frac{|n_{i}|}{wT_{1d}}$$

$$\bar{Q} = \frac{1}{N_{\text{exp}}} \sum_{i=1}^{N_{\text{exp}}} Q_{i}$$

$$(5)$$

i は実験回数を,また  $N_{
m exp}$  は全実験回数を表す.

#### 実験結果 4

#### $T_{ m 1d}$ の測定 4.1

図5の8個グラフは一回の実験での,8台口 ボット毎の  $\theta( 図3 参照)$  と時間の測定結果である,あ る1回の実験における,8台のロボット毎の走行結果 を示している. 横軸は時間 (秒), 縦軸は角度  $\theta(\mathrm{rad})$ である.

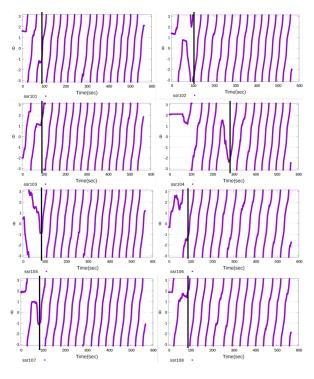


図 5: コース中心から見たロボットの角度  $\theta$  の時間変化

 $T_{1d}$  とは全てのロボットが方向転換せず,同じ向 きで走る (one direction flow) 状態になる時間であ たことを観測した,ロボット同士のすれ違い,方向 る,図5中の黒い線はロボットが方向転換しなくな

#### 初期配置 4.2

あるいは,左曲がりやすいを設定し,ランダムに2 つグループを分ける.初期配置はグループ1のロボッ トが時計回りの向き,グループ2のロボットが反時 計回りの向きとする.

## 幅による T1d と流量の測定

コースの幅が5つあり,それぞれの幅で十回(毎 回8分間)実験する,一実験毎に,ランダムにロボッ トを 2 つグループを分ける  $.T_{1d}$  と流量 (Q) を計測 して,平均値と標準偏差を計算する.図6はコース 幅 (w) による  $T_{1d}$  平均値の変化曲線である Zがコース幅による,平均流量(Q)の変化曲線である. オレンジ色の縦線はエラーバーである

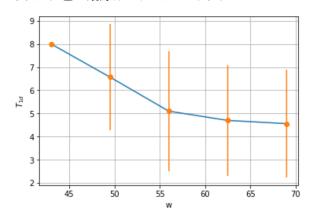


図 6: コース幅 w と  $T_{1d}$  の関係

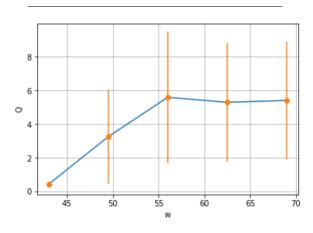


図 7: Q とコース幅の関係

幅が狭すぎる (43cm) と, 長時間の渋滞が発生し 転換ができず,1方向走行流の状態にならなかった. るまでの時間,その中で一番長いものを $T_{1d}$ とする. 大渋滞なので,流量もほとんどない.49.5cmの場 合,渋滞も発生したので,1方向走行流になる時間  $(T_{1d})$  も長かったが,ロボットが方向転換できたの ロボットを一つずつランダムに右曲がりやすい、 で,流量も多少増えた.56cmから渋滞の発生が急激 に減少し , ロボットの方向転換もしやすくなり ,  $T_{
m 1d}$ が減少した.以降コース幅が拡大して, $T_{1d}$ がだん だん減少していた.流量については,56cmまで平 均流量が増えて,69cmまで流量に明らかな変化が 見られなくなった.

#### まとめ 5

本研究で用いたロボットは最適速度ロボット [3] の ような,他のロボットを追いかける機能はついてな い. それにもかかわらず, 単純な障害物回避アルゴ リズムによって,最終的に1方向走行流の状態にな る傾向があるとわかった.

対面走行流から1方向走行流への転移が起こるま での時間を観測した、コース幅が十分に大きくなる と,その転移時間は一定となる傾向を見出した.

また、コース幅が十分に大きくなると流量も一定 になる傾向があることを観測した.

実世界のアリ,蜂などの昆虫の匂いで作られたコー スのような空間の中,単純な障害物を避ける行為で 自動的にレーン形成したことと類似の現象が観測さ れたと考えられる.

今後の実験で,ロボットの線密度を増やすことに よって,より実世界の人間などの対面流行動と類似 の行動が観測されると予測される.

## 参考文献

- [1] 池田光佑, 金鋼「対向する自己駆動粒子系にお けるレーン形成とその動的な転移の解明」第22 回交通流と自己駆動粒子シンポジウム論文集 (2016).
- [2] 浅田稔, 国吉康夫「ロボットインテリジンス」 (2006).
- [3] 山田将司, 大園章宏, 本田泰「2次元最適速度口 ボットの多様な集団紐状走行」第25回交通流 と自己駆動粒子系シンポジウム論文集 (2019).