

최근수정일 : 2019 년 04 월 07 일 (일)

파워가 꺼지지 않는 프로그래머 정직완입니다.

지원구분	신입	희망연봉	회사 내규에 따름
지원부문	게임개발(클라이언트)	입사가능시기	즉시 입사 가능

기본정보

	이름	정직완	나이/성별	1993 년 (만 25 세) 男
	주소	경기도 김포시 유현로 51 (풍무동)217 동 704 호		
	휴대폰	010-2101-7540		
	긴급연락	010-2691-2972(父), 010-2613-5336(母)		
	이메일	wjdwlrdhks@naver.com		

학력사항 | 최종학력 – 호서대학교(4 년) 졸업

재학기간	구분	학교명	전공	학점
2009.03 ~ 2012.02	졸업	풍무고등학교	인문계열	-
2012.03 ~ 2019.02	졸업	호서대학교	게임학과	3.08/4.5
		<p>[졸업작품] [게임 출시]</p> <p>The Mystery Room ("Hoseo Wart" 전시) : 퍼즐 어드벤처 게임 제작</p> <ul style="list-style-type: none">- 사용한 엔진: Unity 5.6.2ver- 졸업 작품 제작 기간: 2017.06.20~2017.12.10- 라이트 맵 활용 및 오클루전 컬링 활용(Unity 최적화)- GameMainSystem 제작(전체적인 게임 틀 관리 스크립트 제작)- Manager 스크립트로 필요한 오브젝트 및 씬 관리(싱글톤, 옵저버 패턴 활용)- Scene 스크립트 제작 (loding Scene, Main Scene, Play Scene, Ending Scene 관리)- 오브젝트 상호작용 연동 DB 관리 및 스크립트 제작. (XML 활용)- UI 제작(Next-Gen UII 툴 활용)- Steam 등록 <p>*, 공학페스티벌 공학밴드 부분 우수상.</p>		

보유기술 및 능력

보유능력	수준	상세내용
프로그래밍 언어	상	C, C++, C# - 프로그램 제작 및 수정 가능 - 문제 파악 및 해결 가능 - DB 관리(XML) 및 UML 설계 가능 - 채팅 프로그램 제작 가능
게임 제작 툴	상	Unity - 고급기능 사용 가능 - 유니티 C# 스크립트로 통한 게임 제작 및 수정 가능 - 임포트 된 에셋 코드 분석 및 응용 가능 - ShaderForeg 응용 가능 - 유니티 최적화 기능 사용 가능
	중	Unreal Engine4 - C++로 응용한 게임 제작 가능 - 애니메이션 시스템 활용 가능 - UI 위젯 제작 가능 - Behavior Tree 로 응용한 AI 제작 가능
한컴오피스	중	문단 스타일 편집, 자동 색인 목차, 주석 등 활용 가능.

주요활동 및 사회경험

2017.09.28 ~ 2017.09.29 (2 일)	구분	교내활동
	활동기관	호서대학교 (호서와트)
	활동내용	호서대학교 교내 행사 참가 - 졸업작품 시연
2017.11.09 ~ 2017.11.11 (3 일)	구분	교외활동
	활동기관	e2festa 공학패스티벌
	활동내용	The Myster Room 전시 - 게임 시연 및 홍보
2017.04 ~ 2017.12 (8 개월)	구분	교내활동
	활동기관	호서대학교 창업동아리(MOIM)
	활동내용	동아리 인원(5 명) - 동아리 팀장 임명

		- 창업경진대회 준비 : 창업아이템 선정, 조원들과 토의, 전문가 상담
2013.03 ~ 2017.12 (3 년)	구분	교내활동
	활동기관	호서대학교 게임 제작 동아리(CYPICS)
	활동내용	동아리 인원(20 명) - 동아리 팀장 임명(2017.03~2017.12) - 게임 제작 기술 세미나 및 스터디 활동 - 게임 아이디어 회의 및 제작 - Steam 게임 출시
2012.04 ~ 2018.12 (4 년)	구분	교내활동
	활동기관	호서대학교 학술동아리(MARO)
	활동내용	기획팀장 임명(2013.03~2013.12) 기획 스터디 및 세미나 활동 프로그래밍 스터디 및 세미나 활동
2012.03 ~ 2018.06 (4 년)	구분	교내활동
	활동기관	호서대학교 축구동아리
	활동내용	동아리 인원(24 명) - 동아리 팀장 임명(2013.03~2013.12) - 매주 주말 축구 동아리 활동

개인 신상정보

결혼여부	미혼	취미/특기	게임 / 농구
------	----	-------	---------

	군별	계급	병과	복무기간		전역구분		면제사유	
기타	육군	병장	통신	14.02.04~15.11.03		군필		X	
	근무지역	연천군		기타	제 3 야전군사령관 표창 수상	국가보훈	X	장애인	X

장학경력

항목	장학금	수여기관
교수 추천 장학금	교수 추천 1 회(3 학년 2 학기)	호서대학교

CH 사업단 장학금	사업단 장학금 1 회(3 학년 2 학기)	호서대학교
실습 조교 장학금	실습 조교 2 회(3 학년 2 학기, 4 학년 1 학기)	호서대학교
기타 장학금	창업 마일리지 장학금 1 회(3 학년 2 학기)	호서대학교

수상 경력

항목	수상명	수여기관	수상일
전국 공학패스티벌	공학패스티벌 공학밴드 우수상	E2Festa 공학패스티벌	2017.11.10
대회내용	대회주제: 전국 공작 대학 동아리의 로봇, 자동차, 드론, 게임 등 공학 제품을 직접 시연 및 평가 아이디어 제목: [The Myster Room]- Unity PC Game 제작 아이디어 소개: 단서를 찾고 퍼즐을 풀어서 제한시간 안에 방에서 탈출하는 3D 방 탈출 게임		

OA 능력

문서작성 (한글/MS-Word)	스프레드시트 (Excel)	프레젠테이션 (PowerPoint)	인터넷 (정보검색/outlook)
업무 바로 가능	약간의 기능만 가능	업무 바로 가능	업무 바로 가능

교육이수내역

교육기간	상세내용	
2015.11.23 ~ 2016.11.23 (12 개월)	교육명	서울게임아카데미(게임 프로그래밍)
	교육기관	서울게임아카데미/ 서울시 종로구 6 가 20-3 서울게임아카데미빌딩 4~7 층
	교육내용	C, C++, C#, API, 3D 그래픽스, 3D 수학, 3D 프로그래밍, 데이터 베이스, Direct9 프로그래밍, 게임엔진(Unity)

위의 모든 내용은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성일 : 2019 년 04 월 07 일 / 작성자 : 정직완