UI仕様書

UIとして登場するものは以下のものとし、画面の左側に表示をさせておく

残り時間、現在のスコア

残り時間は最初5分(予定)で次のステージまで引き継がれる

現在のスコアは1ステージをクリアしたときの時間に応じてカウントしていく

キャラクターアイコン

キャラクターの上に以下のような形のUIを出し、自分がいまどのキャラクターを操作しているのかを表現する

UIの表現の仕方はキャラクターと同じようにDxLibの図形描画関数を使い操作しているキャラクターの上を追尾させるようにする

サイズはキャラクターの半分の大きさで、キャラクターの中心点を基準に頂点より少し上に表示させる

色は操作しているキャラクターにより変わり、操作しているキャラクターと同じ色に変化をする

Char

　　　※イメージ