UI仕様書

UIとして登場するものは以下のものとし、画面の左側に表示をさせておく

残り時間、現在のスコア

残り時間は最初5分(予定)で次のステージまで引き継がれる

現在のスコアは1ステージをクリアしたときの時間に応じてカウントしていく

キャラクターアイコン

キャラクターの上に以下のような形のUIを出し、自分がいまどのキャラクターを操作しているのかを表現する