ポーズ画面仕様書

作成者：杉山涼

ゲーム画面時における、ポーズ画面の概要です。

仕組みとしては、新しくウインドウを生成し、ゲーム画面であるメインウインドウを非アクティブにすることによってすべてのオブジェクトの更新。描画を中断することによって実現します。

ゲーム中、ユーザーからエスケープキーの入力があった場合、メインウインドウを非アクティブにし、新しくウインドウを生成、その後ユーザーからのアクションを待ちます。

アクティブ

非アクティブ

サブウインドウ

メインウインドウ

Escapeキーの入力

メインウインドウ