**操作方法仕様書**

操作はキーボードからの入力により行い、使われるキーは以下のものとします

十字キー、spaceキー、Cキー、Enterキー、Escキー

各入力により行われる動作は

十字キー

outGameではモードの選択に使われる。切り替えなど

inGameでは自分の操作しているキャラクターの移動を行います

押しっぱなしの場合連続で移動の処理を呼び出す

spaceキー

inGameでのみ登場

自分の操作しているキャラクターのジャンプを行います

ジャンプ中は入力を受け付けないものとする

Cキー

inGameでのみ登場

自分の操作しているキャラクターの切り替えを行います

一度押せば切り替わる

Escキー

inGameでのみ登場

ゲーム中に一時停止の際に使われる。押すとポーズ画面になり、ポーズ画面で押すとゲームに戻る

Enterキー

outGameではモードの決定に使われる。選択してそれを実行するときに押される

inGameでは現在特になし