色について

作成者：高口剛史

更新日：6月19日

色は「赤」「緑」「青」「青緑」「紫」「黄」「白」「黒」「灰」の計９色を使用。

プレイヤーの操作する２種類の図形の色は「赤」「緑」「青」の三原色のどれかを使用。

ボールの色は「白」を使用。

扉やくぼみなどのギミックは三原色に加え「青緑」「紫」「黄」の計6色を使用。

操作してるキャラクターを示すカーソルの色は示しているキャラクターに連動させる。

背景は「灰」を使用。

床や壁は「黒」を使用。