



Le matériel

- Helpdesk - Tutoriels, astuces -



Date de mise en ligne : mardi 30 août 2011

Description :

Après l'apprentissage (ou la révision) de votre vocabulaire informatique, prenez donc connaissance du matériel que vous utilisez.

Il y a différents types de PC.

- L'ordinateur de bureau est couché sur le côté, l'écran est posé dessus.
- La tour est un boîtier assez haut qui contient assez de place pour beaucoup d'équipements.
- L'ordinateur portable est compact, l'écran y est intégré, et il offre approximativement les mêmes fonctionnalités qu'un ordinateur de bureau.
- Le mini-PC est un PC dont le poids est inférieur à 1 kg, équipé d'un écran d'environ 9 pouces et d'un disque dur pouvant aller jusqu'à 200 Go.

La Base

1. **Unité centrale** : Elle contient toute l'électronique, des boutons, des voyants lumineux, mais également des prises auxquelles il faudra brancher les autres parties du matériel.
2. **Moniteur** : Périphérique de sortie de type écran.
3. **Clavier** : Périphérique d'entrée comportant une centaine de touches et étant le principal moyen de communication avec l'ordinateur.
4. **Souris** : Périphérique servant à actionner ou sélectionner des éléments à l'écran.
5. **Enceintes** : Matériel restituant du son.



Gros plan sur l'unité centrale

La façade

1. **Lecteur de CD/DVD** : Tiroir coulissant servant à insérer et éjecter les disques.
2. **Lecteur multcarte** : Lecteur permettant de lire différents types de cartes mémoire (*appareils photos, baladeurs, portables ...*).

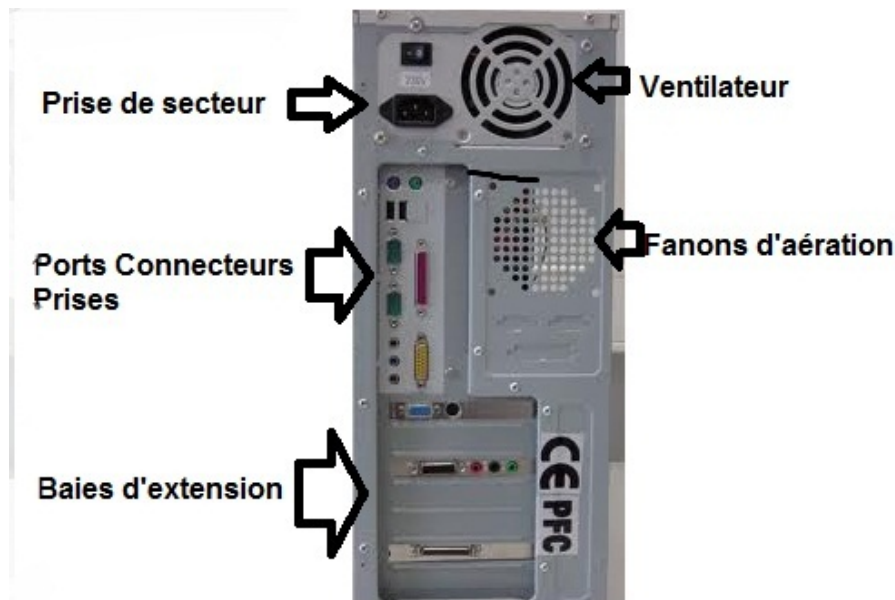
3. **Baies d'extensions futures** : Caches en plastique masquant des orifices destinés à recevoir des périphériques pouvant être optionnellement ajoutés.
4. **Fanons d'aération** : L'air y entre pour refroidir l'ordinateur.
5. **Boutons et voyants** : Bouton Marche/arrêt, Bouton de réinitialisation (*redémarrer*), Bouton de mise en veille, Témoins de disque (*témoins de l'activité du disque dur*).



L'arrière

C'est là qu'on branche la majorité des **périphériques** (*souris, enceintes, clavier ...*).

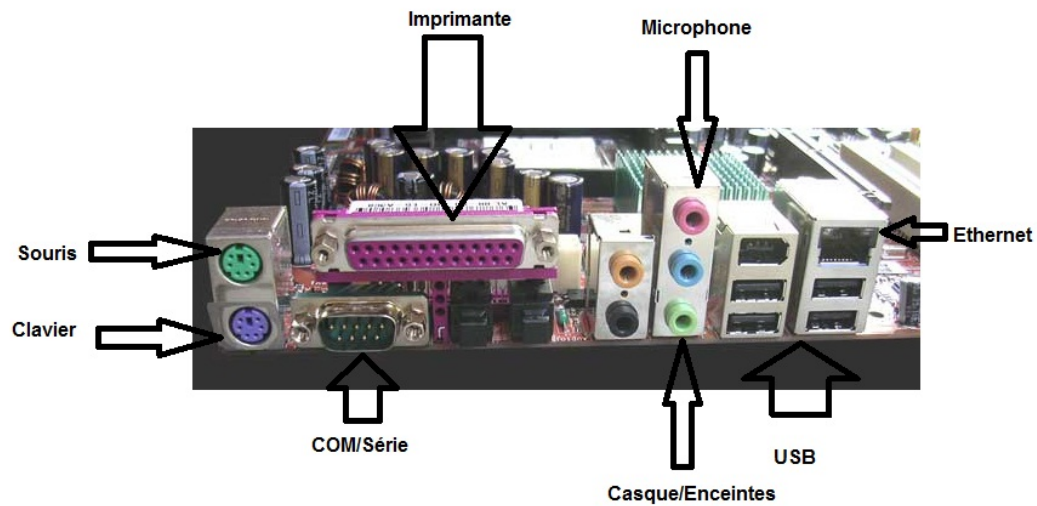
1. **Prise secteur** : Branchement du cordon d'alimentation relié à la prise électrique.
2. **Ventilateur** : Evacuation de l'air chaud de l'unité centrale et aide à l'aspiration d'air frais à travers les fanons d'aération.
3. **Commutateur de voltage** : Affichage du voltage de l'ordinateur.
4. **Baies d'extension** : Accès aux cartes d'extension qui peuvent éventuellement être installées sur le PC (*carte vidéo, graphique, audio ...*).
5. **Fanons d'aération** : Entrées d'air favorisant le refroidissement de l'intérieur de l'unité centrale.



Le panneau des entrées et sorties

C'est là que sont réunis tous les **connecteurs**. Ce panneau est présent à l'arrière de l'unité centrale, et intègre les **ports connecteurs** ainsi que les **prises**.

1. **Connecteur du clavier** : Prise au format **mini-DIN** où l'on branche le clavier. A noter que certains claviers sont maintenant équipés de ports USB.
2. **Connecteur pour la souris** : Identique au connecteur de clavier, la seule différence est que ce connecteur est vert (« *Une souris verte, qui courait dans l'herbe ...* »). A noter que certaines souris sont maintenant équipées de connecteurs USB.
3. **Ports USB** : Prise rectangulaire capable de recevoir les périphériques rectangulaires (*Universal Serial Bus -> Bus Série Universel*).
4. **Ports Série ou COM** : Un PC a au moins un de ces ports, nommé **COM1**. D'autres peuvent exister, nommés COM2 par exemple.
5. **Connecteur Vidéo/VGA** : Prise à 15 broches permettant de relier le cordon vidéo du **moniteur** (*écran*).
6. **Entrée et sortie S/PDIF** : Connecteurs destinés à recevoir le **câble à fibre optique** utilisé pour l'audio numérique. Le son arrive par la prise marquée IN, et sort par celle marquée OUT.
7. **Jack du microphone** : C'est là qu'est branché le **microphone** utilisé pour enregistrer du son.
8. **Jack de l'entrée Ligne** : Un **magnétoscope** peut y être branché afin de récupérer le son.
9. **Jack de la sortie audio** : C'est là que sont branchées les **enceintes sonores**.
10. **Modem téléphonique** : Prise au format **RJ-11** où doit être branché un câble lui-même branché dans la prise du téléphone. Attention, il ne sert pas à brancher l'ADSL ni le câble.
11. **Connecteur Ethernet** : Prise au format **RJ-45**, plus grande que celle du téléphone, et servant aux connections au réseau local (*très pratique pour les LAN*). On peut également y brancher un modem haut-débit.
12. **Port imprimante** : C'est là où l'on branche l'imprimante.
13. **Les ports FireWire** : Port destiné aux connexions avec un disque dur externe, caméscope ... Il y a deux types de connecteur : un **FireWire** à 6 broches et **i-Link** à 4 broches (*pour la vidéo numérique*).
14. **S-Vidéo Out** : Si le PC est équipé d'un lecteur DVD, ce connecteur de sortie permet de le relier à un **téléviseur**.



Post-scriptum :

Les connecteurs ont chacun des couleurs différentes, pour bien les différencier. En voici un résumé :

- COM/Série : Cyan
- Vidéo Numérique : Blanc
- Clavier : Pourpre
- Entrée ligne audio : Gris
- Microphone : Rose
- Moniteur : Bleu
- Souris : Vert
- Secteur : Jaune
- Imprimante : Violet
- S/PDIF In : Rose/Blanc
- S/PDIF Out : Noir
- Casque/Enceintes : Citron
- S-Vidéo : Jaune