



Extrait du Inside Electronic Pipo

<http://www.insideelectronicpipo.com/helpdesk/tutoriels-astuces/article/tres-facile-vocabulaire-de-base>

Vocabulaire de base

- Helpdesk - Tutoriels, astuces -



Date de mise en ligne : lundi 29 août 2011

Description :

Très utile à titre d'apprentissage pour les grands débutants en informatique ; mais aussi à titre de rappel pour les habitués.

Inside Electronic Pipo

La chose principale à savoir est que le PC acquiert des données en entrée, les traite, puis les restitue en sortie.

Même si cet article a été rédigé pour les utilisateurs PC, son vocabulaire s'applique quasi-intégralement aux utilisateurs Mac.

Entrées et sorties

Les périphériques reliés à l'ordinateur sont soit axés sur les **entrées**, soit dévolus aux **sorties**.

Les périphériques d'entrée **envoient des données** vers l'ordinateur (*clavier, souris, appareil photo ...*)

Les périphériques de sortie sont ce que l'ordinateur utilise pour **présenter les données** (*écran, imprimante ...*)

Les disques durs et les modems font partie des rares périphériques étant d'entrée ET de sortie. L'ordinateur se sert donc d'eux pour recevoir mais également pour envoyer des données.

Traitement

Le traitement est pris en charge par un composant électronique (*puce*) appelé microprocesseur.

Le logiciel indique au processeur que faire.

Les entrées sont **numériques** (*constituées de 1 et de 0*) avant d'être traitées par le processeur.

Stockage

Le stockage s'effectue dans une mémoire, et permet de donner de la place au processeur.

Ainsi, il existe deux sortes de stockage : **temporaire** et de **long terme**.

Le stockage temporaire s'effectue dans la **mémoire vive** (*là où les programmes sont exécutés lorsqu'on les utilise*). Ainsi, la mémoire vive est le lieu de travail du processeur. On l'appelle aussi **RAM** (*Random Acces Memory -» Mémoire à accès aléatoire*).

Le **disque dur**, quant à lui, se charge du stockage à plus long terme (*on peut réutiliser par la suite l'information qui s'y trouve*). On l'appelle aussi **mémoire de masse**. Il existe des disques durs internes et externes.

Matériel et Logiciel

Dans un ordinateur, il y a le matériel ET le logiciel. Ceux-ci doivent aller de pair pour que l'ordinateur fonctionne.

Le matériel est **tangible** : on peut le toucher, le voir (*boîtier, souris, clavier ...*).

Le logiciel est le "cerveau" de l'ordinateur, il dit au matériel ce qu'il doit faire. C'est donc lui qui constitue la **personnalité** de l'ordinateur.

Le système d'exploitation de l'ordinateur

Ce système remplit plusieurs fonctions qui sont :

1. **Le contrôle** du matériel
2. **La gestion** de tous les logiciels
3. **L'organisation** des fichiers et de tout ce qui est créé sur l'ordinateur
4. **L'interface** avec l'humain

Il existe beaucoup de systèmes d'exploitation sur PC (*Windows, Linux, MS-DOS ...*).

Le système d'exploitation permet donc de **mettre en relation** tous les composants matériels du PC : mémoire vive, disque dur, carte graphique, clavier, souris, enceintes ...

Les autres logiciels

1. **Les applications** : ces logiciels sont utilisés pour des tâches productives ou pour créer des documents.
2. **Les programmes** : ces logiciels ont une finalité qui n'est pas de produire (*ils sont improductifs ^*). Ainsi, les jeux-vidéos (*ou les lecteurs CD*) sont des programmes.
3. **Les utilitaires** : Ils contribuent au bon fonctionnement de l'ordinateur ou de ses équipements. Ils servent à optimiser des performances du disque dur ou bien à compresser des données.