



Extrait du Inside Electronic Pipo

<http://www.insideelectronicpipo.com/espace-culturel/revue-de-presse/article/une-cite-du-jeu-video-a-paris>

Une cité du jeu-vidéo à Paris ?

- Espace culturel - Revue de Presse -



Date de mise en ligne : samedi 24 mars 2012

Description :

Au sein de la Cité des Sciences et l'Industrie, un espace dédié à la réflexion autour de l'activité vidéo-ludique à sa pratique et à sa conception ? C'est ce que nous promet Universcience, appuyé par le Ministère de la Culture.

Inside Electronic Pipo

Le titre est aguicheur, le projet est enthousiasmant.

1000 mètres carrés au coeur de la Cité des Sciences et l'Industrie pour « *jouer, réfléchir et se rencontrer* ». Présenté par Claudie Haigneré, la présidente d'Universcience [\[1\]](#), le projet entend apparemment instaurer un espace de réflexion « institutionnalisé » autour de la discipline, se détachant des événements de plus en plus *tendance* qui s'organisent autour du *retro-gaming*, ou de l'histoire du jeu vidéo.

Pour les instigateurs du projet, il s'agit de créer un « *lieu de médiation culturelle* », où se mêlent pratiquants et non-pratiquants, qui puisse accueillir les non-croyants ; ainsi que de créer un espace de rencontre pour tous les acteurs, non seulement les joueurs, mais aussi les créateurs, les artistes et les scientifiques.

Pour un avant-goût (la Cité du jeu-vidéo ne sera inaugurée qu'à l'horizon 2013), rendez-vous en avril à la Villette, pour [une douzaine de jours](#) de réflexion autour de l'incontournable [Minecraft](#).

Pour plus d'informations, [l'article du Monde](#) dont est issu cette note.

[\[1\]](#) L'organisme qui promeut la culture scientifique et technique, gérant la Cité des Sciences et de l'Industrie et le Palais de la Découverte, où s'est déroulée l'année dernière l'exposition « *Game Story* », retraçant l'histoire des jeux vidéo.