

# **Capito-Coffee**

3D PROJECT PRESENTATION



# Моделирование кофейни



Цель работы: создание 3D модели кофейни для будущего использования

**Наша команда:**

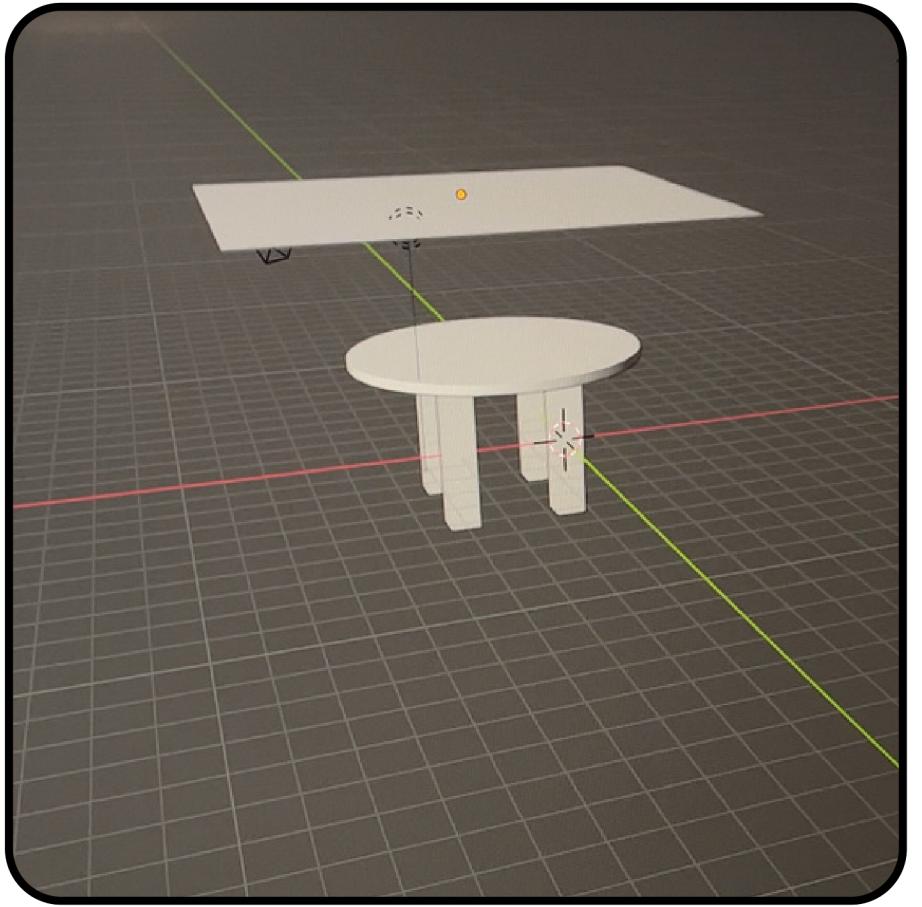
Дина, Балбала ,Аяулым ,Асылжан

# КУХОННЫЕ ПРИБОРЫ



## ЛОЖКА

В панели модификаторов (Modifiers) добавьте модификатор "Subdivision Surface" и настройте его для получения более гладкой формы.



## СТОЛ

Для создания более плавных переходов используйте инструмент "Loop Cut" (Ctrl + R) и создайте дополнительные ребра.

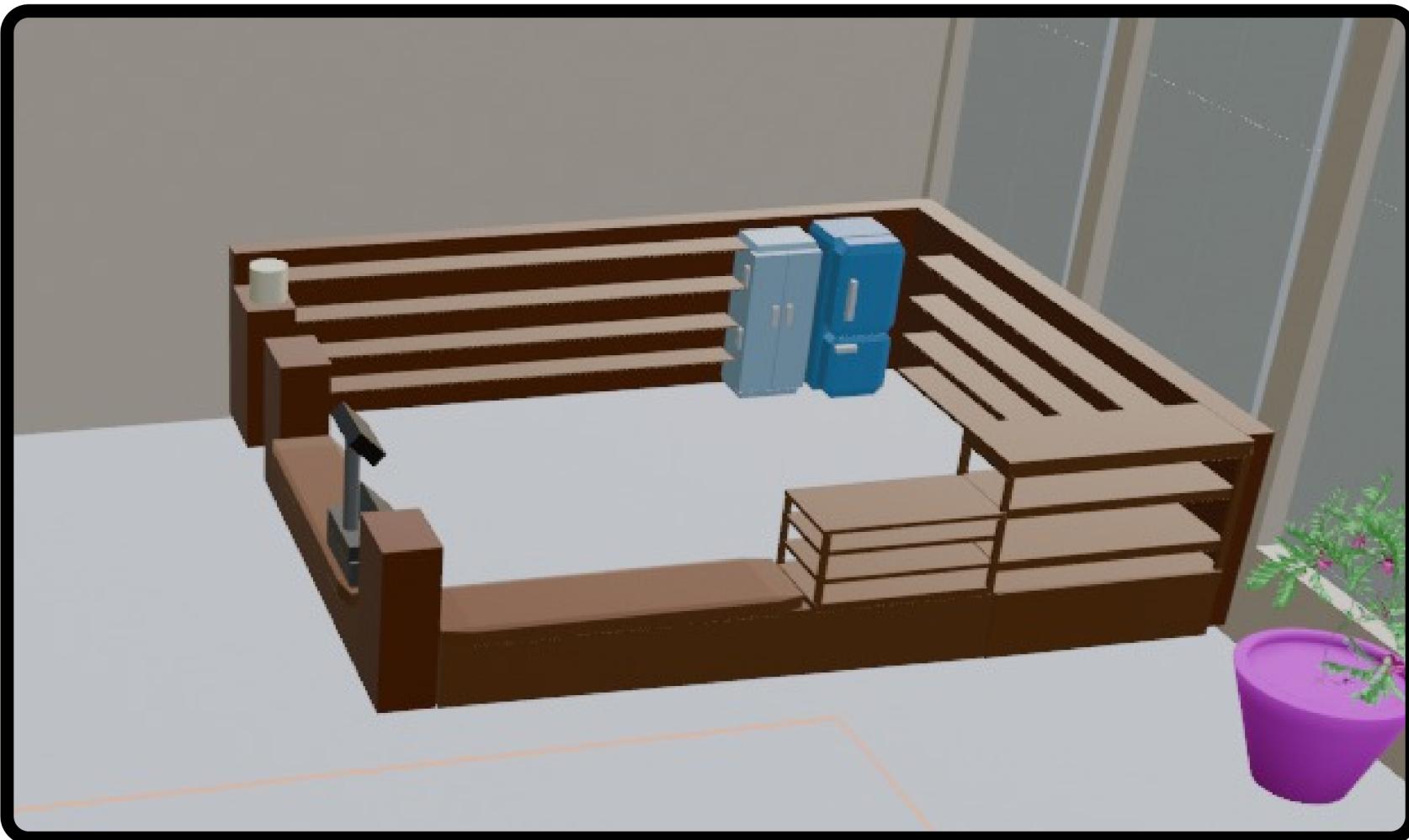


## ТАРЕЛКА

Добавьте Mesh объект "Cylinder" (Цилиндр): В параметрах (в левом нижнем углу экрана) установите количество вершин (Vertices) на 32 (чтобы форма была более гладкой).

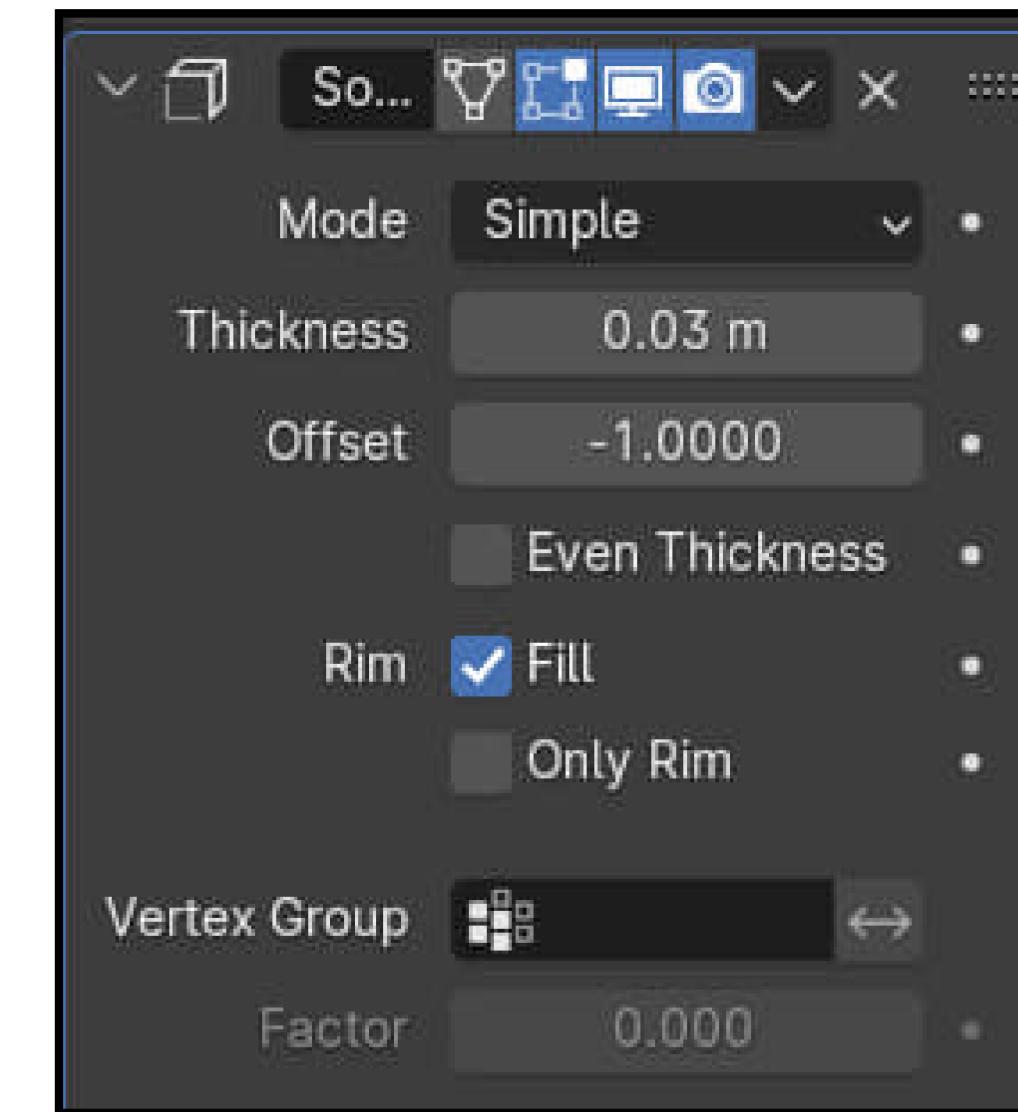
## Модификатор Mesh Cache

Бұл пішін пернелеріне үқсас жұмыс істейді, бірақ сыртқы файлдарды ойнатуға арналған және қолданбалар арасында ортақ пайдалану үшін жиі пайдаланылады.



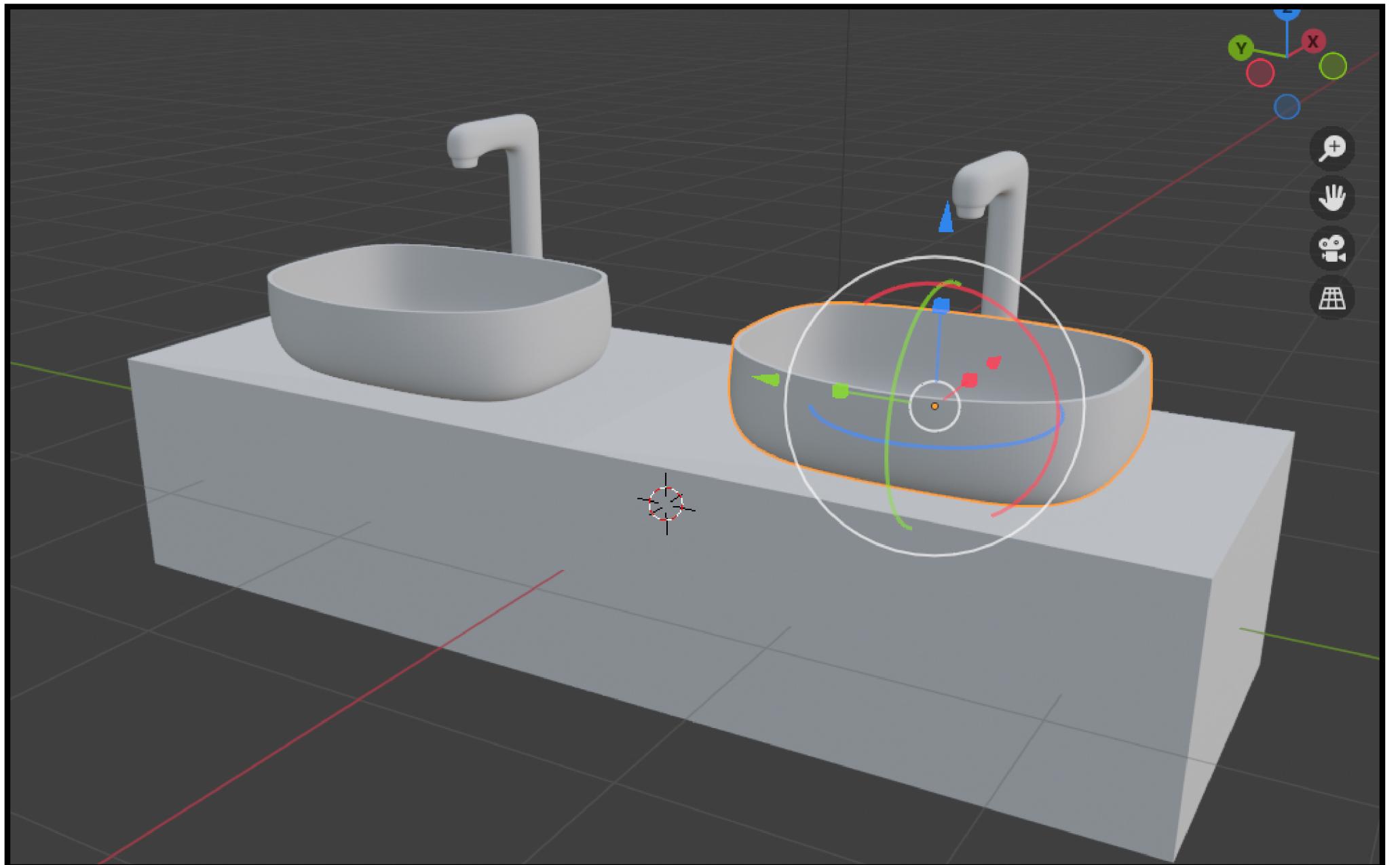
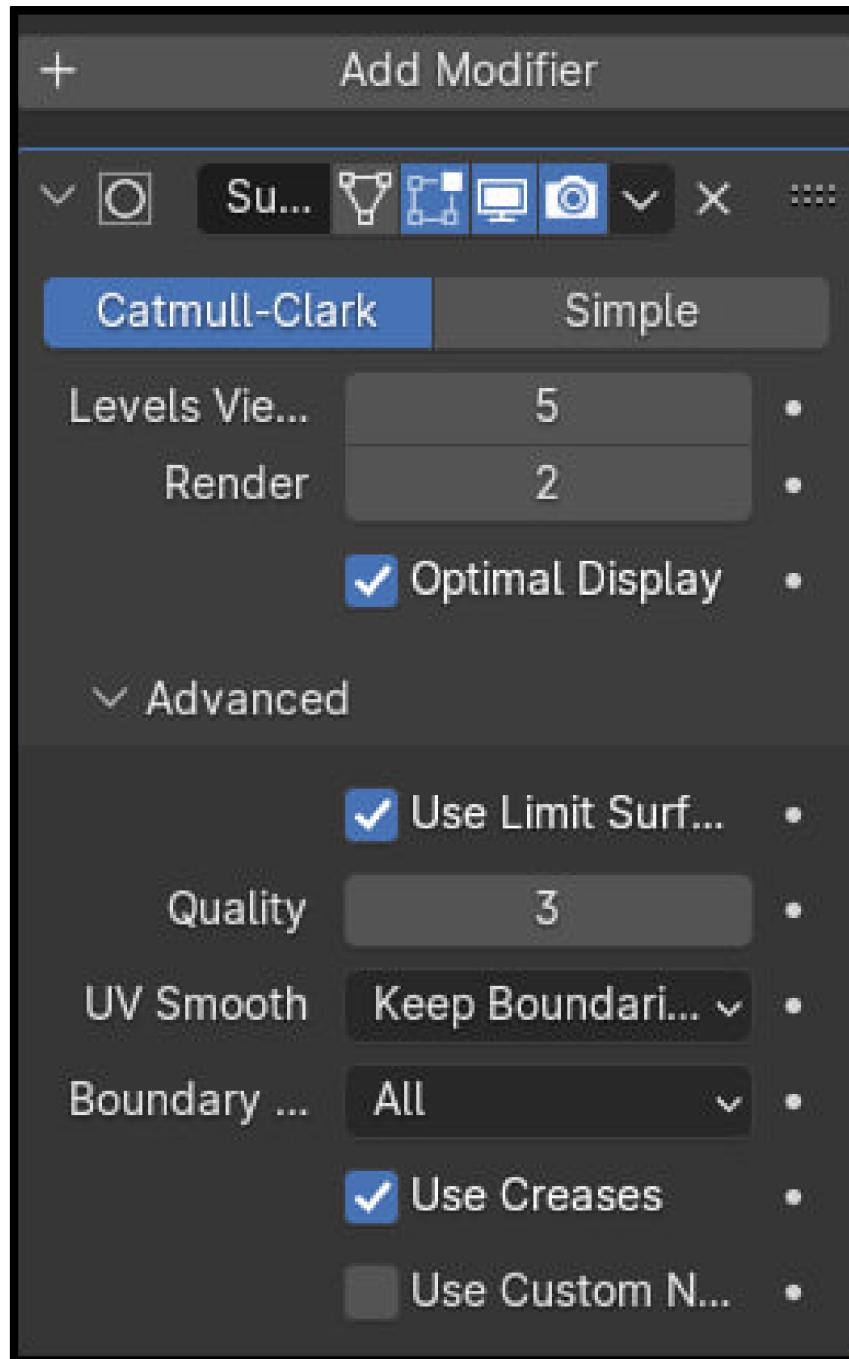
Модификатор пішіндегі ең аз өзгерістермен тор шындарының/жиектерінің санын мүмкіндік береді.

# Solidify модификаторы



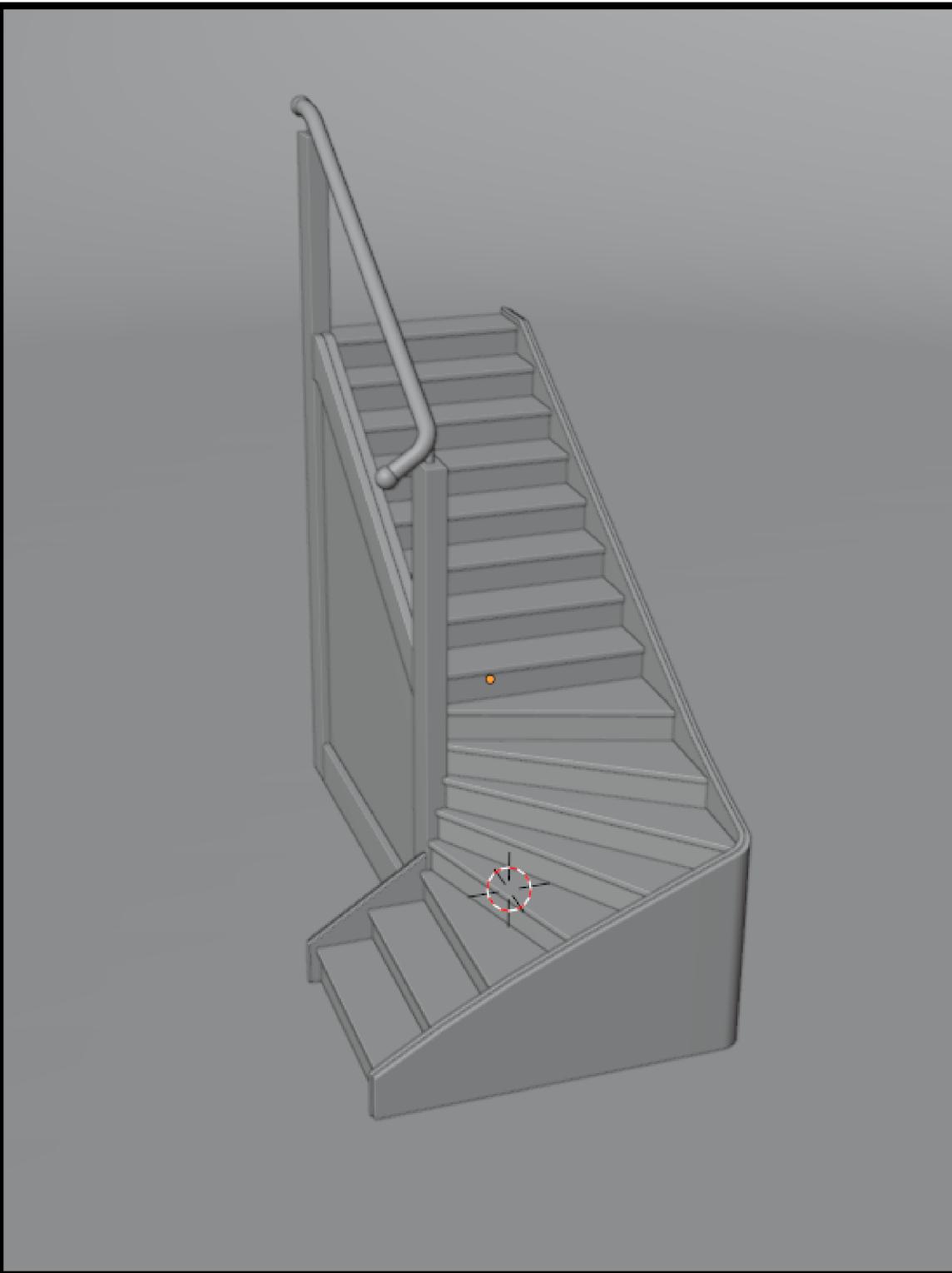
Solidify модификаторы объектке қалыңдық қосып, беткейлерін сыртқы немесе ішкі бағытта кеңейтеді. Бұл модификатор көптеген үш өлшемді модельдеу жұмыстарына пайдалы, мысалы, жұқа беткейлерді физикалық қалыңдығы бар объекттерге айналдыру

# Subdivision модификаторы



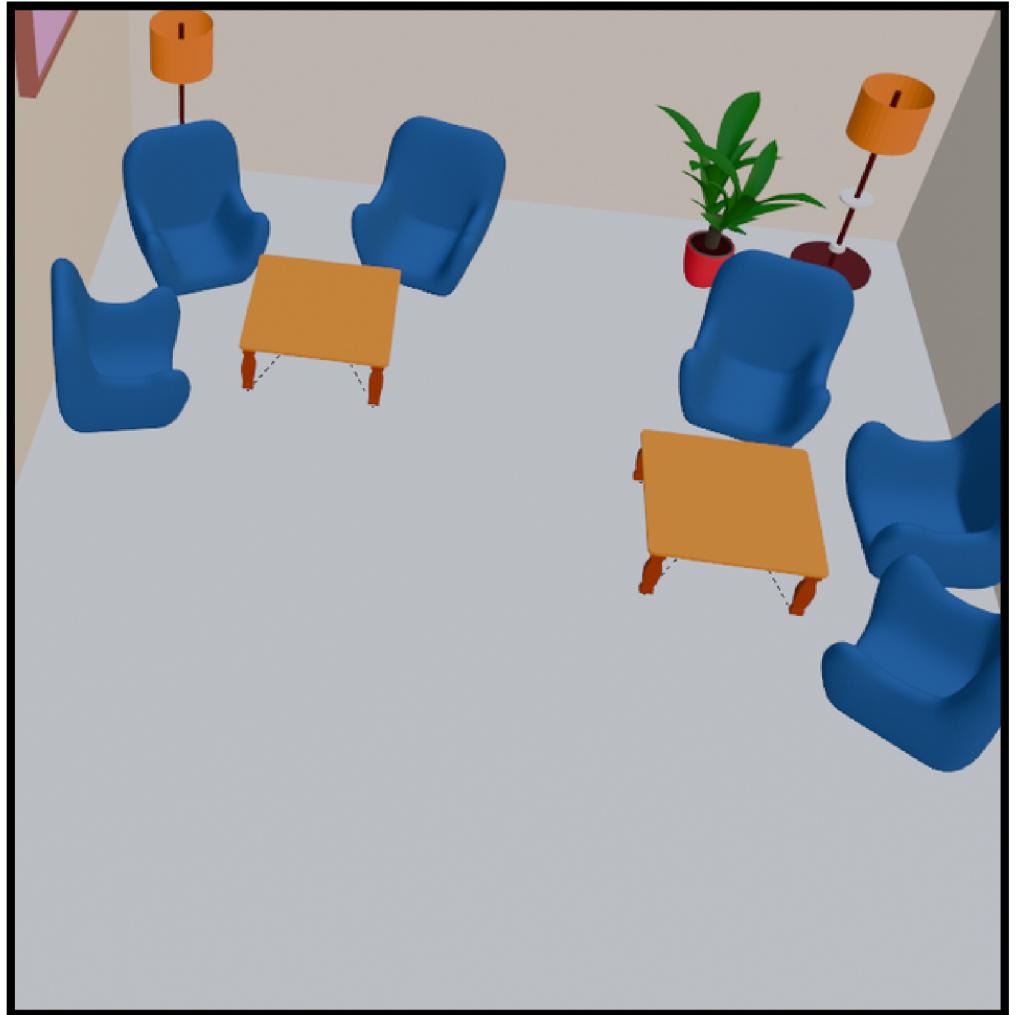
Subdivision модификаторы — Бұл  
модификатор беттерді тегістеп, жоғары  
сапалы және шынайы моделдер жасауға  
көмектеседі.

## ЛЕСТНИЦА



**BEVEL**

## КРЕСЛО



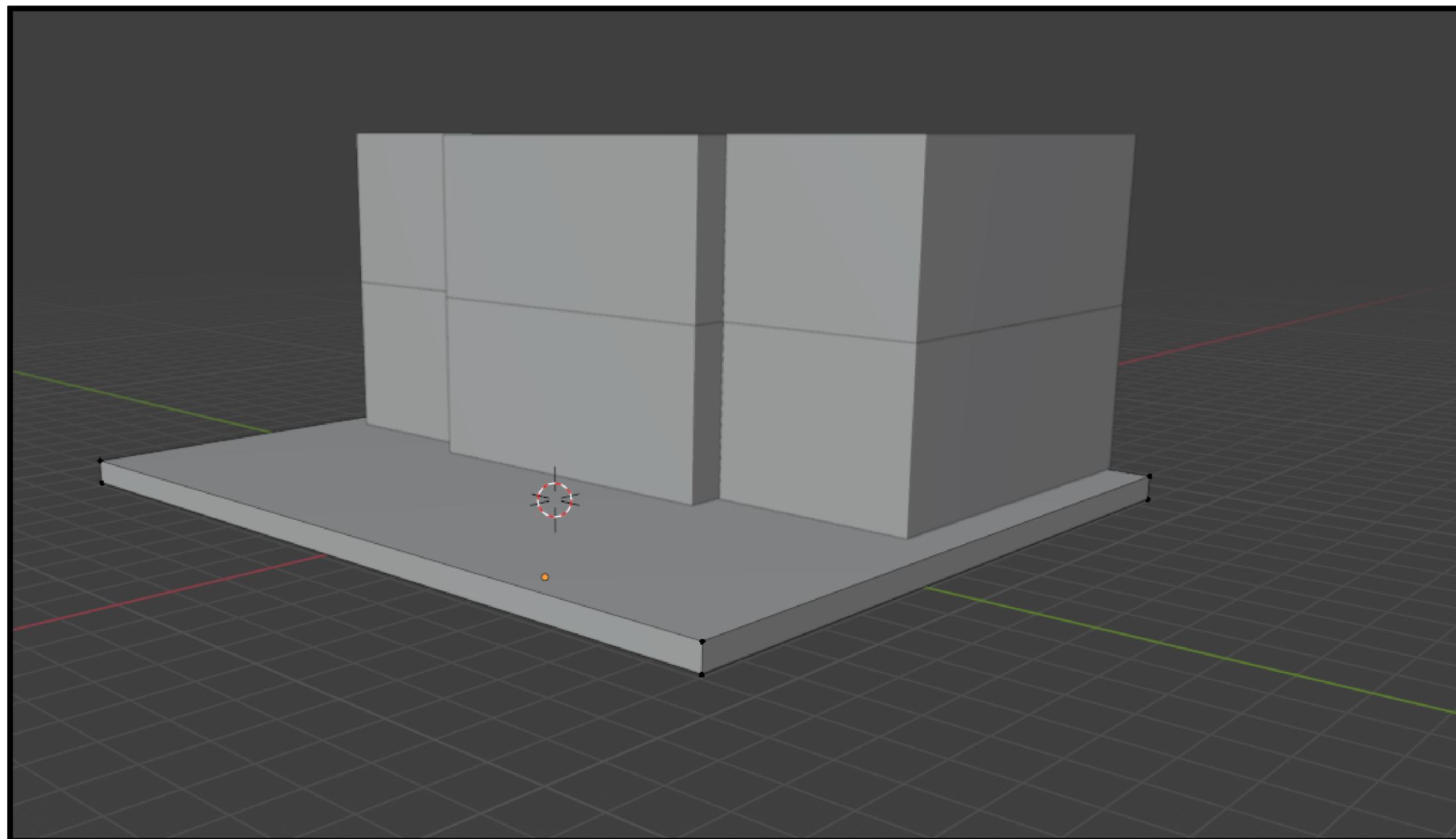
**COLLISION**

## РАСТЕНИЯ



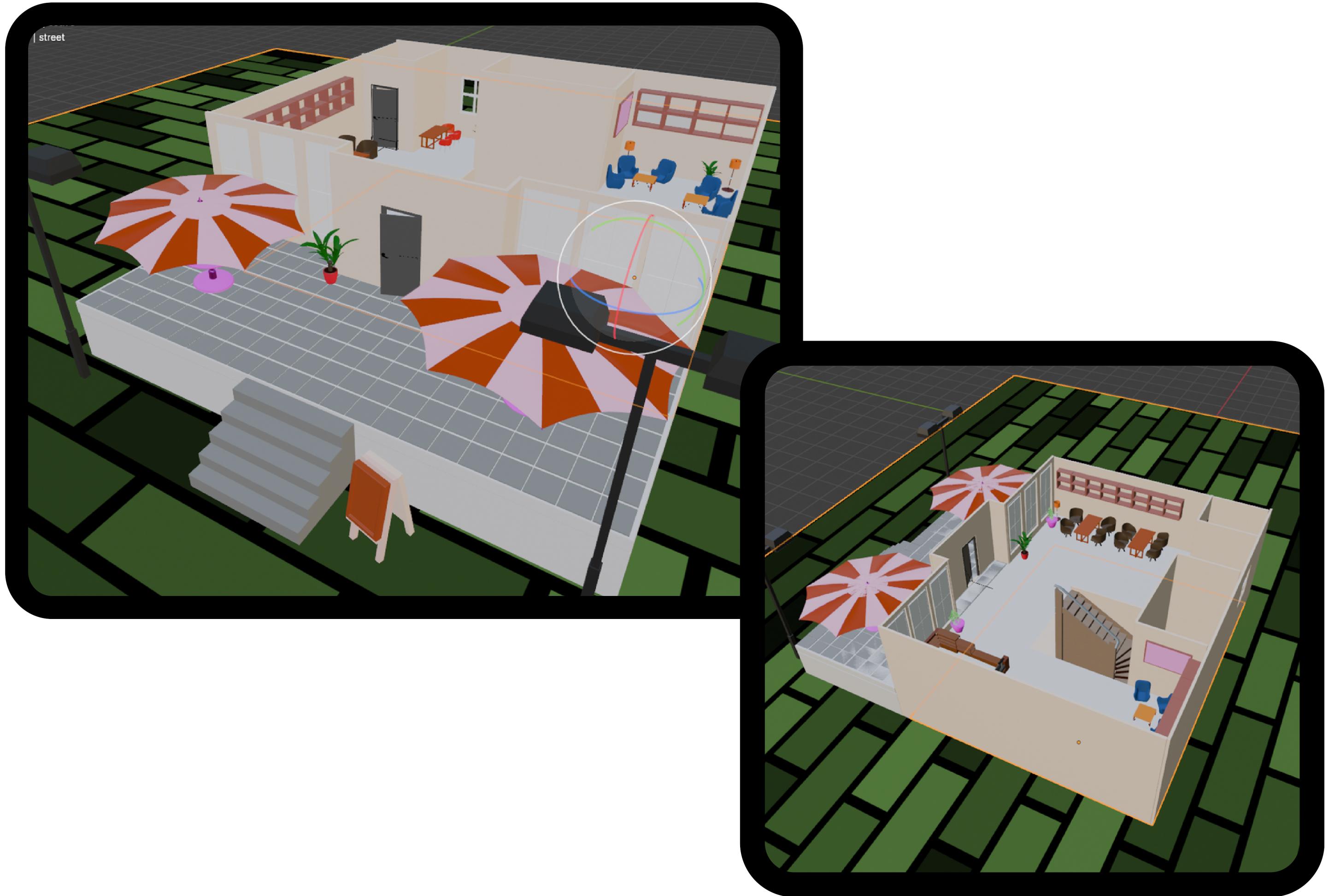
**SUBSURF (SUBDIVISION SURFACE)**  
**МОДИФИКАТОР EDGE SPLIT**

# Процесс создания



**3D model**  
**начальный эскиз**

# 3D model final



# THE END

MULTIPURPOSE PRESENTATION