



2.3 帆船小能手

学习目标

- (1) 学习快速创建模型的方法。
- (2) 学习阶梯、斜面的表现方式。
- (3) 灵活使用复制、拉伸工具快速创建模型。

帆船小能手的制作效果如图 2.3.1 所示。



图 2.3.1 帆船小能手

2.3.1 创建世界

创建一个世界,在“创建世界”对话框中选择“超平坦”地形,名称为“帆船小能手”,如图 2.3.2 所示。





图 2.3.2 创建“帆船小能手”世界

2.3.2 工具准备


- (1) 按下键盘的 E 键, 打开工具栏。
- (2) 选择“建造”标签里的“电影”选项卡, 单击“彩色方块”工具按钮, 并选择颜色为蓝色。
- (3) 在空地上单击, 创建一个蓝色方块, 如图 2.3.3 所示。



图 2.3.3 创建蓝色方块



2.3.3 搭建船体

(1) 按住 Ctrl 键, 单击选中蓝色方块, 拖动 3D 坐标中的“红色箭头”, 将彩色方块往 X 轴方向移动, 在设置参数对话框中选择“拉伸”选项, 在 X 的位置处输入数值 12, 单击“确定”按钮, 获得图 2.3.4 所示的 13 个方块。



图 2.3.4 往 X 轴方向拉伸

(2) 按 Ctrl+A 键, 选中同颜色且相邻的方块, 拖动蓝色向上箭头, 让彩色方块往 Y 轴方向移动 1 格, 在参数设置对话框中选择“复制”选项, 单击“确定”按钮, 效果如图 2.3.5 所示。



图 2.3.5 往 Y 轴方向复制

(3) 在船头的位置再往外搭建 2 个蓝色方块, 如图 2.3.6 所示。

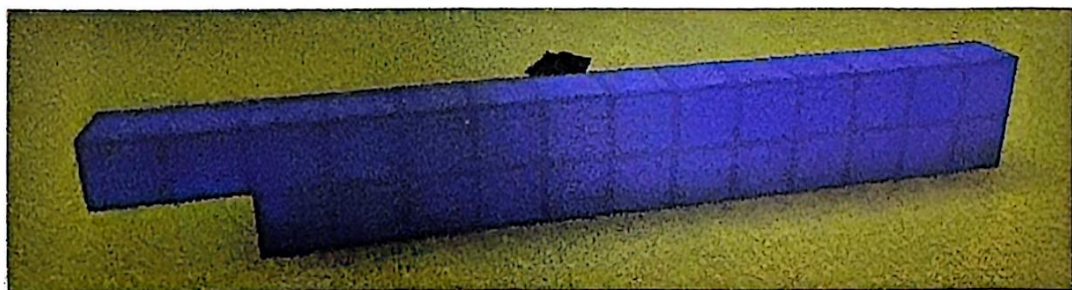


图 2.3.6 往外搭建 2 个蓝色方块





(4) 选中上面一行的 13 块方块, 拖动绿色箭头, 让彩色方块往 Z 轴方向后退 1 格。在参数设置对话框中选择“复制”选项, 单击“确定”按钮, 并把新复制出来的方块替换为白色方块, 如图 2.3.7 和图 2.3.8 所示。



图 2.3.7 往 Z 轴方向后退 1 格并复制

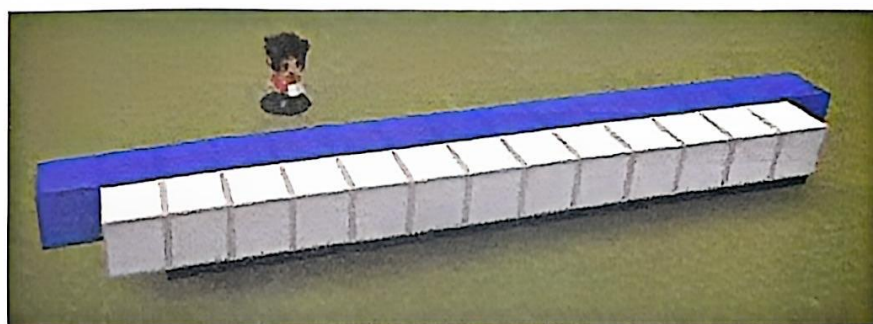



图 2.3.8 将新复制出来的方块替换成白色

(5) 选中新复制出来的白色方块组, 将其复制到另外一边, 如图 2.3.9 所示。



图 2.3.9 将白色方块组复制到另外一边



 **挑战一下：**怎样才能搭建出图 2.3.10 所示的船体？请记录下你的操作步骤，并分享给你的同学。

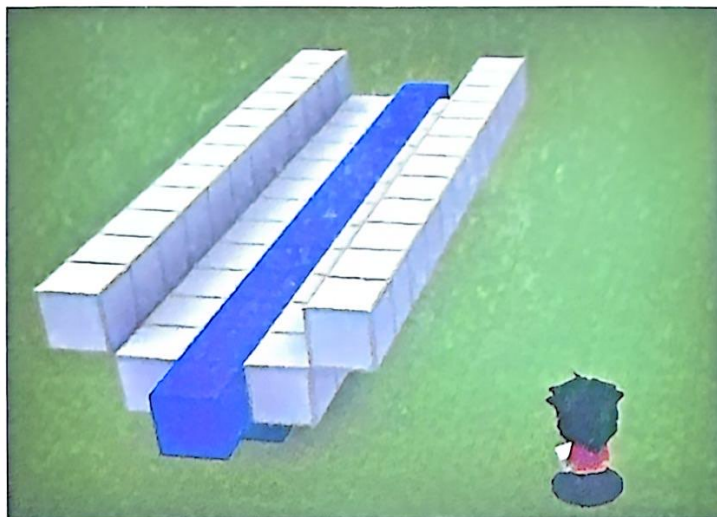


图 2.3.10 船体

2.3.4 船头船尾的搭建

搭建船头和船尾,效果如图 2.3.11 和图 2.3.12 所示。

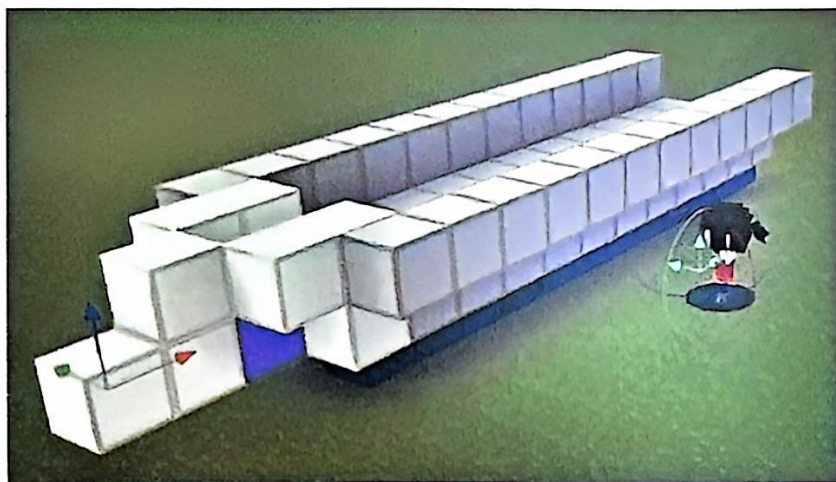


图 2.3.11 搭建船头





图 2.3.12 搭建船屋



快速创建。

按住 Shift 键,单击方块,因为首尾方块是一样的,所以系统会自动在它们之间创建方块,把两个独立的方块连接起来,如图 2.3.13 所示。

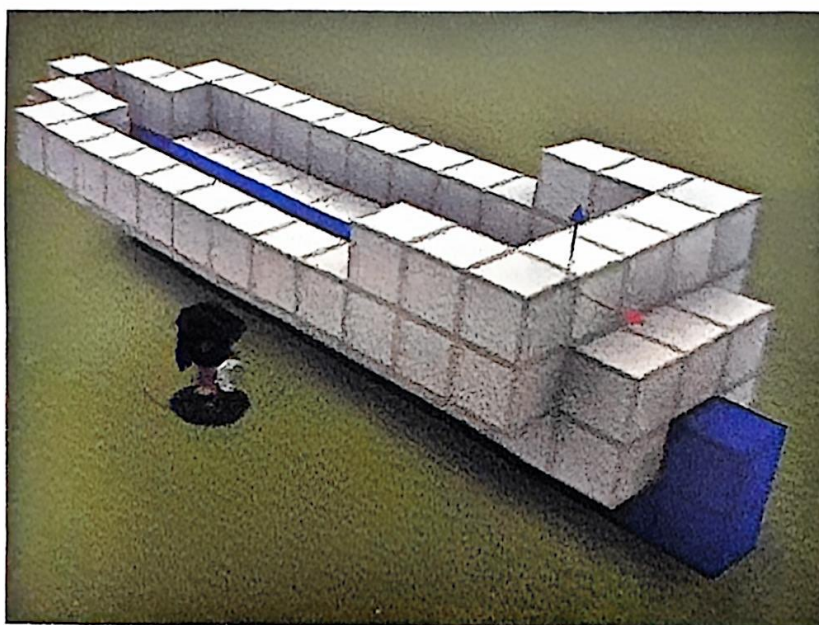


图 2.3.13 Shift—单击快速创建方块





想一想：图 2.3.14 所示的船尾怎么完成呢？

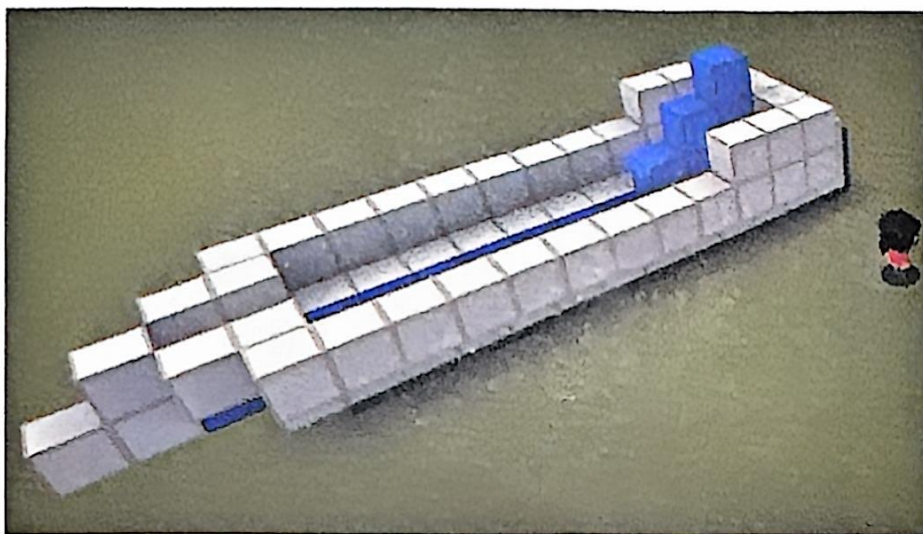


图 2.3.14 完善船尾部分



挑战一下：怎样在船头往斜角方向增加 4 个阶梯(图 2.3.15)？请记录你的操作步骤,并分享给你的同学。



图 2.3.15 搭建斜角方向阶梯





2.3.5 搭建船桅和船帆

(1) 在船尾位置创建一个灰色方块,如图 2.3.16 所示。

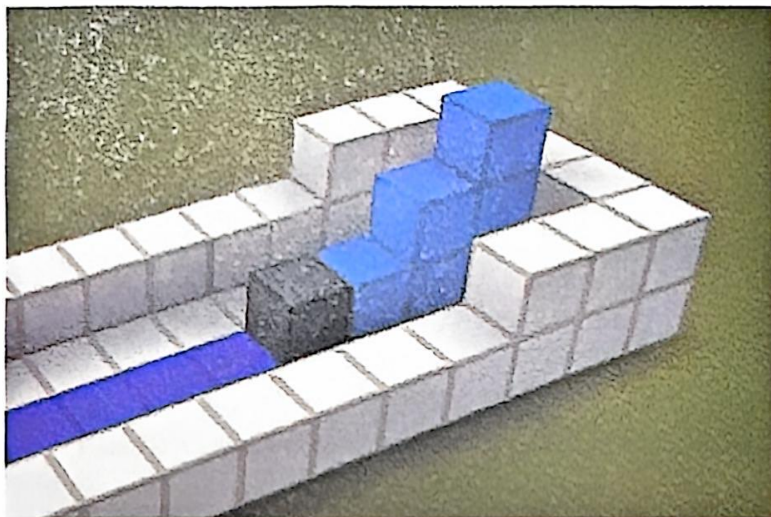


图 2.3.16 在船尾创建一个灰色方块

(2) 把灰色方块往 Y 轴方向拉伸 18 格,如图 2.3.17 所示。

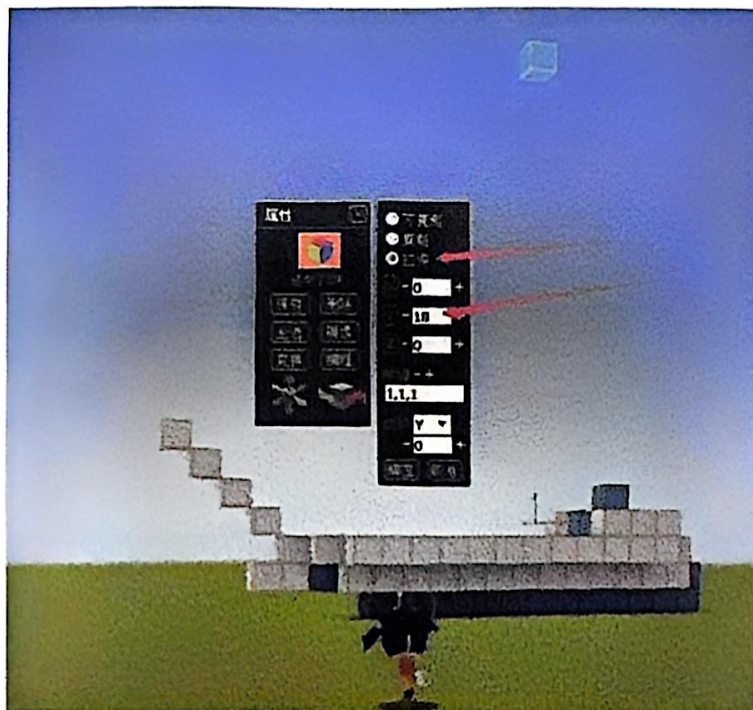


图 2.3.17 往 Y 轴方向拉伸 18 格



(3) 在船头位置也创建一个灰色方块,如图 2.3.18 所示。



图 2.3.18 创建船头灰色方块

(4) 按住 Shift 键,单击灰色方块,快速将方块与船桅连接起来,如图 2.3.19 所示。

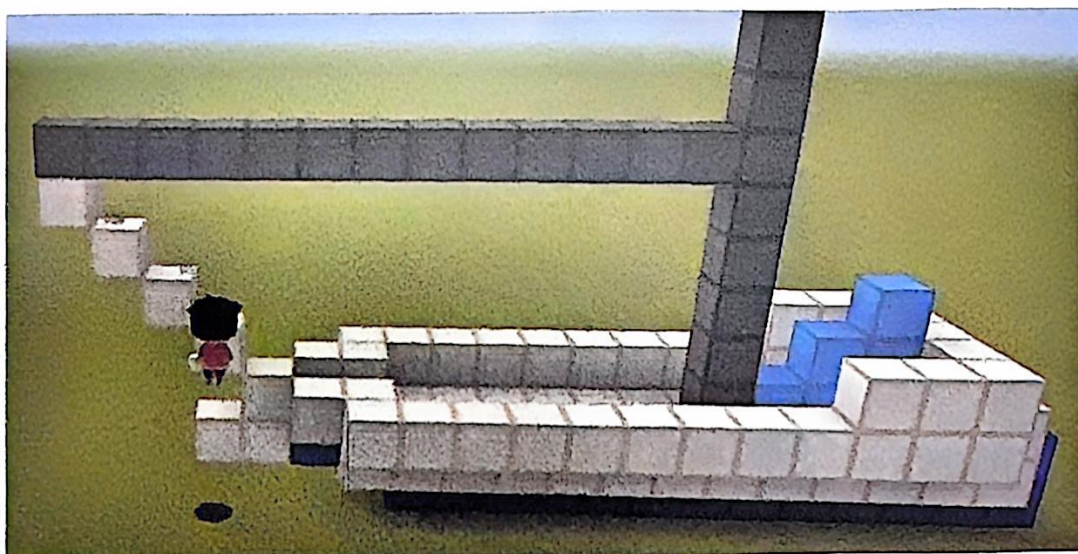


图 2.3.19 快速连接方块

(5) 用同样的方法完成船帆的搭建,如图 2.3.20 所示。



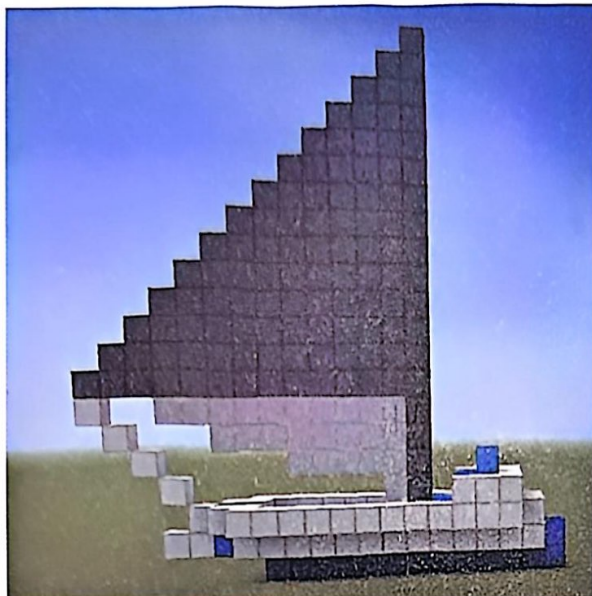


图 2.3.20 搭建好船帆

2.3.6 装饰帆船

如图 2.3.21 所示,对帆船做最后的装饰吧!

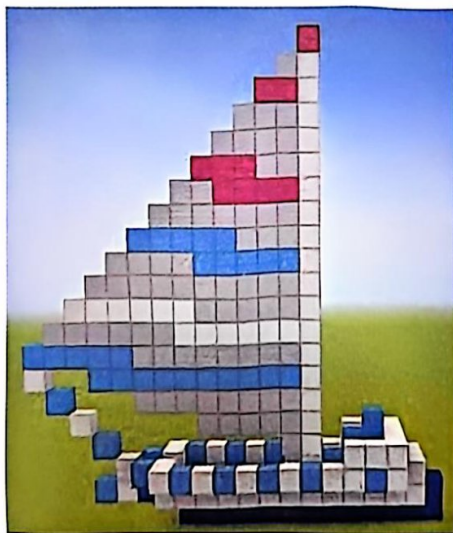


图 2.3.21 帆船模型中船帆最终效果

别忘了按 Ctrl+S 键,把刚刚完成的作品保存起来。下一次打开它就能继续编辑啦!

