



5.2 神秘的传送门

学习目标

- (1) 学习传送石的使用方法。
- (2) 学习“记忆学习”的设置方法。
- (3) 通过传送石制作来回穿梭的特效。

神秘的传送门的制作效果如图 5.2.1 所示。



图 5.2.1 神秘的传送门

“传送石”是一种可以瞬间改变角色对象位置的机关。本课将结合“记忆学习”的功能来制作一个“瞬间移动”的传送门和“来回穿梭”的特效。

下面先来一起制作一个能“瞬间移动”的传送门吧！

5.2.1 创建世界

创建一个世界，在“创建世界”对话框中选择“超平坦”地形，名称为“神秘的传送门”，如图 5.2.2 所示。





图 5.2.2 创建“神秘的传送门”世界

5.2.2 创建空中花园


- (1) 按下键盘的 F 键和空格键，让角色飞向高空中后停止。
- (2) 选择工具栏中“建造”选项卡中的“草地”工具按钮，如图 5.2.3 所示。



图 5.2.3 选择草地方块



(3) 按下回车键,输入命令“/circle 20”,单击“确定”按钮,半空中一个直径为 20 的圆形地平面就创建好了,如图 5.2.4 所示。



图 5.2.4 半空中的地平面




挑战一下: 除了用“/circle”命令来完成空中地平面的搭建,你还有其他方法么?

在地平面上做一些装饰,把平面变成一个花园吧!

把建好的花园和同学们分享一下吧! 你是怎么完成的? 把步骤写下来,也和小伙伴们交流一下吧!

5.2.3 神奇的传送石

(1) 选择“工具栏”中“机关”选项卡中的“传送石”工具按钮。


(2) 按住 Alt 键,单击空中地面的某块草皮方块,替换为“传送石”,作为瞬间移动传送的目的地,如图 5.2.5 所示。





图 5.2.5 在空中地平面放置传送石

5.2.4 制作机关

现在，我们回到地面上放置一块机关。

将人物下降到地面，建一座小房子，预留一个门，在门口往里一格的位置放置一个“压力板”，作为传送门的起点机关，如图 5.2.6 所示。



图 5.2.6 放置压力板





如何快速让角色在不同层的地面之间穿梭呢? 用 Shift+Tab 键和 Tab 键就可以。Shift+Tab 键是从当前地面往下移动一层, Tab 键则是从当前地面往上移动一层。

5.2.5 制作瞬间移动效果

(1) 按住 Ctrl 键, 单击“压力板”, 在“属性”窗口中单击“编程”选项, 如图 5.2.7 所示。



图 5.2.7 进入压力板的编程模式

(2) 将人物移动到“空中地平面”下方的阴影处, 按 Tab 键往上移动一层到空中地面上。

(3) 单击“传送石”, “编程”窗口中“连接数”显示为“1”。再单击“编程”窗口里的“记忆学习”按钮, 用“压力板”激活“传送石”的连接完成, 如图 5.2.8 所示。



图 5.2.8 记忆学习设置完成



(4) 关闭编程模型窗口,回到编辑模式,给房子装上“门”和“按钮”,当人物进入房子,踩到“压力板”时就能瞬间移动,神奇的传送门就完成啦!如图 5.2.9 所示。



图 5.2.9 完成的传送门



扫一扫：瞬间移动效果的创建方法：



5.2.6 来回穿梭的传送带

除了瞬间传送,“传送石”还可以制作来回穿梭的滑梯效果哦!

在地面创建一排“传送石”,在头和尾的“传送石”上面各放置一块“压力板”,如图 5.2.10 所示。



图 5.2.10 一排传送石

踩上压力板尝试一下吧。





挑战一下：踩上“压力板”之后有什么效果呢？和同学们分享一下吧！



踩上“压力板”之后，需要等待 2 秒左右才会激活传送带哦。



挑战一下：当“传送石”遇上“能量块”，传送功能是否激活了呢？比如搭建一个图 5.2.11 所示的传送石台阶，在底部和顶部的“传送石”下方都放置一块“能量块”，当人走上去的时候，会发生什么呢？快去试试吧！和小伙伴讨论并实践一下，写下你们的发现。

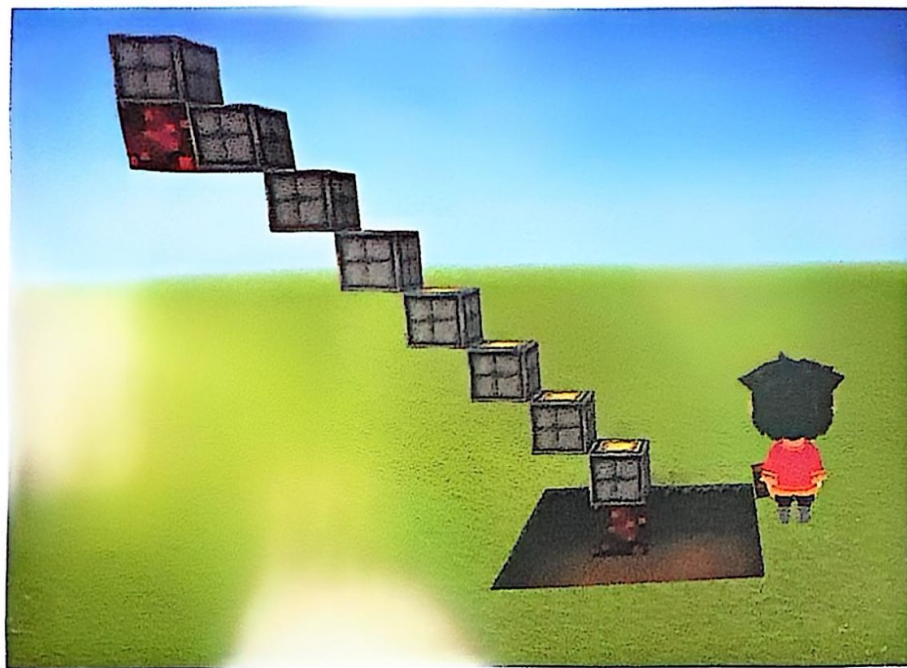


图 5.2.11 传送石与能量块

