





이노베이션 아카데미란?

"

이노베이션 아카데미는 소프트웨어로 대한민국의 미래를 준비합니다.

이노베이션 아카데미는 경쟁력 있는 소프트웨어 인재양성을 위해 과학기술정보통신부에서 설립한 혁신 교육기관입니다.

우수한 소프트웨어 개발자 양성

입시 위주의 교육 환경에서는 소프트웨어를 제대로 배울 수 없습니다. 이노베이션 아카데미는 새로운 혁신교육 과정을 도입해 글로벌 수준의 개발자를 양성합니다.

새로운 소프트웨어 학습시스템

이노베이션 아카데미는 예측 가능하고, 지속적이며, 다양한 분야로 확장될 수 있는 오픈소스기반 교육 시스템 PROJECT-X를 준비하고 있습니다.

생태계와 함께 합니다.

이노베이션 아카데미는 기업과 소프트웨어 인 재를 연결해 주는 장을 마련합니다. 개발자를 양성하고, 산업과 커뮤니티가 함께 성장하기 위한 생태계를 활성화합니다.



이노베이션 아카데미

42 SEOUL



이노베이션 아카데미 첫번째 사업 42 SEOUL

"프랑스 에꼴 42의 아시아 최초 캠퍼스"



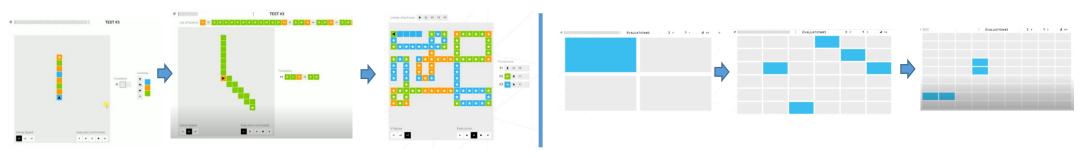
- ㆍ교수, 교재, 학비가 없는 3無 교육기관
- · 비학위 교육과정
- · 서로에게 배우는 P2P(Peer to Peer) 교육 방식
- · 프로젝트를 통해 배우는 PBL(Project Based Learning) 적용
- ㆍ게이미피케이션을 적용하여 분야별로 점점 높은 단계의 프로젝트 수행
- · 주로 C언어를 사용하는 유닉스 개발환경에 초점을 두고 있는 기본 프로젝트 이후에는 Java, Swift, C++등 프로젝트에 적합한 프로그래밍 언어로 학습

- · 모든 시설 365일, 24시간 개방
- ·기업과의 협업을 통한 커리어 개발
- · 소프트웨어 커뮤니티를 활용한 기술적 성장 지원
- · 월 100여만원의 교육 지원금



이노베이션 아카데미 첫번째 사업 42 SEOUL

1. 2시간 온라인테스트(논리력테스트,기억력테스트)



2. La Piscine(1개월 집중교육)

	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
1 주차	사웹로인 과정설명 ← CC00-13, Shell00-01 →				Exam	Rush	
2 주차		5500.40		Exam	Rush		
2 7^1	← CC00-13, Shell00-01 →					Kush	
3 주차	← CC00-13, Shell00-01 →				Exam	Rush	
4 주차	•	← B:	sq →	•	Final Exam	$>\!\!<$	$>\!\!<$

3. 본 과정 교육



*전문 트랙은 공통과정(본 과정 시작 최소 21.5주 이후)을 마쳐야 선택할 수 있으며 5개의 테마, 17가지 기술로 구성됨



이노베이션 아카데미

Project-X



이노베이션 아카데미 두번째 사업 PROJECT-X

" 오픈소스로 구현되는 지속가능한 혁신 교육 시스템, PROJECT-X "

- · PBL(Project Based Learning) 방식의 경험 중심의 현장형 학습
- · 빅데이터를 기반으로 내 수준에 맞춰 변화하는 적응형 학습관리 체계
- · 자가 및 동료 학습, 동료 평가, 멘토링을 지원하는 온라인 학습 커뮤니티
- ·개발자 성장의 핵심 도구인 "코드리뷰" 오픈 플랫폼
- · 역량 기반의 적응형 학습을 위한 프로젝트 매칭
- · AI, 머신러닝 등 미래 산업에 빠르게 적응하는 교육 과정
- · 클라우드 기반 기능별 SaaS 모델로 기존 교육 시스템들과 연계 가능
- · 오픈소스로 지속적 혁신을 수용하고, 오픈 데이터로 교육 혁신을 위한 기초 데이터 확보









PROJECT-X vs 42 SEOUL++

	42 SEOUL	PROJECT-X		
교육방식	• 집합 교육으로 빠른 역량성장이 가능	 시간, 장소에 제한없이 누구나 소프트웨어 학습에 참여 집합 교육에 따른 이점도 그대로 수용 		
시스템 특징	• 설치형 시스템, 고정된 학습공간 필요	• 인터넷 기반의 SaaS형 학습 시스템		
공 통 점	교수, 교재, 학비가 필요없는 열린 교육시스템프로젝트 기반의 현장형 학습과정			
교육대상	• 전일제 학습, 교육장 출석이 가능한 사람	• 틈새 학습 가능, 직장인,대학생 등 장소,시간에 관계없음		
학습콘텐츠	 기본 역량 중심의 프로젝트 기반 학습 과제 (과목 72개, 코스 24개, 스킬 23개 과정) 	 AI, 머신러닝 등 신기술 학습 과제 포함 기업형 학습 과제의 지속적 추가 		
학습방식	코드리뷰를 기반으로 학생간 상호평가단계별 코드시험, 협력형 팀과제를 통한 성장	 온라인 커뮤니티 기반의 코드리뷰, 평가체계 수준별 추천 컨텐츠 학습을 통한 성장 		
역 량 측정	• 문제격파결과, 상호평가 결과를 점수화	• 동료평가 외 선배 멘토의 피드백을 역량으로 데이터화		
멘 토 링	• 학생들끼리 서로 코칭	• 온오프라인에서 여러 현업 고수와 소통		



이노베이션 아카데미

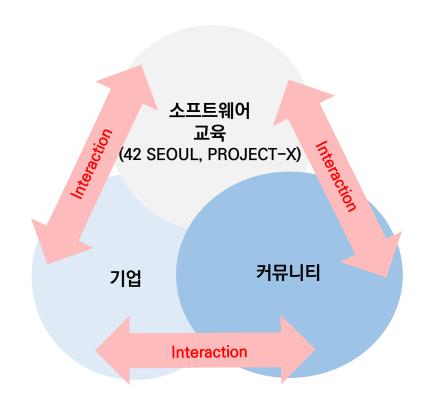
생태계 활성화 지원



이노베이션 아카데미 세번째 사업

소프트웨어 생태계 지원 사업

- · 소프트웨어 생태계 활성화를 위한 다양한 컨퍼런스 개최
- · 소프트웨어 개발자, 경력 전환 교육과 관련한 새로운 시도 지원
- · 기업들의 Developer Relationship 활동 지원
- · 4차 산업혁명 대응 인문사회학적 콘텐츠 제작 및 배포
- · 소프트웨어 커뮤니티, 오픈소스 커뮤니티 지원



소프트웨어 교육시스템, 기업, 소프트웨어 개발자 생태계가 상호작용하는 시스템을 구축하여 4차 산업혁명 시대에 요구되는 혁신적인 교육모델 운영을 추구합니다.



이노베이션 아카데미와 기업/기관과의 협력 방안들 (일부)

- 1. 소프트웨어 분야에 잠재력이 있는 개발자*를 먼저 만날 수 있는 기회
 - * 1,000여명 예비 소프트웨어 개발자들이 교육장에 머무를 예정
- 2. 높은 역량을 가진 개발자 인턴 및 채용
- 3. 재단 교육생들과 공동 프로젝트 수행 (주제는 소프트웨어 기술의 개발 및 적용, 새로운 아이디어 검증 등)
- 4. 산업 영역의 현장성이 담긴 교육 <mark>콘텐</mark>츠를 재단과 공동 제작 (프로젝트 정의 양식 및 평가 가이드 라인 제공 예정, 저작권 등 상호 협의)
- 5. 교육생들을 위한 멘토링 (우수 학생 발굴의 직접적 기회)
- 6. 재단에서 기획하고 있는 교육 시스템(가칭 Project-X) 개발 및 확산에 참여
- 7. 잡페어, 세미나, 해커톤 등 개발자 행사 공동 개최 및 참여
- 8. 생태계 활동에 공동 참여 (개발자커뮤니티 네트워킹, 개발자 연계 활동 등)
- 9. 재단의 산학연 및 커뮤니티 네트워크의 활용
- 10. 재단을 통한 타겟 고객층 맞춤형 홍보 (교육생들 대상 할인, 서비스 제공 등)
- 11. 재단 교육장에 마련된 유튜브 스튜디오 및 세미나실 등 공간 활용 (24시간 오픈)





이노베이션 아카데미

개발자 생태계를 지원하는 공간 인프라 소개



SEOUL 캠퍼스 전경 *서울시의 개포디지털혁신파크에 소재

























지하 1층 I 오픈스튜디오 ASSEMBLY

교육생과 기업들이 함께 모여 다양한 강의와 모임을 할 수 있는 공간 (규모 50석, 대형 빔프로젝트, 전자칠판기능 제공)









1층 I 오픈라운지 OPEN LOUNGE

각종 행사시 손님을 맞이하거나 학생들과 휴식을 취하는 공간 (좌석 16개, 냉장고 2개, 전자레인지 2개 설치)



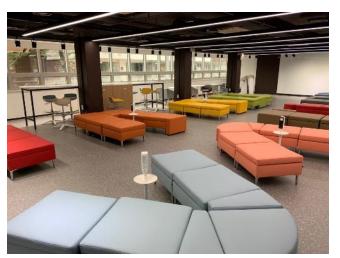






1층 I 오픈스튜디오 KERNEL

제휴단체 및 학생들에게 열린 공간으로 워크숍, 세미나, 해커톤 등 다양한 커뮤니티 활동이 가능함 (좌석 50석, 최대 100명 수용, 빔프로젝트, 스피커 지원, 전자칠판기능 제공)









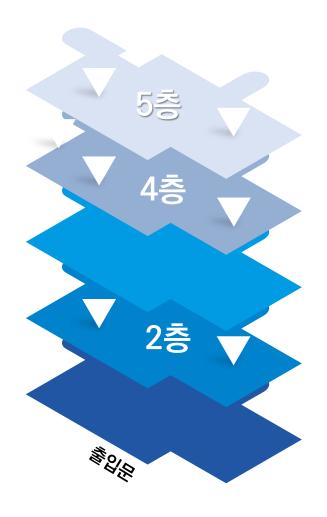
1층,2층 I 스튜디오 YOUTUBE STUDIO

영상 콘텐츠 제작, 라이브 방송을 할 수 있도록 촬영 장비와 방음 장치가 설치된 스튜디오 공간 (대기공간 2석, 방음공간 4석)





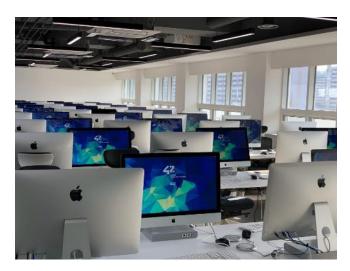




2층,4층,5층 I 코딩 스튜디오 CODING STUDIO

42 SEOUL 프로그램을 이용해 교육생들이 학습하는 공간.

학생 및 멘토들에게만 개방되어 있으며 관람시 재단관계자와 동행 필요.









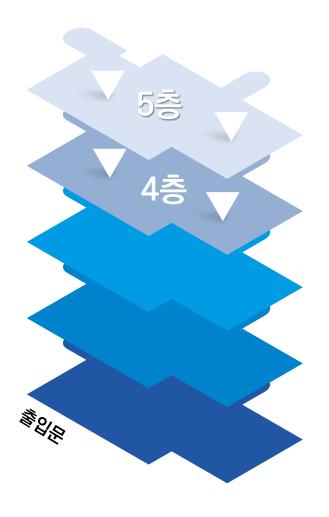
3층 I 멘토라운지 MENTO LOUNGE

멘토링을 목적으로 "제휴기업" 및 "Dev. 멘토단"이 이용하는 공간. (파티션 내 20석, 스탠딩 데스크 12석, 손님맞이 라운지 20석 규모)



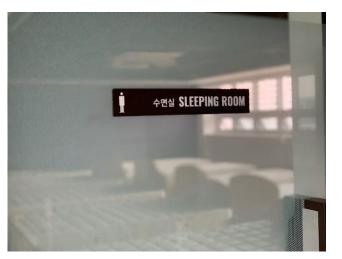






4층,5층 I 수면실 SLEEPING ROOM

24시간, 365일 개방공간에서 교육생이 휴식에 집중할 수 있는 휴식 공간, 샤워시설, 간이 수면실 제공 * 4층 남자 휴게실, 5층 여자 휴게실







이노베이션 아카데미가 바라는 생태계



이노베이션 아카데미가 바라는 생태계









함께 만들고 함께 사용해서,

- 현장형 프로젝트 제공
- 현업 개발자 멘토링 제공
- 수료생 채용 및 인턴
- 교육 요구·수요조사 실시/분석
- 교육과정 설계, 학습과제 발굴 및 세부 콘텐츠 제공
- 이론 콘텐츠의 제공
- 학생들에 확장된 교육경험 제 공
- 교육생들에게 다양한 커뮤니 티 참여 경험 제공
- 소프트웨어 생태계 활성화

함께 성공합니다.

- 우수인재 확보
- 다양한 아이디어 획득
- 사회공헌 및 기업홍보
- 오픈소스 공헌/사용
- 교육 운영 효율 개선
- 학생 역량 강화 및 취창업률 증가
- 원격/온라인 교육 시스템 활용
- 다양한 후원처 모집 및 확보
- 커뮤니티 참여인원 증대
- 분야별 기술 발전 도모



이노베이션 아카데미의 교육은 일반적인 강의 방식이 아닌 교육생들이 상호 소통하는 프로젝트 방식으로 진행됩니다. 주어진 프로젝트를 단계별로 해결하는 교육 방식을 통해 스스로 성장합니다.

교육의 핵심은 문제의 본질을 찾고 해결해나가는 과정을 경험하는 것, 코딩은 그 과정을 위한 하나의 도구입니다.

누구나 개발자가 되어 세상을 구할 수 있습니다.

- 이노베이션 아카데미 학장 이민석 -



Innovation Academy

06324 서울시 강남구 개포로 416 이노베이션 아카데미

홈페이지 <u>www.innovationacademy.kr</u>

42 SEOUL 홈페이지 <u>42seoul.kr</u>

Github innovationacademy-kr

페이스북 @inno.aca 인스타그램 @inno.aca 유튜브 @이노베이션아카데미