

입 사 지 원 서(필수)

지원분야

희망연봉

□ 인적사항



이 름	홍 범 영	영 문	Hong Bum Yeong
생 년 월 일	1993 년 01 월 15 일 (만 28 세)		
휴대전화	010-3337-1363	e -mail	hby033@naver.com
주 소	경기도 안양시 만안구 안양동 394-38 B03 호		

□ 병역사항 (해당자 기재)

군필 여부	필	군별/병과	육군/전투정보	복무기간	2012 년 04 월~2014 년 01 월
-------	---	-------	---------	------	-------------------------

□ 학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2011.03 ~ 2017.08	성결 대학교	경영 학과	3.54 / 4.5	졸업
2008.03 ~ 2011.02	신일정보산업 고등학교	컴퓨터그래픽		졸업

□ 경력사항 (경력보유자 기재)

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2019.04 ~ 2021.04	(주)팀크리에이티브 / 기획	대리	프로모션 기획 및 운영
2017.09 ~ 2018.09	(주)와우인터랙티브 / 기획	사원	전시 기획 / 운영 PM

□ 자격증/어학 취득 사항

취득일	자격증명	등급	발행처
2013.12	자동차운전면허	1 종보통	경찰청
2010.07	컴퓨터 그래픽 운영기능사		한국산업인력공단

□ 교육 및 연수사항 (해외연수포함)

기간	교육과정	교육기관	교육내용
2021.04 ~ 2021.09	스마트웹디자인(UI /UX)콘텐츠개발	더조은 컴퓨터아카데미	- 포토샵, 일러스트를 활용한 이미지 작업 - 웹 표준에 대한 이해(HTML, CSS3) - jQuery, JavaScript 구현 - PHP 활용 Database 구축 및 운용 - Mysql 활용 data table 구성 - UI / UX 기획 등

☐ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다.

작성자 : 홍 범영

□ OA 능력 및 보유기술

한글/MS 워드	파워포인트	엑 셀	인터넷
즉시 업무가능 수준	전문가	전문가 수준	전문가 수준
상세 보유 기술			

- 포토샵, 일러스트레이션 등 그래픽 툴 능숙
- HTML5, CSS3 기본 지식 및 마크업 능력
- javascript/Jquery 를 활용한 웹사이트 구축 가능
- PHP 활용 Database 구축 및 운용

포트폴리오 주소	http://hby033.dothome.co.kr/Portfolio_Web/
----------	---

자 기 소 개 서(필수)

직무 역량	지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?
	<p>[어제보다 나은 나, 성장하는 개발자]</p> <p>기획 업무 만을 하던 제가 웹 퍼블리셔로서 이직을 하게 된 가장 큰 이유는 '어제 보다 나은 나'가 되기 위해서 입니다. 보다 높은 커리어를 위해 단계적으로 기술을 습득해 가는 개발자들의 모습을 보며 '어제 보다 성장한 나'가 되기 위해 개발자라는 직업에 관심을 가지게 되었습니다.</p> <p>코로나 19 상황은 프로모션 기획자로서 저에게 많은 질문을 던져 주었습니다. 수많은 질문 속에서 저는 과거의 저에게서 하나의 답을 찾았습니다. 과거 대학생 때 친구들과 함께 만든 '웹 플랫폼 사업계획서'를 보고 한 번 만들어 보자라는 생각이었습니다. '생활코딩' 유튜브를 보며 무작정 시작한 프로그래밍 공부를 통해 조금씩 개발자라는 직업에 대해 알게 되었고 '스마트 웹 퍼블리셔 교육과정'을 통해 웹 퍼블리셔로서 기초 역량을 쌓을 수 있게 되었습니다. 이제는 교육생이 아닌 개발자로서 구체적인 프로젝트를 진행하며 업무 역량을 키우고 회사와 함께 성장하고 싶습니다.</p>
	지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)
	<p>[T자형 경력관리를 위한 다양한 프로젝트]</p> <p>저는 '스마트 웹 퍼블리셔 교육 과정'을 통해 웹 퍼블리셔의 기본 토대를 다졌습니다.</p> <p>제가 수료한 교육과정에서 타 웹사이트를 제가 가진 프로그래밍 스킬을 활용해 다시 만들어 보는 Renewal 프로젝트를 통해 HTML5, CSS3 의 기본 지식 및 마크업 능력을 향상시켰습니다. 또한 T 자형 경력 관리를 위해 교육받는 기간 동안 다양한 프로그래밍 언어에 대한 기초 지식을 쌓았습니다. Javascript 와 JQuery 은 물론 PHP, React 까지 다양한 환경에서 Web Application 을 활용할 수 있도록 준비하였습니다.</p> <p>교육 과정 기간 동안 제가 진행했던 프로젝트는 PHP 와 mysql 을 통해 database 를 구축하고 이를 활용할 수 있는 웹사이트를 만드는 Database 프로젝트와 API 데이터를 활용하여 web Application 을 구축하는 API 프로젝트, 웹 퍼블리셔의 필수 언어인 HTML5, CSS3, javascript 를 활용한 Renewal 프로젝트 등을 진행하였으며 이렇게 다양한 프로젝트 경험은 실무 현장에서 저에게 어떠한 룰이 주어지더라도 즉각적인 현장 업무 수행에 큰 도움이 될 것입니다.</p>
	입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.

[단순한 코더가 아닌 꼭 필요한 개발자]

입사 후 가장 먼저 하고 싶은 것은 조직에 꼭 필요한 사람이 되는 겁니다. 조직에 꼭 필요한 사람이란 단순히 요청에 따라 입력하는 코더가 아니라 프로젝트의 flow 를 정확히 이해하고 목표달성을 위해 앞장서는 개발자를 뜻합니다.

저는 조직에 꼭 필요한 사람이 되기 위해 먼저 능동적인 주체로서 Followership 을 통해 프로그래밍에 대한 기술적 역량들을 강화하여 시니어 개발자로 향하는 토대를 쌓겠습니다. 그리고 주어진 환경에서 다양한 프로젝트에 참여하여 레퍼런스를 통해 프로젝트 flow 를 이해하는 역량을 키워 나가겠습니다. 저는 프로모션 기획자로서 클라이언트와 디자이너, 그리고 다양한 이해관계자들의 의견들을 조율하여 클라이언트의 요구사항을 달성한 경험이 있습니다. 이러한 과정과 경험을 통해 프로젝트의 flow 를 정확히 이해하고 목표달성을 위해 앞장서는 개발자가 될 수 있도록 노력하겠습니다.

이 후 웹 퍼블리셔의 업무에 안주하지 않고 React 나 Vue.js 와 같은 프론트엔드 프로그래밍 언어들을 습득하여 회사가 추후 진행하는 프로젝트에 이를 접목할 수 있도록 역량을 갖추고 싶습니다.

또 한, 경력이 쌓여 기회가 주어진다면 프로젝트를 총괄하는 PM 업무를 진행해 보고 싶습니다. 나무가 아닌 숲을 보으므로써 부족한 부분을 보완하고 개발자로서 전체적인 역량을 끌어올릴 수 있다고 생각합니다.

저는 단순히 개발만 하는 사람이 되고 싶지 않습니다. 매일 매일 성장하는 개발자, 작은 기능만 보는 것이 아닌 전체를 보고 따라가는 개발자가 될 수 있도록 노력하겠습니다.

어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하십시오.

[주어진 일을 완성하는 책임감]

‘주어진 일에 대해 끝까지 완성하는 책임감’이 저의 가장 큰 장점입니다. 이런 책임감은 프로젝트 일정에 따라 업무가 진행되는 개발자로서 가장 중요한 역량이라고 생각합니다. 개발 업무는 아니지만 기획자로서 다양한 프로젝트를 진행하며 ‘주어진 일에 대해 끝까지 완성하는 책임감’을 키워왔으며 이런 책임감은 앞으로 주어진 개발 업무에 있어 큰 역할을 할 것이라고 생각합니다.

작년 여름 하이트진로의 ‘두겹상회’ 프로젝트를 준비할 때 협력업체를 컨트롤하여 외벽 페인팅 작업을 수행하는 과정에 장마로 인해 작업을 할 수 없는 이슈가 발생했습니다. 외벽 페인팅 작업 없이는 두겹상회를 오픈 할 수 없었기에 클라이언트 쪽에서 어떻게 든 작업을 수행해 달라는 클레임에 저는 이슈를 해결하기 위해 책임감을 가지고 매시간마다 기상상황을 확인하는 것과 동시에 협력업체와 실시간 연락체계를 구축하여 작업 환경이 갖춰지는 즉시 진행할 수 있도록 준비하였습니다. 그리고 약 2 주간 매시간 기상을 분석하였고 오픈 하루 전날 흐린 날씨지만 비가 오지 않을 것이라는 판단에 보고 후 작업을 진행하였고 두겹상회는 정해진 일정에 맞춰 오픈할 수 있었습니다. 두겹상회를 문제없이 성공적으로 오픈 할 수 있었던 이유는 주어진 일을 포기하지 않고 책임감을 가지고 끝까지 노력했기에 가능했다고 생각합니다.

개발 업무도 프로젝트를 진행하다 보면 예기치 못한 이슈가 발생할 수 있다고 생각합니다. 만약 그 이슈가 해결하기 힘든 이슈라 하더라도 끝까지 책임감을 가지고 방법을 찾는다면

인성
역량

해결할 수 있는 길이 열릴 것입니다. 저는 이러한 책임감을 토대로 업무에 임하는 개발자가 되겠습니다.

성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하십시오. (단점 작성 시, 보완노력 포함)

[적극적인 커뮤니케이션으로 쌓는 신뢰감]

개발자에게 필요한 역량은 개발 능력에만 국한된다고 생각하지 않습니다. 기술적으로 맞는 말이라도 클라이언트는 대부분 비개발자이기 때문에 신뢰감을 쌓기가 힘듭니다. 때문에 클라이언트와 협력업체와의 적극적인 커뮤니케이션을 통해 진행되고 있는 프로젝트에 대한 신뢰감을 줄 수 있어야 합니다.

저는 프로모션 기획을 하면서 다양한 클라이언트와 협력업체, 고객과의 커뮤니케이션을 통해 신뢰감을 줄 수 있는 사람으로 성장했습니다.

제가 처음 PM 을 맡아 LG 전자의 WebOS 를 포틀랜드에서 열린 OSCON 에 스폰서로 참여할 수 있었습니다. 이 때 클라이언트는 LG 전자 WebOS 개발자들이었으나 그 외 협력업체들은 개발자가 아니다 보니 클라이언트의 의견이 전달되는 과정에서 어려움이 있었습니다. 이를 해결하기 위해 커뮤니케이션 라인을 항상 저를 통해서 가게끔 통일 하였고 WebOS 에 대한 기본 개념에 대해 따로 공부하여 클라이언트가 하고자 하는 의도를 최대한 쉽게 협력업체에 전달하여 양 쪽 모두의 신뢰를 받을 수 있었습니다. 이러한 노력으로 webOS 홍보 영상과 홍보 부스, 홍보 굿즈들이 완성되었고 LG 전자의 OSCON 스폰서 행사는 성공적으로 마칠 수 있었습니다.

비록 저의 OSCON 경험은 개발자로서의 신뢰감을 쌓은 경험은 아니지만 비개발자들에게 개발자들의 의도를 전달하여 얻은 신뢰감이라는 점에서 값진 경험이라고 생각합니다. 이러한 경험을 토대로 클라이언트와 협력업체, 그리고 더 나아가 고객과의 커뮤니케이션을 통해 신뢰감을 줄 수 있는 사람이 되겠습니다.

반면 저의 단점은 종종 성격이 급해지는 것이 저의 단점입니다. 주어진 일은 빨리 처리해야 하고, 일이 쌓이는 것을 잘 보지 못합니다. 그렇다보니 가끔은 한두가지를 빠뜨리고 일을 처리해버리는 실수를 범하기도 했습니다.

기획자로서 프로젝트 업무를 진행하며 모든 일에 있어서 계획을 먼저 세우고, 마지막에는 항상 한 번 더 검토해야 함을 배웠습니다.

그리고 업무의 우선순위를 파악하고 차근차근 처리해야한다는 것도 알게되었습니다.

급한 성격인 만큼 업무를 기한내에 빨리 처리하는것도 중요하지만, 더 정확하고 확실하게 처리해야 한다는 것도 잘 알기에 제 단점은 조금씩 보완해 나갈 자신있습니다.