|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件名稱 | **遊戲規格書** | 初版日期 | 2020.09.03 |
| 遊戲名稱 | **暴走羊駝 / Crazy Alpaca / Lạc Đà Cừu Bạo Loạn / อัลปาก้าวิ่งดุร้าย** | | |
| 專案編號 | BN63 | 更新日期 | **2020/09/** |
| 提案人 | **燕子** |

**[****目錄]**

[更新履歷](#更新履歷)

[概要規格](#概要規格)

遊戲說明

[主遊戲](#遊戲說明_主遊戲)

[主遊戲轉場免費遊戲](#遊戲說明_主遊戲_主遊戲轉場免費遊戲)

[免費遊戲](#遊戲說明_免費遊戲)

[免費遊戲轉場主遊戲(含結算)](#遊戲說明_免費遊戲_免費遊戲轉場主遊戲)

[特殊機制](#遊戲說明_免費遊戲_特殊機制)

**[圖檔製作]**

[讀取頁](#圖檔製作_讀取頁)

[主遊戲](#圖檔製作_主遊戲)

[中獎大字](#圖檔製作_主遊戲_中獎大字)

[主遊戲轉免費遊戲](#圖檔製作_主遊戲轉免費遊戲)

[免費遊戲](#圖檔製作_免費遊戲)

[免費遊戲結算](#圖檔製作_免費遊戲_免費遊戲結算)

表演類

[符號表演](#圖檔製作_表演類_符號表演)

[聽牌](#圖檔製作_表演類_聽牌)

說明頁

[第一頁](#圖檔製作_說明頁_第一頁) 遊戲符號說明

[第二頁](#圖檔製作_說明頁_第二頁) 倍率表

[第三頁](#圖檔製作_說明頁_第三頁) 免費遊戲及說明

[第四頁](#圖檔製作_說明頁_第四頁) 線路圖

廣宣圖

[廣宣圖需求列表](#圖檔製作_廣宣圖_廣宣圖需求列表)

**[操作/流程演示定義]**

[單次SPIN後中獎演示](#操作_流程演示定義_單次SPIN後中獎演示)

[自動SPIN狀態及中獎演示](#操作_流程演示定義_自動SPIN狀態及中獎演示)

[手動快停SPIN狀態及中獎演示](#操作_流程演示定義_手動快停SPIN狀態及中獎演示)

[自動快速SPIN狀態及中獎演示](#操作_流程演示定義_自動快速SPIN狀態及中獎演示)

[SKIP項目](#操作_流程演示定義_Skip項目)

[免費遊戲SKIP項目](#操作_流程演示定義_免費遊戲SKIP項目)

**[程式參數]**

[資訊欄位定義](#程式參數_資訊欄位定義)

[遊戲相關參數](#程式參數_遊戲相關參數)

**[製作成員]**

美術:

前端:

後端:

**更新履歷**

([回列表](#更新履歷_返))([回目錄](#目錄))

※愈新的在愈上面

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | 日期 | 更新內容 |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 1 | 2020/09/03 | 初版 |

**概要規格**

([回列表](#概要規格_返))([回目錄](#目錄))

遊戲風格: #印加帝國 #奢華貴族風

遊戲種類: 4X5, 5輪50線, 單邊對獎

遊戲尺寸: 1280\*720 (16:9)

參考: 包你發- 火牛陣

機制參考:

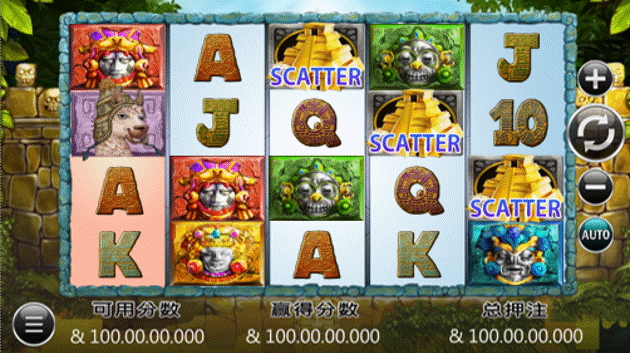
<https://www.youtube.com/watch?v=Yr6QH-sNBSo>

**遊戲說明**

**主遊戲/ Normal game**

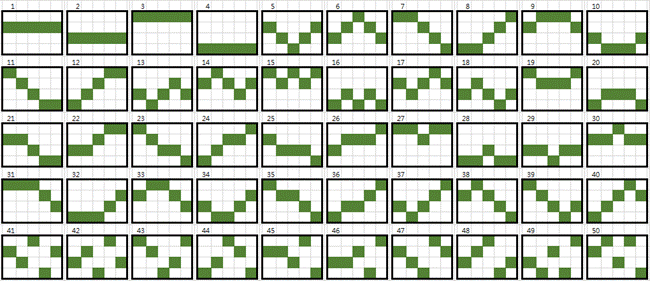
([回列表](#遊戲說明_主遊戲_返))([回目錄](#目錄))

概念示意圖



中獎線路圖:

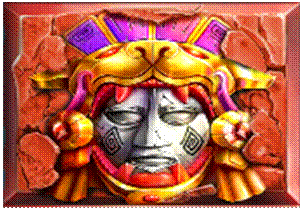
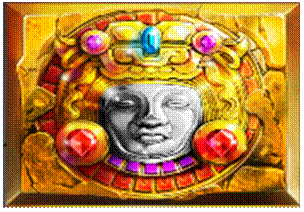
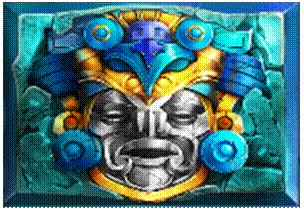
50線

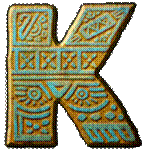
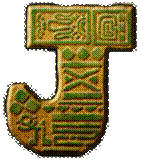


符號: 1個免費遊戲符號, 5個高分符號, 5個低分符號

黃金城(免費遊戲符號), 羊駝(H1), 紅圖騰(H2), 黃圖騰(H3), 綠圖騰(H4), 藍圖騰(H5) A(N1), K(N2), Q(N3), J(N4), 10(N5)



獎項: 一般線奬

特殊機制: 無

主遊戲倍率表

|  |  |
| --- | --- |
| 符號 |  |
| 編號 | FG |
| 3顆(含)以上 | 免費遊戲 |
| ※ 在主遊戲中觸發3顆的FG，可獲得5次免費遊戲 | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 符號 |  |  |  |  |  |
| 編號 | H1 | H2 | H3 | H4 | H5 |
| 5連 | 1000倍 | 250倍 | 150倍 | 100倍 | 100倍 |
| 4連 | 200倍 | 75倍 | 50倍 | 50倍 | 50倍 |
| 3連 | 50倍 | 25倍 | 15倍 | 15倍 | 15倍 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 符號 |  |  |  |  |  |
| 編號 | N1 | N2 | N3 | N4 | N5 |
| 5連 | 50倍 | 50倍 | 25倍 | 25倍 | 25倍 |
| 4連 | 20倍 | 20倍 | 10倍 | 10倍 | 10倍 |
| 3連 | 10倍 | 10倍 | 5倍 | 5倍 | 5倍 |

**主遊戲轉場免費遊戲**

([回列表](#遊戲說明_主遊戲_主遊戲轉場免費遊戲_返))([回目錄](#目錄))

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ▲一到五輪, 出現3個(含)以上免費遊戲符號   * 先計線獎，再進入轉場流程 | ▲畫面壓暗, 只出現觸發的免費遊戲符號 |
|  |  |
| ▲畫面壓暗, 上恭喜文案 | ▲開始免費遊戲 |

**免費遊戲/ Free game**

([回列表](#遊戲說明_免費遊戲_返))([回目錄](#目錄))

概念示意圖



中獎線路圖: 同主遊戲

符號: 同主遊戲

獎項: 同主遊戲

特殊機制:

1. 出現在第一輪的羊駝(H1)皆會轉換為羊駝(Wild)。
2. 從第一輪開始,羊駝(Wild)隨著每個場次向右移,移至第二輪,依此類推。到第五輪則會返回第一輪。

免費遊戲倍率表

|  |  |
| --- | --- |
| 符號 |  |
| 編號 | H1->WD |
| 5連 | 4000倍 |
| 4連 | 1200倍 |
| 3連 | 200倍 |
| 2連 | 4倍 |

|  |  |
| --- | --- |
| 符號 |  |
| 編號 | WILD |
| * 在免費遊戲中羊駝(H1)會變成羊駝(WILD) | |

**免費遊戲轉場主遊戲(含結算)**

([回列表](#遊戲說明_免費遊戲_免費遊戲轉場主遊戲_返))([回目錄](#目錄))

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ▲免費遊戲結束 | ▲免費遊戲背景漸暗; 直接貼出主遊戲加免費遊戲贏得的總贏分 |
|  |  |
| ▲分數下掉; 背景已為主遊戲 | ▲有達標, 秀BIG WIN流程; 由0分往上加  ※小到大為, WIN, BIG WIN, MEGA WIN, HUGE WIN  ※分數未達標準, 即使0分, 一律秀WIN |
|  |  |
| ▲一次性取分(Win欄取入Credit欄) |  |

**特殊機制**

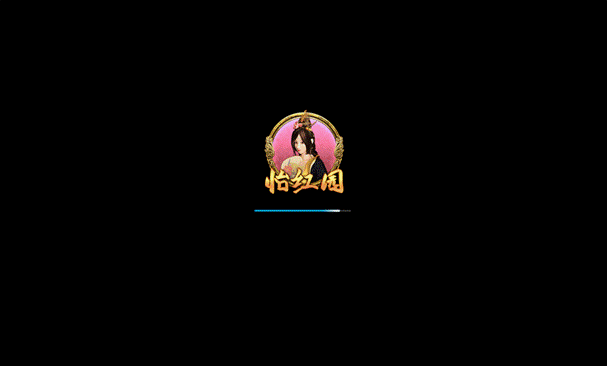
([回列表](#遊戲說明_免費遊戲_特殊機制_返))([回目錄](#目錄))

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ▲免費遊戲從第一輪出現羊駝(H1)後，將轉變為羊駝(Wild) | ▲從第一輪發光演繹動畫，產生寬1.5倍高2倍的羊駝，奔跑至下一輪 |
|  |  |
| ▲第一輪羊駝(H1)跑至第二輪，轉變為羊駝(Wild)，盤面落定後，羊駝(Wild)從小緩慢變大 | ▲繼續免費遊戲的下一回合 |

**[圖檔製作]**

**讀取頁**

([回列表](#圖檔製作_讀取頁_返))([回目錄](#目錄))



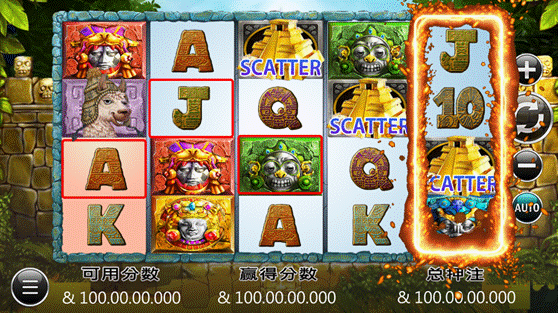
A

B

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | LOGO小圖 | 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 暴走羊駝  - 暴走羊驼  - Crazy Alpaca  - Lạc Đà Cừu Bạo Loạn - อัลปาก้าวิ่งดุร้าย |
| B | LOADING條 | 1. 顏色設計\_美術 2. Loading進度\_由程式做 |
| C | 狀態說明 | ”LOADING…”由程式做 |

**主遊戲**

([回列表](#圖檔製作_主遊戲_返))([回目錄](#目錄))



E

D

A

C

B

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | LOGO | 不放 |
| B | 背景 | 需製作 |
| C | 符號 | 有正常狀態及中獎表演 |
| D | 中獎框/中獎線/得分數字 | 1. 尾端中獎線 2. 使用與主題風格一致的數字 3. 下方得分訊息顯示”Line 1 x 倍率 = 88888 |
| E | 聽牌效果 | 配合設計, 做聽牌效果 |

**中獎大字**

([回列表](#圖檔製作_主遊戲_中獎大字_返))([回目錄](#目錄))



A



B



C



D

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | Win | 1. 時機點: 副遊戲結束, 未達BIG WIN倍數(含以上)時 2. 文案(只做英文) - WIN |
| B | Big Win | 1. 演示時機點 : 下列狀態下, 達20倍時 - 遊戲進行中(主遊戲及免費遊戲)  - 副遊戲結束結算時 2. 文案(只做英文)  - BIG WIN |
| C | Huge Win | * 演示時機點 : 下列狀態下, 達50倍時 - 遊戲進行中(主遊戲及免費遊戲)  - 副遊戲結束結算時 * 文案(只做英文)  - HUGE WIN |
| D | Mega Win | 1. 演示時機點 : 下列狀態下, 達100倍時 - 遊戲進行中(主遊戲及免費遊戲)  - 副遊戲結束結算時 2. 文案(只做英文)  - MEGA WIN |
| 大WIN流程   1. 遊戲中: 當下盤面落定, 即顯示對應倍數的BIG WIN、HUGE WIN或MEGA WIN, 總線及單線流程在背景繼續演示, 大WIN分數跑完後(最長20秒), 若非自動狀態, 則繼續跑單線等待玩家操作 2. 副遊戲結算: 結算畫面直接貼出對應倍數的結果, 譬如分數已達200倍, 則直接貼MEGA WIN進行跑分(最長20秒) , 若非自動狀態, 則繼續跑單線等待玩家操作 | | |

**主遊戲轉免費遊戲**

([回列表](#圖檔製作_主遊戲轉免費遊戲_返))([回目錄](#目錄))



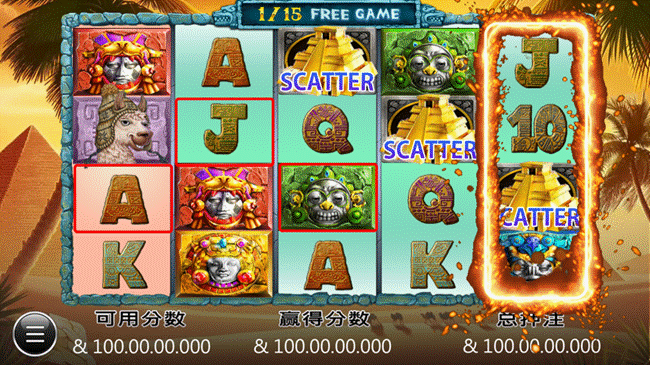
A

B

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | 轉場說明背景 | 無指定，由美術自行設計 |
| B | 祝賀文案 | 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 恭喜獲得 88場免費遊戲  - 恭喜获得 88场免费游戏  - You Won 88 Free Games  - Chúc mừng bạn thắng 88 lần trò chơi miễm phí  - ขอแสดงความยินดีได้รับได้รับ XX เกมฟรี |

**免費遊戲**

([回列表](#圖檔製作_免費遊戲_返))([回目錄](#目錄))



A

D

B

C

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | 免費遊戲次數 | 1. 場次請做活字數字; 場次2位數 2. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - XX / XX場免費遊戲  - XX / XX場免费游戏  - FREE SPINS : XX / XX  - Trò chơi miễn phí lần thứ XX / XX  - เกมที่ XX / XX เกมฟรี |
| B | 背景 | 需製作 |
| C | 中獎框/中獎線/得分數字 | 同主遊戲 |
| D | 聽牌效果 | 同主遊戲 |

**免費遊戲結算**

([回列表](#圖檔製作_免費遊戲_免費遊戲結算_返))([回目錄](#目錄))



C

A

Ｂ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | 上介面及背景 | 沿用免費遊戲。 |
| B | 滾輪區蓋圖 | 沿用免費遊戲。 |
| C | 總贏分及數字 | 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 獲得遊戲贏分  - 获得游戏赢分  - Congratulations! You win  - Nhận điểm trò chơi  - รับคะแนนเกม |

**額外表演**

**符號表演**

([回列表](#圖檔製作_表演類_符號表演_返))([回目錄](#目錄))

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 圖像 | 名稱 | 中獎表演說明 |
| WD |  | 羊駝 | 中獎: 羊駝(H1)轉變成羊駝(Wild)後，從小逐漸變大 |
| FG |  | 黃金城 | 中獎: 黃金城放大並旋轉 |
| H1 |  | 羊駝 | 中獎: 咩叫聲，且symbol變亮 |
| H2 |  | 紅圖騰 | 圖案周圍發光(光暈) |
| H3 |  | 黃圖騰 | 圖案周圍發光(光暈) |
| H4 |  | 綠圖騰 | 圖案周圍發光(光暈) |
| H5 |  | 藍圖騰 | 圖案周圍發光(光暈) |
| N1 |  | A | 圖案周圍發光(光暈) |
| N2 |  | K | 圖案周圍發光(光暈) |
| N3 |  | Q | 圖案周圍發光(光暈) |
| N4 |  | J | 圖案周圍發光(光暈) |
| N5 |  | 10 | 圖案周圍發光(光暈) |

**聽牌**

([回列表](#圖檔製作_表演類_聽牌_返))([回目錄](#目錄))

時機點: FG達成二顆要聽第三顆時

**說明頁**

**第一頁**

([回列表](#圖檔製作_說明頁_第一頁_返))([回目錄](#目錄))

B1

A1



C

B2

A2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A1 | 百搭物件圖 | 1. 放符號圖 2. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 百搭  - 百搭  - Wild  - Kết hợp tùy ý  - ไวด์ |
| A2 | 百搭符號說明 | 1. 請參照 “[主遊戲倍率表](#遊戲說明_主遊戲_倍率表)” 2. 倍率數字請做活字, 5連線4位數, 4連線4位數, 3連線3位數, 2連線1位數 3. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - (百搭圖示)可替代所有符號，除了(FG圖示)之外。  - (百搭圖示)可替代所有符号，除了(FG圖示)之外。  - (百搭圖示)substitutes for all symbols, except (FG圖示).  - Có thể thay thế toàn bộ các ký hiệu, ngoại trừ (FG圖示).  - (百搭圖示)สามารถแทนที่สัญลักษณ์ทั้งหมด   ยกเว้น (FG圖示) |
| B1 | 免費遊戲圖 | 1. 放符號圖 2. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 免費遊戲  - 免费游戏  - Free Game  - Trò chơi miễn phí  - เกมฟรี |
| B2 | 免費遊戲說明 | 1. 請參照 “[主遊戲倍率表](#遊戲說明_主遊戲_倍率表)” 2. 場次請做活字: 場次2位數 3. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - +25次免費遊戲  - +25次免费游戏  - +25 Free Game  - +25 Trò chơi miễn phí  - +25 เกมฟรี 4. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - +15次免費遊戲  - +15次免费游戏  - +15 Free Game  - +15 Trò chơi miễn phí  - +15 เกมฟรี 5. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - +10次免費遊戲  - +10次免费游戏  - +10 Free Game  - +10 Trò chơi miễn phí  - +10 เกมฟรี |
| C | 免責聲明 | 1. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 遊戲出現故障時, 所有賠付和遊戲都視為無效  - 游戏出现故障时, 所有赔付和游戏都视为无效  - Malfunction Voids All Pays and Play.  - Khi trò chơi xuất hiện trục trặc, toàn bộ thanh toán và trò chơi đều coi như không có hiệu lực.  - ความผิดปกติเป็นโมฆะทั้งการจ่ายและการเล่น 2. 本文案每一頁說明頁都要放, 不再贅述 |

**第二頁**

([回列表](#圖檔製作_說明頁_第二頁_返))([回目錄](#目錄))



A

B

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | 符號與倍率表 | 1. 請參照 “[主遊戲倍率表](#主遊戲倍率表_返)” 2. 倍率數字請做活字, 5連線4位數, 4連線3位數, 3連線2位數 |
| B | 免責聲明 | 同第一頁 |

**第三頁**

([回列表](#圖檔製作_說明頁_第三頁_返))([回目錄](#目錄))



C

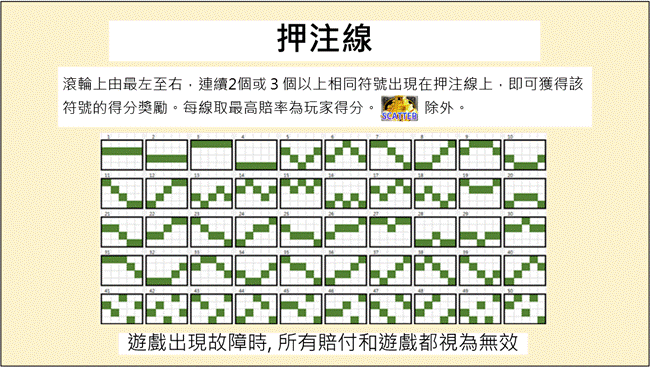
B

A

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | 副標 | 1. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 免費遊戲  - 免费游戏  - Free Game  - Trò chơi miễn phí  - เกมฟรี |
| B | 機制說明 | 1. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 3個(FG圖示)出現時,即可觸發5次免費遊戲,最大免費遊戲場次可達50場。  - 3个(FG图示)出现时,即可触发5次免费游戏,最大免费游戏场次可达50场。  - 3 (FG圖示) appear on the reels, can trigger 5 free games. The maximum amount of free spins is 50.  - Khi xuất hiện 3 (FG圖示), là có thể kích hoạt 5 lần trò chơi miễn phí, số lần chơi trò chơi miễn phí lớn nhất có thể đạt đến 50 lần chơi. - เมื่อ 3 (FG圖示) ปรากฏขึ้น,คุณสามารถกระตุ้นเกมฟรี 5 เกม,จำนวนเกมฟรีสูงสุดสามารถเข้าถึง 50 เกม 2. 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 出現在第1轉輪的(H1圖示)轉換成(Wild圖示), 會隨著每個場次向右移動。移至第5轉輪後，則會返回第1轉輪。  - 出现在第1转轮的(H1图示)转换成(Wild图示), 会随着每个场次向右移动。移至第5转轮后，则会返回第1转轮。   - The (H1 icon) that appears on the reel 1 is converted to (Wild icon), and each spin shifts 1 reel to the right. After shifting to the reel 5, it will shift to the reel 1.  - (Đồ thị H1) xuất hiện trên guồng 1 chuyển thành (Đồ thị Wild), sẽ di chuyển sang phải theo mỗi lần chơi. Sau khi di chuyển đến guồng 5, thì sẽ trở về guồng 1. - (ไอคอน H1) ที่ปรากฏบนรีลแรกจะถูกแปลงเป็น (ไอคอนไวลด์),จะย้ายไปทางขวากับแต่ละครั้ง,หลังจากเลื่อนไปที่รีลที่ 5 แล้วก็จะกลับไปที่ล้อแรก |
| C | 免責聲明 | 同第一頁 |

**第四頁**

([回列表](#圖檔製作_說明頁_第四頁_返))([回目錄](#目錄))



D

B

C

A

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 說明/內容 |
| A | 副標 | 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 押注線  - 押注线  - Pay Line  - Dòng đặt cược  - เส้นเดิมพัน |
| B | 中獎線給獎說明 | 文案(簡中/英文/越語/泰文)  - 滾輪上由最左至右，連續2個或３個以上相同符號出現在押注線上，即可獲得該符號的得分獎勵。每線取最高賠率為玩家得分。(免費遊戲符號圖示)除外。 - 滚轮上由最左至右，连续2个或３个以上相同符号出现在押注线上，即可获得该符号的得分奖励。每线取最高赔率为玩家得分。(免費遊戲符號圖示)除外。  - Player win prize with any 2, 3 or more continuous same symbols appearing on the pay line from the leftmost to right. Every pay line only payout the highest award. Except (免費遊戲符號圖示).  - Từ bên trái ngoài cùng sang phải trên bánh lăn, xuất hiện liên tục 2 hoặc 3 ký hiệu giống nhau trở lên trên dòng đặt cược, thì có thể giành được giải thưởng của ký hiệu đó. Tỷ lệ thanh toán cao nhất của mỗi dòng là điểm đạt được của người chơi. Ngoại trừ (免費遊戲符號圖示).  - บนรีลจากซ้ายสุดไปขวา  สัญลักษณ์ที่เหมือนกัน2หรือ3อัน ขึ้นไปปรากฏต่อเนื่องกันบนเส้นเดิมพัน  สามารถรับคะแนนของสัญลักษณ์นั้น  แต่ละเส้นเลือกอัตราจ่ายที่สูงสุดมาเป็นคะแนนของผู้เล่น  ยกเว้น (免費遊戲符號圖示) |
| C | 線路圖 | 中獎線型請參照”[中獎線路圖](#遊戲說明_主遊戲_中獎線路圖)” |
| D | 免責聲明 | 同第一頁 |

**廣宣圖需求列表**

([回列表](#圖檔製作_廣宣圖_廣宣圖需求列表_返))([回目錄](#目錄))



**[操作/流程演示定義]**

**單次SPIN後中獎演示**

([回列表](#操作_流程演示定義_單次SPIN後中獎演示_返))([回目錄](#目錄))

▼流程示意

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ▲1. 上全線+中獎動畫表演; 演一次後下掉  ※上全線時畫面上不計分  ※表演動畫在最上層, 線在中間, 符號在下層); **不用上框** | ▲2. 依序跑單線(不演動畫)  ※本階段會單線計分; 並在贏得分數欄位上做總分加總計算(由0往上加)  ※中獎框(最上層) + 符號(中間層) +中獎線(最下層)  ※中獎框內不會有線  ※依序播, 等待取分 |
|  |  |
| ▲3. 同2, 在玩家未操作前, 重複2跟3  ※贏得分數到達總分值時, 即停止; 玩家操作才進行取分 |  |

**自動SPIN狀態及中獎演示**

([回列表](#操作_流程演示定義_自動SPIN狀態及中獎演示_返))([回目錄](#目錄))

▼流程示意

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ▲1. 滾輪落定節奏同單次SPIN  ※1至5依序停 | ▲2. 上全線+中獎動畫表演; 演一次後下掉  ※上全線時畫面上不計分  ※表演動畫在最上層, 線在中間, 符號在下層); **不用上框** |
|  |  |
| ▲3. 依序跑單線(不演動畫)  ※本階段會單線計分; 並在贏得分數欄位上做總分加總計算(由0往上加)  ※中獎框(最上層) + 符號(中間層) +中獎線(最下層)  ※中獎框內不會有線  ※依序播, 此部份流程節奏由程式判定, 線及分數會有不同速率, 若超過20秒, 會加速演完; 本跑線流程必會演過一輪 | ▲4. 中獎線跑過一輪後進入下一局 |

**手動快停SPIN狀態及中獎演示**

([回列表](#操作_流程演示定義_手動快停SPIN狀態及中獎演示_返))([回目錄](#目錄))

▼流程示意

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ▲1. 未操作前滾輪依序落定 | ▲2. 玩家操作, 滾輪(儘量)**同時落定**  ※同時落定需滾輪以快速度轉動 |
|  |  |
| ▲3. 上全線+中獎動畫表演; 演一次後下掉  ※上全線時畫面上不計分  ※表演動畫在最上層, 線在中間, 符號在下層); **不用上框** | ▲4. 依序跑單線(不演動畫)  ※本階段會單線計分; 並在贏得分數欄位上做總分加總計算(由0往上加)  ※中獎框(最上層) + 符號(中間層) +中獎線(最下層)  ※中獎框內不會有線  ※依序播, 此部份流程節奏由程式判定, 線及分數會有不同速率, 若超過20秒, 會加速演完; 本跑線流程必會演過一輪 |
|  |  |
| ▲5. 中獎線跑過一輪後進入下一局 |  |

**自動快速SPIN狀態及中獎演示**

([回列表](#操作_流程演示定義_自動快速SPIN狀態及中獎演示_返))([回目錄](#目錄))

同自動, 僅落定較快

▼流程示意

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ▲1. 滾輪落定節奏為1到5輪同時落定 | ▲2. 上全線+中獎動畫表演; 演一次後下掉  ※上全線時畫面上不計分  ※表演動畫在最上層, 線在中間, 符號在下層); **不用上框** |
|  |  |
| ▲3. 依序跑單線(不演動畫)  ※本階段會單線計分; 並在贏得分數欄位上做總分加總計算(由0往上加)  ※中獎框(最上層) + 符號(中間層) +中獎線(最下層)  ※中獎框內不會有線  ※依序播, 此部份流程節奏由程式判定, 線及分數會有不同速率, 若超過20秒, 會加速演完; 本跑線流程必會演過一輪 | ▲4. 進入下一局 |

**SKIP項目**

([回列表](#操作_流程演示定義_Skip項目_返))([回目錄](#目錄))

過程中若玩家手動操作, 則**轉動過程(含聽牌)、上全線、跑單線過程可跳過**

上述操作要做在介面上的STOP鍵

特殊機制不略過

**免費遊戲SKIP項目**

([回列表](#操作_流程演示定義_免費遊戲SKIP項目_返))([回目錄](#目錄))

免費遊戲中, 皆以正常的自動流程進行

若玩家手動操作, 則**轉動過程(含聽牌)、上全線、跑單線過程可跳過**

特殊機制不略過

**[程式參數]**

**資訊欄位定義**

([回列表](#程式參數_資訊欄位定義_返))([回目錄](#目錄))

|  |  |
| --- | --- |
| 程式名 | 簡中顯示  英文顯示  越語顯示  泰文顯示 |
| “BetLevelTitle” | “押注乘数”  “Bet Level” “Số nhân đặt cược” “เดิมพันทวีคูณ” |
| “Line” | “线”  “Line”  “Dòng”  “ไลน์” |
| “GetWin” | “得分”  “Win”  “điểm”  “รับคะแนน” |
| “SymbolWin” | “符号得分”  “Symbol Win”  “Điểm biểu tượng”  “รับคะแนนสัญลักษณ์”  ※Way game(路路通), 顯示單一符號得分時用 |
| “SpecialSymbolWin” | “特殊符号得分”  “Special Symbol Win”  “Điểm biểu tượng đặc biệt”  “รับคะแนนสัญลักษณ์พิเศษ”  ※特殊符號有給倍數時用 |
| “FreeGameWin” | “免费游戏得分”  “Free Game Win”  “Được điểm trò chơi miễn phí”  “รับคะแนนเกมฟรี”  ※免費遊戲結算時用 |
| “InsufficientBalanceTitle” | “余额不足”  “Insufficient Balance”  “Số dư tài khoản không đủ”  “ยอดเงินไม่เพียงพอ” |
| “IdleForceClose” | “闲置时间过久，请重新登入”  “You have been idle for too long. Your session is closed.”  “Thời gian nhàn rỗi quá lâu, xin vui lòng đăng nhập lại”  “ไม่ได้ใช้งานนานเกินไปโปรดลงชื่อเข้าใช้อีกครั้ง” |
|  |  |

**遊戲相關參數**

([回列表](#程式參數_遊戲相關參數_返))([回目錄](#目錄))

▼獲得免費遊戲次數的數字顯示設定

字型大小：32

位置：(620, 380)

▼免費遊戲結算總分的數字顯示設定

字型大小：24

位置：(640, 380)

▼押注乘數+乘號+數字, 以齊右顯示







▼斷線時, 需顯示關閉視窗訊息, 點擊後會關閉視窗(本操作會依載體而有所不同)

