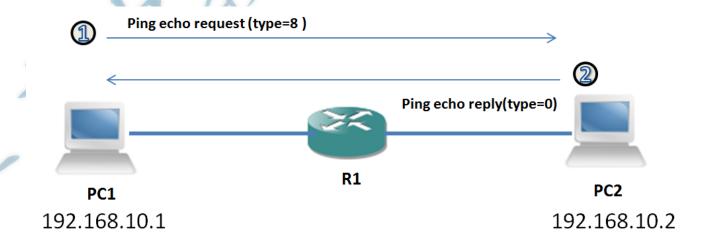
ICMP協定

ICMP協定

- ICMP (Internet Control Message Protocol)主要是用來回報網路狀況 給管理者
- 管理者從ICMP回傳的資訊就可以判斷目前網路遭遇到的問題
- ICMP 屬於在網路層運作的協定,當作是IP的輔助協定,

Ping運作原理

- Ping是最常用來測試網路連線的工具,主要測試來源端與目的端的設備 連線是否連通
- ping的運作原理像是迴音(echo),如果有聽到自己的迴音就代表有網路 有通,若沒有則代表網路發生問題
- ping 的兩種封包-Echo Request封包與Echo Reply封包



Windows

在 Windows 中若要使用 ping 檢查網路,只要打開「命令提示字元」後輸入 ping 的指令加上主機的位址即可使用,若不加任何額外參數的話, ping 預設會 送出 4 個 ICMP ECHO_REQUEST 封包,並統計測試結果。

ping blog.gtwang.org

命令提示字元

指定 ICMP 封包數

如果覺得 4 個 ICMP 封包太少,可以使用 -n 參數指定封包數,例如發送 10 個 ICMP 封包:

ping -n 10 blog.gtwang.org

持續不斷 Ping 主機

有時候在測試與檢修網路時,我們需要持續監看網路是否正常,這時候可以加上 - t 參數,讓 ping 持續不斷的 ping 特定主機,直到手動按下 Ctrl + c 為止:

ping -t blog.gtwang.org

這個狀況其實很常會遇到,在網路不通時我們會檢查各種可能出問題的地方,例如防火牆是否有設定錯誤、網路卡是否正常、網路線是否脫落、路由器是否當機等等,在檢查與修正之前我們通常會先執行這種持續性的 ping 指令(通常這時候是沒有回應的),然後才進行各種嘗試,直到 ping 的結果出現回應為止。

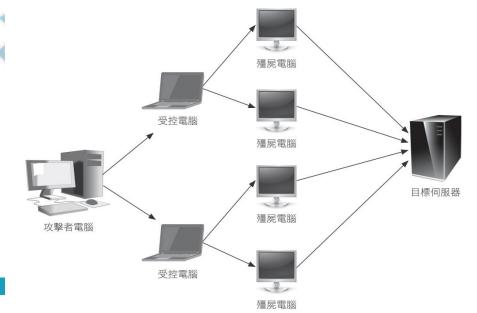
阻斷服務攻擊

- 阻斷服務(Denial-of-Service,簡稱DoS)攻擊
- PC0執行ping –n 100 10.10.10.1 ,表示PC0產生100個ping封包給PC1 , 當100個ping封包送給PC1 , PC1就要回應100次 ,如果n用的很大 ,就成 為阻斷服務攻擊



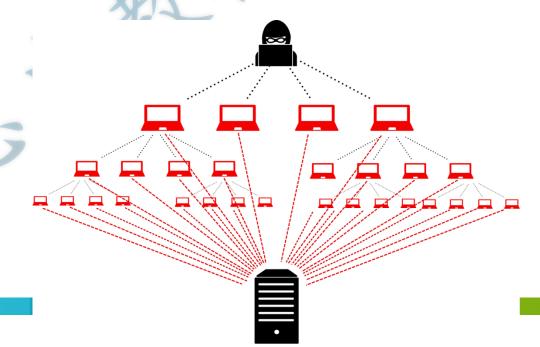


- 分散式阻斷服務攻擊(DDoS)模式是以多對一的方式,透過許多攻擊節點同時對一個目標發動攻擊,而這些發動攻擊的節點,是已經被入侵而不自知的『受控電腦』。
- ▶ 『殭屍電腦』(zombie computer)是被受控電腦安裝僵屍程式 (zombie)的裝置,受控電腦可以指揮殭屍電腦。由攻擊者電腦發動攻擊命令給受控電腦,受控電腦收到命令後指揮僵屍電腦對目標伺服器發動一波一波的攻擊,目標伺服器因而耗盡資源,無法提供正常服務。





- 由於這種攻擊方式是以遠端遙控方式,因此不僅難以防範,更是不 易追查主要的攻擊者來源,且只能消極式預防。
- ▶ 為避免自己的電腦被安裝DDoS受控制程式,系統管理者必須經常 注意系統漏洞及修補(patch)漏洞,經常性的注意及掃瞄系統有無 異常現象,確保自己的機器不被植入DDoS的受控制程式。





死亡之Ping與Ping泛洪攻擊

- ➤ 死亡之Ping (Ping of death; PoD),是一種向目標伺服器發送錯誤封包或惡意的Ping指令的攻擊方式。通常一次Ping封包大小為32bytes (若考慮IP header則為84 bytes)。
- ▶ 早期大部分電腦無法處理大於IPv4最大封包大小(65,536bytes)的Ping封包。因此發送超過這樣大小的Ping封包可以讓目標電腦當機。

```
Administrator: Command Prompt
                                                                                                - - X
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\
                     >ping -t -1 65500 127.0.0.1
Pinging 127.0.0.1 with 65500 bytes of data:
Reply from 127.0.0.1: bytes=65500 time<1ms TTL=128
Ping statistics for 127.0.0.1:
Packets: Sent = 13, Received = 13, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
      Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
Control-C
```



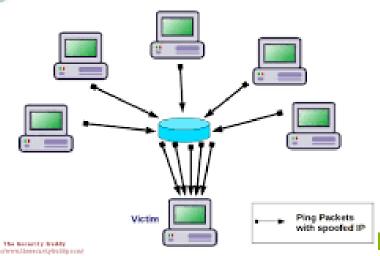
死亡之Ping與Ping泛洪攻擊

- ▶ Ping of death攻擊,採用Ping工具程式來產生超過IP協定所能允許的 最大封包。ICMP Echo Request/Reply的封包格式,其"Option Data"欄位大小不固定,在"Option Data"欄位加入大量資料,形 成大型的ICMP封包,使系統無法處理與判斷。
- ➤ 在ICMP規範中,ICMP回覆訊息在封包的資料部分只有65,536個位元組。送出超過65,536位元組Ping封包對IP通訊協定而言不是合法的,若送出Ping封包時分成多個片段,目標電腦必須不斷重組封包,如果超過此封包極限值,可能造成緩衝器溢位,系統就會當機無法正常工作。

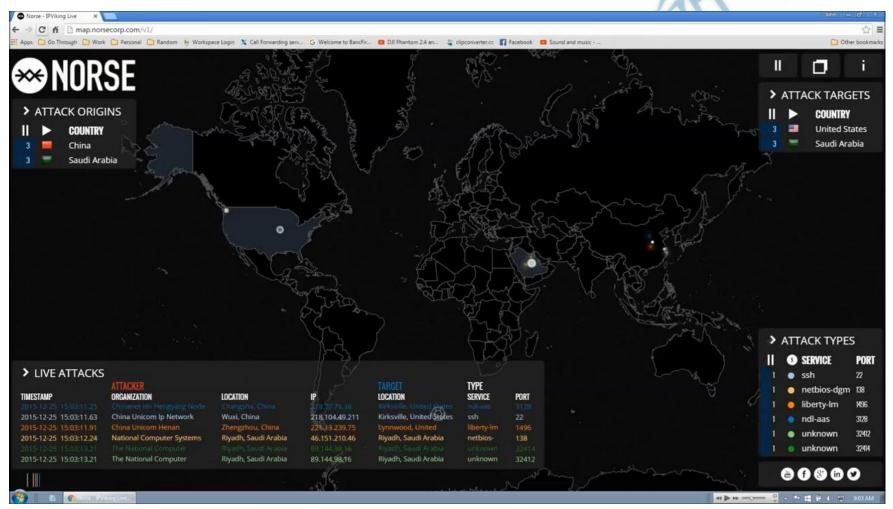


死亡之Ping 與Ping泛洪攻擊

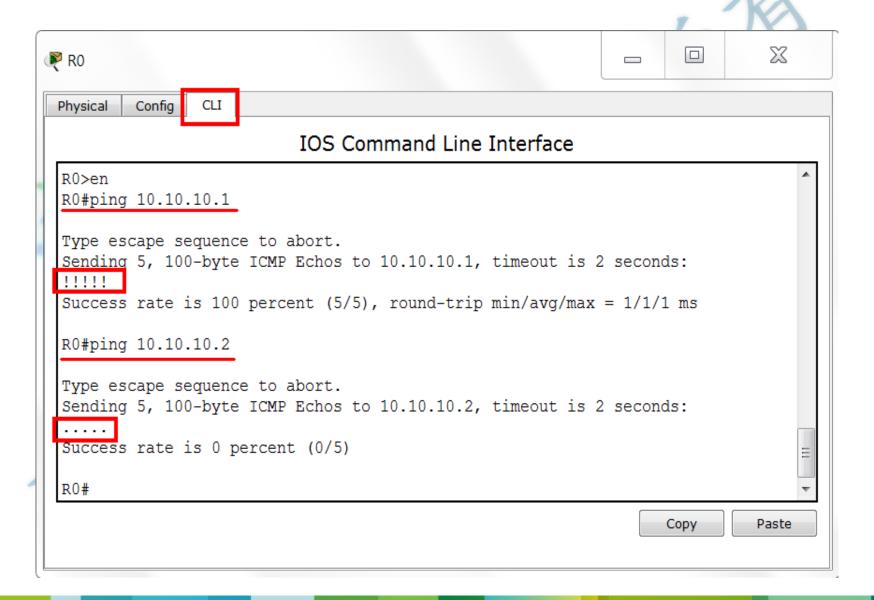
- ▶ 早期的TCP/IP系統中,Ping of death攻擊很容易實現,曾經影響許多系統,如Unix、Linux、Mac、Windows、printers、以及 routers等,這是專門針對一種協定弱點的簡單攻擊。然而大部分系統已經在1998年後修正這些漏洞,所以這個攻擊已經成為歷史名詞。
- ▶ 近年來,出現了Ping泛洪攻擊(Ping flood):主要攻擊方法是發送大量 Ping封包到受害主機,以致於正常封包無法送達主機接受服務。



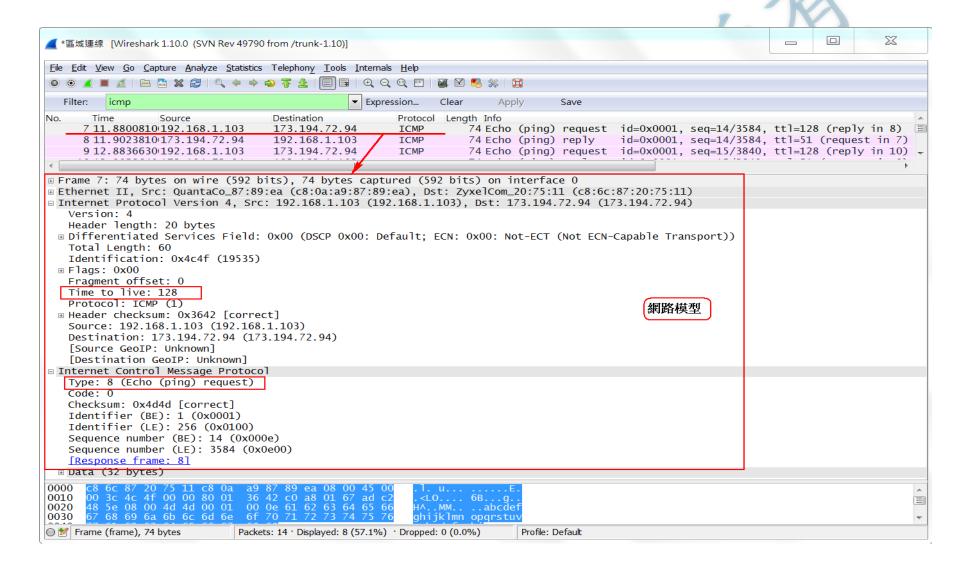




Router執行ping 的結果



使用WireShark看ping封包

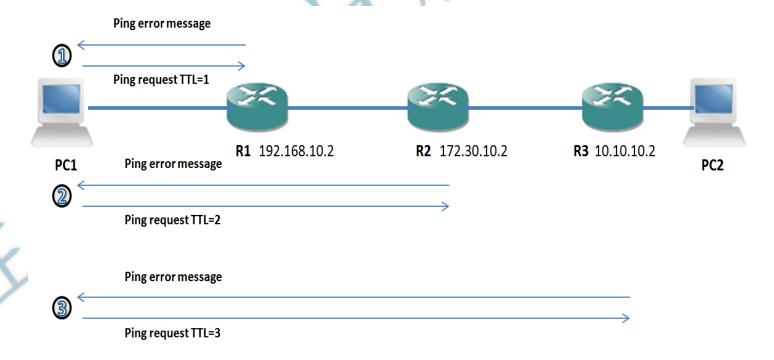


ICMP type代表意思

Type 欄位值	ICMP封包類型
0	Echo Reply*
3	Destination Unreachable*
4	Source Quench*
5	Redirect*
8	Echo Request*
11	Time Exceeded for a Datagram*
12	Parameter Problem on a Datagram
13	Timestamp Request
14	Timestamp Reply

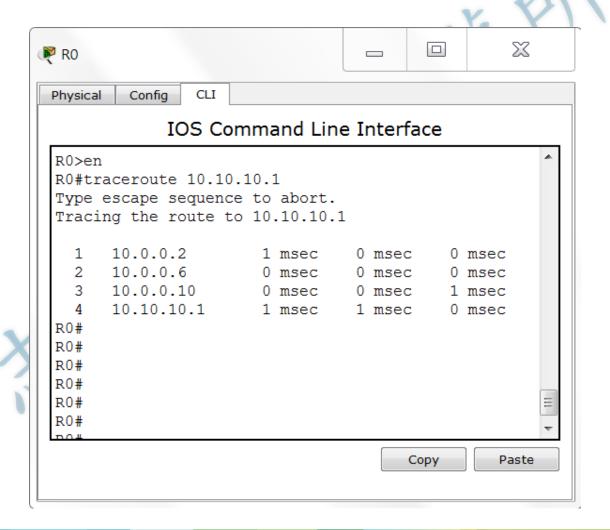
Traceroute 作用

- Ping只會顯示來源端與目的端的網路連線結果
- Traceroute 會顯示經過的路由器的IP
- · Traceroute如何做到顯示經過的路由器,這也是使用ping的機制

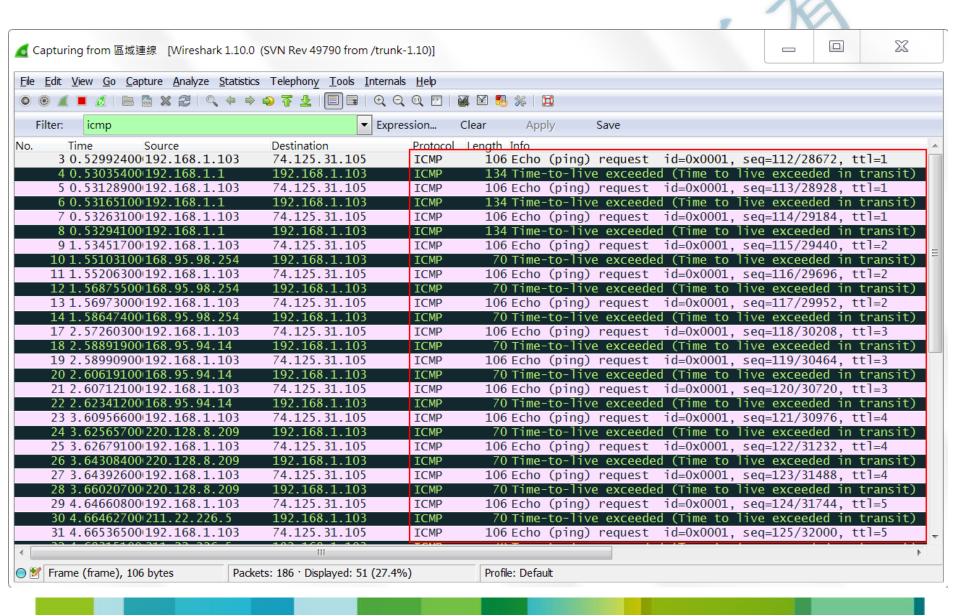


Router traceroute

• DOS的指令是tracert,而路由器是traceroute,兩這指令的用法都是一樣



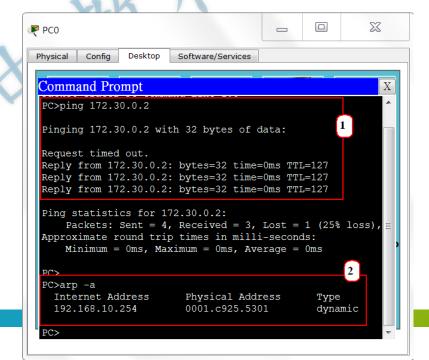
使用WireShark 觀察tracert



2.9 ARP 協定

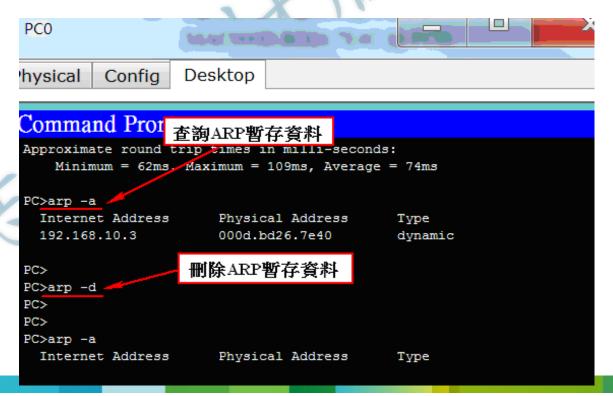
ARP 協定

- ARP(Address Resolution Protocol)協定功能就是給定一個同網路的電腦IP位址,這個協定會找出有該IP的電腦MAC,ARP的運作有三個步驟:
 - 1. 來源電腦發送廣播資料,含要尋找目的IP。
 - 2. 同一網路下的電腦收到廣播資料後,進行比對本身的IP與廣播資料中要尋找目的IP。
 - 3. 比對正確的電腦回應本身的MAC給來源電腦。



ARP暫存查詢與刪除

- 當ARP已經有詢問目的IP的MAC位址後,會將目的IP對應的MAC暫存起來
- 在電腦的DOS模式使用arp –a 來查詢ARP暫存資料,PCO剛剛有使用ARP詢問 192.168.10.3的MAC位址,因此PCO會暫存此筆對應如下圖所示
- 使用arp -d為刪除ARP暫存資料。



路由器的ARP暫存資料

- · 路由器也會執行ARP協定來詢問目的IP的MAC,所以路由器會有ARP的暫存資料
- 使用IOS的show arp指令來查詢,查詢結果如下圖所示

```
o up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/1, changed state t
o up
Router>
Router>en
Router#show arp
Router#show arp
                           Age (min) Hardware Addr
                                                             Interface
Protocol Address
                                                      Type
Internet 172.30.0.1
                                      000D.BD26.7E40 ARPA
                                                             FastEthernet0/1
Internet 172.30.0.2
                                      0005.5E95.1232 ARPA
                                                             FastEthernet0/1
Internet 172.30.0.254
                                      0001.C925.5302 ARPA
                                                             FastEthernet0/1
Internet 192.168.10.1
                                      000D.BD93.ACE1 ARPA
                                                             FastEthernet0/0
Internet 192.168.10.2
                                      0001.6340.0CD3 ARPA
                                                             FastEthernet0/0
Internet 192.168.10.254
                                      0001.C925.5301 ARPA
                                                             FastEthernet0/0
Router#
```

ARP攻擊

- ▶ 駭客會使用ARP運作的缺點來攻擊網路或是竊取資料,最常見的攻擊手 法就是將電腦中ARP暫存資料,讓目的IP對應到假的MAC位址
- ▶如此就無法將資料送到目的IP電腦,造成網路無法連結,這就稱作ARP 攻擊
- ▶如果要避免ARP攻擊,可以在Switch啟動Dynamic ARP inspection (DAI) 功能,DAI會檢查合法的IP與合法MAC對應,如此就可以檢查出攻擊者的造假的IP與MAC對應關係,DAI屬於CCNP課程範圍.

ARP攻擊

