

1. [API 二次开发](#)
2. [Restful API](#)
3. [官网参考](#)

1. API 二次开发

Type: Atlas 中的“类型”是一个定义, 说明如何存储并访问特定类型的元数据对象。类型表示一个特征或一个特性集合, 这些属性定义了元数据对象。具有开发背景的用户将识别类型的相似性, 以面向对象编程语言的“Class”定义或关系的“table schema”数据库。

Entity: Atlas 中的一个“实体”是类“type”的特定值或实例, 因此表示特定的现实世界中的元数据对象。回指我们的面向对象的类比编程语言, “instance”是某个“Class”的“Object”。

Attribute: 属性定义在复合 metatypes 中, 如 Class 和 Struct。可以简单将属性称为具有名称和 metatype 值。然而 Atlas 中的属性有更多的属性来定义与 type system 相关的更多概念。

2. Restful API

获取所有的types: <http://bigdata23:21000/api/atlas/types>

所有所有的types: <http://bigdata23:21000/api/atlas/types?type=STRUCT> 或者 <http://bigdata23:21000/api/atlas/types?type=CLASS> 或者 <http://bigdata23:21000/api/atlas/types?type=TRAIT>

获取某一个type: http://bigdata23:21000/api/atlas/types/hive_column

创建新type: <http://bigdata23:21000/api/atlas/type>

创建新entity: <http://bigdata23:21000/api/atlas/entities> (entities: 是一个数组)

获取一个entity: <http://bigdata23:21000/api/atlas/entities/guid> (guid是entity的id)

获取一个包含某个attribute(属性)的entity: http://bigdata23:21000/api/atlas/entities?type=type_name&property=unique_attribute_name&value=unique_attribute_value

更新entity的一个attribute属性: <http://bigdata23:21000/api/atlas/entities/GUID>

3. 官网参考

官网参考: <https://atlas.apache.org/api/v2/index.html>