

Kafka消息引擎底层架构深度剖析



主讲人：李希沅

2020.09.08

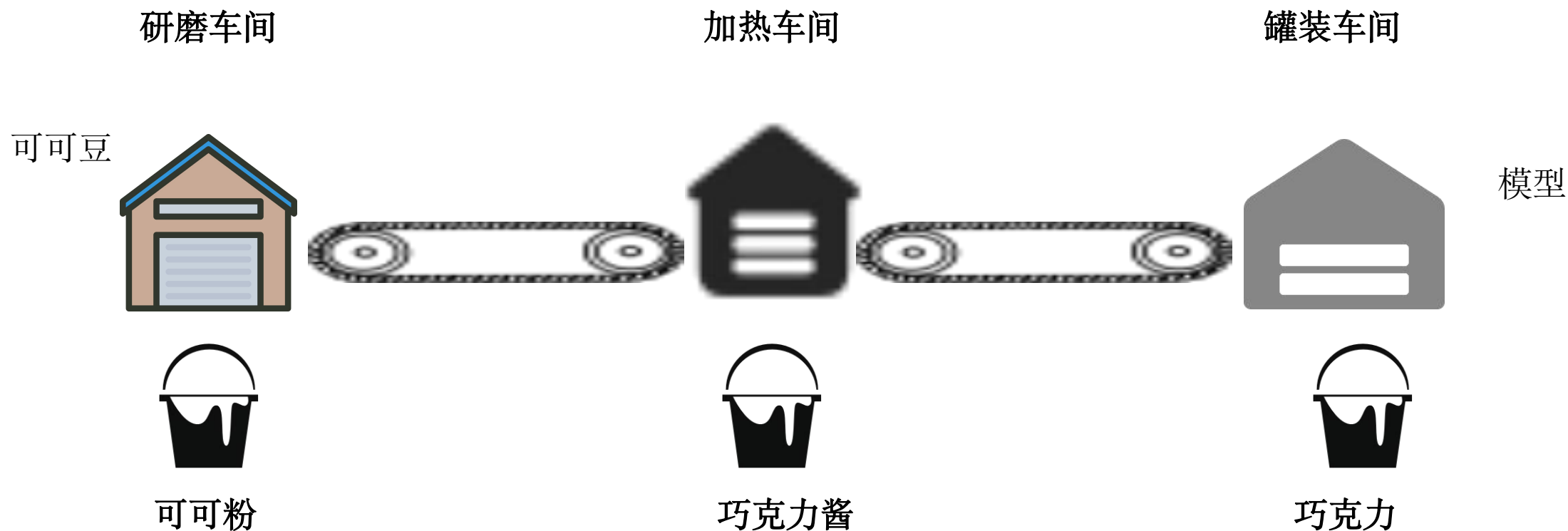
- 了解Kafka的特性
- 揭秘Kafka Producer高性能架构设计方案
- 深度剖析Kafka服务端高并发，高性能，高可用的架构设计
- 深度剖析Kafka提升Consumer的稳定性设计
- 让大家深入了解Kafka的设计，合理对Kafka进行调优

第一章Kafka核心概念介绍

第二章Kafka高性能架构鉴赏

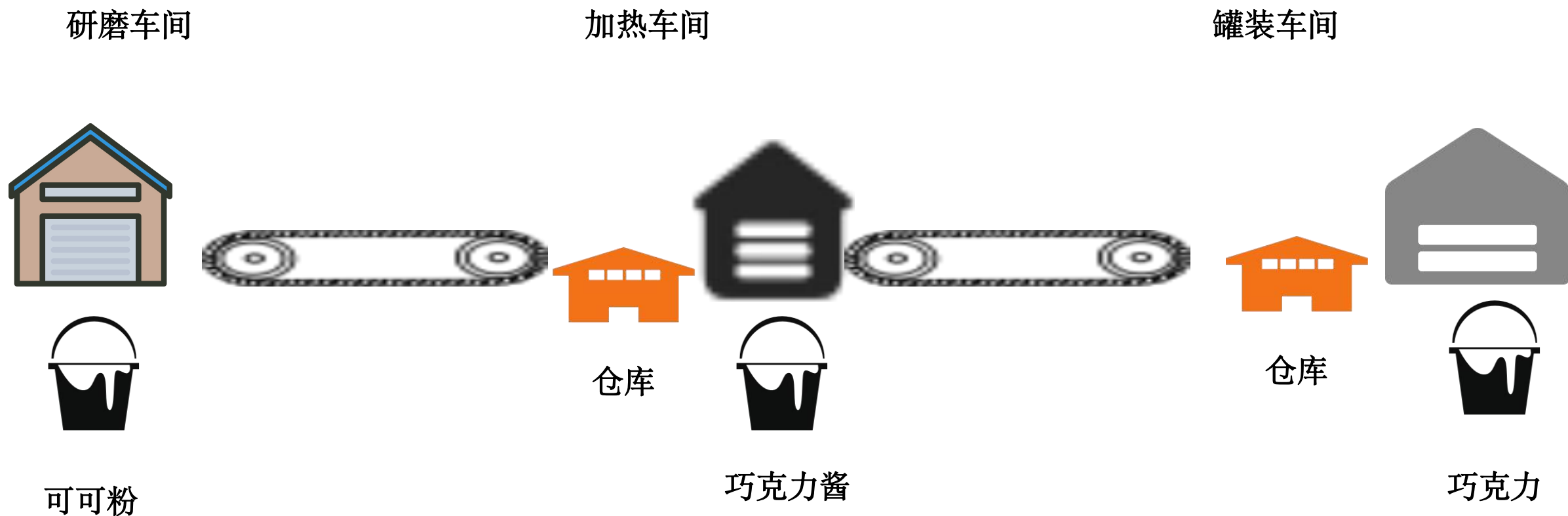
第一章：Kafka核心概念介绍

为什么会有消息系统



问题：每道工序的生产速度不同，就会导致上下游的工人相互等待！

为什么会有消息系统



仓库的作用就类似于消息系统对于应用程序的作用

常见的消息系统

1. RabbitMQ

2. ActiveMQ

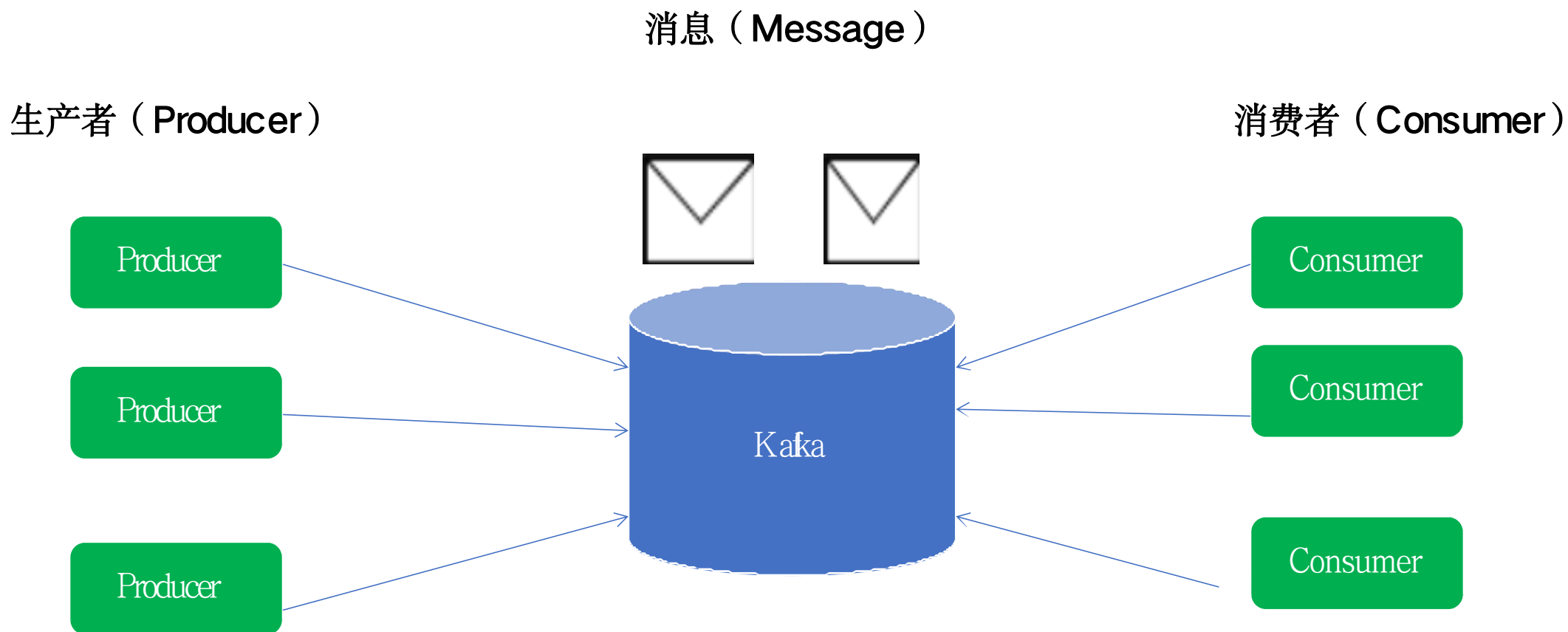
3. Kafka

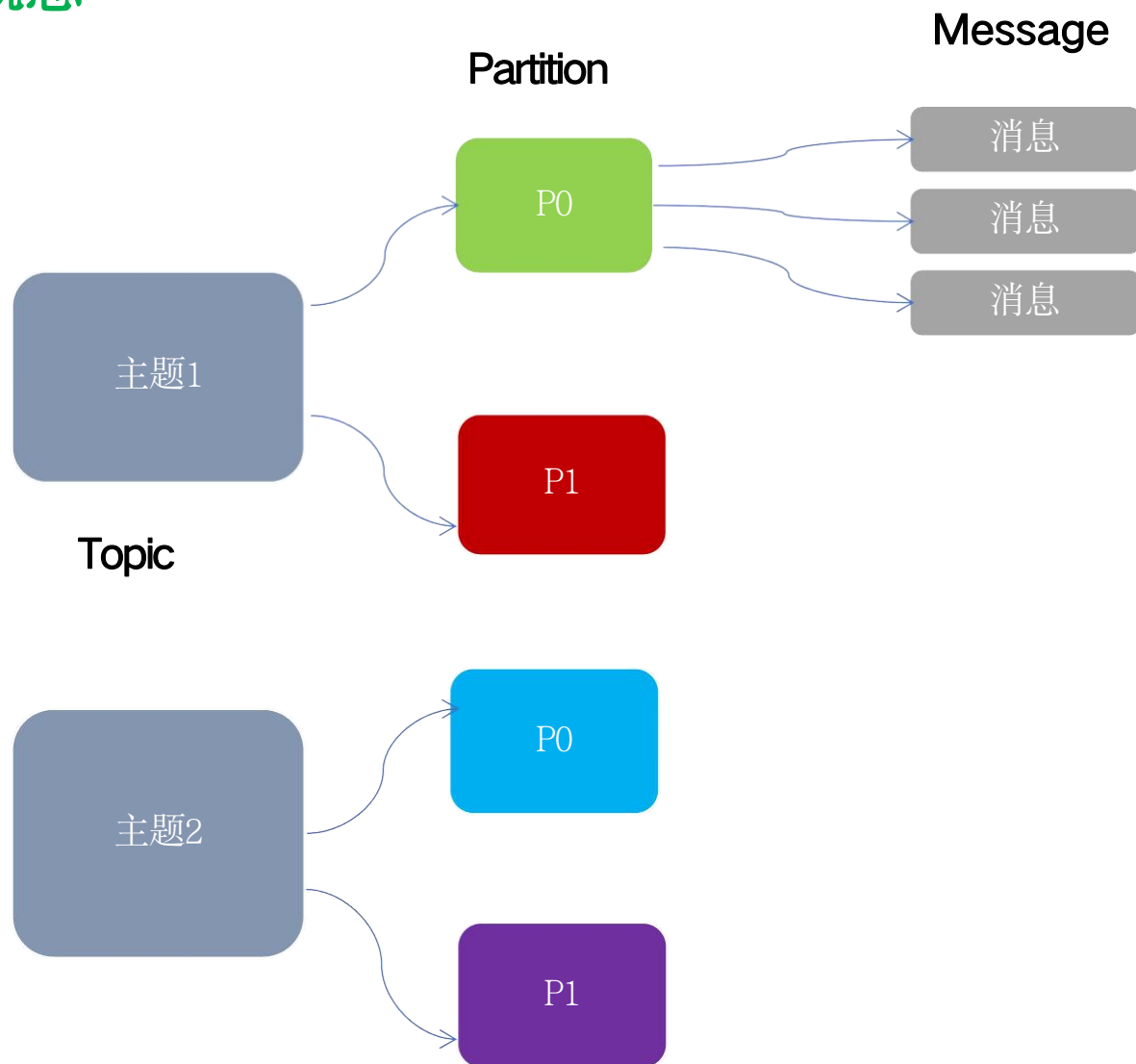
.....

为什么学习Kafka?

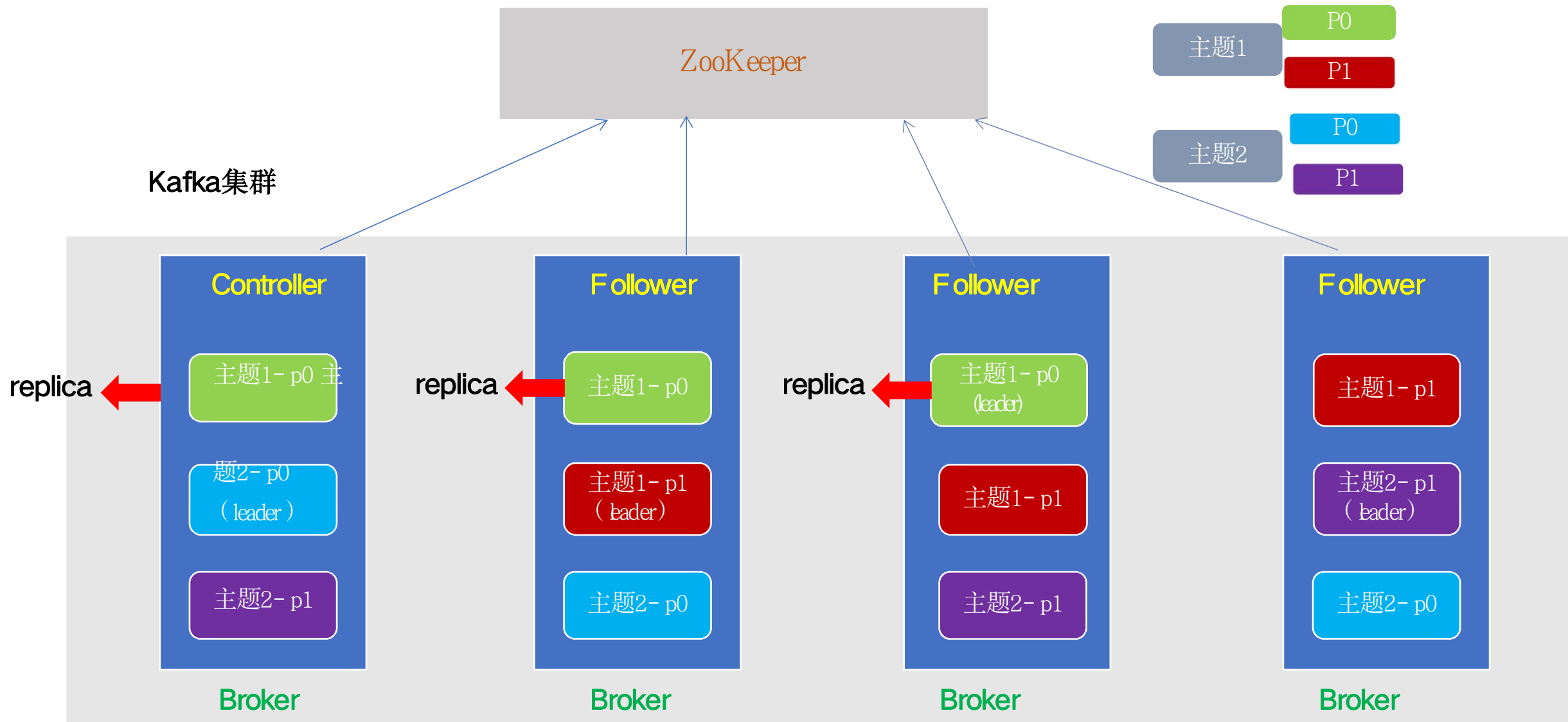
1. 互联网最火的技术：A（AI）B（BigData）C(Cloud)，B最容易落地
2. 大数据里经常需要应对数据激增，数据复杂度增加，数据变化速率变快等场景
3. Kafka能轻松解决这些问题

Kafka是一个开源的**高吞吐量的分布式**发布订阅**消息系统**





Kafka核心概念



Producer（生产者）：发送消息

Consumer（消费者）：订阅消息

Broker: Kafka的节点

Controller: Kafka服务器的主节点

Follower: Kafka服务的从节点

Topic: 主题，类似于数据库里的表

Partition: 分区，一个主题可以有多个分区，类似于数据库里的分区

Replica:副本，为了保证数据安全，每个Partition可以设置多个副本（leader replica, Follower replica）

Message: 消息，消息存在分区里

Offset: 消息存储进度/消费者的消费进度

第二章 Kafka高性能架构鉴赏

Kafka是一个把性能用到极致的框架，是一个支持高并发，高性能，高可用的分布式消息系统，假如是你，你怎么去设计他的服务端呢？你会从哪些角度去提升呢？

网络
磁盘
内存
CPU

服务端设计-服务端请求是如何处理的？

想法一：顺序处理请求

```
while ( true ) {  
    Request request=accept(connection); handle(request);  
}
```

每个请求必须等待前一个请求处理完了以后才会得到处理，吞吐量太差！

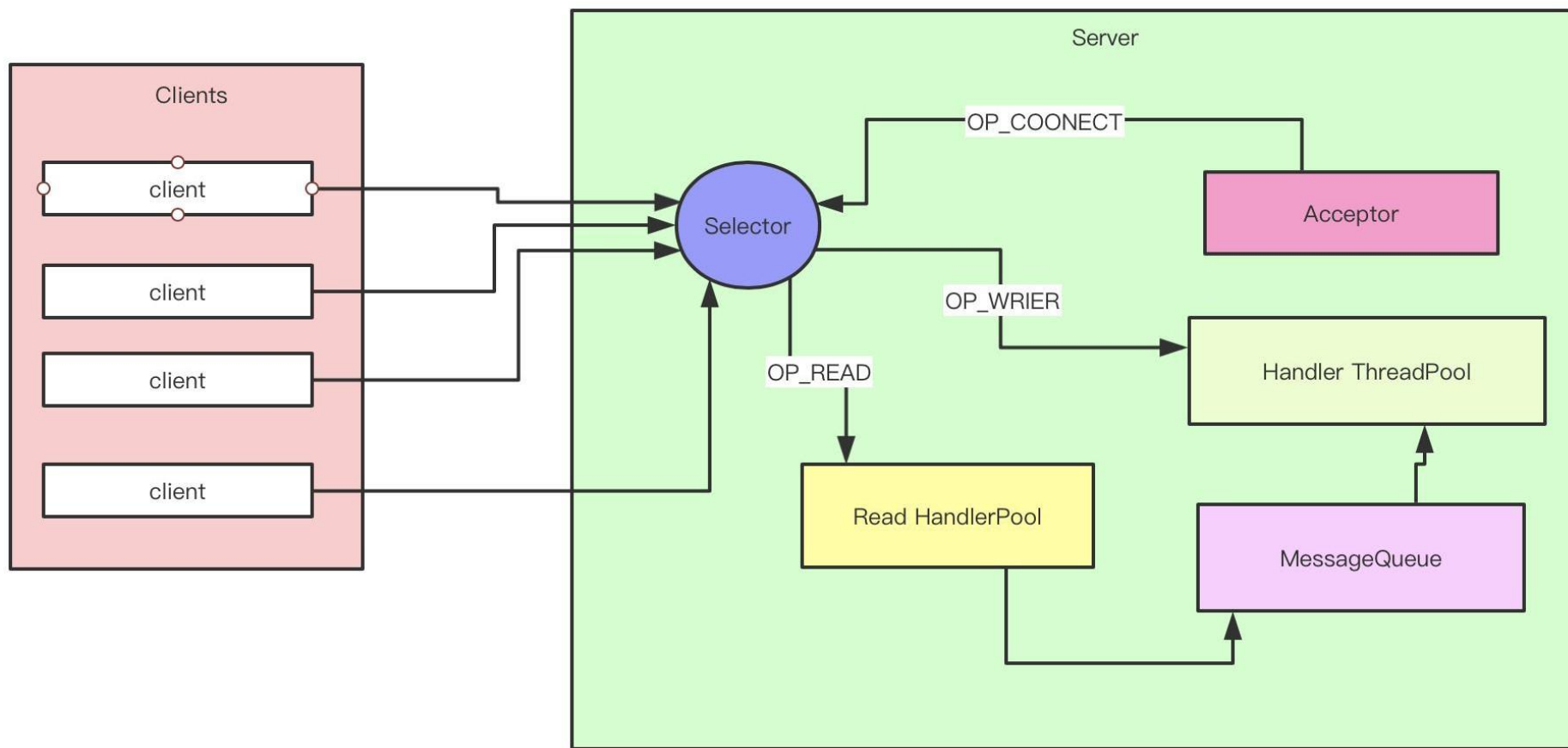
服务端设计-服务端请求是如何处理的？

想法二：异步处理

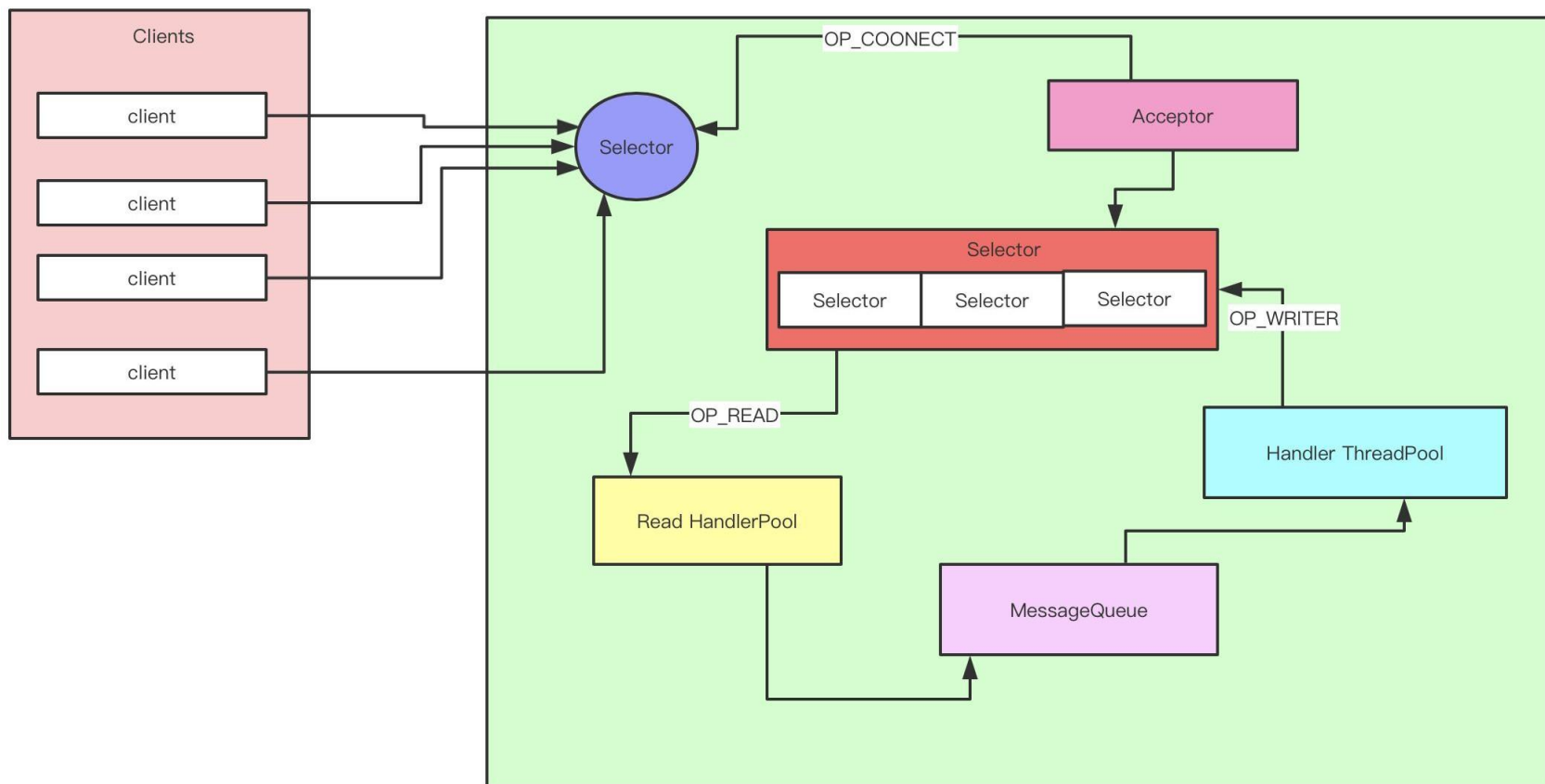
```
while ( true ) {  
    Request request= accept(connection);  
    Thread    thread= new Thread ( handle(request) ) ;    thread.start();  
}
```

每个请求都创建一个线程去处理，请求不会阻塞，但是每个请求都创建一个线程开销太大

服务端设计-服务端请求是如何处理的?



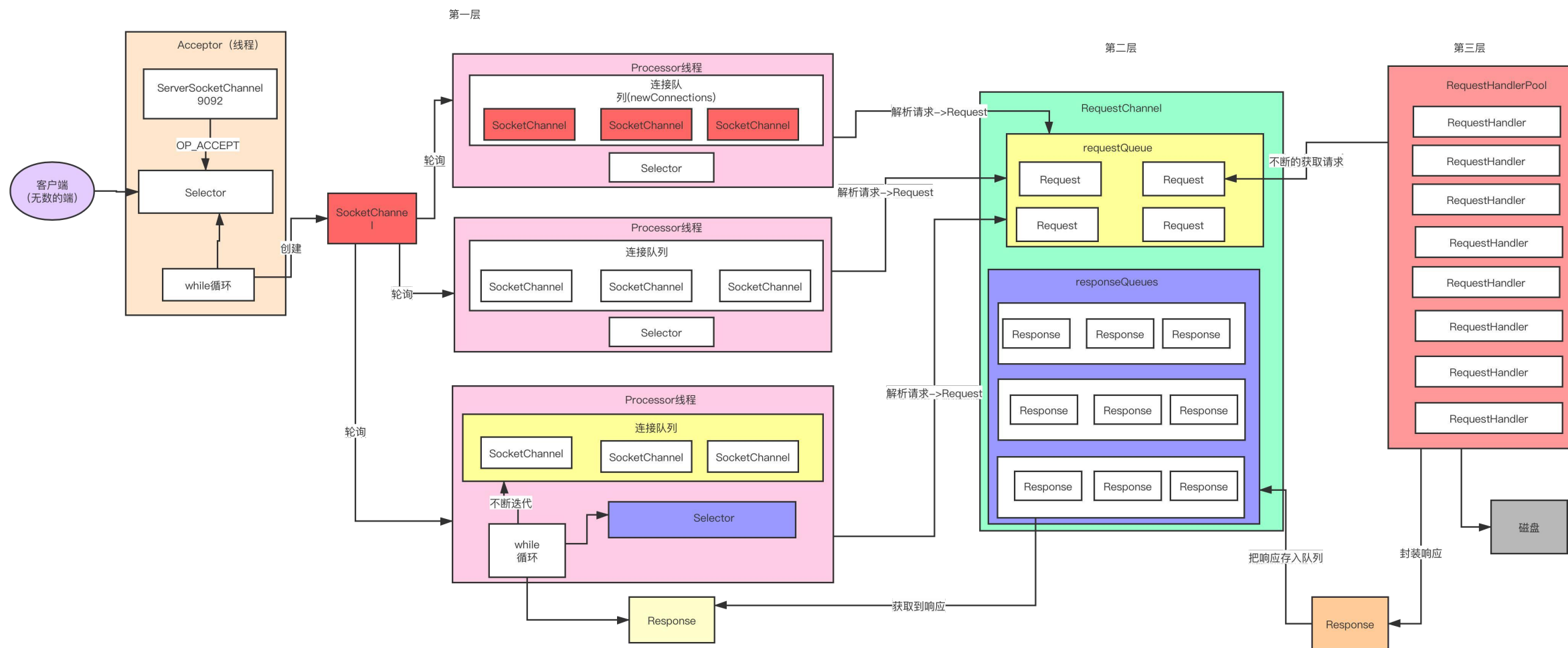
服务端设计-服务端请求是如何处理的？Reactor设计模式



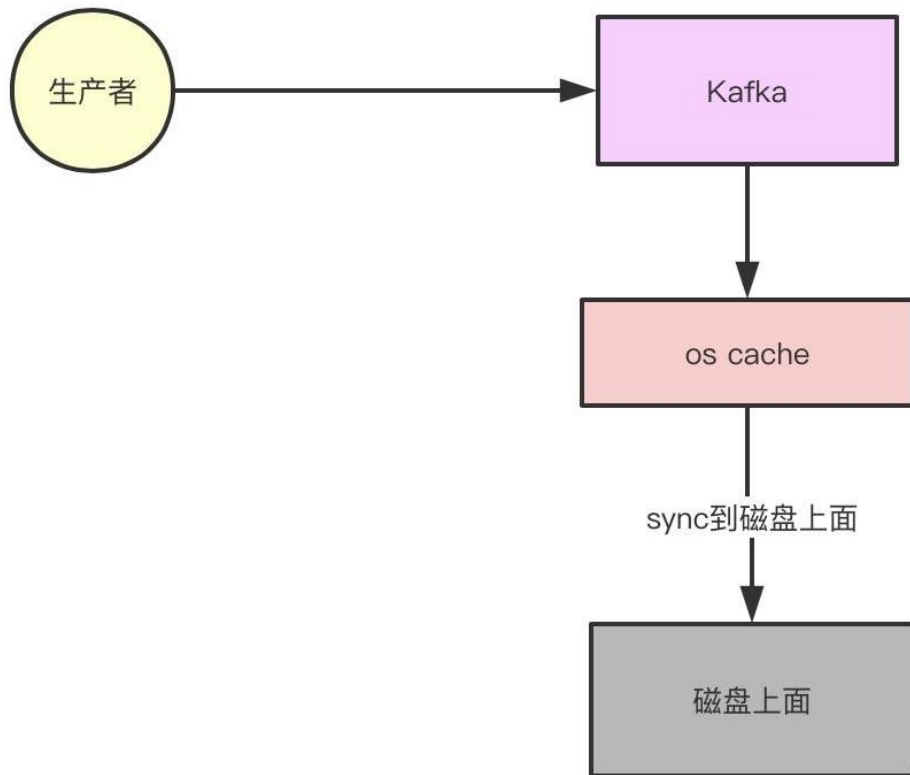
服务端设计-服务端请求是如何处理的-高性能-高并发

NiX 奈学教育

```
num .io.threads= 8
```



```
num.network.threads=3
```



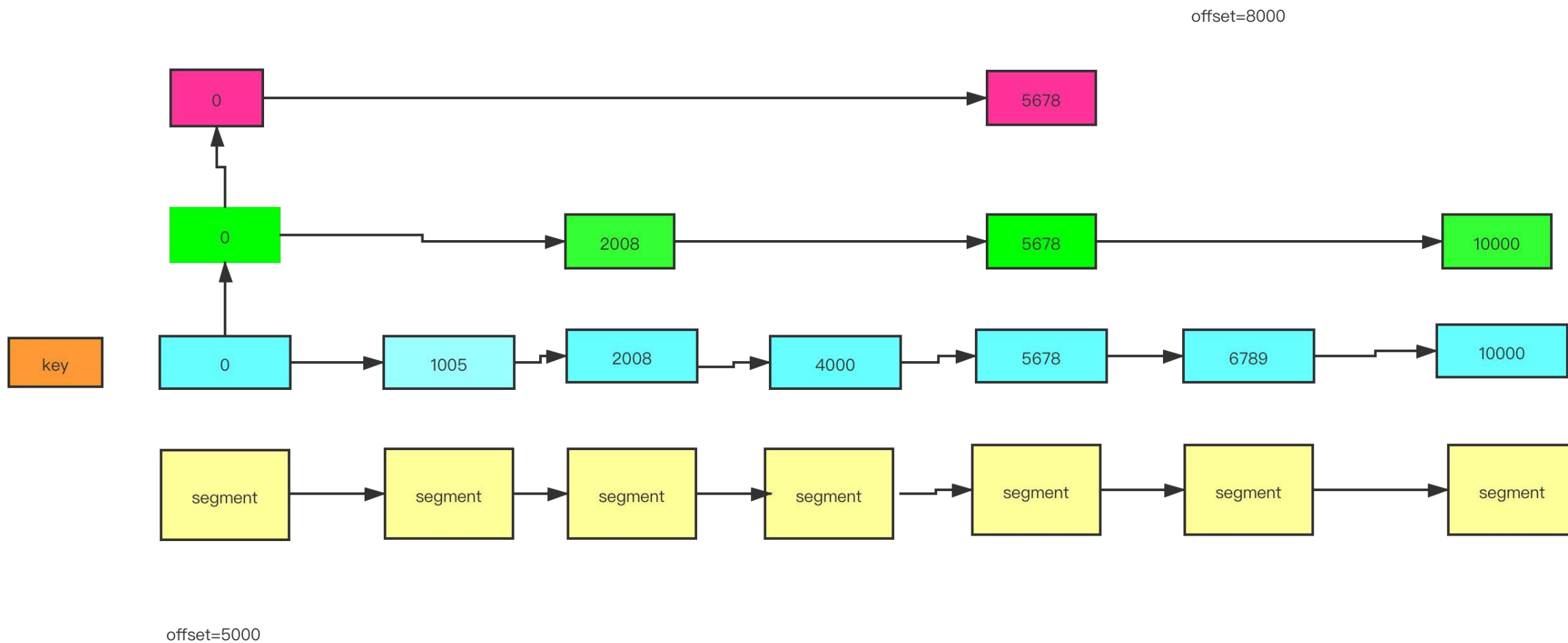
Kafka是将消息记录持久化到本地磁盘中的，一般人会认为磁盘读写性能差，对Kafka性能如何保证提出质疑。

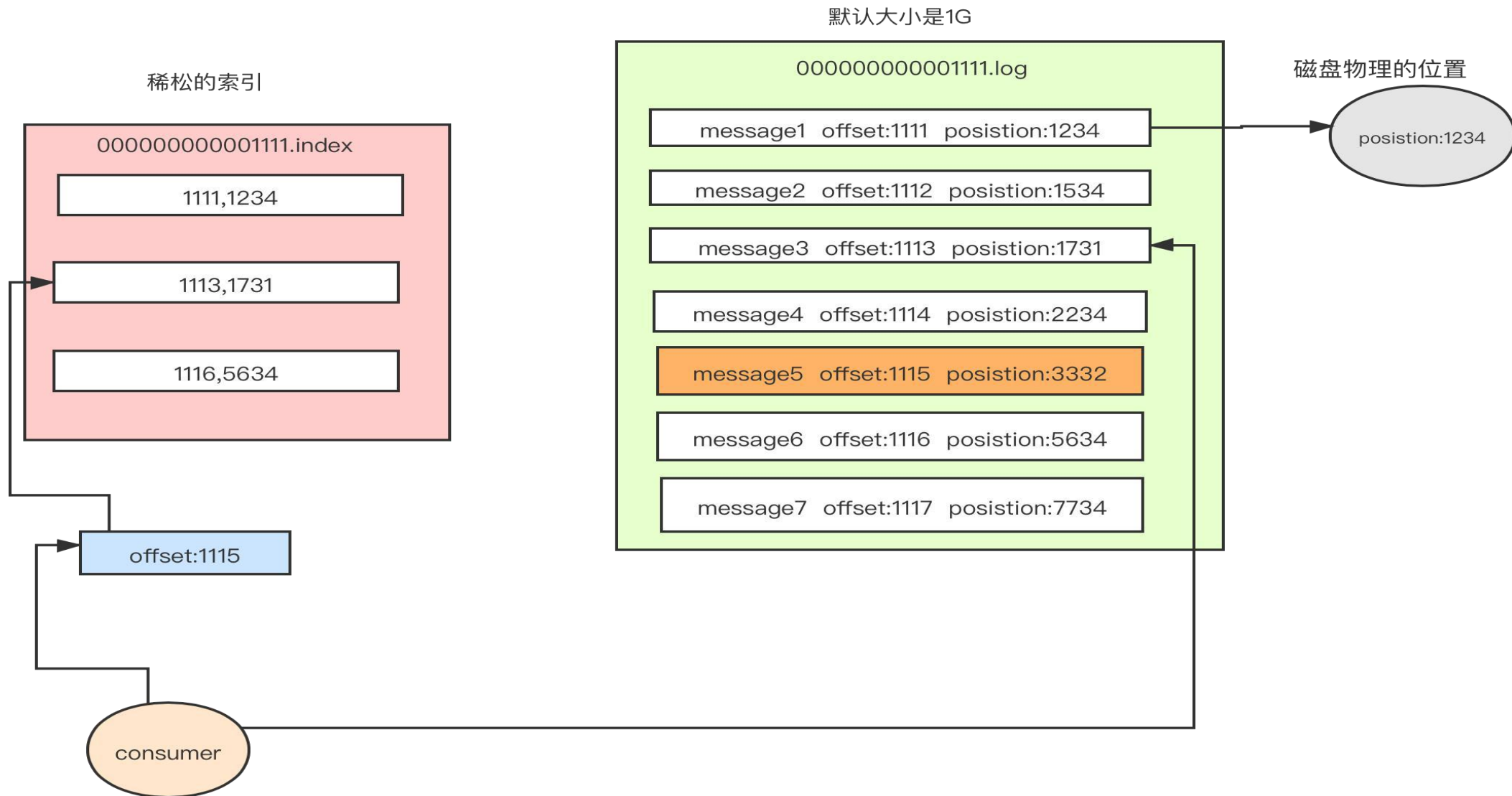
实际上不管是内存还是磁盘，快或慢关键在于寻址的方式，磁盘分为顺序读写与随机读写，内存也一样分为顺序读写与随机读写。基于磁盘的随机读写确实很慢，但磁盘的顺序读写性能却很高，一般而言要高出磁盘随机读写三个数量级，一些情况下磁盘顺序读写性能甚至要高于内存随机读写

```
0000000000000012768089.index  
0000000000000012768089.log  
0000000000000012768089.snapshot  
0000000000000012768089.timeindex  
0000000000000013035963.index  
0000000000000013035963.log  
0000000000000013035963.snapshot  
0000000000000013035963.timeindex  
leader-epoch-checkpoint 架构之美
```

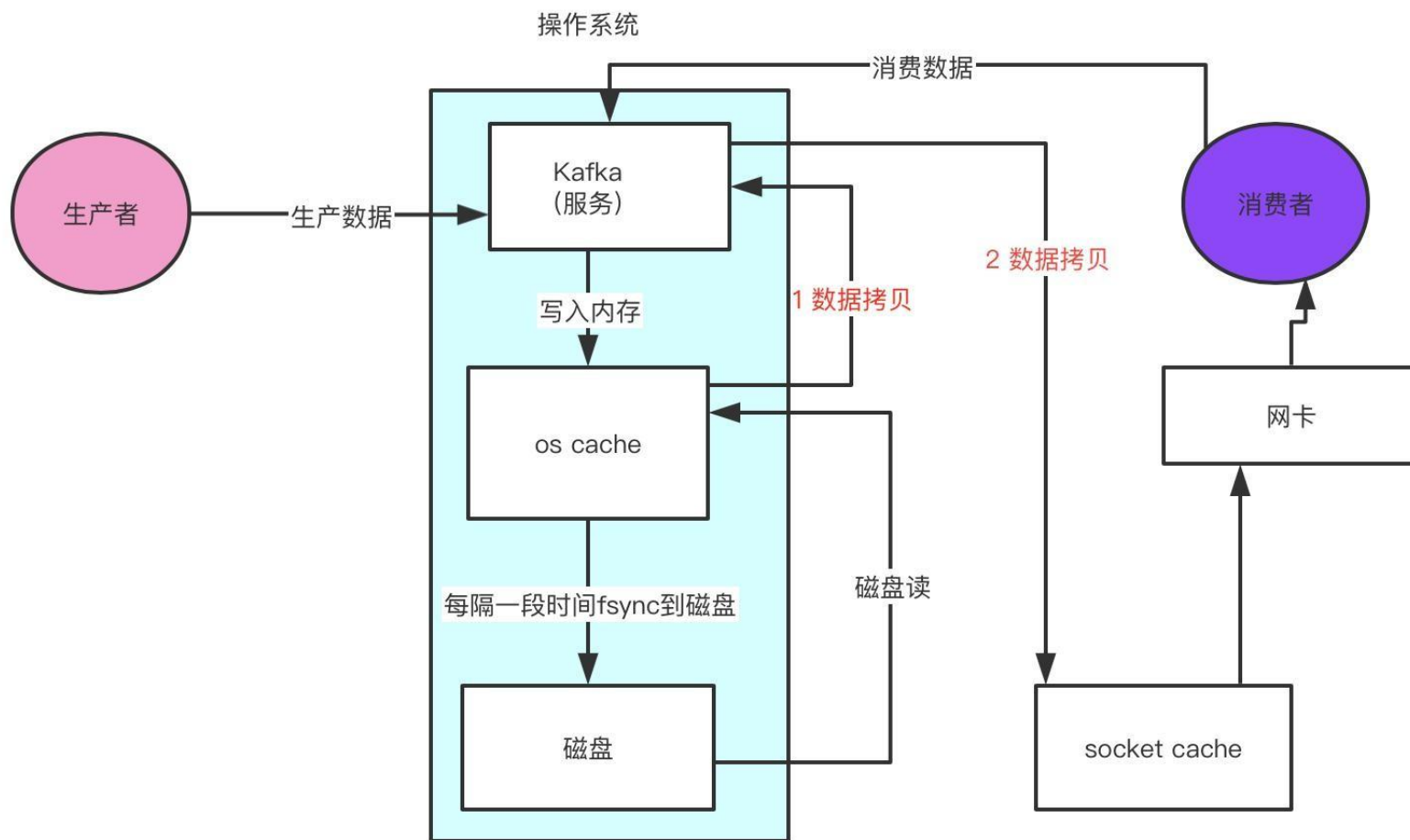
log文件：里面存储的是消息 index：存储索引信息

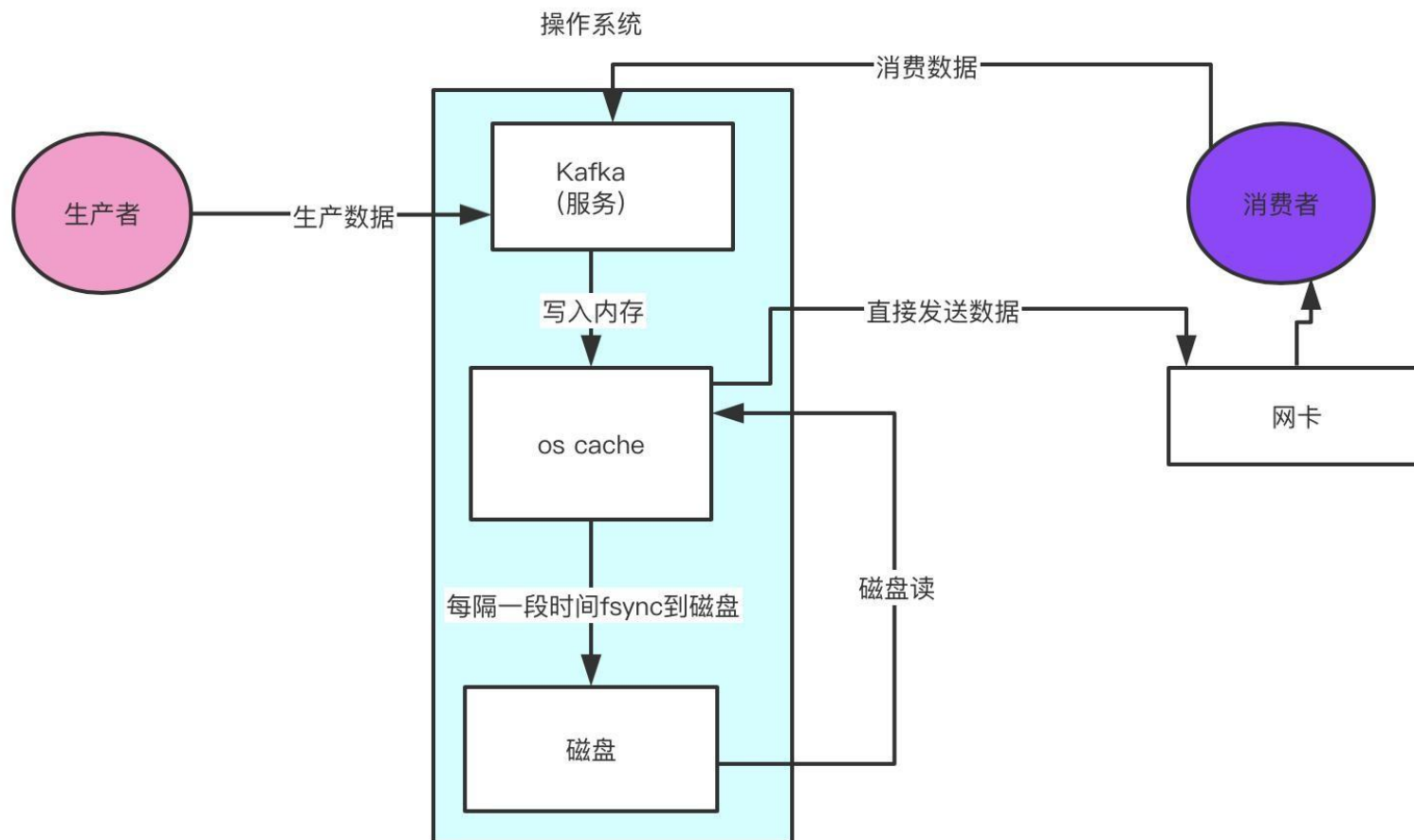
这两个文件的文件名都是一样的，成对出现的，这个文件名是以log文件里的第一条消息的offset命名的，如下第一个文件的文件名叫0000000000000012768089，代表着这个文件里的第一个消息的offset是12768089，也就是说第二条消息就是12768090了。





非零拷贝



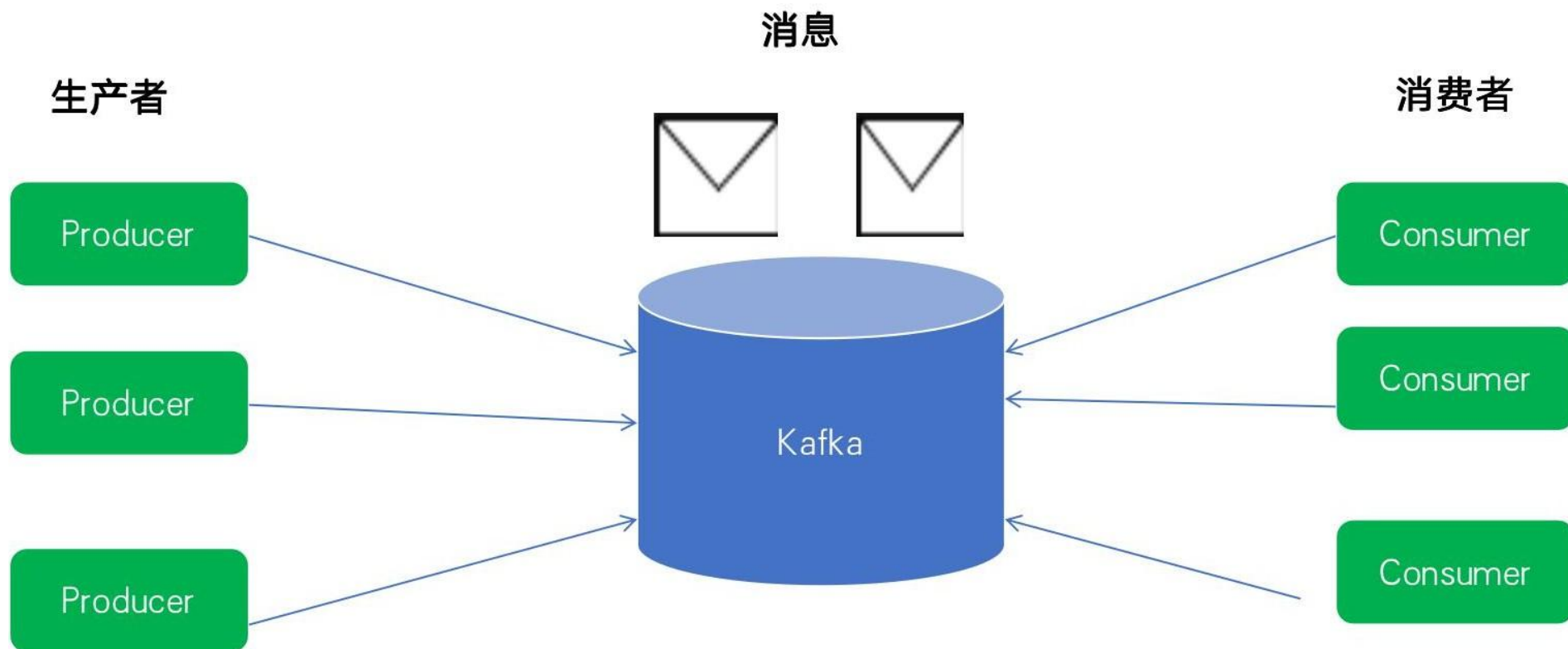


高并发，高性能的网络设计

顺序读写

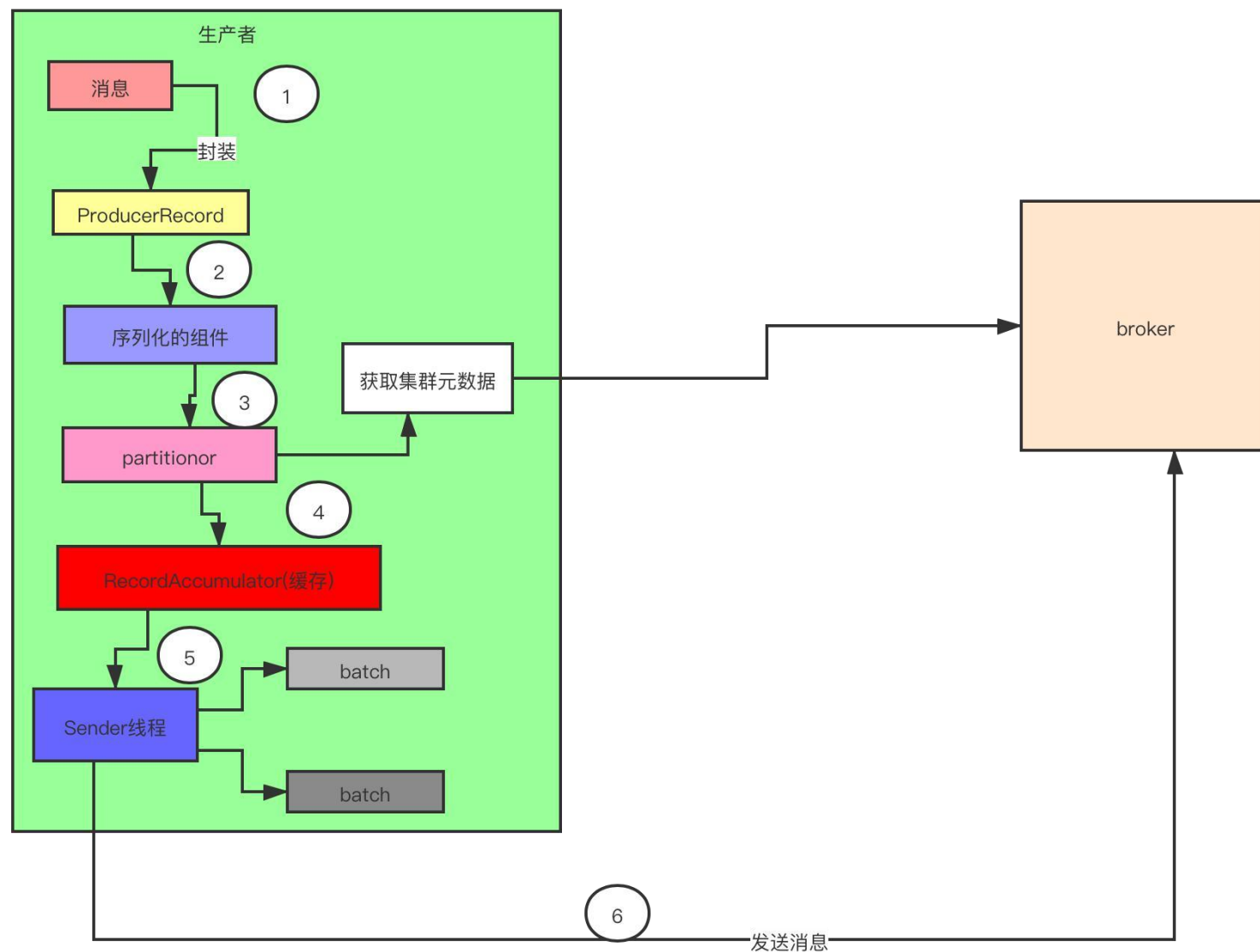
跳表设计 稀疏索引 零拷贝

- 我们前面讲的都是服务端的设计，假如是你，你会对Producer端和Consumer做如何设计？

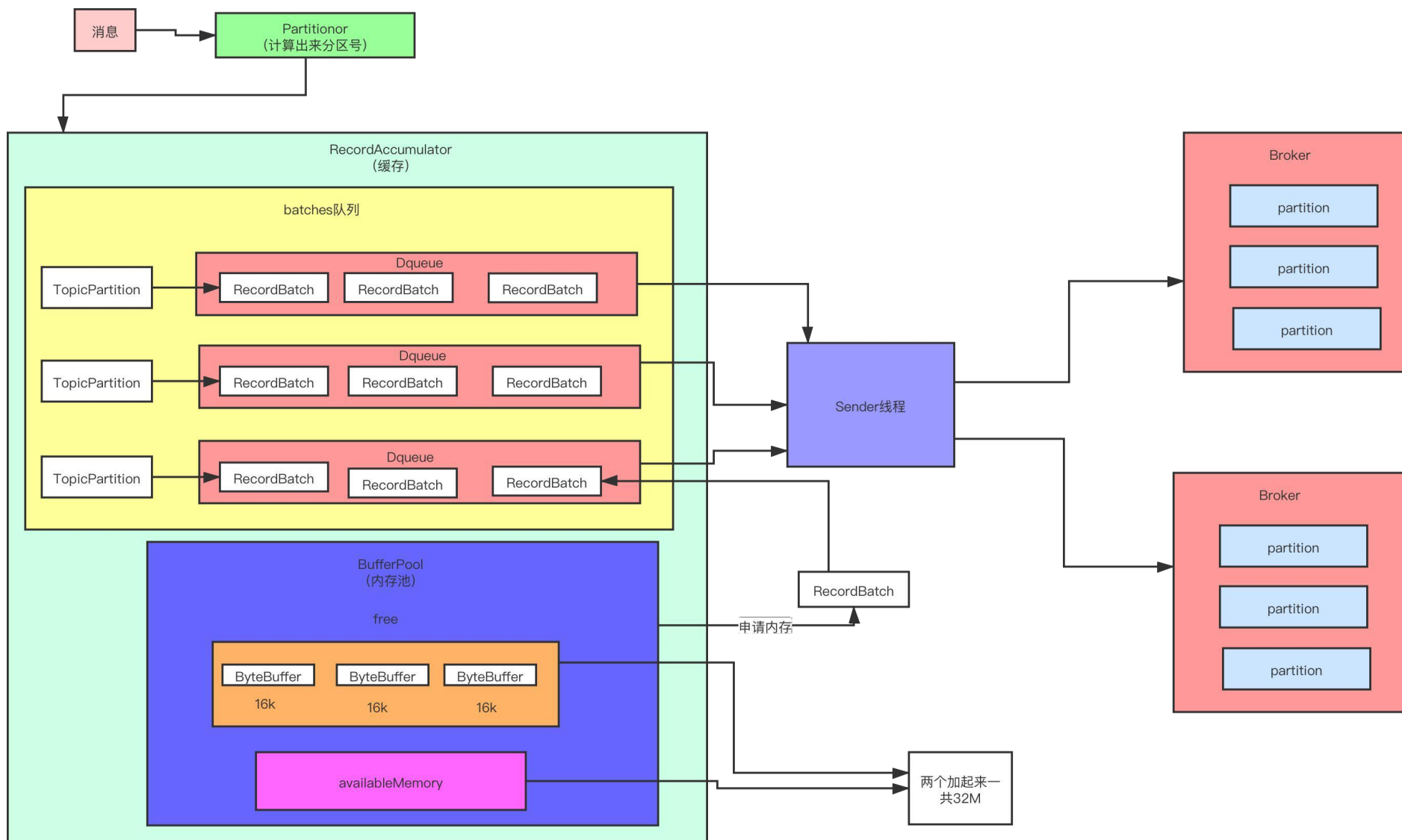


我们先来看看Producer端的设计

Producer设计-批处理



Producer设计-内存池设计



批处理

内存池设计

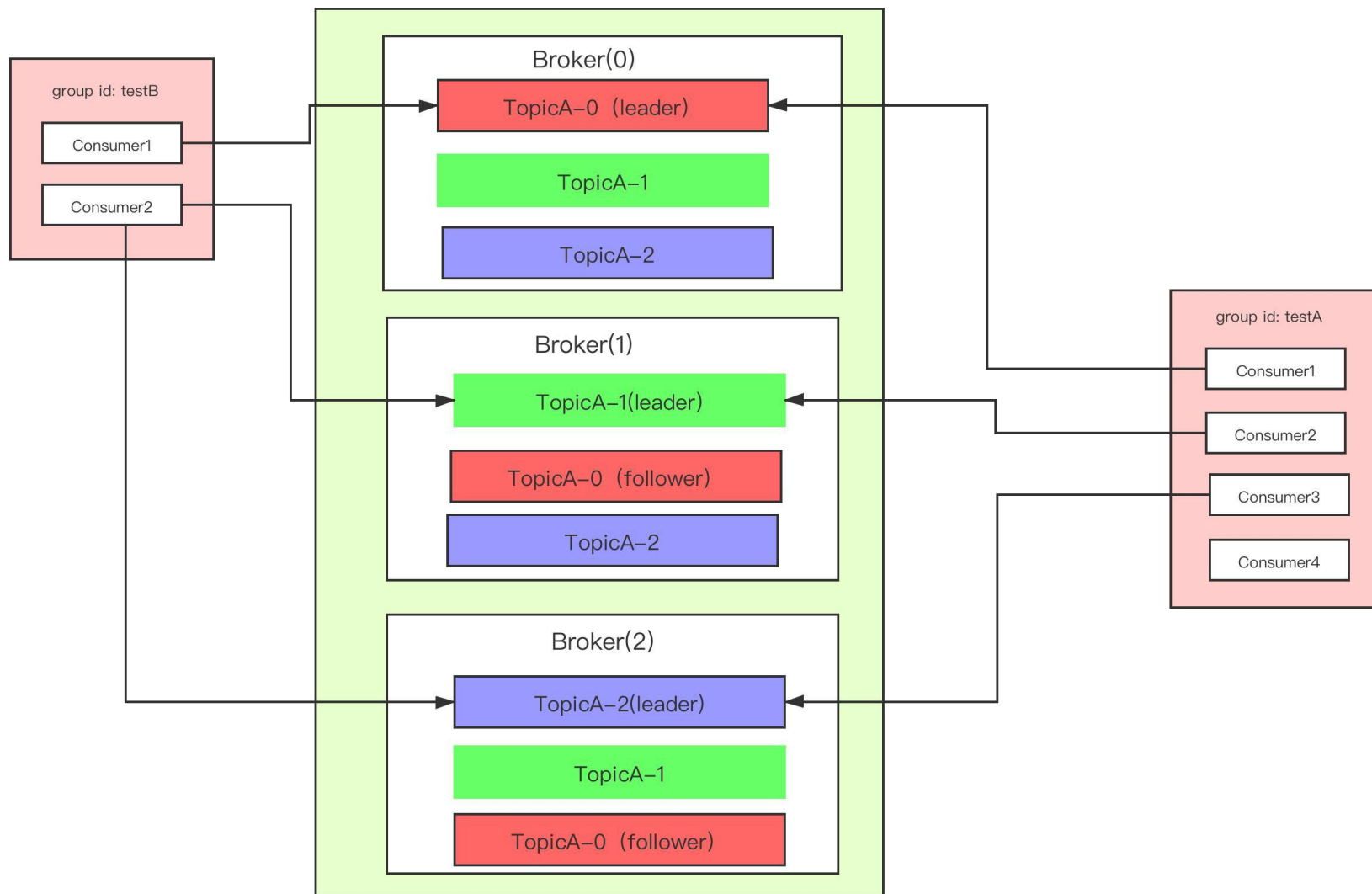
封装同一服务器请求

看看Consumer端的设计

P2P模型：也称点对点模型，指同一条消息只能被一个消费者消费，也就是说一个消息如果被这个消费者消费了，其余的消费者就都不能消费了，传统的消息系统用的就是这种方式。

发布订阅模型：允许消息被多个Consumer消费，但是一个Consumer需要订阅主题的所有分区。

Kafka的Consumer Group设计



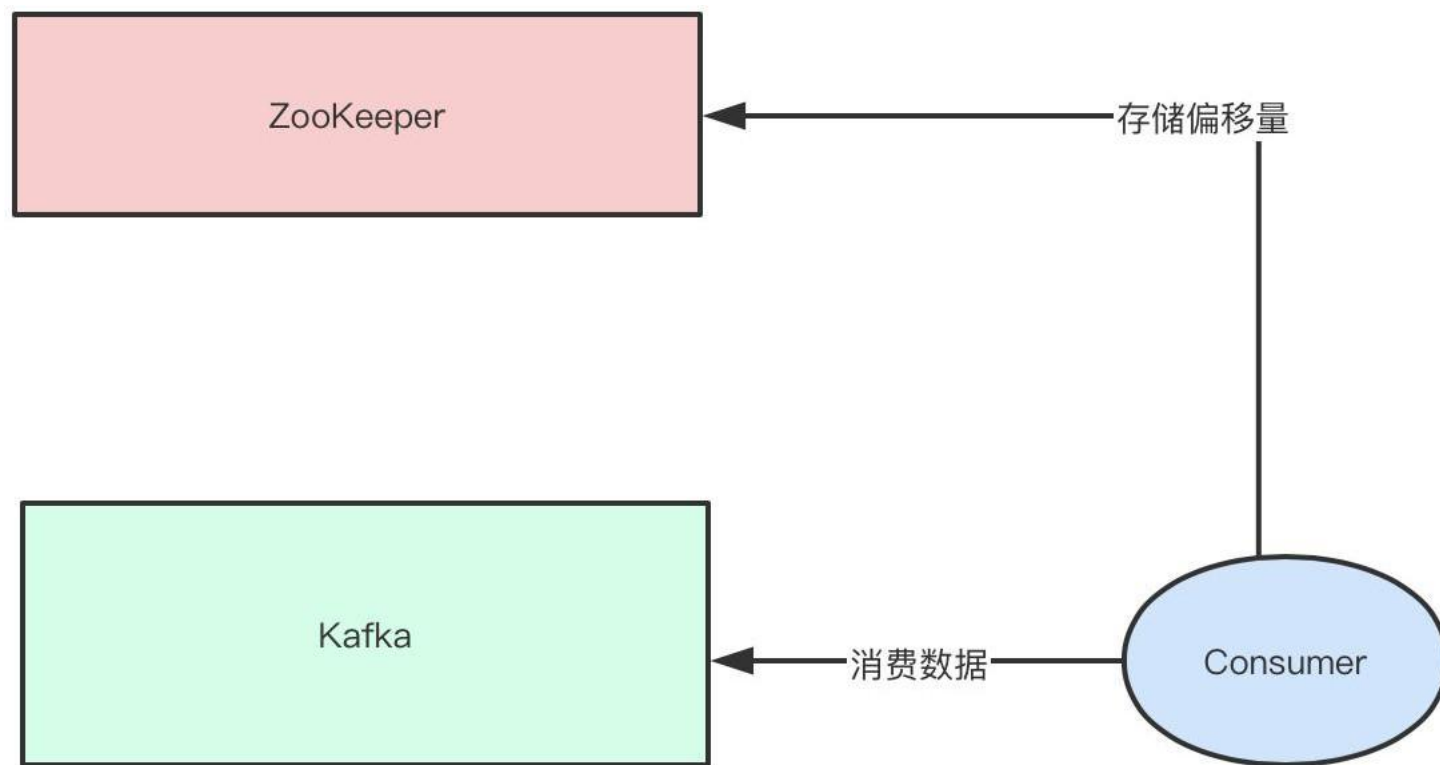
同一个消费组是P2P方式，
一个消息只能被同一个组的一
消费者消费

不同组是订阅模式，
一个消息可以被不同的消费组
消费

一个分区同一时间只会被 同
组一个消费者消费

Consumer设计-偏移量存储

老版本的架构方案（0.8版本）

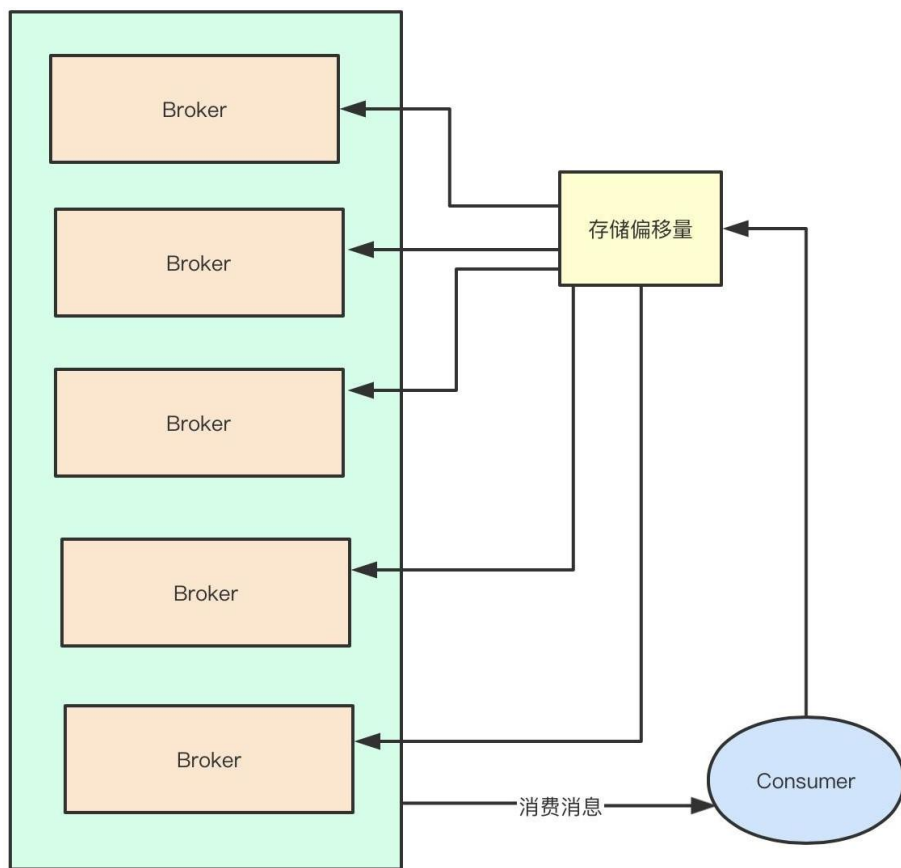


ZK不擅长高并发操作

ZK不适合高频读写操作

| Consumer设计-偏移量存储

新版本的架构方案



Topics		
Show 10 entries		
	↓	↑
Topic	# Partitions	# Brokers
__consumer_offsets	50	5

Kafka天然的支持高并发，高可用，高性能

Consumer Group的设计

偏移量存储改造

了解Kafka的特性

掌握Kafka Producer高性能架构设计方案

掌握Kafka服务端高并发，高性能，高可用的架构设计

掌握Kafka提升Consumer的稳定性设计

掌握Kafka的设计，合理对Kafka进行调优

NiX 奈学教育



欢迎关注本人公众号
“架构之美”