



- mac os x 系统安装 geny (5734)
- 学习笔记： shell 中 [-eq] (4816)
- ios开发使用xcode6打包 (4027)
- Mac ssh 远程登录 无需密 (3046)
- 在 Mac OS X 系统 Finde (2566)
- 工作笔记： ffmpeg ios 打 (2376)
- xcode7 上传 appStore 失 (2282)
- ios8 sdk 推送兼容代码 re (2223)
- ios开发 如何利用 友盟统 (2045)
- 学习笔记： shell 中的 se (2016)

- 评论排行
- ios开发使用xcode6打包 (17)
- ios开发 MFI （充电接口 (8)
- ios开发 设备录音 音频流 (4)
- webservice 相关 http+SC (2)
- UTF-8编码字节含义 - 以 (1)
- IOS（xcode）程序中使用 (0)
- 大部分 android 或者 ios (0)
- HTTP的报文格式、GET (0)
- C 语言中的constructor与 (0)
- ios开发 如何利用 友盟统 (0)

- 推荐文章
- \* 2016 年最受欢迎的编程语言是什么？
- \* Chromium扩展（Extension）的页面（Page）加载过程分析
- \* Android Studio 2.2 来啦
- \* 手把手教你做音乐播放器（二）技术原理与框架设计
- \* JVM 性能调优实战之：使用阿里开源工具 TProfiler 在海量业务代码中精确定位性能代码

- 最新评论
- ios开发 设备录音 音频流的 获取 ck\_19900710: @xiaofei125145: 谢谢!
- ios开发 设备录音 音频流的 获取 乔志广: @ck\_19900710:http://download.csdn.net/detail/ck\_19900710/52279690
- ios开发 设备录音 音频流的 获取 乔志广: @ck\_19900710:网上去找吧，我百度了一下，发现有个csdn 资源，不过要两个积分，囧ht...
- ios开发 设备录音 音频流的 获取 ck\_19900710: 楼主，官方的这个speakHere貌似撤掉了，链接都打不开，你那里有没有已经下载过的，给我发一份，谢...
- ios开发使用xcode6打包protobuf wingdy10: 楼主，你好，昨天我用你的方法编译了2.6.1，但有些使用上的问题想请教下，可以加你qq么，或者你加我...
- ios开发 MFI （充电接口外接设备 Socket-man: 我现在也在弄这个，楼主知道怎么在外设新建文件夹吗
- ios开发 MFI （充电接口外接设备 Socket-man: 我现在也在弄这个，楼主知道怎么在外设新建文件夹吗
- ios开发使用xcode6打包protobuf

将上面的 50232D18-8497-388F-B949-F4128F174C9A 去掉 中间横线后 和

和 xxx.crash 文件内部 Binary Images: 内对应 imeituan 段的 50232d188497388fb949f4128f174c9a 是一致的 。

```
[plain]
01. Binary Images:
02. 0x100038000 - 0x103607fff imeituan arm64 <50232d188497388fb949f4128f174c9a> /var/containers/Bundle/Application/50232D18-8497-388F-B949-F4128F174C9A/xxx.app/xxx
```

如果不一致，说明 dsym 文件 不匹配。

接着输入

```
[plain]
01. ./symbolicatecrash ./xxx.crash ./xxx.app.dSYM > new_symbol.cash
```

运行完上面这句可能会出现以下问题：Error: "DEVELOPER\_DIR" is not defined at ./symbolicatecrash line 60.

解决方法是输入以下命令：export DEVELOPER\_DIR="/Applications/Xcode.app/Contents/Developer"

然后再重复执行

```
[plain]
01. ./symbolicatecrash ./xxx.crash ./xxx.app.dSYM > new_symbol.cash
```

没问题的话会 在 crash文件目录下 就多了个new\_symbol.cash文件，这个就是符号化之后的crash文件了

顶

0

踩

0

- 上一篇 Thrift框架学习笔记 IOS/MAC中使用Thrift框架
- 下一篇 bss、data和rodata区别与联系

我的同类文章

| iOS（98） |
|---------|
|         |

乔志广: @avi9111:验证的方法比较简单用 lipo 选不同的模拟器运行起来后 找到对应的 app 包...

ios开发使用xcode6打包protobuf  
avi9111: 赞.....不想多说什么了, 为什么牛人, 肯做的, 如博主, 都是别人公司的, 别人公司的月亮特别圆, 我...

ios开发使用xcode6打包protobuf  
乔志广: @avi9111:5s以后的实际设备都是 ARM64, 所以对应的模拟器使用的指令集是x86\_64, 感...



数据分析



前端开发培训



自学ui设计



戒网

- Thrift框架学习笔记 IOS/MA...

2016-08-18

阅读 31

• Gesture Recognizers与触摸...

2016-07-30

阅读 28

• iOS开发中的 并发编程锁

2016-07-23

阅读 26

• Objective c中的锁 NSLock...

2016-07-23

阅读 72

• 详解YUV数据格式

2016-07-19

阅读 206
- Mantle 初步使用

2016-08-18

阅读 17

• 怎么用HTTP/2优化iOS APP...

2016-07-29

阅读 82

• NSCondition的用法

2016-07-23

阅读 34

• 高效编程之互斥锁和自旋锁...

2016-07-23

阅读 29

• ProtocolBuffers-3.0.0 For O...

2016-07-08

阅读 251
- 更多文章

猜你在找

- iOS8开发技术（Swift版）：iOS基础知识

Xcode崩溃堆栈符号化定位崩溃
- 从零练就iOS高手实战班

iOS Crash文件分析－如何使用symbolicatecrash工具
- windows命令行教程

[iOS Crash文件分析]－如何使用symbolicatecrash工
- iOS网络编程-AFNetworking | JSON、XML解析

iOS Crash文件分析－如何使用symbolicatecrash工具
- Apple Watch开发入门

Symbolicatecrash符号化App崩溃日志



查看评论

暂无评论

发表评论

用 户 名：

qq\_31848069

评论内容：

提交

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

aptech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap