01. Google Play Console (Android 앱 배포)

[회사/조직] DCX 기술팀

Table of Contents

1	01.	메뉴 구성	. 4
2	02.	앱 등록	. 5
3	04.	테스트	25
3.1	0	1. 공개 테스트 (Open Testing)	26
3.1.1	l	※ 비공개 테스트 관련 내용(02. 비공개 테스트 (Closed Testing))을 먼저 확인 후 아래 공개 테스트	Ξ
내용	확인	을 권장 드립니다. ※ 모든 전/후 상황별 Test 확인 내용이 포함되지는 않습니다. 본 내용을 바탕으로	
변경	필요	. 부분, 보완 필요 부분은 정리 필요함은 참고부탁드립니다	26
3.1.2	2	※ 공개 테스트의 경우 출시 검토 완료와 동시에 Google Play 에서 어느 누구든 APP 검색이 가능하기	
때문	에 반	·드시 주의를 요하고 비공개 테스트 후 공개 테스트로 승급하여 단계적인 진행 하기를	
권장	함.	(비공개 테스트를 동한 Play store 내부 Meta 정보 및 내용 노춛 내용도 함께 미리 점검 진행 가능	\rightarrow
Play	stor	e 의 노춛정보에 대한 고객 최종 확인 필요 사항)	26
3.2	0	e 의 노춛정보에 대한 고객 최종 확인 필요 사항) 2. 비공개 테스트 (Closed Testing)	35
3.3	0	3. 내부테스트	17
3.3.1	l	개요	47
3.3.2	2	내부 테스트 사용 방법	47
4	99.	기타 주의사항	53

• Google Play Console 앱 배포(Deployment) 내용은 정리하여 공유

<개받자 등독>

Google Play Console 을 통해 앱을 서비스 하는 경우 반드시 개받자 등독 필수 개받자 등독 절차

- Google Play 개받자 계정 생성
 - Google 계정은 사용하여 개받자 계정 생성 (타 계정 등독 붇가)
 - 개받자 계정은 동해 Play Console 접속이 가능하며, Play Console 은 동해 앱 게시 및 관리 수행
- 개받자 배포 계약 동의
 - 가입 과정 중 Google 에서 요구하는 배포 계약사항에 동의 필수 (배포 계약 : https://play.google.com/about/developer-distribution-agreement.html)
 - 배포 계약은 비 정기적으로 변경/업데이트 되므로 서비스 전 계약관련 전문 기관 검도 필수
- 등독 수수료 결제 (25\$, 2021 년 기준)
 - 신용카드, 직불카드도만 결제 가능 (타 결제 방법 사용 불가)
 - 현 시점 기준 Mastercard, VISA, American Express, Discover(미국만 해당), Visa Electron(미국 이외 지역만 해당)
- 계정 세부정보 입력
 - o 개받자 이름이 Google Play 콘솔에 노출되므로 신중하게 입력
 - 계정 생성 후에도 계정정보를 추가로 입력 가능
- <u>01. 메뉴 구성</u>
- <u>02. 앱 등독</u>
- 04. 테스트
- 99. 기타 주의사항

1 01. 메뉴 구성

Google Play Console 접속시 좌측에 보이는 Main 메뉴 구성에 대한 설명



1. 모든 앱

a. 서비스 중인 모든 앱의 개요를 보임 (Dashboard)

2. 메시지함

a. Google Play 에서 전달하는 모든 메시지를 보임. 정책 변경사항, 앱 위반사항, 앱 취약점 등에 대한 메시지가 전달 운영 대응을 위해 지속적으로 메시지 확인 및 대응 필수

3. 정책 상태

a. 개발자 계정의 문제 및 상태를 확인 별도 문제가 없는 경우 "개발자 계정에서 문제를 찾을 수 없음" 표기

4. 사용자 및 권한

- a. 개발자 계정에 Access 할 수 있는 사용자를 관리
- b. 신규초대, 인원별 권한 부여

5. 주문 관리

- a. 주문을 확인, 환불 처리, 정기결제 취소
- b. 앱을 통해 수익 발생사항에 대한 관리

6. 보고서 다운로드

- a. 앱에서 생성되는 보고서 다운로드 (리뷰, 통계, 재무)
- b. 리뷰: 앱의 사용자 리뷰
- c. 통계: 앱 설치, 삭제등 앱의 전반적인 통계
- d. 재무: 앱으로부터 발생한 수익,지출 내역

7. 설정

a. Google Play Console 설정

2 02. 앱 등록

Google Play Store 에 앱은 등독하는 방법은 정리합니다.

[앱 만들기]

Google Play Console 접속 → 모든 앱 → "앱 만들기" 버든 클릭



[앱 세부정보 입력]

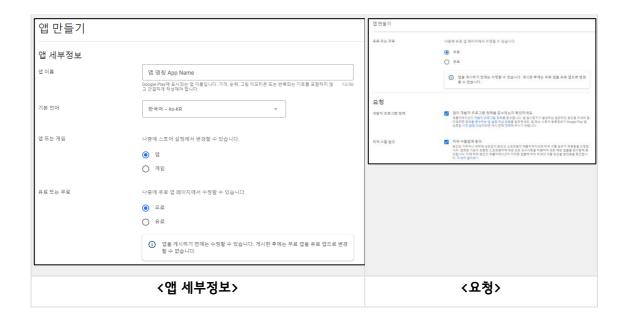
앱의 세부정보를 입력한다. (앱 이름, 기본 언어, 앱 또는 게임, 유토 또는 무료여부)

- 앱 이름 : Google Play 에 표시될 앱 명은 기입 (앱 생성 후 수정 불가), 앱 명칭 기입시 국내 서비스 앱은 한글과 영문은 모두, 외국 앱은 영어만 사용하는 경우가 대부분
 - o 카카오독 : **카카오톡 Kakao Talk**
 - o 라인: **라인 LINE**
 - 네이버 : **네이버 NAVER**
 - 인스타그램 : Instagram
 - 페이스북 : Facebook
- 기본 언어 : 해당 앱의 기본 언어
- 앱 또는 게임: 앱, 게임여부 설정 (스토어 변경 가능)
- 유료 또는 무료 (나중에 유료 앱 페이지에서 수정 가능)
 - 주의사항: 앱 생성시에는 변경가능하나, 앱을 게시한 이후 수정 불가 (무료앱을 유료앱으로 변경 불가)

[요정 정보 입력]

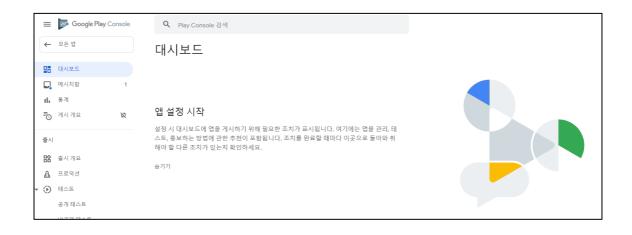
• 개발자 프토그램 정책 : 앱이 개발자 프토그램 정책을 준수하는지 확인

 미국 수출 법규: 거주지나 국적에 상관없이 소프트웨어 어플리케이션에 미국 수출 법규가 적용됨은 확인



[앱 설정 시작]

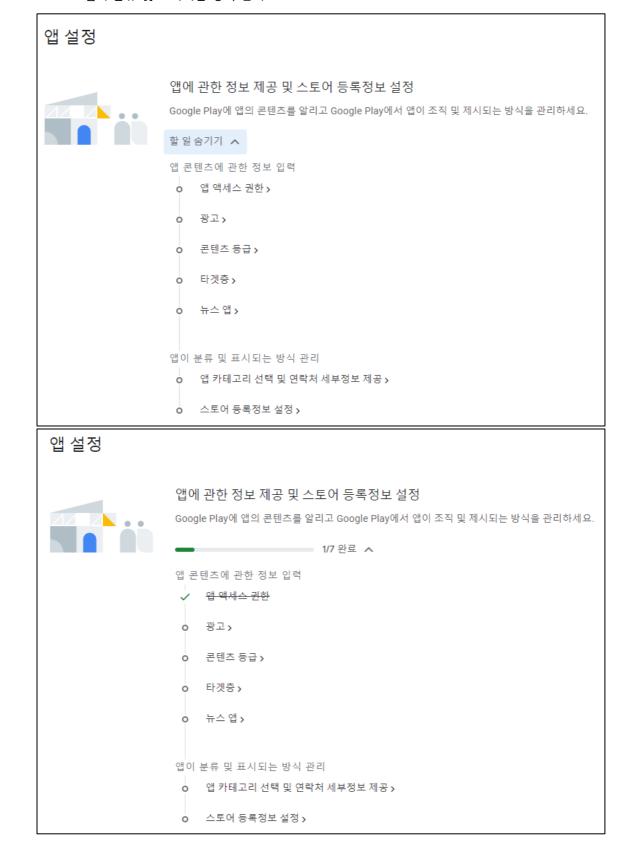
- 앱 출시를 위한 각종 세부 정보, 요구사항등에 대한 내용을 입력
- 순차적으로 가이드에 따라 입력하면 되며, 하위 항목은 아래와 같은 순서로 구성 (하위 항목은 상황에 따라 변경될 수 있음)
 - 지금 테스트 시작
 - 앱 설정
 - 앱 출시
 - 사전출시 보고서



[앱 설정]

앱에 관한 정보를 제공하고 스도어 등독 정보 설정 (앱 설정이 완료되면 쥐소선으로 설정완료 항목이 표시)

- 앱 콘텐츠에 관한 정보 입력
- 앱이 분류 및 표시되는 방식 관리



[앱 엑세스 권한]

- 게시할 앱이 엑세스가 제한되는 기능을 포함하는 경우 Google 심사에 사용하기 위한 정보를 입뎍. (ex. 토그인 사용자 인증 정보, 맴버십)
- 엑세스 정보가 누닥된 경우 리젝 사유

종듀

- 특수한 엑세스 권한 없이 모든 기능 이용 가능 : 별도 정보 기입 불필요
- 전체 또는 일부 기능이 제한됨: 엑세스 정보 입력 필요



• 새 안내 추가

○ 이름, 사용자 이름/전화번호, 비밀번호, 다른 안내사항을 기입

개인정보 확인	
이름 *	개인정보 확인 Google에서 안내가 적용되는 시나리오를 인식할 수 있도록 안내 이름을 입력하세요. 예를 들어 '미국 사 7/60
사용자 이름/전화번호	용자'대상'이라고 입력합니다. 홍길동/010-1234-5678
	17/100
비밀번호	testpassword
	12/100
다른 안내	로그인 이후 개인정보를 확인할 수 있도록 기능을 제한함. ID : <u>honggildong</u> PW : <u>testpassword</u>
	입력 시 로그인이 수행되며, 로그인 이후 개인정보를 확인 할 수 있음
	108/500

[광고]

0

앱이 광고를 포함하는 경우 입력하며 기본적으로 Google 의 광고 정책을 따름.

[Google 광고 정책] - https://support.google-developer/answer/985755

- 광고를 위한 위치 데이터 사용시
- 사기성 광고
- 잠금화면을 동한 수익장출
- 불편은 야기 하는 광고
- 앱, 타사 광고 또는 기기 기능 방해
- 부적절한 광고

광고 항목에서 선택가능한 항목은 아래와 같으며, 앱에 광고가 있는 경우 appstore 에 광고포함의 문구가 추가됨.

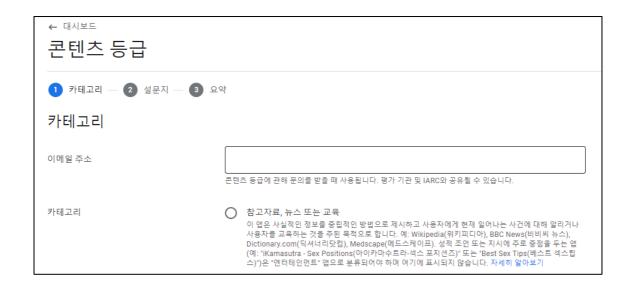


[컨텐츠 등급]

컨텐츠 등급 결정. 설문지 작성을 통해 앱의 공신 콘텐츠 등급이 선정되며, 해당 등급은 Google Play 에 표시되어 사용자가 앱이 자신에게 적합한지 판단.



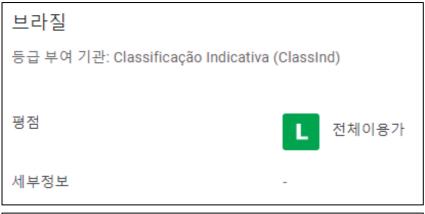
설문지 시작 클릭시 아래와 같이 상세 입뎍란이 생성되며 카테고리, 설문지, 요약으로 구성되어 있음 (각 항목별 설문 다수 존재)

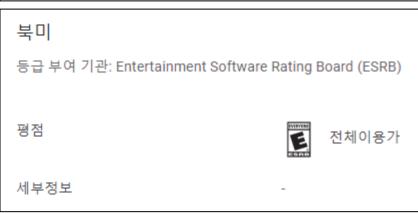


입력 완료 시 각 국가볃 등급이 결정

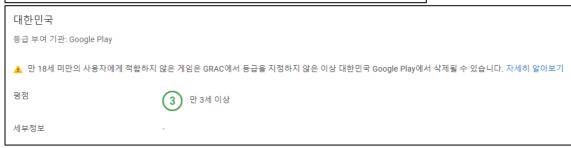
등급 부여기관은 Google Play 가 기본이나, 브라질, 북미등 얼부 기관의 경우 전문 등급 부여 기관이 별도로 존재











[타겟층 및 콘텐츠]

앱은 사용하는 주 타겟층에 대한 정보를 입력.

대상연령, 앱 세부정보, 광고, 앱 정보, 요약 순으로 입력. 단 타겟층에 13 세 미만 어린이가 포함되는 경우 개인정보처리방침을 추가해야 함.

(https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9893335)

<대상연령>



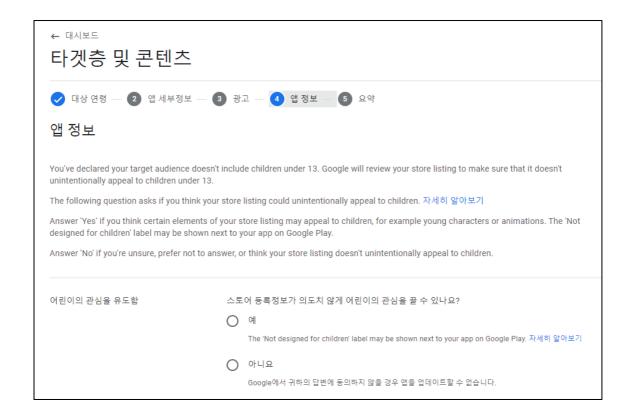
앱 세부정보, 광고 항목은 사전 등독되었으므로 skip 됨

<앱 정보>

스토어 등독정보가 어린이의 관심은 유도하는지 입력

'아니오' 륻 입력하는 경우 Google 심사시 리젝 사유가 될 수 있음. '아니오' 륻 입력하면 아래 사유륻 충족해야 함..

- 스도어 등독정보에 어린이가 좋아할만한 애니메이션, 아동 캐릭터가 포함되지 않아야 함.
- 스토어 등독정보에 어린이의 관심을 끌만한 요소가 없어야 함.



모든 정보 입력시 요약 화면



[뉴스앱]

앱이 뉴스 앱인지 설정.

뉴스 앱인 경우 Google Play 뉴스 정책은 반드시 준수해야 함 (https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/10355942?visit_id=637562055242564983-1766352139&rd=4*news)



[앱 카테고리 선택 및 연닥처 세부정보 제공]

Google Play 에서 앱이 구성되는 방법 및 사용자가 나에게 연락은 취할 방법은 관리

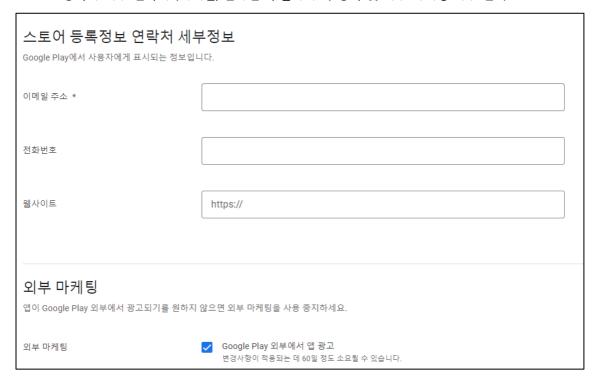
• 앱 또는 게임 여부 선택, 앱의 카테고리 선택(건강/운동, 교육, 날씨, 뉴스/잡지, 데이트, 도구등등)



- 태그 관리
 - 총 5 개의 태그를 선택할 수 있으며 선택된 태그에 따라 Google Play 에서 앱이 표시되는 위치 또는 추천 앱 위치, 사용자 검색등이 달라짐.



• 등독자 세부 연닥처 (이메일, 전화번호, 웹사이트) 등독 및 외부 마케딩 여부 선택

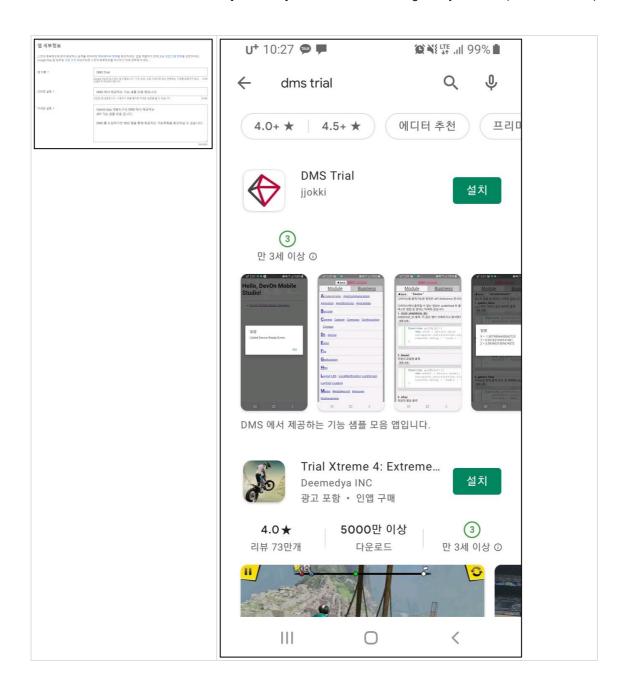


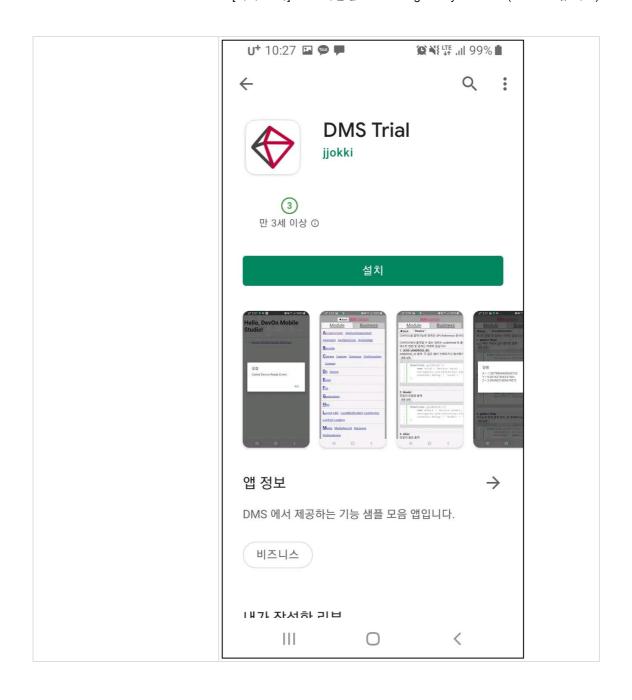
[기본 스도어 등독정보] - 중요

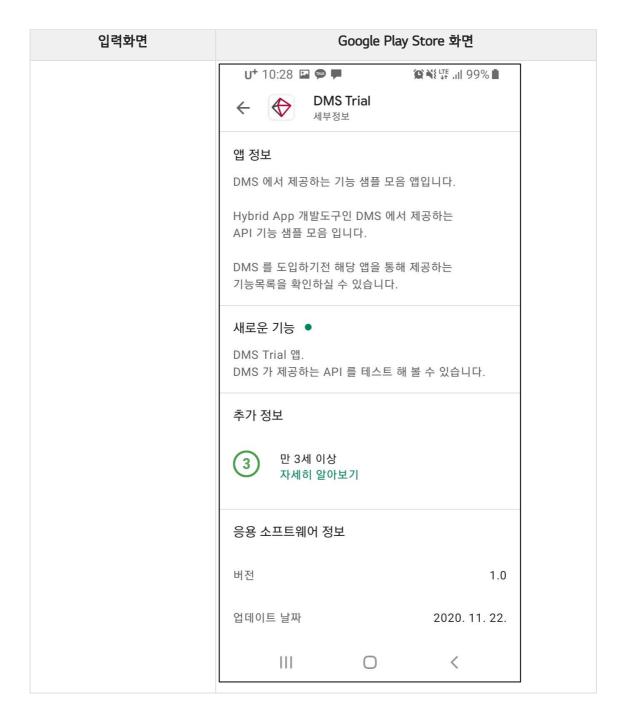
Google 앱스토어에 공개될 앱 정보를 입력

- 앱 이름 (앱 명칭 입력)
 - Google Play Store 화면에서 앱 명으로 공개됨
- 간단한 설명 (앱의 간단한 설명은 입력)
 - 앱 검색시 앱 하단에 간략하게 앱의 기능은 설명함. 상세 클릭시 앱정보에서 해당 문구가 표시되며, 상세 보기 클릭시 상세화면의 제일 첫 줃에 표시
- 자세한 설명
 - 앱 상세 클릭시 앱 정보의 상세 메시지가 출력됨.

입력화면	Google Play Store 화면





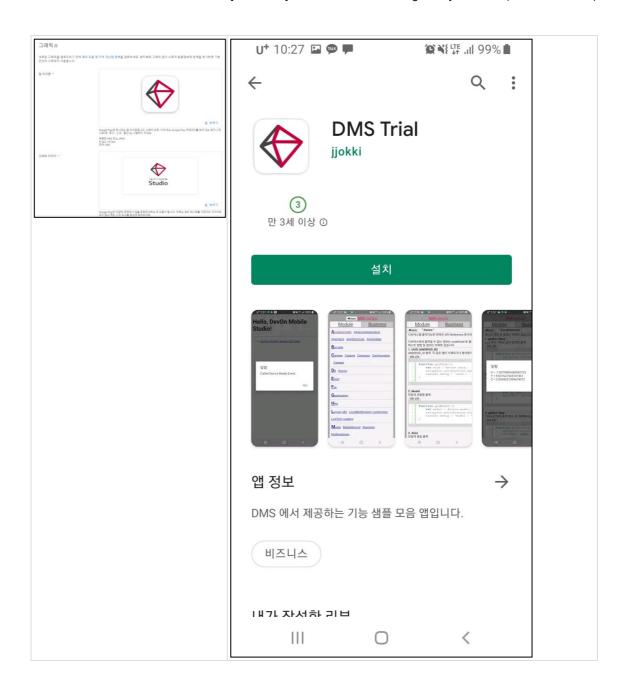


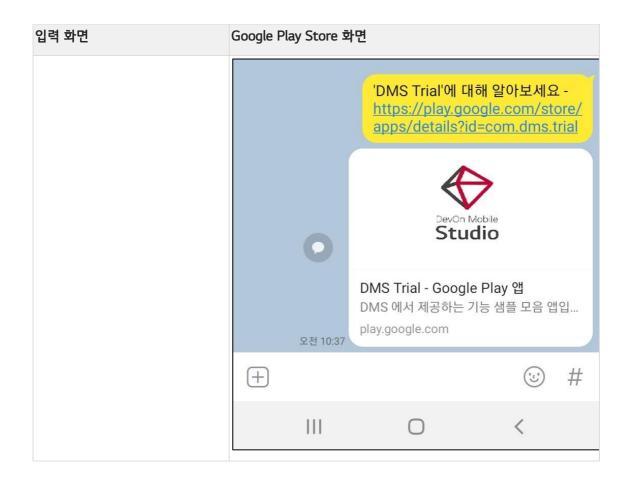
<그래픽>

앱스토어에 공개될 아이콘, 썸네일 이미지등은 설정

- 앱 아이콘 : 앱 검색시 google play store 에 노춛되는 아이콘
- 그래픽 이미지 : Google Play Store 의 앱 소개나, 카카오독 앱 공유시 썸네얼등에 노출될 이미지

입력 화면	Google Play Store 화면

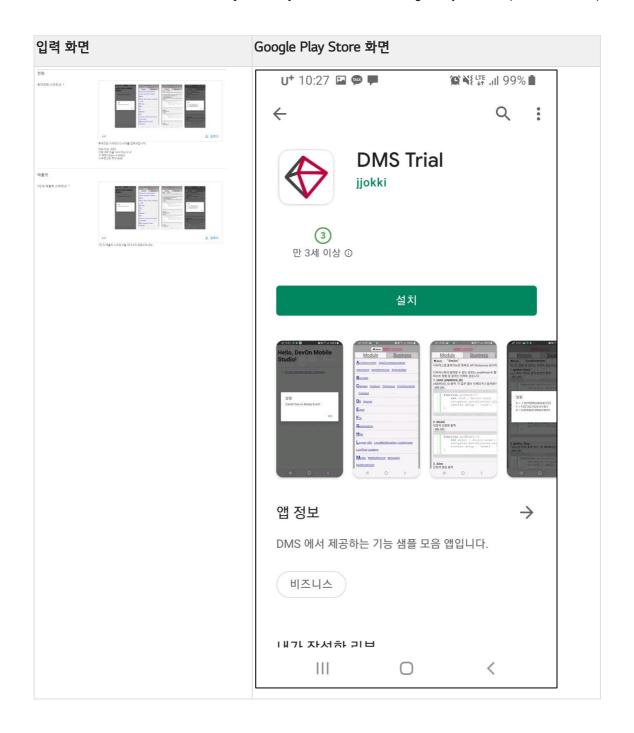




<전화, 테븓릿>

앱스토어 앱 선택시 보여질 화면 미리보기 이미지 설정

전화, 태블릿에 업도드된 이미지는 Google Play Store 화면에 설치 버든 하단에 스냅샷이미지도 노출.



3 04. 테스트

Google Play Console 테스트 기능은 확인하고 정리합니다.





- 01. 공개 테스트 (Open Testing)
- 02. 비공개 테스트 (Closed Testing)
- 03. 내부테스트

3.1 01. 공개 테스트 (Open Testing)

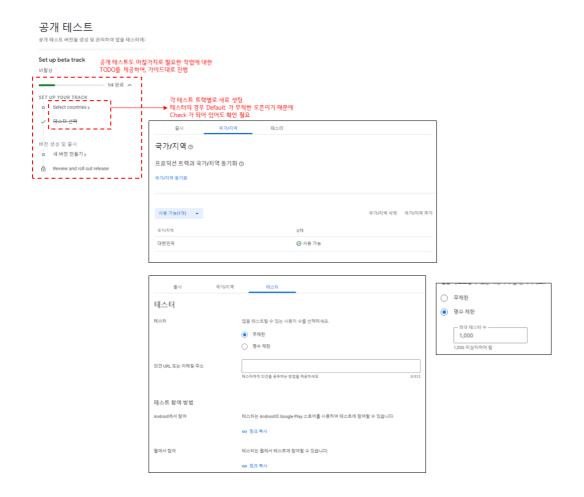
- Google play console 에서 제공하는 기능
- 공개 테스트 버전은 Google Play 에서 테스터에게 제공(대규모의 그룹). 사용자는 스토어 등독정보를 통해 테스트에 참여.
- 공태테스트를 설정 하면 Google Play 에서 사용자가 직접 테스트 앱을 찾을 수 있음.
 - 이미 게시된 프토덕션 버전 있는 경우
 - 게시된 적이 없는 최초 : 사전 체험판
- 플레이스토어에서 참여 신정 가능 (누구든지 직접 검색 가능. 해당 테스트 옵션은 반드시 Google play 에 공개할 준비가 되어 있는지 확인 각종 메타 정보)
- 누구나 참여 가능하며, 비공개 의견은 제시 가능
- 인원 제한 한도 지정 가능(1000 이상으로 가능) or 무제한(기본적으로 선택되는 옵션)
- 실제 real User 환경에서 앱의 문제 받견을 통해 앱의 출시 단계에서의 더 나은 품질을 확보하기 위함이지만, 일부의 사용자라고 하여도 실제 사용자에게 open 되기 때문에 신중을 기해야 함. 출시 단계에서의 품질 확보를 반드시 인지.
- 3.1.1 ※ 비공개 테스트 관련 내용(02. 비공개 테스트 (Closed Testing))을 먼저 확인 후 아래 공개 테스트 내용 확인을 권장 드립니다. ※ 모든 전/후 상황별 Test 확인 내용이 포함되지는 않습니다. 본 내용을 바탕으로 변경 필요 부분, 보완 필요 부분을 정리 필요함을 참고부탁드립니다.
- 3.1.2 ※ 공개 테스트의 경우 출시 검토 완료와 동시에 Google Play 에서 어느 누구든 APP 검색이 가능하기 때문에 반드시 주의를 요하고 비공개 테스트 후 공개 테스트로 승급하여 단계적인 진행하기를 권장함. (비공개 테스트를 통한 Play store 내부 Meta 정보 및 내용 노출 내용도 함께 미리 점검 진행 가능 → Play store 의노출정보에 대한 고객 최종 확인 필요 사항)
 - 1. 접근 경로:테스트 > 공개 테스트



2.

3. 공개 테스트 정보 입력

4. : Beta track 은 위한 작업 필요 항목은 TO-DO 로 제공. 가이드대로 진행



- 2-1) App Bundle 정보 셋업 (아래 예시는 앞서 진행한 비공개 테스트에 사용한 내용을 활용하기 위해 라이브러리 추가 방식으로 진행함)
 - : 기존 라이브러리 버전 선택에 의한 정보 셋업시 출시명/출시노트 정보는 새도 입력 대상 (* 비공개 테스트와 동일버전으로 공개 테스트를 셋딩 진행하는 예시)



2-2) 출시 내용 셋업 후 저장 & 버전 출시 요청 완료 상태 화면



2-3) '공개 테스트 트랙으로 출시 시작' 요청 완료 후 화면 : 공개 테스트 트랙은 단일 (Beta) 관리, 비공개 테스트 트랙은 위의 내용과 같이 여러 트랙으로 분리하여 관리 가능함을 확인 가능



2-4) 출시 검토 요청에 대한 처리 완료 후 테스트 활성 완료 상태 화면

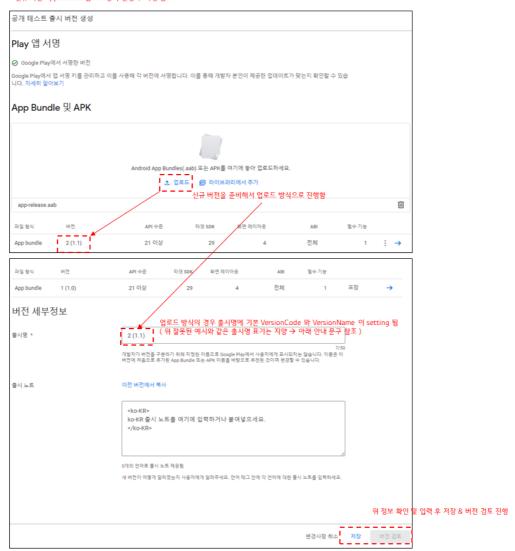
- : 해당 공개 테스트의 경우 검토 요정 후 소요된 시간은 얼마 안되었음.
 - (비공개 테스트 내용 참조. 비공개 테스트에서는 2-3 일 정도 소요됨. 최초 등독시에는 시간이 많이 소요 된다는 내용이 있음)
 - : 출시 환성화 상태 = Play store 에서 APP 검색 & 테스트 가능
 - : 공개 테스트 > 테스터 → 링크 배포를 통해서도 출시 테스트 가능



※ 참고) 추가 테스트 확인 사항: 신규 버전 추가 출시 (App Bundle 업로드 방식 적용)

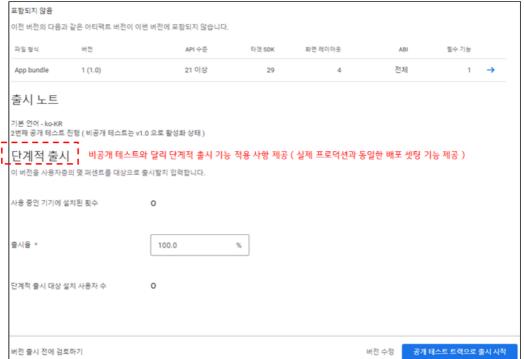
- VersionCode: 1 → 2 토 변경 출시 Test 진행
- 비공개 테스트는 VersionCode 1 $\mathbf \Sigma$ Open 된 상태 . 공개 테스트는 Code 를 올려 신규 버전 배포 테스트 진행 시도 상태
 - ★ 아래 내용 중 해당 테스트 출시 확인해본 결과는 확인해 보세요

신규 버전 App Bundle 업로드 방식 진행 후 화면 참조



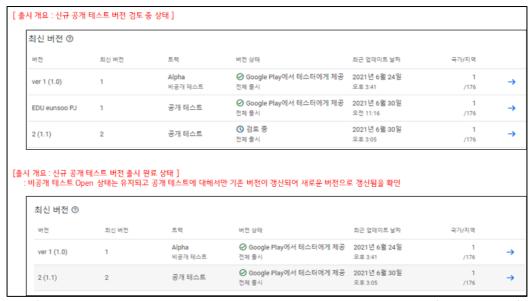
저장 & 버전 검토 후 화면 (공개 테스트 트랙으로 출시 시작 전 화면)



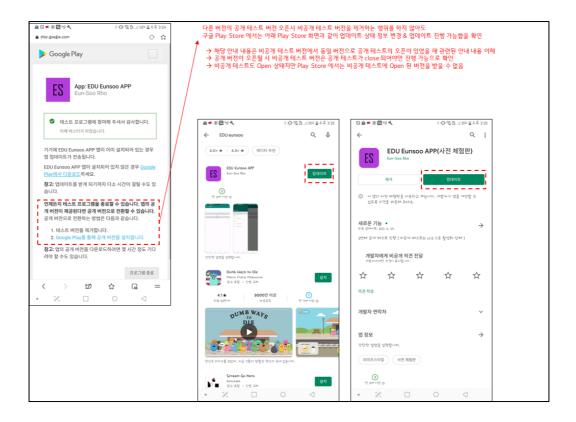


★ 출시 테스트 결과

a) 출시 개요 > 최신 버전 현황 정보



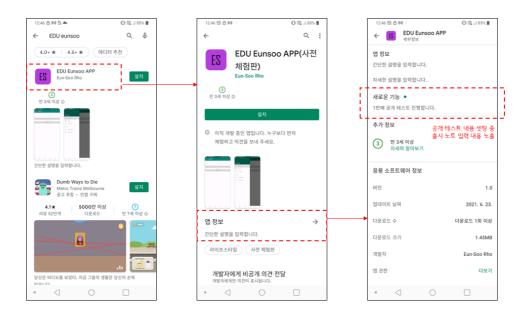
- b) 실제 프로덕션 처럼 Google 배포 서버에 의해 동시다받적인 APP 오픈(검색가능 상태) 이 되지 않음은 확인 : 단말 & 사용자 볃 시간차 有
- * 메타 정보도 이전 버전 상태의 내용이였지만 설치시 신규 버전의 APP 이 다운되기도함. (메타정보의 배포 내용 노춛 시간차도 존재 有)
- c) 비공개 테스트와 공개 테스트의 공존 상태에 대한 일부 확인 및 신규 버전 Open 시 Play Store 앱의 업데이트 상태 정보 확인 사항은 아래 내용 확인
- * 업데이트 확인시 A 단말, B 단말에 각각 비공개 테스트 시 배포 했던 버전은 설치, 공개 테스트시 배포된 버전은 설치상태였고
- 이상태에서 공개 테스트에 대한 신규 버전 오픈시 비공개 테스트 버전 설치앱에 대해 업데이트 인식 여부를 확인 하고자 함 (위 a 와 같이 개별 관리 되는 것처럼 보여서 혹시나 확인한 사항)
- ightarrow 결돈 : 같은 앱이면 공개/비공개 구분 없이 신규 버전 기준으로 Play Store 는 반응하고, 적용됨으로 보임.



5. (출시버전) 테스트 진행

- 6. : Play store 검색시 앱 노출 확인 가능 (테스터 등독과 무관 전체 Open)
 - : 설치 후 테스트 진행

※ 테스트 및 사용자는 Play Store 화면을 통해서 공개 테스트 인지 비공개 테스트인지 구분 확인 할 수 있는 내용은 보이지 않음



7. 기타 참고

8.

4-1) 출시 > 출시개요 > 최신 버전

: 출시 현황을 확인 가능함 (아래 화면 참조)



4-2) 트랙 출시 일시 정지 & 다시 시작

- : 테스트 트랙 출시 일시 정지시 화면 참조 (트랙 다시 환성화 바로 가능)
 - : 공개 테스트의 경우 테스트 트랙 일시 정지시 약간의 시간 소요 (즉각 close x)
 - : 트랙 다시 시작시 공개 테스트의 경우 최종 출시까지 약간의 시간 소요 有 (아래 화면참고)





: 공개 테스트를 열시 정지 후 아래와 같이 비<mark>공개 테스트만 Open 된 상태였으</mark>나 해당 앱이 Play Store 에서 검색이 가능했음

- → 한 빈 Play Store 에서 검색 결과도 확인을 했던 경우는 공개 테스트 일시 정지가 되어도 계속적으도 검색결과에 나타나는 것으로 보임 (이상태에서 권한이 없는 다든 사용자도 전환후 검색시 검색되지 않음)
- → 비공개 테스트 앱은 Play Store 에서 검색이 되지 않음. 하지만 버전이 다른 버전이라도 공개 버전이 있는 경우 검색 노출이 되어 버림을 확인. (공개와 비공개를 같이 진행하는 부분은 조금더 확인이 필요 함)

확인사항 1) 공개 Test close 후에도 해당 앱이 Play Store 에서 검색이 되는 경우 (비공개 테스트는 Open 상태 & 비공개 테스트 멤버가 아닌 상태 + 공개 테스트 당시 앱 검색은 해서확인했던 경우)

일시적이긴 하나 일정 시간 이후에는 검색이 되지 않음을 확인함

확인사항 2) 공개 Test close 후에도 해당 앱이 Play Store 에서 검색이 되는 경우 (비공개 테스트는 Open 상태 & 비공개 테스트 멤버 상태 + 공개 테스트 당시 앱 검색은 해서 확인했던 경우)

공개 Test 는 close 되었어도 비공개 테스트 멤버로 참여 한 멤버 대상은 Play Store 에서 검색이 계속적으로 진행되

(본래 비공개 Test 의 경우는 Play Store 검색으로 접근은 되지 않았지만 해당 Case 는 예외적으로 참고해야할 상황으로 보임)



3.2 02. 비공개 테스트 (Closed Testing)

- Google play console 에서 제공하는 기능
- 비공개 테스트 버전은 Google Play 에서 <u>지정한 테스트를 대상으로 진행</u> (email 테스터 목독 또는 Google groups 를 통해 관리 가능)
- 이메일 주소로 테스터 목독은 만들수 있고, 목독은 최대 200 개 생성가능. 목독당 2000 명까지 포함 가능. (목독은 테스트 트랙당 50 개 까지 가능)
- 내부 테스트와 동일하게 내부 구글 플레이 검토가 진행되지만 내부 테스트의 경우 출시전 초기 품질 검사를 위한 퀵한 소규모 테스트가 가능. 비공개 테스트의 경우도 비오픈 형태의 내부 테스트 이지만 더 규모있게 테스트 진행 가능하며, Google Groups 와 연계 검토가 가능하다는 차이 有

(비공개/공개 테스트와 별개도 내부 테스트 병행 진행 가능)

1. 접근 경로:테스트 > 비공개 테스트



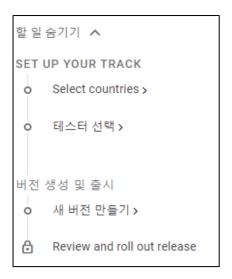
2.

3. **트랙관리 > 새 테스트 트랙 을 구성 (Alpha test)**

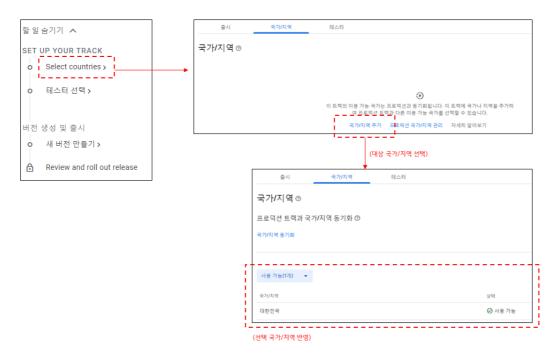


4.

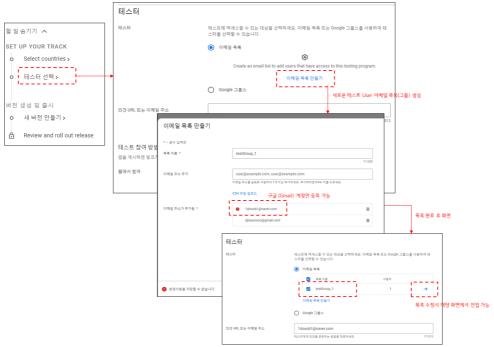
- 5. 신규 생성 테스트 트랙 > 트랙 상세 > TODO 에 맞춰서 작업사항 체크 및 진행
- 6. 국가 지역 선택 : Test 트랙이 확성화 가능한 국가 선택
 - 테스터 선택
 - 버전 생성 및 출시 : 처음 출시 요정 후 몇시간 소요 될 수 있음



1) 국가/지역



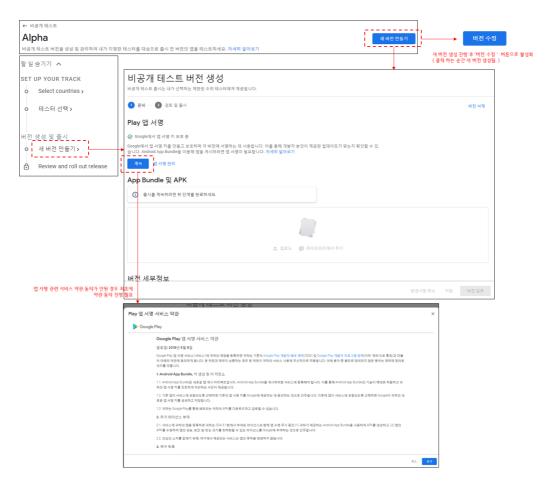
2) 테스터 선택: 이메일 또는 Google Groups (G-suite)통해 테스터 추가 가능



※ 테스터 관련 정보 수정시 '설정' > '내부 앱 공유' 에서 관리 가능



3) 트랙 內 테스트 버전 생성 / 관리



3-1) 신규 테스트 버전 등록 가능 상태 화면



3-2) TEST APP aab or apk 파일 업로드 완료 후 화면 - 정상 업로드 후 출시명, 출시노트 내용 기본값 셋팅됨 : 내용 수정 대상



3-3) 버전 세부정보 입력 및 저장 완료 후 '버전 검토' 활성화



※ 위 내용은 앱 정보 등독 없이 바로 비공개 테스트 정보 등독 했던 Case 로 스토어 앱 기본정보 내용 입력이 필요함을 아래와 같이 확인 할 수 있음.

→ 앱 기본정보 등독 관련 사항 Wire 내용 참조 : <u>02. 앱 등독</u>



3-4) 최종 출시 처리 요청 전 화면 : 우측 하단 'Alpha 트랙으로 출시 시작' 버튼으로 출시 요청 진행



3-5) 출시 요청 완료 후 화면





3-6) 출시 검토 완료 후 화면 상태 (* 처음 검토 요청앱 Case 의 경우 2Days 이상의 시간이 소요 될 수 있음. 최근 코로나로 시간 소요가 더 길어짐을 확인. 이번 테스트 케이스도 2~3 일 걸림)





7. (출시 버전) 테스트 진행

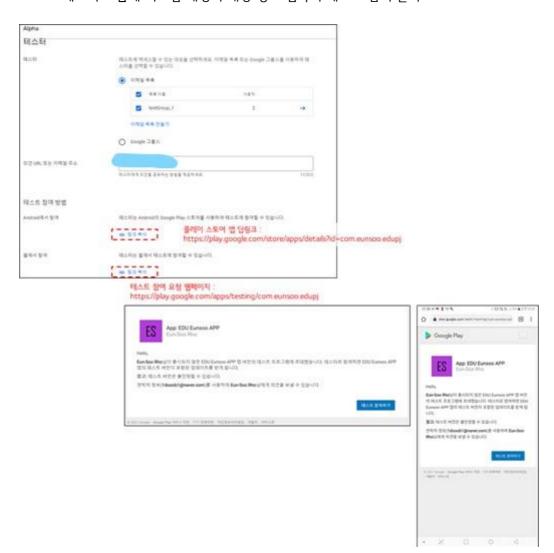
8.

4-1) 테스트 시작 (준비)

: 비공개 테스트 > 해당 TEST 트랙 관리 진입 > 테스터 > "테스트 참여 방법" 링크 환성화되어 있음을 확인 가능

: 해당 링크를 테스터에게 전달 (별도 메일팅 전달 기능 X)

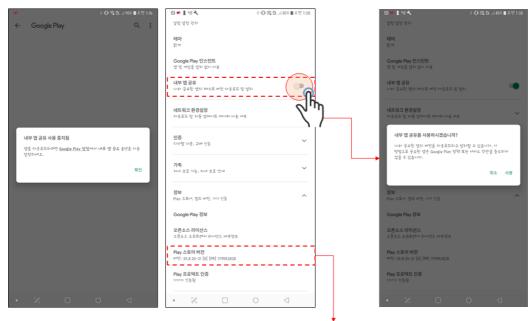
: 테스터 그룹에 미포함 계정이 해당 링크 접속시 테스트 참여 붇가



※ 테스트 그룹 미포함 계정에서 링크 접속시 참고 화면 ------

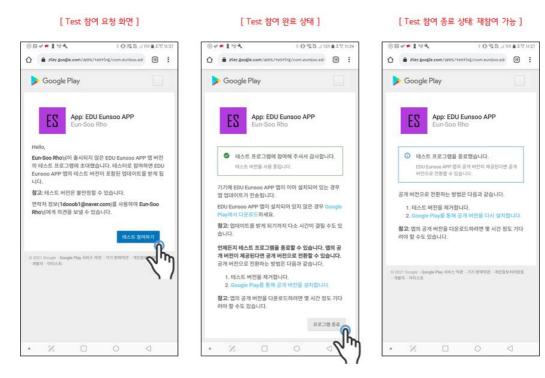


※ (기타 참고) 내부 앱 공유 환성화 셋팅 방법



『내부 앱 공유』 메뉴 활성화 방법 : Play 스토어 버전 7번 click

4-2) 웹에서 참여 링크 (모바일 웹 브라우저) → 앱설치는 플레이스토어에서 다운로드 진행 123

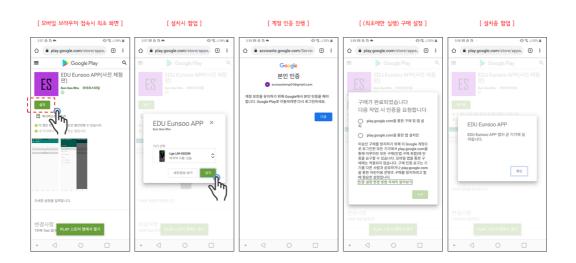


4-3) Android 참여 링크 → 모바일 브라우저 접속(예: 크롬)

: 플레이스토어에서도 진행 가능

: 위 4-2 테스트 프로그램 종료와 무관하게 계속적으로 설치 테스트 진행 가능 (최초 설치 진행시 테스트 참여 요정 동의 완료 상태)

: * (QR 구성 배포시) 기본 QR 스캔 및 실행의 경우 딥팅크에 의해서 구글 플레이 앱 실행 및 해당 상세 페이지로 이동



9. **테스트 중지**

10. : 중지시키고자 하는 테스트 트랙 상세진입 후 '트랙 일시중지' 버든 클릭은 동해서 진행 : 공개 테스트와 달리 즉각적으로 중지 및 재개 가능



3.3 03. 내부테스트

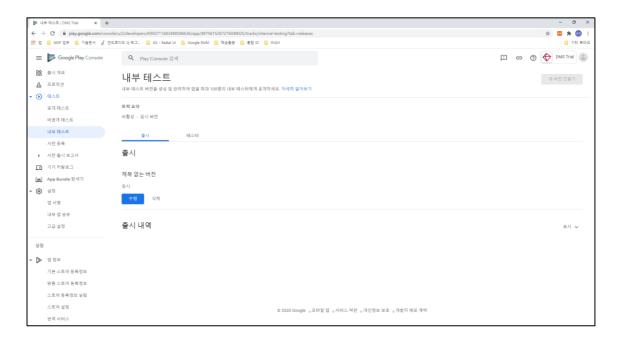
3.3.1 개요

- Google play console 에서 제공하는 기능
- 소규모의 신뢰할 수 있는 테스터에게 빠르게 빋드 사항은 배포할때 사용
- 초기 품질 보증 검사를 위해 사용하며 최대 100 명의 테스터 전달 가능

3.3.2 내부 테스트 사용 방법

3.3.2.1 [메뉴 위치]

• 출시 > 테스트 > 내부 테스트



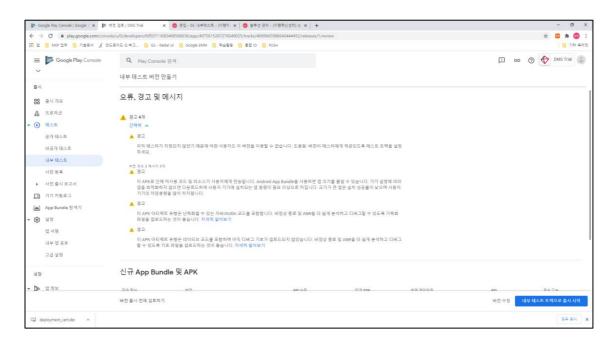
3.3.2.2 [내부 테스트 버전 만들기]

- 출시 > 수정 버든 클릭
- App Bundle 및 APK > 업토드 > 앱 선택 후 확인
- 버전 세부정보 > 출시명 : 앱 업토드시 자동 생성 (수정가능)
- 버전 세부정보 > 출시노트 : 작성



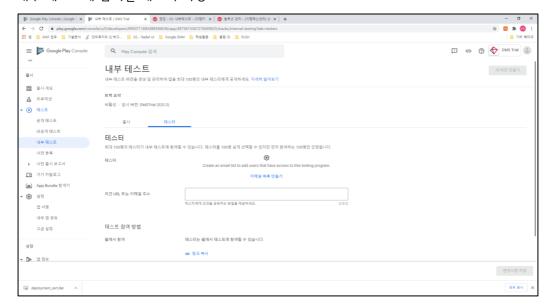
3.3.2.3 [내부 테스트 버전 생성시 요튜]

- 버전 검토 실행시 테스터 미지정 오류 받생
- 사전에 신뢰할 수 있는 테스터를 확보하고, 해당 테스터를 등독



3.3.2.4 [테스터 지정]

- 출시 > 테스트 > 내부 테스트 > 테스터
- 내부 테스트에 참여할 테스터 지정

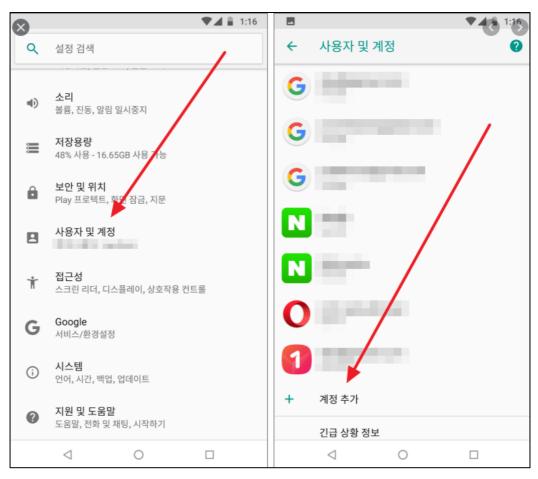


• 이메일 목독 생성

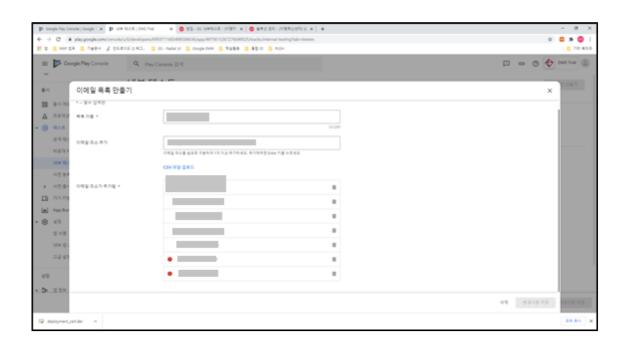


3.3.2.5 [테스터 지정시 주의사항]

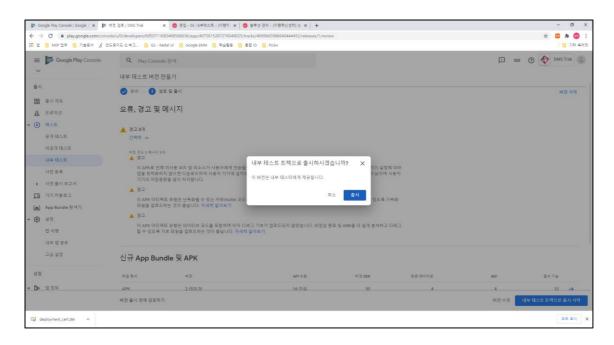
• 스마트폰에 등록되지 않은 계정은 저장 불가



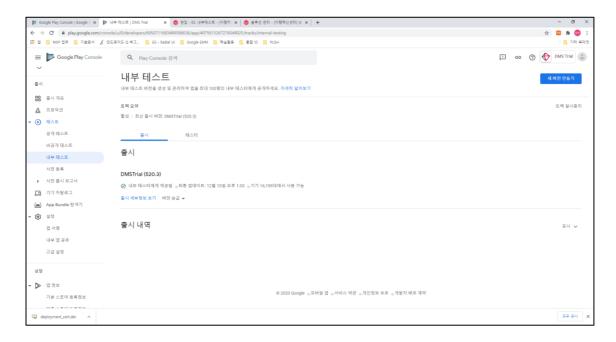
- 스마트폰 > 앱 설정 > 계정 > 이메일 주소 > 테스터로 등독할 이메일 주소를 등독
- 이메일 목독에 포함되는 사람만 내부 테스트용 앱 다운토드 가능
- 이외의 이메일 주소는 등독 붇가



3.3.2.6 [내부테스트 트랙 출시]

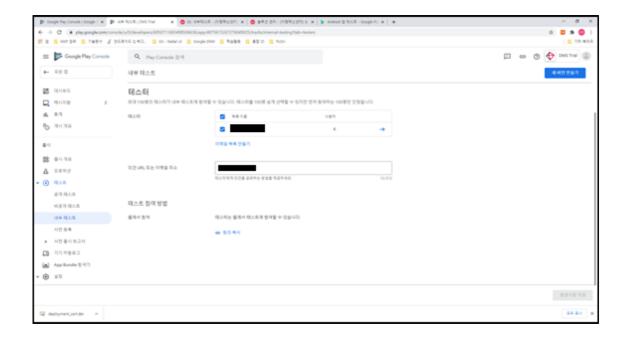


3.3.2.7 [내부 테스트 트덱 출시 완료]



3.3.2.8 [테스트용 앱 다운토드 전달]

• 내부테스트 > 테스트 참여방법 > 링크복사 후 테스터에게 전달



4 99. 기타 주의사항

2021-05-18

Google Play Store 가이드 - Updated guidance to improve your app quality and discovery on Google Play (https://android-developers.googleblog.com/2021/04/updated-guidance-to-improve-your-app.html)

- 1. 앱 메타 데이터에 대한 정책 변경 사전 공지
 - 앱 제목, 아이콘, 개받자 이름에 대한 새로운 정책.
 - 앱 제목 길이 제한 : 30 자
 - 아이콘, 제목 및 개발자 이름에 매장 실적, 프로모션은 암시하는 키워드 금지
 - 앱 아이콘에서 사용자를 오도 할 수있는 그래픽 요소 제거
 - 예정된 정책은 충족하지 않는 앱 제목, 아이콘 및 개받자 이름은 Google Play 에서 허용되지 않습니다.
 - '21 년 말 시행 시작 날짜를 포함하여이 정책 변경에 대한 자세한 내용은 기대할 수 있습니다.