# 一、创建线程 重点

## 1、继承 Thread

## 2、实现 Runnable

## 3、实现 Callable (了解)

# 二、线程的状态

****

## 1、新生 -->start -->就绪 -->运行-->阻塞 -->终止 2、终止线程 (重点)

## 3、阻塞: join yield sleep

****

三、线程的信息

# 三、线程的信息

## 1、Thread.currentThread

## 2、获取名称 设置名称 设置优先级 判断状态

# 四、同步:对同一份资源

## 1、synchronized(引用类型变量|this|类.class) {}

## 2、修饰符 synchronized 方法的签名 {方法体}

## 3、过多的同步可能造成死锁

# 五、生产者消费者模式

# 六、面试重点

## 同步是什么，为什么要使用同步

当多个线程同时读写同一份共享资源的时候，可能会引起冲突。这时候，我们需要引入线程“同步”机制，即各位线程之间要有个先来后到，不能一窝蜂挤上去抢作一团。