# 线程的一些用法

## 获得当前线程Thread.currentThread

## 给线程设置名称

MyThread it = new MyThread();

Thread proxy = new Thread(it, "挨踢");

或者

Proxy.setName(“挨踢”);

## 获取线程名称

Proxy.getName();

## 判断状态

proxy.isAlive()

