2020학년도

교과과정

홍익대학교

교과과정 개정에 따른 적용원칙

1. 필수과목이 폐지되었을 경우

- ☞ 폐지된 필수과목을 변경되기 전에 취득하지 않았거나 수강하지 않았을 때는
 - 가. 경과조치가 별도로 없을 경우 폐지된 필수과목은 취득하지 않아도 된다.
 - 나. 경과조치가 다음과 같이 규정되어 있을 경우에는
 - 1) 『… 대체하여야 한다』: 반드시 대체과목을 취득하여야 한다.
 - 2) 『… 대체할 수 있다』: 대체과목을 취득해도 되고 또는 취득하지 않아도 된다.
 - ※ 대체과목은 변경전 과목(폐지된 과목)과 동일과목이 아니므로 변경전 과목(폐지된 과목)을 대신하여 대체과목으로 과목재수강을 허용할 수 없다. 따라서 두 개의 과목을 취득하였을 경우에는 두 과목 모두취득학점으로 인정한다.

(폐지된 과목을 변경전에 취득하고, 이후에 대체과목을 취득한 경우)

2. 필수과목이 선택과목으로 변경되었을 경우

- ☞ 필수과목으로 개설되었을 당시에 취득하지 못하였거나 수강하지 않은 학생은 선택과목으로 변경된 이후에는 취득하지 않아도 된다.
 - 단, 선택과목으로 변경된 이후에도 취득할 것을 경과조치로 규정하였을 경우에는 반드시 취득하여야 한다. (경과조치 우선)
- ☞ 과목재수강은 동일과목이기 때문에 <선택>으로 변경된 과목으로 수강하면 된다. (이 경우 선택과목으로 변경 된 후에 취득하였기 때문에 선택과목의 이수구분으로 인정된다.)

3. 선택과목이 필수과목으로 변경되었을 경우

- 필수과목으로 변경 개설되는 해당 학년, 학기의 재학생 및 복학생은 반드시 이수하여야 하고, 변경된 교과목 (선택→필수)이 상급학년에서 하급학년으로 변경 개설되었을 경우에는 상급학년의 재학생 및 복학생은 이수하지 않아도 된다.
 - 단, 경과조치가 별도로 규정하였을 경우에는 이에 따른다. (경과조치 우선)
- ☞ 하급학년의 선택과목이 상급학년의 필수과목으로 변경되었을 경우
 - 하급학년에서 선택과목으로 이수하지 않았을 경우에는 필수과목으로 개설된 해당학년, 학기에 반드시 이수하여야 한다.
 - 하급학년의 선택과목으로 개설되었을 때, 이미 취득한 학생은 이수하지 않아도 된다.
- ☞ 과목재수강은 동일과목이기 때문에 <필수>로 변경된 과목으로 수강하면 된다. (이 경우 필수과목으로 변경후에 취득하였기 때문에 필수과목의 이수구분으로 인정한다.)

4. 필수과목의 개설시기(학년, 학기)가 변경되었을 경우(필수과목으로 계속 개설)

- 변경하여 개설되는 해당 학년, 학기의 재학생 및 복학생은 반드시 이수하여야 하나, 복학하는 시기에 학기가 변경되거나(2학기→1학기), 하급학년에 개설될 경우에는 이수하지 않아도 된다.
 단, 학기 상치 복학자의 경우에는 정상적으로 복학하여야 하는 학년, 학기에 개설되어 있는 필수 교과목은 반 드시 이수하여야 한다.
- ※ 필수과목(교양필수, 계열교양, 전공필수, 계열선수) 취득은 입학년도에 관계없이 재학하는 학년, 학기의 교과 과정에 따라 취득하여야 한다. 단. 경과조치 등 별도의 지시가 있을 때에는 이를 따라야 한다.
- ※ 하급학년에 신설되는 교과목은 상급학년에게는 적용하지 않는다.

교과과정 변경 시 <변경관계> 표시 방법

- ☞ 교과과정 변경 시 과목변경 관계는 다음의 항으로 구분할 수 있다.
- 1) 명칭변경(=동일과목) 2) 과목폐지 3) 과목신설 4) 학점변경 5) 시수변경 6) 학년변경
- 7) 학기변경 8) 이수구분변경 등

복수전공시 주전공과의 동일교과목에 대한 적용 원칙

- ☞ 주전공의 전공과목이 복수전공의 전공과목과 동일한 교과목인 경우, 해당 교과목의 이수학점은 주전공 취득학점에 포함되며 복수전공 취득학점에는 포함되지 않는다.
- ☞ 주전공의 선택과목이 복수전공의 필수과목과 동일한 경우, 주전공 또는 복수전공에서 해당 과목을 이수하면 복수전공의 필수과목을 이수한 것으로 인정하되, 복수전공 취득학점에는 포함되지 않는다.

이수구분 변경 (계열선수→전공필수)

② 2010학년도부터 기존에 운영하였던 "계열선수" 이수구분이 "전공필수"로 변경. 단, 경영대학은 "전공기초"로 변경됨. 2010학년도 1학년 계열선수 과목의 이수구분 변경을 시작으로, 2012학년도에 3학년 계열선수 과목의 이수구분 변경을 변경하는 방식으로 연차적으로 변경. 단, 학과별로 전공필수 과목을 기존의 계열선수 과목이 아닌 다른 과목으로 지정할 수 있음.

교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황

| 대학 | 대상 | પી 8 |
|---------------------------------------|---|---|
| 과학기술 대학 [건축디자인전 공(5년제)제외] | 202 학년 입학 부터 공학 교육 인증 과정 대상 | * 전산분야는 최대 6학점까지만 MSC학점으로 인정함. ② MSC 과학분야 중 |
| 과 학기 술 대 학 [건축디자인전 공(5년제)제외] | 201 학년 입학 교육 인증 학년 학년 대상 | 5. MSC ① 분야별 최소이수학점(과학 8학점, 수학3학점, 전산 0학점)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. *전산분야는 최대 6학점까지만 MSC학점으로 인정함. ② MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함.) 6. 설계학점: 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계를 포함하여, 각 프로그램에서 지정한 최소 이수학점 이상 이수하여야 함. 7. 교과목 수강 시 프로그램에서 지정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. |

| 대학 | 대 | 상 | મ ક |
|---------------------------------|--------------------|--|--|
| 과학기술 대학 [건축디자인전 교(5년대) | 공 학 교육 인중 | 2016 학년도 ~ 2018 학년도 입학생 까지 | 1. 이수요건 : 전문교양(23학점), MSC(30학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공될수 모두 포함하여 54학점) 을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역) : '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개 영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양될수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 40학점까지 인정됨. 4. MSC ① 분야별 최소이수학점(과학 8학점, 수학3학점, 전산 0학점)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. * 전산분야는 최대 6학점까지만 MSC학점으로 인정함. ② MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학화학(1), 대학화학(1)를 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함. 5. 설계학점 : 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계를 포함하여, 각 프로그램에서 지정한 최소 이수학점 이상 이수하여야 함. 6. 교과목 수강 시 프로그램에서 지정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 7. 기타 세부사항은 홍익대학교 공학교육인증과정 이수내규와 과학기술대학 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 8. '영어관련요건', '설계최소요구학점' 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규 및 프로그램별 이수 내규에 따름. 9. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 돼지함) |
| 공(5년제), 건축학전공 (5년제)제외] | 과정 대상 | 2004 학년도 ~ 2015 학년도 입학생 까지 | 1. 이수요건 : 전문교양(20학점), MSC(30학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 54학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(I/II) (전공기초)중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양 ① 기초교양(6학점), 핵심교양 영역(6영역∼8영역)에서 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ② 일반교양영역(1영역∼5영역) 중 4개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. MSC ① 분야별 최소이수학점(과학 8학점, 수학 3학점, 전산 0학점)을 포함하여 30학점 이상 이수하여야 함. ※ 전산분야는 최대 6학점까지만 MSC학점으로 인정함. ② MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. (단, 바이오화학공학과는 대학생물(1), 대학생물실험(1)도 반드시 이수하여야 함.) 5. 설계학점 : 기초설계(또는 입문설계)와 종합설계를 포함하여, 각 프로그램에서 지정한 최소 이수학점 이상 이수하여야 함. 6. 교과목 수강 시 프로그램에서 지정한 이수체계에 따라 수강하여야 함. 7. 기타 세부사항은 홍익대학교 공학교육인증과정 이수내규와 과학기술대학 공학교육인증과정 이수내규에 따름. 8. '영어관련요건', '설계최소요구학점' 등 기타 세부사항은 공학교육인증과정 이수내규 및 프로그램별 이수 내규에 따름. 9. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지합) |

| 대학 | 대상 | ł | મ ક |
|---|----------|------------------------|---|
| 공과 대학, 작도 시대학, 전축시 기학 기학 기차 | 과정 대상 | 2020 오한년 학생 1 부터 | 1. 이수요건 ① 공사대학, 건축도시대학, 도시공학과 : 전문교양(33학점), 복상화교양(3학점), MSC(24학점), 건공기초역 이(2학점), 친물(전공理수 모두 포함하여 최학점)을 포함하여 총 12학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년계)제외) : 전문교양(23학점), 동성화교양(3학점), MSC(21학점), 전공기초영어(2학점), 건공(전공理수 모두 포함하여 53학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 개업소트보이건공 : 전문교양(23학점), 독성화교양(3학점), MSC(23학점), 전공기초영어(2학점), 전공(건공학식) 도 포함하여 하합 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2 건물기초영어(1/개) (건물기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3 건문교양(기본소양) ② 일반조양, 현실교양 열면(1일연으구(3연)) : 예술과 디자인, 제2의국이와 한분(영역을 반드시 포함하여 7개영역 중 6제 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. 5. MSC ③ 한 근 교양과목(교양교육) 및 교양전력(3) 취급환급원을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC ⑤ 자리 보이를 보이는 기학점을 보는 기학점을 보는 기학점을 가장하여 2차 등 사용자교양(디자인생정, 청업과 신용개품) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC ⑤ 가려면, 건축도시대학 도시공학과 : 24학점 이상 이수하여야 함. 6. 청보점류타당하부 정류타급하면 공 산업공학전공의 공학교육비인증과정 학생의 MSC 분야 별 최소이수학점은 수학 및 과학 18학점, 건산 6학점인, 단 경보자관하여 2차 등 1학점에 2차 등 2차 등 1학점 등 2차 등 2 |

| 대학 | 대 | 상 | 내 용 |
|--------|--------|--------------------|---|
| 광 다 기술 | 비인증 대상 | 2019 학년도 입학생 | 1. 이주요건 ① 공짜대학: 전문고양(조학점), 특성화교양(3학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공기 호영이(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 別학점)을 포함하여 출 12학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 別학점)을 포함하여 출 12학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 기학점)을 포함하여 출 12학점), 전공(건공필수 모두 포함하여 기학점)를 포함하여 출 12학점 이상(일반산택 포함) 이수하여야 함. ② 계업소프트웨이건점: 전문고양(2학점), 독등화교양(3학점), MSC(2)학점), 전공기초영이(2학점), 전공 (건공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 12학점 이상(일반산택 포함) 이수하여야 함. ② 전문고양(17본소양) ① 기고교양(6학점) ② 일반교양, 핵실교양 영역(1양역 - 7억역): '예술과 디자인', '제2의국이와 한문'영역을 반드시 포함하여 '7계성된 중 하계 역원을 선택하여 '1개 상면 기관교양(6학점) ② 일반교양, 핵실교양 영역(1양역 - 7억역): '예술과 디자인', '제2의국이와 한문'영역을 반드시 포함하여 '7계성된 중 하계 역원을 선택하여 '1 상면 및 1차복 이상 이수하여야 함. 3. 전문고양(지본소양) ③ 당 고양자목(교양보관 및 교양전쟁)의 취득학점은 제당 양자점(지원점). 4. 독상화교양(디자인생경, 강업과 실용점을) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 5. MSC ⑥ 공하대학: 21학점 이상 이수하여야 함. (단. 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 양자점, 신산 6학점인, 단. 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 양자점, 신산 6학점인, 단. 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 가학 양자점, 신산 6학점인, 분 중 백원하여 이수하여야 함. ** 공하대학(신자신기공학은 제외)은 MSC 과학관이는 대학화학설점(1)을 반드시 이수하여야 하고. (대학물리(2). 대학물리실점(1), 대학화학전(1). 대학화학실점(1)을 반드시 이수하여야 하고. (대학물리(2). 대학물리실점(2)) 와 (대학화학전(1). 대학화학실점(1)을 반드시 이수하여야 함. ** 공하대학(전공부리자인전공단면제계외): 고양적 이상 이수하여야 함. ** 사람이 최소이수학점은 과학 양착점, 수학 3학점, 전산 6학점인, ** 과학기술대학(건축다시전원(3)(대체계외): 고양적 이상 이수하여야 함. ** 가장 기학적 신자연구장관을 가학 양착점, 수학 3학점, 전산 6학점인, ** 과학기술대학(건축되자인건공단면제계외)은 MSC 자락본야 중 대학물리(1), 대학물리실점(1), 대학화학실점(1)를 반드시 이수하여야 함. (단. 바이오과학급관리장은 기학 8학점, 수학 3학점, 전산 6학점인, ** 과학기술대학(건축되자인건공단면제계외)은 MSC 자락본야 중 대학점점(1) 등 반드시 이수하여야 함. ** (단. 바이오과학급관관을 가장 8학점, 수학 3학점, 전산 6학점인, ** 과학기술대학(건축되자인건공단면제계외)은 MSC 자락본야 중 대학점인기을 받으면 기안되었다면 함. ** 기업소프트웨어검공은 MSC 자학원수 중 대학물리(1)를 반드시 이수하여야 함. ** (한 대학교학교원 등 기학 3학점, 수학 12학점, 전상 5학점인, ** 개업소프트웨어검공은 MSC 자학원수 중 대학물리(1)를 반드시 이수하여야 함. ** (전성공원 이상 2 산업원수 중 대학원수 전원 MSC 자학원수 중 대학원수 전용 MSC 자학원수 중 대학원수 전용 제상 수 12학점, 전상 5학점인. ** 개업소프트웨어검공은 MSC 자학원수 중 대학원수 전원수 전용 제상 12학점 전용 전용 MSC 자학원수 중 대학원수 전용 제상 12학점 전용 전용 제상 12학점 전용 전용 제상 12학점 전용 전용 제상 12학점 전용 |

| 대학 | 대 | 상 | 내 용 |
|---|------|--|---|
| 공과대학, | 비인증 | 2018 학년도 입학생 | 1. 이수요건 ① 공과대학: 전문교양(23학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공기초영어(2학점), 전공(건공귈수 모두 포함하여 51학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축디자인전공(5년제)제외): 전문교양(23학점), MSC(27학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공귈수 모두 포함하여 51학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공: 전문교양(23학점), MSC(20학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 등 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 3. 전문교양(이본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역): '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개영역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. 3. 단, 교양과목(교양될수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. MSC ① 공과대학: 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전상 6학점임, 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 전상 6학점임, 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학원야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 함. ※ 공과대학 전자전기공학부 제외)은 MSC 과학분야 중 대학물리(2), 대학물리실험(2)) 나 대학화학(2), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, (대학물리(2), 대학물리실험(2)) 바 (대학화학(2), 대학화학실원(1)을 반드시 이수하여야 함. ※ 공과대학 전자전기공학부는 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학화학실원(1)을 반드시 이수하여야 함. |
| 과학기술 대학 [건축디자인 전공(5년제), 건축학전공 (5년제)제외], 게임소프트 웨어전공 | 과정대상 | 2016 학년도 ~ 2017 학년도 입학생 까지 | 1. 이수요건 ① 공과대학: 전문교양(23학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 123학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축학전공(5년째계계의): 전문교양(23학점), MSC(27학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ③ 게임소프트웨어전공: 전문교양(23학점), MSC(25학점), 전공기초영어(2학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 50학점)을 포함하여 총 132학점 이상(일반선택 포함) 이수 하여야 함. 2. 전공기초영어(I/II) (전공기초) 중 한 과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점) ② 일반교양, 핵심교양 영역(1영역~7영역): '예술과 디자인', '제2외국어와 한문'영역을 반드시 포함하여 7개명역 중 6개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양될수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 50학점까지 인정됨. 4. MSC ① 공과대학: 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 본야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전 6학점임, 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점인, 대학물리인, 대학물리실험인), 와 (대학화학인), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, (대학물리인), 대학물리실험인) 왕 (대학화학인), 대학화학실험(2)) 둘 중 백일하여 이수하여야 함. ※ 공과대학 전자전기공학부는 MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1)) 왕 (대학화학인), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, (대학물리인), 대학물리실험인)) 왕 (대학화학인), 대학화학실험인)) 둘 중 백일하여 이수하여야 함. ** 공과대학(건축학전공(5년째)제외): 27학점 이상 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축학전공(5년째)제외): 27학점 이상 이수하여야 함. ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** |

| 대학 | 대· | 상 | 내 용 |
|---|-----------------|--|---|
| 공과대학, 과학기술 | 비인정 과정 대상 | 2010 학년도 2015 학년도 입학생 까지 | 1. 이수요건 ① 공과대학: 전문교양(20학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공(전공필수 모두 포함 하여 50학점)을 포함하여 총 14(0학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 합. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외): 전문교양(20학점), MSC(27학점), 전공(전공필수 모두 포함 하여 50학점)을 포함하여 총 14(0학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 합. ③ 게임소프트웨어전공: 전문교양(20학점), MSC(25학점), 전공(전공필수 모두 포함하여 총 14(0학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 2014학년도 입학생부터는 전공기초영어(1/Ⅱ) (전공기초) 중 한과목을 반드시 이수하여야 함. 3. 전문교양(기본소양) ① 기초교양(6학점), 핵심교양 영역(6영역∼8영역)에서 영역별 각 1과목 이상 이수하여야 함. ② 일반교양 영역(1영역∼5영역) 중 4개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 60학점까지 인정됨. 4. MSC ① 공과대학: 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) - MSC 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학전공의 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 전산 6학점임. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외): 27학점 이상 이수하여야 함. ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** |
| 대학 [건축디자인 전공(5년제), 건축학전공 (5년제)제외], 게임소프트 웨어전공 | 비인증 과정 대상 | 2004 학년도 ~ 2009 학년도 입학생 까지 | 1. 이수요건 ① 공과대학: 기본소양(20학점), MSC(24학점, 단, 컴퓨터공학전공은 18학점), 전공(35학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외), 게임소프트웨어전공: 기본소양(20학점), MSC(27학점), 전공(35학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. 2. 기본소양 ① 기초교양(6학점), 핵심교양 영역(6영역~8영역)에서 영역별 각 1과목 이상 이수 하여야 함. ② 일반교양 영역(1영역~5영역) 중 4개 영역을 선택하여 각 영역별 1과목 이상 이수하여야 함. ③ 단, 교양과목(교양필수 및 교양선택)의 취득학점은 최대 60학점까지 인정됨. 3. MSC ① 공과대학: 24학점 이상 이수하여야 함. (단, 컴퓨터공학전공은 18학점 이상) 분야별 최소이수학점은 과학 9학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. 단, 컴퓨터공학 전공은 과학 9학점, 수학 9학점임. ② 과학기술대학(건축학전공<5년제>제외), 게임소프트웨어전공: 27학점 이상 이수하여야 함. 분야별 최소이수학점은 과학 12학점, 수학 9학점, 전산 6학점임. ※ MSC 과학분야 중 대학물리(1), 대학물리실험(1), 대학화학(1), 대학화학실험(1)을 반드시 이수하여야 하고, (대학물리(2), 대학물리실험(2)) 와 (대학화학(2), 대학화학실험(2)) 둘 중 택일하여 이수하여야 함. 4. 졸업논문 (20)20년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함) |
| | 2003학 입학생 | • – | ① 본인의 희망에 따라 공학교육인증을 신청할 수 있다.(공학교육인증을 받은 학과 해당) 졸업학점은 공학교육인증과정 이수내규에 따름. ② 기 취득한 교과목이 공학교육인증과정에서 운영하는 과목과 동일할 경우에는 소급하여 인정함. 2. 공학교육인증과정 운영대상 학년과 동일하지 않은 경우(공학교육인증 신청불가) 교양필수, 계열선수(대학별지정), 전공(35학점)을 포함하여 총 140학점 이상(일반선택 포함) 이수하여야 함. ※공학교육인증과정 교과목으로 재수강시 핵심교양은 교양선택, MSC과목은 일반선택으로 인정함. 계열선수 등 필수과목의 취득요건은 교과과정 개정 적용원칙에 따름. 3. 졸업논문 (2020년 8월 졸업생부터 '현장실습' 요건 폐지함) |

2020학년도 교양 교과목 개설 일람표

◈ 교양필수 / 전공기초영어

| | <u> </u> | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|---------------|----------|------|------------------------|------|------|----------|------|------|------|----------------|------|---------|----------|-----------|-----------|------|------------|
| | | | 학점 / | | | | | | 대형 | 학 별 | 개 설 | 학 년 | (학기) | | | | | |
| 이수 구분 | 과 목 명 | 학수 번호 | -/ | 건축 | | | 건기 | | | | 공연 | 공과대/ | ત્રીએ | コレコ | 게임 | , . | | રો બે |
| 수문 | -1 -1 6 | 번호 | 시수 | 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경 대 | 광고 홍보 | 게임 소프트 | 게임 그래픽 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| | 논리적사고와글쓰기(인문) | 001011 | 3/4 | × | X | 1(1) | × | × | 1(2) | X | × | X | × | 1(1) | × | × | × | × |
| | 논리적사고와글쓰기(공학) | 001012 | 3/4 | 1 (2[건축] /1[도시]) | × | × | × | × | × | × | × | 1(1) | × | × | 1(1) | × | × | × |
| | 논리적사고와글쓰기(경영) | 001013 | 3/4 | × | 1(2) | × | 1(2) | × | × | X | × | × | 1(2) | × | × | × | × | × |
| 교양 필수 | 논리적사고와글쓰기(법학) | 001014 | 3/4 | × | × | × | × | 1(2) | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × |
| 필수 | 논리적사고와글쓰기(예술) | 001015 | 3/4 | × | × | × | × | × | × | 1(2) | 1(1) | × | × | × | × | 1(2) | 1(2) | 1(2) |
| | 공학글쓰기 | 001020 | 3/4 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 |
| | 경영글쓰기 | 001021 | 3/4 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 |
| | 법학글쓰기 | 001022 | 3/4 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 | 매학기 |
| | 영어 | 001009 | 3/3 | 1(1) | 1(1) | 1(2) | 1(1) | 1(1) | 1(1) | 1(1) | 1(2) | 1(2) | 1(1) | 1(2) | 1(2) | 1(1) | 1(1) | 1(1) |
| 전공 기초 | 전공기초영어(I) | 007114 | 2/2 | 1(2) | 1(2) | 2(1) | 1(2) | 1(2) | 1(2) | 1(2) | 2(1) | 2(2) | 2(1) | 2(2) | 2(2) | 2(1) | 2(1) | 2(1) |
| 기초 | 전공기초영어(Ⅱ) | 007115 | 2/2 | 1(2) | 1(2) | 2(1) | 1(2) | 1(2) | 1(2) | 1(2) | 2(1) | 2(2) | 2(1) | 2(2) | 2(2) | 2(1) | 2(1) | 2(1) |

- ※ 2014학년도 입학생부터는 교양필수 "영어" 이수 **후 성적에 따라 지정된 교과목 필수 이수**(전공기초영어(Ⅰ), (Ⅱ)중 1과목 이수)
- ~ 2013 학년도 입학생까지는 기존 교양필수 요건을 유지함

→ 단, "대학국어작문"을 미취득한 학생의 경우는 "대학국어작문"이 폐지된 관계로 "논리적사고와글쓰기(계열별)", "공학글쓰기", "경영글쓰기", "법학글쓰기" 중 택 1하여 반드시 이수하여야 함.

◈ 홍익 인사이트 / 특성화교양

| | | | 학점 / | | | | | | 대 | 학 별 | 개 / | 설 학 년 | . (학기 |]) | | | | |
|-------------|---|----------|------|-----|-----|-----|----------|-----|-----|--------------|----------------|-------|---------|----------|-----------|-----------|-----|------------|
| 구분 | 과 목 명 | 학수 번호 | ' - | 건축 | | | 거게 | | | | 공연 | 공과대/ | ᇪᅯ | 7L7 | | 학부 | | રો બે |
| 12 | -1 -1 6 | 번호 | 시수 | 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경 대 | 광고 홍보 | 게임 소프트 | 게임 그래픽 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| 홍익 인사이트 | 전문가초청강연 | 008748 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 인사이트 | 인문학초청강연 | 008749 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 특성화 | 컴퓨터프로그래밍 (COMPUTATIONAL THINKING) | 008750 | 3/3 | | 0 | 0 | 0 | 0 | * | 0 | 0 | X | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 |
| 교양 (사이버) | 디자인씽킹 (DESIGN THINKING) | 008751 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X (예술○) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | X | 0 |
| | 창업과실용법률 (LEGAL THINKING) | 008752 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

- ※ 2019학년도 입학생부터는 다음의 이수요건을 따름.
 - 특성화교양: 컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과실용법률 중 택 일하여 반드시 이수해야 함.
 - ★ 단, 사범대학 : 컴퓨터프로그래밍을 반드시 이수해야 함.
 - 단, 공과대학, 건축도시대학 도시공학과, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공 : 컴퓨터프로그래밍 수강불가함.
 - 단, 미술대학(예술학과 제외), 조형대학, 게임그래픽디자인전공 : 디자인씽킹 수강불가함.
 - 단, 법과대학 : 창업과실용법률 수강불가함.

◈ 교양선택

| | | | a a / | 1 | | | | | 대 | 학 별 | ! 개 | 설우 | 구 무 | | | | | |
|--------|----------|----------|--------------|-------------------|-----|-----|----------|-----|------|-----|----------------|-----|-----|----------|-----------------|-----------------|-----|------------|
| 계 열 | 과 목 명 | 학수 번호 | 학점 시수 | 공과대 /건축 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경대 | 광고 홍보 | 게임 게임 소프트 | 학부 게임 그래픽 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| | 문화인류학입문 | 002540 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 한자의원리 | 002008 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 인 | 문학과창의적사고 | 002585 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 동양사의이해 | 002586 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 역교X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 논리와사고 | 002551 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 문 | 한국사의이해 | 002587 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 역교 🛭 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 동서사상의 비교 | 002016 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 계 | 서양사의이해 | 002588 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 역교区 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 인간관계론 | 002019 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 인간심리의이해 | 002529 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - | 현대사회와 윤리 | 002036 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 한국근·현대사 | 002038 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 역교区 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 문헌정보와검색 | 002201 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| | | | | | | | | | 대 | 학 병 | <u></u> 를 개 | 설 유 | 구 구 | | | | | |
|----|-------------------------|----------|-----|-------------------|-----|------|----------|-----|-----|----------|----------------|-----|--------|--------------|------------|-----------|---------------|------------|
| 계열 | 과 목 명 | 학수 번호 | 학점 | 공과대 | | | 거네 | | | <u> </u> | | | | əl.¬ | 게임 | | | 2) A |
| 열 | 4 7 6 | 번호 | 시수 | 공과대 /건축 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경대 | 광고 홍보 | 게임 | 게임 그래픽 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| | 리메시시시 1 1 F | 000500 | / | | | | | | | | | | | | <u> </u> | | | |
| | 현대인의의사소통 | 002589 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 독일의문화와 예술 | 002205 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 한국의문화유산 | 002207 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 역교区 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 서양철학입문 | 002590 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 동양철학입문 | 002591 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 일본의문화와예술 | 002210 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 중국의문화와예술 | 002211 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 스페인,중남미의문화와예술 | 002212 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 이미지와상상력 | 002213 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 러시아의문화와예술 | 002214 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 토론과설득의수사학 | 002628 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 동양고전의이해 | 002218 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 인 | 서양고전의이해 | 002219 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | _ | | | | _ | _ | | | | _ | | ∵ਕ ਕੁ€ | - | 해외이← | |
| 문 | 기초한국어 | 002220 | 3/3 | ^1 | ግግኚ | 1 -1 | וע א | | | | | | | 8 전략 /N과목 | | 1-1.Q | -11 -11 -11 - | 1 41 |
| | 연극의이해 | 002222 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 계 | 인간과소리 | 002229 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| " | 12가지시읽기 | 002230 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 기업문화와기업경쟁력 | 008757 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 근 | 건축과문화 | 002252 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 이슬람의문화와예술 르네상스의문화와예술 | 002443 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 르대 8르기군와자에걸 현대건축의흐름 | 002433 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 문학과영화 | 002508 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 철학과여성 | 002512 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 현대예술과미학 | 002524 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 프랑스문화의이해 | 002557 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 이태리사회와문화 | 002563 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 한국문화의이해(영어) | 002619 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 인문학과과학의만남 | 002630 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | <인문명저읽기>-개인의삶과사회 | 008758 | 3/3 | X O | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 언어·인지심리와뇌 현대사회와법 | 002638 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 사회학의이해 | 002043 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | <u> </u> | 002022 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 경제학입문 | 002024 | 3/3 | 0 | X | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 현대정치학의이해 | 002028 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 현대사회의이해 | 002555 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 매스컴과현대사회 | 002034 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 협상의기술 | 002530 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 여성과법률 | 002037 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 국제정치와한국 | 002039 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 사 | 여성학 | 002054 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 사회봉사 | 002099 | 1/2 | | | | | | | 전 | 학 | 년 | | | | | | |
| 회 | 민법개론(I) | 002121 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | X | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 민법개론(Ⅱ) | 002122 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | X | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| 계 | 성과사회 | 002123 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 보험과현대생활 | 002125 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 세계경제와한국경제 | 002127 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 결혼학개론 | 002128 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 정보사회와저작권 | 002129 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 헌법개론(1) | 002130 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 헌법개론(2) | 002131 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | X | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| | 자기이해와진로탐색 | 002132 | 1/2 | | | | | | | 1, | 2학년 | 대상 | | | | | | |
| | 직업과취업 | 002133 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 리더십과진로개발 | 002424 | 3/3 | | | | | | | | 3학년 | | | | | | | |
| ш | . , , , , , , , , | | | | | | | | | | , - | | | | | | | |

| | | | | 1 | | | | | 대 | 학 별 | <u></u> 별 개 | 설유 | 구 무 | | | | | |
|--------|------------------------------|----------|-----|-------------------|-----|---------|----------|----------|----------|----------|----------------|----------|---------|----------|-------------|----------|-----|------------|
| 계 | -) I n) | 한수 | 학점 | 공과대 | | | | | | 7 - | | E 1 | | | 게임 | 학부 | | |
| 계 열 | 과 목 명 | 학수 번호 | 시수 | 0기개 /건축 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경대 | 광고 홍보 | 게임 | 게임 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| | | 002151 | / | | | | | | | | 약무 () | | | | 소프트 | 그래픽 | 0 | 0 |
| | 광고의이해 | 002151 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | 0 | 0 | X | 0 | 0 | - | |
| | 소비자보호와법 | 002134 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 방송실무의이해 | 002136 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 문화콘텐츠와창의성 | 002528 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - | 수화 | 002138 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 시장경제의이해 형법개론 | 002140 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 영립계존 언어의이해 | 002432 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | - | 0 | | 0 | 0 | _ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 인이되어에 마케팅의이해 | 002173 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 현대정보사회와윤리 | 002177 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | ○ 1학기 | 1학기 | ○ 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 조직과리더쉽 | 002173 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 발명과특허전략 | 002181 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 회계의이해 | 002592 | 3/3 | 2학기 | X | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | X | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| | 생활과세무 | 002332 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 국가안보론 | 002180 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 전쟁과역사 | 002187 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | <u> </u> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 창업아카데미 | 002614 | 1/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 무기체계론 | 002022 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| | 직무이해와취업역량개발 | 002623 | 1/2 | | | | | | | | 3학년 | 대상 | | | | | | ۲ |
| | 사회복지와법 | 002023 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 1 | 생활금융과법 | 002232 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 예술과법 | 002559 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 세계시민의식 | 002544 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 글로벌문화와리더십 | 002593 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 생명윤리와법 | 002241 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 영화를통한법의이해 | 002242 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 청소년학개론 | 002251 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 사 | 다문화적사고및이해 | 002433 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 대학생활세미나 | 004004 | 1/1 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | × | × | 0 | × | × | × |
| 회 | 공학법제와계약전략 | 004186 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| | 공업경영 | 004184 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 계 [| 예술과경영 | 002430 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 동양사상과국가행정 | 002506 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 창업의이해 | 002532 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 핕 | 기업연수(1) | 666656 | 1/ | | | | 저 | 한녀 | 재한주 | - 침대 : | 8 한전 7 | 까지 이 | 수가능 | (P/Nz |) 돈) | | | |
| | 기업연수(2) | 666657 | 2/ | | | | | . , | | | | | | | | | | |
| | 전공탐색 | 002556 | 1/2 | | | | | _ | 스 자율 | ·전공 * | 착생에_ | 한하여 | _ 수강석 | 신청 함 | | | | |
| | 지식재산과법 | 002558 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 인권과국가 | 002560 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 범죄와사회 | 002561 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 창업과경영 | 002565 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 국제관계와법 | 002578 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 대학생을위한실용금융 | 002581 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 창업과비즈니스모델의이해와활용 시 처 차 어 로 | 002637 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 실천창업론 기술사업화와지식재산활용 | 002611 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 기술사업와와시식새산활공 사업계획서작성법 | 002612 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 사업계획서작성법 북한의이해 | 002554 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 국안의이해 글로벌대학세미나(외국인) | 002554 | 2/2 | × | × | × | 0 | × 0 | × | × 0 | × 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 글도벌대약세미나(되국인) 기술경영 | 754843 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 기물성당 전공·계열맞춤형취업및진로 | 753216 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 전략적커뮤니케이션입문 | 756866 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 선탁적기뉴디케이션립문 4차산업혁명과법 | 002634 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| ارد | 4사산급덕당과법 컴퓨터공학입문 | 002040 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |
| 자 | 전파티등막십군 자연과환경 | 002040 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × 0 | 0 | 0 | 0 |
| 연 | 사인과완경 화학과문명 | 002042 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | | | | \vdash | \vdash | \vdash | \vdash | \vdash | \vdash | | \vdash | | | | |
| | - 마위 다 | 002046 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 자 | 과학사 | 002040 | 0,0 | | | | | | | | 1 | | | | | | | 1 |

| | | | / | | | | | | 대 | 학 병 | 를 개 | 설 우 | 구 구 | | | | | |
|--------|-----------------|----------|----------|-------------------|-----|-----|----------|-----|-----|-----|----------------|---------------|--------|----------|-----|-----------|-----|------------|
| 계열 | 과 목 명 | 학수 번호 | 학점 | 곳과대 | | | -1.3 | | | | | | , | -1 | 게임 | 학부 | | 31.61 |
| 열 | 과 국 명 | 번호 | 시수 | 공과대 /건축 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경대 | 광고 홍보 | 게임 | 게임 그래픽 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| | | | / | | | | 7, | | | | 학무 | | | 0.1 | 소프트 | 그래픽 | | |
| | 물리현상의이해 | 002047 | 3/3 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 |
| | 현대문명과수학 | 002048 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 컴퓨터활용기초 | 002534 | 3/3 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 |
| | 디지털디자인입문 | 002595 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 공학기초수학 | 002144 | 3/3 | X | × | × | × | × | × | × | × | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 웹디자인(초급) | 002148 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 웹디자인(중급) | 002149 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 공간과심리 | 002401 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 금융과수학 | 002402 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 전기전자공학개론 | 004167 | 3/3 | 전·전 X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 화학공학개론 | 004168 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 신소재공학개론 | 004169 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | × | × | × | × | × | × | × |
| | | | 3/3 | | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | | | × | × | × | × | × | × |
| | 기계 · 시스템디자인공학개론 | 004170 | | 기계 | | | | | | | 1학기 | × | ^ | ^ | _ ^ | ^ | | _ ^ |
| | 도시공학개론 | 004171 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 토목공학개론및테크노프레너십 | 116831 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 산업시스템개론 | 004173 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | × | × | × | × | × | × | × |
| 연 | 컴퓨터공학개론 | 004174 | 3/3 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 건축의이해 | 002198 | 3/3 | 건축区 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 건축☒ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 계 | 유기전자공학입문 | 002520 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 원자력에너지의이해 | 002521 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| ایم | 생물학탐구 | 002533 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 과학기술과생명인권 | 002537 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 전기전자공학개론 | 004175 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 전.전区 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 컴퓨터정보통신공학개론 | 004176 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| | 신소재공학개론 | 004177 | 2/2 | × | × | × | × | × | × | х | × | 재료 X | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| | 기계정보공학개론 | 004179 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | - 기계 X | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 화학과현대산업 | 004181 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | × | × | 바이오 X | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| | CTO특강 | 008753 | 2/2 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 |
| | 여성과공학 | 002452 | 3/3 | ○ (건축X) | × | × | × | × | × | × | × | 0 | × | × | 0 | × | × | × |
| | 컴퓨터SW기초 | 002579 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 문제해결과SW프로그래밍 | | 3/3 | 0 | 0 | | 0 | | 0 | 0 | | 0 | | | 0 | | 0 | 0 |
| | | 002580 | | | | 0 | | 0 | | | 0 | | 0 | 0 | | 0 | | |
| | 대학기초물리 | 002582 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 대학기초수학 | 002583 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 천문학의이해 | 002617 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 빅데이터의이해 | 002618 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 체육(1) | 001005 | 2/2 | × | X | × | × | × | × | × | × | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | 1학기 | X |
| | 체육(2) | 002050 | 2/2 | × | × | × | × | × | × | × | × | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | X |
| | 보건학 | 002051 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 여가생활과레크레이션 | 002052 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 골프 | 002055 | 2/2 | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X |
| 예 | 미술의이해 | 002056 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | X | 0 |
| | 미학의이해 | 002552 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 체 | 현대생활과디자인 | 002059 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | X | 0 |
| | 현대음악의이해 | 002060 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 능 | 영화의이해 | 002527 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 문학과미술 | 002157 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 예술과종교 | 002158 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 계 | 고전음악의이해 | 002159 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 패션과개성연출 | 002160 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 현대인의건강식생활 | 002535 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - | 대중예술의이해 | 002163 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 미술마케팅 | 002164 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 예술과매체 | 002193 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 예술과인간 | 002133 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| \Box | リピーロビ | 1002020 | <u> </u> | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | 1 | | | | | 대 | 학 병 | <u></u> | 설 수 | 구 무 | | | | | |
|-----|--|----------|-----|-------------------|-----|----------|----------|----------|----------|-------|----------------|----------|-----|----------|----------|------------|-----|------------|
| 계열 | 과 목 명 | 학수 번호 | 학점 | 공과대 | | | 권레 | | | | | | | -J) -J | 게임 | 학부 | | 2) (1) |
| 열 | 4 7 8 | 번호 | 시수 | 공과대 /건축 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경대 | 광고 홍보 | 게임 | 게임 그래픽 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| | 디자인과법 | 002243 | 3/3 | 조기내 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | ध न | 0 | 0 | 0 | <u> </u> | <u>그래끡</u> | 0 | 0 |
| | 의 역소 | 002248 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | - 대일자신국 - 몸의예술과춤의이해 | 002248 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | | 2/2 | | 0 | 0 | - | | | 0 | 0 | - | | | | × | × | X |
| | 농구 | 002223 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | _ ^ | ^ | |
| | 배드민턴 | 002624 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | X |
| | 패션조형의이해 | 002515 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 공연예술의이해 | - | | - | | | | - | _ | - | | <u> </u> | | _ | | _ | _ | |
| | | 002531 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 예 | 유럽의미술과문화 | 002536 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 프리핸드드로잉과스케칭(미술계) | 002463 | 2/2 | × | × | × | × | × | × | 0 | × | × | × | × | × | 0 | 0 | × |
| 체 | 프리핸드드로잉과스케칭 | 002464 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | X | 0 |
| | 패션소재의이해(미술계) | 002635 | 3/3 | × | × | × | × | × | × | 0 | × | × | × | × | × | 0 | 0 | × |
| 누 | 패션소재의이해 | 002636 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | X | 0 |
| 0 | 디자인경영 | 002468 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | X | 0 |
| -n | | | 1 | | | | | | | 0 | | | | | | | | |
| 계 | 시각과이미지 | 420101 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | (예술X) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 동양미술사 | 002609 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 사진예술의이해 | 002584 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 한국미술사 | 400103 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 서양미술사 | 400203 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 사운드와컴퓨터음악 | 002620 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 디자인과인간심리 | 008755 | 3/3 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 | 2학기 |
| | 생활영어(1) | 008744 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 생활영어(2) 생활영어(3) | 008745 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 실용영어(1) | 008740 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 실용영어(2) | 008741 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 영 | 영상영어 | 002306 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 실용영문법 | 002388 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 이 | 영작문(1) | 008738 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| ' | 영작문(2) | 008739 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| -31 | 영어강독 | 008737 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 계 | 기업영어 | 002311 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 취업영어 | 002312 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 영어로배우는미국문화 영어로배우는영국문화 | 002313 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 청어오배구근청작군 <u>와</u> 시사영어 | 002314 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 영어발표연습 | 002314 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 영어토론연습 | 008747 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 영어로배우는미술사 | 002514 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 교양독일어(1) | 002597 | 3/3 | 0 | 0 | 독문X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 교양독일어(2) | 002598 | 2/2 | 0 | 0 | 독문X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 교양프랑스어(1) | 002599 | 3/3 | 0 | 0 | 불문区 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 교양프랑스어(2) | 002600 | 2/2 | 0 | 0 | 불문区 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 교양일본어(1) | 002601 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 교양일본어(2) | 002602 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 제 | 초급일본어(3) 초급일본어강독 | 002304 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 오늘 일본이 장목 일본어작문 | 002303 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 외 | 조급일본어회화연습 | 002429 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 국 | 중급일본어회화연습 | 002423 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 어 | 고급일본어회화연습 | 002541 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 ' | 영상일본어 | 002542 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 계 | 중급일본어(1) | 002320 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 열 | 중급일본어(2) | 002321 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 고급일본어 | 008742 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 중급일본어강독 | 002324 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 교양중국어(1) | 002603 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | 1 | 1 | | 1 | <u> </u> | <u> </u> | <u> </u> | <u> </u> | | <u> </u> | | I | l | <u> </u> | l | I | ш |

| | | | -1 -1 / | 1 | | | | | 대 | 학 별 | ! 개 | 설 수 | 구 무 | | | | | |
|----------|----------------|----------|---------|-------------------|-----|-----|----------|-----|-----|-----|----------------|-----|-----|-------------|-----------|-----------|-----|------------|
| 곌 | 과 목 명 | 학수 번호 | 학점 | 공과대 | | | 건기 | | | | 공연 | | | ᅰᄀ | 게임 | 학부 | | ત્રો બ |
| 띮 | 91 9 8 | 번호 | 시수 | 공과대 /건축 도시대 | 경영대 | 문과대 | 경제 학부 | 법과대 | 사범대 | 미술대 | 공연 예술 학부 | 과기대 | 상경대 | 광 광 왕 | 게임 소프트 | 게임 그래픽 | 조형대 | 산 업 스포츠 |
| | 교양중국어(2) | 002604 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 초급중국어(3) | 002397 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 중급중국어(1) | 002398 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 중급중국어(2) | 002317 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 세 | 중국어기초회화(1) | 002445 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| " | 중국어기초회화(2) | 002446 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 중국어중급회화(1) | 002300 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 외 | 중국어토론연습 | 002301 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 국 | 교양한문(1) | 002605 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 어 | 교양한문(2) | 002606 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| ' 계 | 교양스페인어(1) | 002607 | 3/3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |
| | 교양스페인어(2) | 002608 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |
| 열 | 중국어로배우는한국문화와예술 | 002510 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 초급러시아어 | 002511 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 중급일본어한자 | 002522 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 초급중국어강독(1) | 002525 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 초급이태리어 | 002562 | 2/2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | × | × | × | × | × | × | × |

[★] 대학별 개설구분란에 있는 ☑ 표시는 계열선수, 전공개설관련 교과목 또는 기본소양 교양교과목에 해당되는 과목이므로 해당 대학(학부,과)는 수강할 수 없음을 의미함.

※ 2020학년도 교양 교과목 개편 현황

| 이수 구분 | 구분 | 학수번호 | 학점/시수 | 교과목명 | 비고 |
|----------|----------|---------------|-----------|------------------------------------|------------|
| | | 002140 | 3/3 | 시장경제의이해 | |
| | | 754843 | 3/3 | 기술경영 | |
| | 신설 | 753216 | 3/3 | 전공·계열 맞춤형 취업 및 진로 | |
| | 선설 | 756866 | 3/3 | 전략적 커뮤니케이션 입문 | |
| | | 002634 | 3/3 | 4차산업혁명과법 | |
| | | 002638 | 3/3 | 언어·인지심리와뇌 | |
| | 폐지 | 002200 | 2/2 | 수영 | |
| | | 004186 | 3/3 | 공학법제와계약전략 (←공학법제) | |
| 교양 | | 004187 | 3/3 | 발명과특허전략 (←발명과특허) | |
| 선택 | 명칭변경 | 002637 | 3/3 | 창업과비즈니스모델의이해와활용 (←창업과비즈니스모델의이해) | |
| | | 002635/002636 | 3/3 | 패션소재의이해(←FashionArt) | (미술계/비미술계) |
| | | 002022 | 3/3(←2/2) | 사회학의이해 | |
| | | 002159 | 3/3(←2/2) | 고전음악의이해 | |
| | 첫자/기스 버거 | 002163 | 3/3(←2/2) | 대중예술의이해 | |
| | 학점/시수 변경 | 002527 | 3/3(←2/2) | 영화의이해 | |
| | | 002535 | 3/3(←2/2) | 현대인의 건강식생활 | |
| | | 002552 | 3/3(←2/2) | 미학의이해 | |

^{★ ×}표시는 해당대학에 개설되지 않음을 의미함.

※ 재외국민과 외국인 특별전형 입학생대상 교과목

| 이수 구분 | 과 목 명 | 학수 번호 | 학점 시수 | 비고 |
|----------|-------------|----------|----------|--|
| | 글읽기의방법론 | 002516 | 3/4 | |
| 일반 | 한국문화의이해 | 002517 | 3/4 | |
| 선택 | 작문의기초와실제 | 002518 | 3/4 | |
| | 발표와토론 | 002519 | 3/4 | 재외국민과 외국인 특별전형으로 입학한 외국인 및 12년 이상 전학교 |
| | 기초한국어 | 002220 | 3/3 | 교육과정 해외이수자 (단, 2011학년도 신입생부터 적용함, P/N과목) |
| 교양 선택 | 학술적 글읽기와 토론 | 002631 | 3/4 | |
| | 학술적 글쓰기와 발표 | 002632 | 3/4 | |

※ 취업·창업 개발 교과목(교양)

| 이수 구분 | 과 목 명 | 학수 번호 | 학점 시수 | 비고 |
|----------|-----------------|----------|-------|----------------------|
| | 자기이해와진로탐색 | 002132 | 1/2 | |
| | 직업과취업 | 002133 | 1/2 | |
| | 리더십과진로개발 | 002424 | 3/3 | |
| | 창업의이해 | 002532 | 3/3 | |
| | 기업연수(1) | 666656 | 1/ | |
| | 기업연수(2) | 666657 | 2/ | |
| 교양선택 | 창업과경영 | 002565 | 2/2 | |
| | 창업과비즈니스모델의이해와활용 | 002637 | 3/3 | 명칭변경 (←창업과비즈니스모델의이해) |
| | 실천창업론 | 002611 | 3/3 | |
| | 기술사업화와지식재산활용 | 002612 | 3/3 | |
| | 사업계획서작성법 | 002613 | 3/3 | |
| | 창업아카데미 | 002622 | 1/2 | |
| | 직무이해와취업역량개발 | 002623 | 1/2 | |

※ 대학교육혁신사업 관련 '융합PBL 기반 교과목 패키지(1+1)' 현황

| 과 목 명(주관학과) | 학수번호 | 학점 시수 | 융합PBL 학수번호 | 학점 시수 | 비 고 (주관학과) | | |
|---------------|---|---|---|--|--|--|--|
| 화공전산 | 130406 | 3/3 | 777001 | c./c | 최천고천 J 고 / E 및 고천 J 고 | | |
| 응용수치해석및조형디자인 | 116407 | 3/3 | 177001 | 0/0 | 화학공학전공/토목공학전공 | | |
| 빅데이터기반경영 | 313114 | 3/3 | 777000 | c./c | 거성원되고 /기상고원되고 | | |
| 사업타당성분석 | 140812 | 3/3 | 111002 | 0/0 | 경영학전공/산업공학전공 | | |
| 법과정치 | 351521 | 3/3 | 777002 | c./c | 비취보 /도시도 마취기 | | |
| 독일의이슈 | 202609 | 3/3 | 177003 | 6/6 | 법학부/독어독문학과 | | |
| 패션디자인(2) | 416615 | 3/3 | 777004 | c./c | 사용하스레시티카이카/카스티카이코코 | | |
| 제품디자인스튜디오(4) | 411616 | 3/3 | 177004 | 6/6 | 섬유미술패션디자인과/산업디자인전공 | | |
| 전산구조해석 | 723833 | 3/3 | 777005 | 0.10 | 그 시네 사고된 데 /데데 그 니 고된 데 | | |
| 마이크로기전시스템공정응용 | 720838 | 3/3 | 177005 | 6/6 | 조선해양공학과/기계정보공학과 | | |
| 모션디자인(2) | 920224 | 3/3 | 777000 | c./c | 리카이카미카 소청 변 /어 제 세 기 세 시 서 첫 번 | | |
| 실험영상애니메이션워크샵 | 940838 | 3/3 | 177006 | 0/0 | 디자인컨버전스학부/영상·애니메이션학부 | | |
| 바이오소재공학 | 730839 | 3/3 | 777007 | c./c | 네시 0 전화고화기/레크고화기 | | |
| 나노재료및기술 | 727814 | 3/3 | 177007 | 0/0 | 바이오화학공학과/재료공학과 | | |
| 패션디자인(1) | 416514 | 3/3 | 777000 | c./c | 사용마스테시티카이카/카어티카이지고 | | |
| 제품디자인스튜디오(3) | 411515 | 3/3 | 177008 | 0/0 | 섬유미술패션디자인과/산업디자인전공 | | |
| LabVIEW응용신호처리 | 720728 | 3/3 | 777000 | c./c | 기계지 H 고창기 /게 = 고창기 | | |
| 재료기기분석 | 727715 | 3/3 | 111009 | 0/0 | 기계정보공학과/재료공학과 | | |
| 인형제작워크샵 | 940516 | 3/3 | 777010 | c/c | 영상·애니메이션학부/디자인컨버전스학부 | | |
| Visual Essay | 920531 | 3/3 | 111010 | 0/0 | 명상·배니메이선박수/니사인전머선스박수 | | |
| | 화공전산 응용수치해석및조형디자인 비데이터기반경영 사업타당성분석 법과정치 독일의이슈 패션디자인(2) 제품디자인스튜디오(4) 전산구조해석 마이크로기전시스템공정응용 모션디자인(2) 실험영상애니메이션워크샵 바이오소재공학 나노재료및기술 패션디자인(1) 제품디자인스튜디오(3) LabVIEW응용신호처리 재료기기분석 인형제작워크샵 | 화공전산 130406 응용수치해석및조형디자인 116407 빅데이터기반경영 313114 사업타당성분석 140812 법과정치 351521 독일의이슈 202609 패션디자인(2) 416615 제품디자인스튜디오(4) 411616 전산구조해석 723833 마이크로기전시스템공정응용 720838 모션디자인(2) 920224 실험영상애니메이션워크샵 940838 바이오소재공학 730839 나노재료및기술 727814 패션디자인(1) 416514 제품디자인스튜디오(3) 411515 LabVIEW응용신호처리 720728 재료기기분석 727715 인형제작워크샵 940516 Visual Essay 920531 | 파 국 병(구단막파) 역구단모 지수 지수 화공전산 130406 3/3 3/3 8용수치해석및조형디자인 116407 3/3 비데이터기반경영 313114 3/3 사업타당성분석 140812 3/3 범과정치 351521 3/3 독일의이슈 202609 3/3 패션디자인(2) 416615 3/3 제품디자인스튜디오(4) 411616 3/3 723833 3/3 마이크로기전시스템공정응용 720838 3/3 만이크로기전시스템공정응용 720838 3/3 보험이오소재공학 730839 3/3 바이오소재공학 730839 3/3 바이오소재공학 730839 3/3 대전디자인(1) 416514 3/3 패션디자인(1) 416514 3/3 제품디자인스튜디오(3) 411515 3/3 LabVIEW응용신호처리 720728 3/3 건형제작위크샵 940516 3/3 Visual Essay 920531 3/3 | 화공전산 130406 3/3 777001 학수번호 하공전산 130406 3/3 777001 16407 3/3 777001 16407 3/3 777001 16407 3/3 777002 16대이터기반경영 313114 3/3 777002 16대당성분석 140812 3/3 777002 16대당성분석 140812 3/3 777003 16대당성분석 140812 3/3 777003 16대당성분석 141615 3/3 777003 16대당시인(2) 416615 3/3 777004 16대당시인(2) 416615 3/3 777004 16대당시인(3) 411616 3/3 777005 16대당시인(3) 920224 3/3 777005 16대당시인(3) 920224 3/3 777006 16대당시인(3) 920224 3/3 777006 16대당시인(3) 940838 3/3 777006 16대당시인(3) 411515 3/3 777008 16대당시인(3) 411515 3/3 777008 16대당시인(4) 416514 3/3 777008 16대당시인(5) 411515 3/3 777009 16대당시인(5) 3/3 777010 16대당시인(5) 3/3 777010 16대당시인(5) 3/3 777010 | 화 국 병(구판약과) 역구편호 지수 학수번호 지수 화공전산 130406 3/3 777001 6/6 화용소치해석및조형디자인 116407 3/3 777001 6/6 비데이터기반경영 313114 3/3 777002 6/6 사업타당성분석 140812 3/3 777003 6/6 법과정치 351521 3/3 777003 6/6 파실디자인(2) 416615 3/3 777004 6/6 제품디자인스튜디오(4) 411616 3/3 777005 6/6 전산구조해석 723833 3/3 777005 6/6 만이크로기전시스템공정응용 720838 3/3 777006 6/6 보신디자인(2) 920224 3/3 777006 6/6 실험영상애니메이션워크샵 940838 3/3 777007 6/6 바이오소재공학 730839 3/3 777007 6/6 패선디자인(1) 416514 3/3 777008 6/6 패선디자인스튜디오(3) 411515 3/3 777008 6/6 제품디자인스튜디오(3) 411515 3/3 777009 6/6 제료기기분석 727715 3/3 777009 6/6 인형제작워크샵 940516 3/3 777010 6/6 Visual Essay 920531 3/3 777010 6/6 | | |

[※] 융합PBL(Project Based Learning) 기반 교과목 패키지(1+1) : 대학교육혁신사업의 일환으로 융합이 필요한 서로 다른(또는 인접) 전공의 기존 전공선택 교과목 두개를 하나의 교과목으로 묶어 운영하며, 해당 학과 및 관련 사업여건에 따라 개설되지 않을 수 있음.

※ Cyber강좌 개설 현황

| 구분 | 교과목명 | 학수번호 | 학점 | 시수 | 개설학기 | 비고 |
|-----------|----------------------------------|-----------------|----|----|------|--|
| | 인간관계론 | 002019 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 사회학의이해 | 002022 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 화학과문명 | 002044 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | 현대음악의이해 | 002060 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 결혼학개론 | 002128 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 소비자보호와법 | 002134 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 광고의이해 | 002151 | 3 | 3 | 매학기 | 광고홍보학부 수강불가 |
| | 패션과개성연출 | 002160 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 언어의이해 | 002173 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | 문헌정보와검색 | 002201 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | 독일의문화와예술 | 002205 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 일본의문화와예술 | 002210 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | 스페인.중남미의문화와예술 | 002212 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 이미지와상상력 | 002213 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 인간과소리 | 002229 | 2 | 2 | 매학기 | |
| 교양 교과목 | 12가지시읽기 | 002230 | 3 | 3 | 매학기 | |
| (일반선택 포함) | 현대건축의흐름 | 002505 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 문화콘텐츠와창의성 | 002528 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | 인간심리의이해 | 002529 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 협상의기술 | 002530 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 공연예술의이해 | 002531 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 생물학탐구 | 002533 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 컴퓨터활용기초 | 002534 | 3 | 3 | 매학기 | 공학계열, 건축대학 수강불가 |
| | 유럽의미술과문화 | 002536 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 과학기술과생명인권 | 002537 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 미학의이해 | 002552 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 프리핸드드로잉과스케칭(미술계) / (비미술계) | 002463 / 002464 | 2 | 2 | 매학기 | - 미술계열(미술대학, 조형대학, 게임그래픽디자인전공) 학생들과 그 외 타단과대학 학생들이 분리되어 수강할 수 있도록 각각 별도로 과목 개설됨. |
| | 패션소재의이해(미술계)/(비미술계) | 002635 / 002636 | 3 | 3 | 매학기 | 분리되어 수강할 수 있도록 각각 별도로 과목 개설됨. |
| | 디자인경영 | 002468 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 사운드와컴퓨터음악 | 002620 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 전공기초 | 기업과경영 | 033203 | 3 | 3 | 매학기 | 경영학부 |
| | 컴퓨터프로그래밍(COMPUTATIONAL THINKING) | 008750 | 3 | 3 | 매학기 | 2019학년도 신설 |
| 특성화 교양 | 디자인씽킹(DESIGN THINKING) | 008751 | 3 | 3 | 매학기 | 2019학년도 신설 |
| | 창업과실용법률(LEGAL THINKING) | 008752 | 3 | 3 | 매학기 | 2019학년도 신설 |

[※] 주관학과의 상황에 따라 사이버강좌로 개설되지 않을 수 있습니다.

^{※ 2019}학년도 입학생부터는 다음의 이수요건을 따름.

⁻ 특성화교양: 컴퓨터프로그래밍, 디자인씽킹, 창업과실용법률 중 택 일하여 반드시 이수해야 함.

[★] 단, 사범대학 입학생은 컴퓨터프로그래밍을 반드시 이수해야 함.

단, 공과대학, 건축도시대학 도시공학과, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공 : 컴퓨터프로그래밍 수강불가함. 단, 미술대학(예술학과 제외), 조형대학, 게임그래픽디자인전공 : 디자인씽킹 수강불가함.

단, 법과대학 : 창업과실용법률 수강불가함.

2004~2013학년도 입학생까지 적용 〈공학계열 주전공자에 대한 영역별 전문교양 교양교과목 현황〉

| į | 분류 | 영역 | 구분 | 교과목명 | 학수번호 | 학점 | 시수 | 개설학기 | 비고 |
|---|--------|-----------|--------------|-----------------------------------|-------------------|----|-----|---------------|--|
| | 기초 | | 필수 | 논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1 | 001012, 001020 | 3 | 4 | 매학기 | |
| | 교양 | | - ' | 영어 | 001009 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | 교양 | :선택 | 대학생활세미나 | 004004 | 1 | 1 | 매학기 | 과학기술대학, 게임소프트웨어전공 개설 |
| | | | | 문학과창의적사고 | 002585 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←문학과인생) |
| | | | | 교양한문(1) | 002605 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←교양한문(초급)) |
| | | 1. 언어 | 와 문화 | 언어의이해 | 002173 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | | | | 매스컴과현대사회 | 002034 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 인간심리의이해 | 002529 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 현대사회와법 | 002543 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | 2. 사회 | 와 경제 | 사회학의이해 | 002022 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 경제학입문 | 002442 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 일 | | | 동양사의이해 | 002586 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←동양문화사) |
| | 반 | | | 한국사의이해 | 002587 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←한국문화사) |
| | 교 | 3. 역사 | 와 철학 | 서양철학입문 | 002590 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←서양철학의 이해) |
| | 야 | | | 시 경찰역 법 단 논리와사고 | 002551 | 3 | 3 | 매학기 | 경정단경(독기왕절박의 의해) |
| | | | | 미술의이해 | 002056 | 3 | 3 | 매탁기 | |
| | | | | 현대생활과디자인 | 002059 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | 4. 예술 | 과 생활 | 현대음악의이해 | 002060 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 보건학 | 002051 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 전 | | | | 교양독일어(1) | 002597 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←교양독어(초급)) |
| | | [| 2외국어 | 교양프랑스어(1) | 002599 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←교양불어(초급)) |
| | |) 5. A) 4 | 2외국어 | 교양일본어(1) | 002601 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←초급일본어(1)) |
| 문 | | | | 교양중국어(1) | 002603 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←초급중국어(1)) |
| | | | | 현대정보사회와윤리 | 002179 | 3 | 3 | 1학기 | |
| | | 0 1141 | المات ا | 조직과리더쉽 | 002181 | 3 | 3 | 매학기 | 교육하기 / 이러스토리) |
| 교 | | 6. 산업 | 과 경영 | 발명과특허전략 | 004187 | 3 | 3 | 1학기 | 명칭변경 (←발명과특허) |
| | | | | 공학법제와계약전략 공업경영 | 004186 004184 | 3 | 3 | 2학기 매학기 | 명칭변경 (←공학법제) |
| | | | | 과학사 | 002046 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 양 | | | 공통 | 자연과환경 | 002040 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 전기전자공학개론 | 002042 | 3 | 3 | 매학기 | 전자전기공학부 수강불가 |
| | | | | 화학공학개론 | 004168 | 3 | 3 | 2학기 | 화학공학전공 전공학점으로 인정 |
| | | | | 신소재공학개론 | 004169 | 3 | 3 | 2학기 2학기 | 신소재공학전공 전공학점으로 인정 |
| | | | - 1 | 기계·시스템디자인공학개론 | 004170 | 3 | 3 | 1학기 | 기계시스템디자인공학과 수강불가 |
| | | | 공과 대학 | 도시공학개론 | 004171 | 3 | 3 | 2학기 | 도시공학전공 전공학점으로 인정 |
| | 핵 | | ના ધ | 도목공학개론및테크노프레너십 | 116831 | 3 | 3 | 1학기 | 토목공학전공 전공학점으로 인정 |
| | 심 | 7. 공학 | | 소 1 0 1 기 1 년 | 004173 | 3 | 3 | 1학기 | 산업공학전공 전공학점으로 인정 |
| | 교 양 | 소양 | | 컴퓨터공학개론 | 004174 | 3 | 3 | 1학기 | 단, '컴퓨터공학개론'은 2019학년도 입학생까지만 전공학점으로 인정함 |
| | | | | 전기전자공학개론 | 004175 | 3 | 3 | 매학기 | 전자전기공학과 수강불가 |
| | | | | 컴퓨터정보통신공학개론 | 004176 | 3 | 3 | 2학기 | 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 |
| | | | 과학 | 신소재공학개론 | 004177 | 2 | 2 | 2학기 | 재료공학부 수강불가 |
| | | | 기술 | 건축공학개론 | 004178 | 3 | 3 | 2학기 | 폐지 |
| | | | 대학 | 기계정보공학개론 | 004179 | 3 | 3 | 1학기 | 기계정보공학과 수강불가 |
| | | | | 조선해양공학입문 | 004180 | 3 | 3 | 2학기 | 폐지 |
| | | | | 화학과현대산업 | 004181 | 3 | 3 | 2학기 | 바이오화학공학과 수강불가 |
| | | | | CTO특강 | 008753 | 2 | 2 | 매학기 | 개설시기 변경 1학기 → 매학기 |
| | | _ | , . = | 협상의기술 | 002530 | 3 | 3 | 매학기 | 기술문서작성법 폐지 → 협상의기술 추가 |
| | | 8.의사소통 | 현대인의의사소통 | 002589 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←현대인의화법) | |
| | | | 시각과이미지의이해 | 002247 | 2 | 2 | 매학기 | 国 ス | |
| | | 1 | | <u> '''''</u> 과대하 과하기술대하 게인소프 | | | | | , , |

[★] 상기 표는 공학계열(공과대학, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공) 전공자에 대한 기본소양 교과목 현황임. 기본소양 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황'참고.

^{★ 7.} 공학소양 영역의 대학구분 과목은 해당 캠퍼스 학생만 수강 가능함

2014~2015학년도 입학생까지 적용

〈공학계열 주전공자에 대한 영역별 전문교양 교양교과목 현황〉

| 뷴 | 무 | 영역 | 구분 | 교과목명 | 학수번호 | 학점 | 시수 | 개설학기 | 비고 |
|---|--------|------------|------------|------------------------------|--------|---------------|----|------------|---|
| | 기초 | 교잉 | :필수 | 논리적사고와글쓰기(공학), 공학글쓰기중 택 1 | | 3 | 4 | 매학기 | |
| | 교양 | | -, | 영어 | 001009 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | 교잉 | :선택 | 대학생활세미나 | 004004 | 1 | 1 | 매학기 | 과학기술대학, 게임소프트웨어전공 개설 |
| | | _ | | 교양한문(1) | 002605 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←교양한문(초급)) |
| | | | | 언어의이해 | 002173 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | | 1. 언어 | 와 논리 | 논리와사고 | 002551 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 실용논리와수리논증 | 002531 | $\frac{3}{2}$ | 2 | 매학기 | 폐지 |
| | | | | 인간심리의이해 | 002540 | 3 | 3 | 매학기 | 게시 |
| | | | | | | | | | |
| | | 2. 사회 | 와 경제 | 현대사회와법 | 002543 | 3 | 3 | 매학기 | 리티네티(ㅋㅋ메리리 1) |
| | | | | 글로벌문화와리더십 | 002593 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←글로벌리더십) |
| | 일 | | | 경제학입문 | 002442 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | ը 반 | | | 동양사의이해 | 002586 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←동양문화사) |
| | 교 |] 3. 역시 | ·와 문화 | 한국사의이해 | 002587 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←한국문화사) |
| | ojŧ | 0. , , | , , | 매스컴과현대사회 | 002034 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 문화콘텐츠와창의성 | 002528 | 2 | 2 | 매학기 | |
| | | | | 미술의이해 | 002056 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | 4. 예술 | 과 철학 | 현대생활과디자인 | 002059 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | 1. " | , = , | 서양철학입문 | 002590 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←서양철학의 이해) |
| | | | | 세계시민의식 | 002544 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 교양독일어(1) | 002597 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←교양독어(초급)) |
| 전 | | 5. 제 | 2외국어 | 교양프랑스어(1) 교양일본어(1) | 002599 | 3 | 3 | 매학기 매학기 | 명칭변경(←교양불어(초급)) 명칭변경(←초급일본어(1)) |
| | | | | 교양중국어(1) | 002603 | 3 | 3 | 매악기 | 명칭변경(←초급중국어(1)) |
| 문 | | | | 현대정보사회와윤리 | 002179 | 3 | 3 | 1학기 | 000000000000000000000000000000000000000 |
| | | | | 조직과리더쉽 | 002181 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 교 | | 6. 경영 |] 과법률 | 발명과특허전략 | 004187 | 3 | 3 | 1학기 | 명칭변경 (←발명과특허) |
| | | | | 공학법제와계약전략 | 004186 | 3 | 3 | 2학기 | 명칭변경 (←공학법제) |
| 양 | | | | 공업경영 | 004184 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | 고투 | 과학사 | 002046 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | 공통 | 자연과환경 | 002042 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | | | | 전기전자공학개론 | 004167 | 3 | 3 | 매학기 | 전자전기공학부 수강불가 |
| | | | | 화학공학개론 | 004168 | 3 | 3 | 2학기 | 화학공학전공 전공학점으로 인정 |
| | | | | 신소재공학개론 | 004169 | 3 | 3 | 2학기 | 신소재공학전공 전공학점으로 인정 |
| | | | 공과 | 기계·시스템디자인공학개론 | 004170 | 3 | 3 | 1학기 | 기계시스템디자인공학과 수강불가 |
| | 핵 | | 대학 | 도시공학개론 | 004171 | 3 | 3 | 2학기 | 도시공학전공 전공학점으로 인정 |
| | 심 | 7. | | 토목공학개론및테크노프레너십 | 116831 | 3 | 3 | 1학기 | 토목공학전공 전공학점으로 인정 |
| | 교 | 공학의 | | 산업시스템개론 | 004173 | 3 | 3 | 1학기 | 산업공학전공 전공학점으로 인정 |
| | 야 | 이해 | | 컴퓨터공학개론 | 004174 | 3 | 3 | 1학기 | 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 |
| | | | | 전기전자공학개론 | 004175 | 3 | 3 | 매학기 | 전자전기공학과 수강불가 |
| | | | | 컴퓨터정보통신공학개론 | 004176 | 3 | 3 | 2학기 | 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 |
| | | | 과학 | 신소재공학개론 | 004177 | 2 | 2 | 2학기 | 재료공학부 수강불가 |
| | | | 기술 | 건축공학개론 | 004178 | 3 | 3 | 2학기 | 폐지 |
| | | | 대학 | 기계정보공학개론 | 004179 | 3 | 3 | 1학기 | 기계정보공학과 수강불가 |
| | | | | 조선해양공학입문 | 004180 | 3 | 3 | 2학기 | 폐지 |
| | | | | 화학과현대산업 | 004181 | 3 | 3 | 2학기 | 바이오화학공학과 수강불가 |
| | | | | CTO특강 | 008753 | 2 | 2 | 매학기 | 개설시기 변경 1학기 → 매학기 |
| | | | | 협상의기술 | 002530 | 3 | 3 | 매학기 | 기술문서작성법 폐지 → 협상의기술 추가 |
| | | 8.의/ | 사소통 | 현대인의의사소통 | 002589 | 3 | 3 | 매학기 | 명칭변경(←현대인의화법) |
| | | | | 시각과이미지의이해 | 002247 | 2 | 2 | 매학기 | 폐지 |
| ш | | l . | | 그나다하 고하기스대하 게이스 | | | | , , , | <u> </u> |

[★] 상기 표는 공학계열(공과대학, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공) 전공자에 대한 기본소양 교과목 현황임. 기본소양 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황'참고.

^{★ 7.} 공학소양 영역의 대학구분 과목은 해당 캠퍼스 학생만 수강 가능함

2016학년도 입학생부터 적용

〈공학계열 주전공자에 대한 영역별 전문교양 교과목 현황〉

| 변경 생각 보고 전쟁을 하는 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | | | | | | | | | | |
|---|--------|-----------------|---------|--------------|----------------|---------------------------------------|-----|-----|------|--|
| 기초 보험되지 나타는 100 | 분 | 류 | 영역 | 구분 _ | 교과목명 | 학수번호 | 학점 | 시수 | 개설학기 | 비고 |
| 전 20 | Ī | | | | | | | | | · |
| 표현 교향선에 대접됩니다는 0.01000 3 3 대학기 기타기를 대접됩니다는 0.01001 3 3 대학기 기타기를 대접됩니다는 0.0200 3 3 대학기 기타기를 대접되니다는 0.0200 3 3 대학기 기타기를 대접되다는 0.0200 3 3 대학기 기타기를 대접되니다는 0.0200 3 3 대학기 기타기를 대접되니다는 0.0200 3 3 대학기 기타기를 대접되니다는 0.0200 3 3 대학기 기타기를 대접되다는 0.0200 3 3 대 | . | カネ ^ー | ज्ञ ०३ | 피수 | | | 3 | 4 | 매학기 | |
| 발생 대한 생산에 이 10 | | | ه تند | ㄹ 1 | | 001000 | 2 | 2 | 메하기 | |
| | - | ルな | ^r | भी हो। | | | | | | 기원기스계원 게이트로드에서키고 세계 |
| 변경하기 등 | | | 과양 | 선택 | | | | _ | | |
| 변 시 에 대 | | | | | | | | | | |
| 변 | | | | | | 002591 | | 3 | | |
| 변 | | | | | | 002585 | 3 | 3 | | |
| 전 1 전에서 6명 전에서 10 전 1 | | | | | | | | | | |
| 변변 2 | | | 1. 언어 | 와 철학 | | | | | | |
| 점 | | | | | | | | | | |
| 변경 | | | | | | | | _ | | |
| 전 전 반 값 3 이사가 문화 2개 | | | | | | | | | | |
| 지 | | | | | 협상의기술 | 002530 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 지 | | Ī | | | 인간심리의이해 | 002529 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 전 인 반 값 상 한 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 전 | | | | | | | | 3 | | |
| 전 전 | | | | | | | | _ | | |
| 전 인 반 기 | | | ગ તો સી | 이 거게 | | | | | | |
| 전 인 전 | | | 2. 사외 | 각 경세 | | | | _ | | |
| 전 반 반 | | | | | | | | | | |
| 전 반 | | | | | 회계의이해 | 002592 | 3 | 3 | | |
| 전 반 | | | | | 마케팅의이해 | 002177 | 3 | 3 | | |
| 전 | | ا 1ه | | | | | | - | | |
| 문 | 71 | | | | | | | _ | | |
| 문 | 선 | 반 | | | | | | | | |
| 용 | | 亚 | د دم و | v) 11 =3 | | | | | | |
| Re | | | 3. 역사 | 와 눈화 | | | | | | |
| 대 | | ō. | | | | | | | | |
| 대 | 문 | | | | 문화인류학입문 | 002540 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 대 | | | | | 세계시민의식 | 002544 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 대 전 | | | | | | | | _ | | |
| 대 | | | | | | | | | | |
| 4. 예술과 디자인 세술관건축 002248 3 3 대학기 1 | ฮ | | | | | | | _ | | |
| 응 | | | | | | | | | | |
| 양 대체료되지원임문 002505 3 3 매학기 2 지원 수진에 술의이해 002584 3 3 대학기 5. 제2의국이학 한문 002605(002606 3/3 3/3 대학기 호한 분인(1/2) 002599/002508 3/2 3/2 대학기 교양보실여(1)(2) 002599/002500 3/2 3/2 대학기 교양보실여(1)(2) 0025001/002600 3/2 3/2 대학기 교상교계업(1)(2) 002603/002604 3/2 3/2 대학기 교상교계업(1)(12) 002603/002604 3/2 3/2 대학기 계계대기 지식재산과법 002558 3 3 대학기 예술과법 002559 3 3 대학기 변과자가 002559 3 3 대학기 변과자계의 연기 (1/2) 002559 3 3 대학기 변과자가 002559 3 3 대학기 변과자계의 (1/2) 002559 3 3 대학기 변과자계의 (1/2) 002559 3 | | | 4. 예술과 | 가 디자인 | | | | | | |
| 전 | | | | | 시각과이미지 | 420101 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 전 | ۸٦- | | | | 디지털디자인입문 | 002595 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 다 한 문 | જ | | | | | 002584 | | 3 | | |
| 한 분 | | ł | | | | | | | | |
| 지 한 분 | | | | | | · | | | | |
| 한 분 | | | - 30. | 17.14 | | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | | | | |
| 면 | 기 | | | | | | | | | |
| 표양스페인어(1)(2) 002607/002608 3/2 3/2 매학기 지식재산과법 002558 3 3 대학기 정보사회와적권 002129 3 3 매학기 에술과법 002559 3 3 3 매학기 에술과법 002559 3 3 3 매학기 인권과국가 002560 3 3 대학기 전계산과법 002560 3 3 대학기 인권과국가 002560 3 3 대학기 지원자와 1 002578 3 3 대학기 지원자와 1 002579 3 3 3 대학기 지원자와 1 002579 3 3 3 대학기 지원자와 1 002579 3 3 3 대학기 지원자와 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | | | 한 | 문 | 교양일본어(1)(2) | 002601/002602 | | | | |
| *** | ы | | | | 교양중국어(1)(2) | 002603/002604 | 3/2 | 3/2 | 매학기 | |
| *** | 본 | | | | 교양스페인어(1)(2) | 002607/002608 | | 3/2 | 매학기 | |
| 상 6. 법과 생활 정보사회와저작권 002129 3 3 매학기 에合파법 002553 3 3 매학기 인대사회와법 002560 3 3 매학기 인권과국가 002561 3 3 매학기 국제관계와법 002578 3 3 매학기 구하나 CTO특강 008753 2 2 1학기 정류日SW기초 002579 3 3 매학기 중계대학기 전기전자공학계존 002579 3 3 매학기 주고하다이 병역 이수 만원 전기전자공학계존 004167 3 3 대학기 전자권기공학부 수강불가 화학공학계존 004168 3 3 2학기 전자권기공학부 수강불가 기계・시스템디자인공학계존 004170 3 1학기 도시공학계조로 인정 기계・시스템디자인공학계존 004170 3 1학기 도시공학계조로 인정 전사기관학계존 004170 3 1학기 도시공학계조로 인정 전상시스템개존 004173 3 1학기 도시공학계조로 인정 전상시스템개존 004174 3 1학기 전사관기관학계조 교학적 전상시스트리장학계존 004173 | | | | | | | | _ | | |
| 응 | | | | | | | | _ | | |
| Position | 요 | | | | | | | | | |
| 변경와사회 | | | _ | | | | | | | |
| 변환자가 (102500 3 3 대학기 기계정보공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 기술 보통신공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 기술 보통신공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 기술 보통신공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 기계정보공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 기계정보공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 기술 관광학기론 (10417 3 3 2학기 전자전기공학과 수강불가 기술 전기전자공학개론 (10417 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 보다 전자전기공학과 수강불가 되는 전자전기공학자를 인정 (10417 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 되는 전자전기공학자를 인정 (10417 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 되는 전자전기공학자를 인정 (10417 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 보다 전자전기공학자를 인정 (10417 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 보다 전자전기공학자를 인정 (10417 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 전자전기공학자를 인정 (10417 3 3 1학기 전자전기공학자를 인정 (10417 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 기술 전공학대론 (10417 3 3 2학기 전자전기공학과 수강불가 기계정보공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 기계정보공학개론 (10417 3 3 2학기 제고학과 수강불가 전자전기공학과 수강불가 기계정보공학과 수강불가 기계정보공학과 수강불가 전자전기공학과 수강불가 기계정보공학과 수강불가 기계정보공학과 수강불가 되학과 전대전업 (10418) 3 3 2학기 배기 인과학공학과 수강불가 학학과 한대전업 | o]ŧ | | 6. 법교 | 가 생활 | _ , , , , , , | | | - | | |
| 변화와사회 002561 3 3 대학기 국제관계와법 002578 3 3 대학기 가장사 002046 3 3 대학기 가장사 002579 3 3 대학기 기정보통학개론 004167 3 3 대학기 가장사 2차이 전체 2차이 2차이 전체 2차이 2차이 전체 2차이 2차이 전체 2차이 2차이 전체 2차이 2차이 2차이 전체 2차이 | Ö | | | | 인권과국가 | 002560 | 3 | 3 | | |
| 국제관계와법 002578 3 3 대학기 과학사 002046 3 3 대학기 가학사 002046 3 3 대학기 전TOF3 008753 2 2 1학기 컴퓨터SW기초 002579 3 3 대학기 문제해결과SW프로그래밍 002580 3 대학기 보기 공학의에 이연 이연 연원 전기전자공학개론 004167 3 3 대학기 보기 시스템디자인공학개론 004168 3 2 2학기 대학 전시스템기자인공학계론 004169 3 3 2학기 신소재공학전공 전공학점으로 인정 신소재공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학과 수강불가 도시공학계론 004171 3 3 2학기 도목공학전공 전공학점으로 인정 간업시스템개론 004171 3 3 2학기 도목공학전공 전공학점으로 인정 산업시스템개론 004171 3 3 1학기 기계시스템디자인공학과 수강불가 도시공학개론 004171 3 3 1학기 로목공학전공 전공학점으로 인정 산업시스템개론 004173 3 3 1학기 전사공학자로 인정 전임자공학개론 004173 3 3 1학기 전사공학자로 인정 전기전자공학개론 004174 3 3 1학기 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004175 3 3 대학기 전자전기공학과 수강불가 전치전자공학개론 004177 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 신소재공학개론 004177 3 3 2학기 제로공학부 수강불가 건축공학개론 004177 3 3 2학기 제로공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 3 2학기 기계정보공학과 수강불가 건축공학개론 004178 3 3 2학기 기계정보공학과 수강불가 기계정보공학개론 004179 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 기계정보공학개론 004179 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학업문 004181 3 2학기 배이오화학공학과 수강불가 | \cup | | | | | | | 3 | | |
| 학 고통 교육 등 교육 등 교육 등 등 교육 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 | | | | | | | | | | |
| 학 전기선자공학개론 008753 2 2 1학기 공과대학, 과학기술대학 MSC전산 학점으로 인정(전류티공학) 양 전기선자공학개론 002580 3 3 대학기 및 7. 동학의이에 일억 이수 인정 및 7. 동학의으로 인정 전공학점으로 인정 보고 전공학점으로 인정 보고 전공학점으로 인정 보고 전공학계로 인정 보고 전공학계로 인정 보고 시조학계로 인정 인적(기계 및 기계 사스템 디자인공학과 수강불가 보고 시조학계로 인정 인적(기계 및 기계 가스템 디자인공학과 수강불가 보고 시조학적으로 인정 전공학점으로 인정 보고 시조학계로 인정 인적(기계 및 기계 | | ŀ | | | | | | _ | | |
| 학 시 교 양 전기전자공학개론 1002579 3 3 대학기 공과대학, 과학기술대학 MSC전산 학점으로 인정(정류터공학자 및 7. 공학의이체 영역 이수 인정 전기전자공학개론 1004167 3 3 대학기 전자전기공학부 수강불가 화학공학개론 2004168 3 3 2학기 화학공학전공 전공학점으로 인정 신소재공학개론 1004169 3 3 2학기 신소재공학건공 전공학점으로 인정 건소재공학기론 1004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학과 수강불가 도시공학재론 116831 3 2학기 도시공학전공 전공학점으로 인정 전심스템개론 116831 3 1학기 도목공학전공 전공학점으로 인정 전심스템개론 116831 3 1학기 도목공학전공 전공학점으로 인정 전심스템개론 116831 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 전심스템개론 116831 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 조리를 함하고 전공학점으로 인정 전심스템개론 116831 3 1학기 전자전기공학과 전공학점으로 인정 전공학점으로 인정 전심스템개론 116831 3 1학기 전자전기공학과 전공학점으로 인정 전공학점으로 인정 전공학점으로 인정 전공학점으로 인정 전용학점으로 인정 전공학점으로 인정 전용학점으로 인정 전용학점 전용학점 전용학점 전용학점 전용학점 전용학점 전용학점 전용학점 | | | | | | | | | | |
| 핵심 | | | | 공톳 | | | | | | |
| 학 심 교 양 전기전자공학개론 004167 3 3 대학기 전자전기공학부 수강불가 화학공학개론 004168 3 3 2학기 화학공학전공 전공학점으로 인정 신소재공학개론 004169 3 3 2학기 신소재공학전공 전공학점으로 인정 기계·시스템디자인공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스테디자인공학과 수강불가 다하는 도시공학개론 004171 3 3 2학기 도시공학전공 전공학점으로 인정 도목공학개론및테크노프레너십 116831 3 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 선업시스템개론 004173 3 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 전략적으로 인정 전략적공학계론 004173 3 3 1학기 전부터공학전공 전공학점으로 인정 전략적공학계론 004174 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 전략 전공학점으로 인정 전략적공학계론 004174 3 3 대학기 전자전기공학과 수강불가 전략 전략적공학적으로 인정 전략적공학적으로 인정 전략적공학계론 004175 3 3 대학기 전자전기공학과 수강불가 전략 전략적공학계론 004176 3 3 2학기 제로공학부 수강불가 기술 건축공학개론 004177 3 3 2학기 제로공학부 수강불가 기계정보공학개론 004178 3 3 2학기 제로공학부 수강불가 기술 건축공학개론 004178 3 3 2학기 제로공학부 수강불가 전략공학적공학계론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 기계정보공학과 수강불가 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | • | | | | | | 공과대학, 과학기술대학 MSC전산 학점으로 인정(컴퓨터공학전공 제외) |
| 심교용 공과 대학 기계·시스템디자인공학개론 004168 3 3 2학기 화학공학전공 전공학점으로 인정 기계·시스템디자인공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학적으로 인정 기계·시스템디자인공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학적으로 인정 도시공학개론 004171 3 3 2학기 도시공학점으로 인정 토목공학개론및테크노프레너십 116831 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 산업시스템대론 004173 3 1학기 산업공학전공 전공학점으로 인정 컴퓨터공학개론 004174 3 1학기 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004174 3 1학기 컨사전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004175 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 선소재공학개론 004176 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004180 3 2학기 배이오화학공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 2학기 배이오화학공학과 수강불가 | | | | | 문제해결과SW프로그래밍 | 002580 | _ 3 | 3 | | 및 7. 공학의이해 영역 이수 인정 |
| 심교용 공과 대학 기계·시스템디자인공학개론 004168 3 3 2학기 화학공학전공 전공학점으로 인정 기계·시스템디자인공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학적으로 인정 기계·시스템디자인공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학적으로 인정 도시공학개론 004171 3 3 2학기 도시공학점으로 인정 토목공학개론및테크노프레너십 116831 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 산업시스템대론 004173 3 1학기 산업공학전공 전공학점으로 인정 컴퓨터공학개론 004174 3 1학기 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004174 3 1학기 컨사전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004175 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 선소재공학개론 004176 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004180 3 2학기 배이오화학공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 2학기 배이오화학공학과 수강불가 | | 핵 | | | 전기전자공학개론 | 004167 | 3 | 3 | 매학기 | 전자전기공학부 수강불가 |
| 고 양 지 기계·시스템디자인공학개론 004169 3 3 2학기 신소재공학전공 전공학점으로 인정 기계·시스템디자인공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학과 수강불가 도학의 이해 토목공학개론 004171 3 3 2학기 도시공학전공 전공학점으로 인정 보업시스템개론 004173 3 3 1학기 도목공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004174 3 3 1학기 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004174 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004176 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 신소재공학전공 선소재공학점으로 인정 전기전자공학개론 004176 3 3 2학기 조프트웨어융합학과 교과과정 참고 건축공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | | | | | | | |
| 양 공과 대학 공학의 이해 기계·시스템디자인공학개론 004170 3 3 1학기 기계시스템디자인공학과 수강불가 모시공학개론 되어 전공학계론 004171 3 3 2학기 도시공학전공 전공학점으로 인정 토목공학개론및테크노프레너십 116831 3 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 전입시스템개론 004173 3 3 1학기 전유학점으로 인정 전기전자공학개론 004174 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 전기전자공학개론 004175 3 3 2학기 전자전기공학과 수강불가 전축공학개론 004176 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004180 3 3 2학기 배이오화학공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | | | | | - | | |
| 7. 공학의 이해 도시공학개론 모공학개론 116831 3 3 2학기 도시공학전공 전공학점으로 인정 토목공학개론및테크노프레너십 116831 이해 산업시스템개론 1004173 3 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 1004175 과학 건전가전자공학개론 2004175 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 전자전기공학과 수강불가 전자전기공학과 소과과정 참고 전략점으로 인정 전기전자공학개론 1004176 과학 건축공학개론 1004177 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 전략장학개론 1004177 건축공학개론 1004178 3 3 2학기 제공보공학과 수강불가 제공학과 수강불가 조선해양공학입문 1004180 화학과현대산업 1004181 3 3 2학기 배지 바이오화학공학과 수강불가 가능학과 수강불가 가능한과 관과관 2004181 | | | | 7 →1 | | | | | | |
| 공학의 이해 토목공학개론및테크노프레너십 116831 3 1학기 토목공학전공 전공학점으로 인정 산업시스템개론 004173 3 1학기 산업공학전공 전공학점으로 인정 컴퓨터공학개론 004174 3 3 1학기 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004175 3 3 대학기 전자전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004176 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 신소재공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | 양 | | - , | | | | | | |
| 아해 산업시스템개론 004173 3 3 1학기 산업공학전공 전공학점으로 인정 컴퓨터공학개론 004174 3 3 1학기 전자전기공학과 수강불가 전기전자공학개론 004175 3 3 매학기 전자전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004176 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 신소재공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | 대학 | | | | - | | |
| 전기전자공학개론 004174 3 3 1학기 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004175 3 3 대학기 전자전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004176 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | 공학의 | | 토목공학개론및테크노프레너십 | 116831 | 3 | 3 | 1학기 | 토목공학전공 전공학점으로 인정 |
| 전기전자공학개론 004174 3 3 1학기 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 전기전자공학개론 004175 3 3 대학기 전자전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004176 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | 이해 | | | 004173 | 3 | 3 | | |
| 전기전자공학개론 004175 3 3 매학기 전자전기공학과 수강불가 컴퓨터정보통신공학개론 004176 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 신소재공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 기술 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | | | | | | | |
| 지규터정보통신공학개론 004176 3 3 2학기 소프트웨어융합학과 교과과정 참고 신소재공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 기술 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 배시오화학공학과 수강불가 | | | | | | | | | | |
| 과학 기술 선소재공학개론 004177 3 3 2학기 재료공학부 수강불가 기술 건축공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | | | | | | | |
| 기술 대학 기계정보공학개론 004178 3 3 2학기 폐지 기계정보공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | | | | | | | |
| 대학 기계정보공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | | | 004177 | 3 | | | |
| 대학 기계정보공학개론 004179 3 3 1학기 기계정보공학과 수강불가 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | 기술 | 건축공학개론 | 004178 | 3 | 3 | 2학기 | 페 ス |
| 조선해양공학입문 004180 3 3 2학기 폐지 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | | | | | | | |
| 화학과현대산업 004181 3 3 2학기 바이오화학공학과 수강불가 | | | | " ' | | | | | | |
| | | | | | | | | _ | | |
| | | | | | | | | | | |

[★] 상기 표는 공학계열[공과대학<u>(건축도시대학 도시공학과 포함)</u>, 과학기술대학, 게임소프트웨어전공] 전공자에 대한 기본소양 교과목 현황임. 기본소양 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황' 참고.

^{★ 7.} 공학의 이해 영역의 대학구분 과목은 해당 캠퍼스 학생만 수강 가능함.

〈MSC 교과목 현황〉

| VIVIOU . | 교 바둑 연왕〉 | | | | | | |
|----------|------------------------------|------------------|----|----|---|------------|--|
| 분야 | 교과목명 | 학수번호 | 학점 | 시수 | 개설 [*] 서울 | 학기 세종 | 비고 |
| | 대학물리(1)-공과대 | 012101 | 3 | 3 | - 서울 매학기 | 세상 - | |
| | 대학물리(1)-과기대 | 012101 | 3 | 3 | - 11 - 1 | 매학기 | |
| | 대학물리실험(1) | 012102 | 1 | 2 | 1학기 | 1학기 | |
| | 대학물리(2)-공과대 | 012103 | 3 | 3 | 매학기 | - | |
| | 대학물리(2)-과기대 | 012104 | 3 | 3 | - THE PERSON OF | 매학기 | |
| | 대학물리실험(2) | 012103 | 1 | 2 | 2학기 | 2학기 | |
| | 대학화학(1)-공과대 | 012100 | 3 | 3 | 매학기 | 24/1 | |
| | 대학화학(1)-과기대 | 012107 | 3 | 3 | 메탁기 - | 매학기 | |
| | 대학화학실험(1) | 012108 | 1 | 2 | 1학기 | 매학기 | |
| | 대학화학(2)-공과대 | 012109 | 3 | 3 | 매학기 | 메릭기 | |
| -1-1 | 대학화학(2)-과기대 | 012110 | 3 | 3 | 삐벅기 | 매학기 | |
| 과학 분야 | 대학화학실험(2) | | | 2 | 0¥l-7l | | |
| | | 012113 | 3 | | 2학기 | 2학기 | |
| | 대학생물(1) | 012122 | | 3 | | 2학기 | |
| | 대학생물실험(1) | 012123 | 1 | 2 | | 2학기 | |
| | 대학생물(2) | 012124 | 3 | 3 | | 1학기 | |
| | 대학생물실험(2) | 012125 | 1 | 2 | _ - - - | 1학기 | |
| | 현대물리 생물학(1) | 012114 | 3 | 3 | 매학기 매학기 | 매학기 | |
| | 생물막(1) 생물학(2) | 012126 012127 | 3 | 3 | 매약기 매학기 | 매학기 매학기 | |
| | 물리화학 | 012127 | 3 | 3 | 매약기 1학기 | 매악기 | 화학공학전공 전공학점으로 인정 |
| | | | | | | | |
| | 유기화학 | 012119 | 3 | 3 | 1학기 | 매학기 | 화학공학전공 전공학점으로 인정 |
| | 광학 | 012120 | 3 | 3 | 2학기 | 매학기 | |
| | 대학수학(1) | 012201 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | 수학교육과 수강불가 |
| | 대학수학(2) | 012202 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | 수학교육과 수강불가 |
| | 응용수학(1) | 012203 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | |
| | 응용수학(2) | 012204 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | |
| 수한 | 선형대수학 | 012205 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | 수학교육과 수강불가 |
| 수학 분야 | 이산수학 | 012206 | 3 | 3 | 2학기 | 1학기 | |
| | 통계학 | 012207 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | |
| | 컴퓨터응용통계 | 012208 | 3 | 3 | 1학기 | 매학기 | |
| | 확률및통계 | 012210 | 3 | 3 | 1학기 | 1학기 | |
| | 편미분방정식 | 012211 | 3 | 3 | 매학기 | - | |
| | 응용기계수학 | 012212 | 3 | 3 | - 1 -1 -1 | 2학기 | 과학기술대학 기계정보공학과 학생만 수강가능 |
| | 공학컴퓨터입문및실습 MATLAB프로그래밍및실습 | 012301 012313 | 3 | 3 | 매학기 2학기 | 1학기 2학기 | 동일대체교과목 지정 : 공학프로그래밍및실습 |
| | 공학CAD및GRAPHICS | 012313 | 3 | 3 | 2학기 2학기 | 교육기 매학기 | 기계시스템디자인공학과 수강불가 |
| | 정보시스템개론 | 012304 | 3 | 3 | 2학기 | 매학기 | · 정보컴퓨터공학부 산업공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터) · 정보컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터) · 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 (2019년학년도 입학생까지) |
| | 객체지향프로그래밍 | 012305 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | · 정보컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터) · 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 (2019년학년도 입학생까지) |
| 전산 분야 | 웹프로그래밍 | 012306 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | · 정보컴퓨터공학부 산업공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020 학년도 입학생부터) |
| 분야 | 수치해석 | 012308 | 3 | 3 | 매학기 | 매학기 | * 수강불가: 전자전기공학부, 기계정보공학과, 바이오화학공학과 * 컴퓨터공학전공 - 07년 이후 수강: MSC수학, 06년 이전 수강: 전공선택으로 인정 |
| | C-프로그래밍 | 101810 | 3 | 3 | 매학기 | 2학기 | · 정보컴퓨터공학부 산업공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터) · 정보컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터) · 정보컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 (2010학년도 수강생부터) 2019학년도 입학생까지) |
| | 자료처리및실습 | 012310 | 3 | 3 | ı | 매학기 | |
| | CAD및실습 | 012311 | 3 | 3 | 1학기 | 1학기 | 기계정보공학과 수강불가 |
| | MATLAB활용 | 012312 | 2 | 3 | - | 1학기 | |
| | 소프트웨어코딩및실습 | 704834 | 3 | 3 | - | 매학기 | 동일대체교과목 (CAD및실습(012311)), 세종캠퍼스에서만 개설함 |
| | 1-0/20 | 1 .01001 | | | | 4 171 | |

MSC 교과목의 졸업에 필요한 취득학점은 '교과과정 개편에 따른 졸업학점 현황'참고.
 컴퓨터SW기초 및 문제해결과SW프로그래밍은 공과대학(건축도시대학 도시공학과 포함)과 과학기술대학 주전공자의 MSC 전산으로 인정함 (컴퓨터공학전공 제외)

〈과학기술대학 심화과정 MSC 교과목 현황〉

| 분야 | 교과목명 | 학수번호 | 학점 | 시수 | 개설학기 | 비고 |
|----------|------------------|--------|----|----|------|--|
| | 대학물리(1) | 012102 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 대학물리실험(1) | 012103 | 1 | 2 | 1학기 | |
| | 대학물리(2) | 012105 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 대학물리실험(2) | 012106 | 1 | 2 | 2학기 | |
| | 대학화학(1) | 012108 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 과학 분야 | 대학화학실험(1) | 012109 | 1 | 2 | 매학기 | |
| 문야 | 대학화학(2) | 012112 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 대학화학실험(2) | 012113 | 1 | 2 | 2학기 | |
| | 대학생물(1) | 012122 | 3 | 3 | 2학기 | |
| | 대학생물실험(1) | 012123 | 1 | 2 | 2학기 | |
| | 대학생물(2) | 012124 | 3 | 3 | 1학기 | |
| | 대학생물실험(2) | 012125 | 1 | 2 | 1학기 | |
| | 대학수학(1) | 012201 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 대학수학(2) | 012202 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 응용수학(1) | 012203 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 응용수학(2) | 012204 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 수학 분야 | 선형대수학 | 012205 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 이산수학 | 012206 | 3 | 3 | 1학기 | |
| | 통계학 | 012207 | 3 | 3 | 매학기 | |
| | 확률및통계 | 012210 | 3 | 3 | 1학기 | |
| | 응용기계수학 | 012212 | 3 | 3 | 2학기 | 과학기술대학 기계정보공학과 학생만 수강가능 |
| | 공학컴퓨터입문및실습 | 012301 | 3 | 3 | 1학기 | |
| | MATLAB프로그래밍및실습 | 012313 | 3 | 3 | 2학기 | 동일대체교과목 지정 : 공학프로그래밍및실습 |
| | 웹프로그래밍 | 012306 | 3 | 3 | 매학기 | |
| 전산 분야 | C-프로그래밍 | 101810 | 3 | 3 | 2학기 | · 정보컴퓨터공학부 산업공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터) · 정보컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 지정 교과목(지정교과목 중 6학점 이수, 2020학년도 입학생부터) · 정보컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 (2010학년도 수강생부터) · 정보컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 전공학점으로 인정 (2010학년도 수강생부터) · 명칭/학점변경: (←C-프로그래밍및실습)/(2학점→3학점) |
| | 소프트웨어코딩 및 실습(추가) | 704834 | 3 | 3 | 매학기 | 동일대체교과목 지정 : CAD 및 실습 |
| | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | I control of the cont |

[※] 과학기술대학 심화과정 프로그램(공학인증학과)의 교과과정에 지정된 과목임.

소 프 트 웨 어 융 합 학 과

1학년

| 이수 | | | | -1 L | 1 학 기 | | -1 A | 2 학 기 | | 1학원 | | | |
|------------------------|-------------|--------|--|-------------------|---------|--------|------------------|----------------------|--------|---------------|---|---|--|
| | 기수 구분 | | 교 과 목 | 학수 번호 | º 학점 | | 학수 번호 | [∠] * 학점 | | 비 고 | | | |
| | 기 초 교 | 필 수 | 논리적사고와글쓰기(공학),공학글쓰기 중 택 1 영어 | 001012, 001020 | 3 | 4 | 001009 | 3 | 3 | | | | |
| 기 본 | 샹 | 선 택 | 대학생활세미나 | 004004 | 1 | 1 | | | | | | | |
| 소 양 | _ | 반 양 | 역사와문화(3)영역 동양사의이해 사회와경제((2영역) 경제학입문 | | | | 002586 002442 | 3 3 | 3 3 | | | | |
| | | 심 양 | 공학의이해(7영역) 컴퓨터정보통신공학개론 | | | | 004176 | 3 | 3 | ▶ 대학화학실험(1) | | | |
| | 수학 | | 대학수학(1) 대학수학(2) | 012201 | 3 | 3 | 012202 | 3 | 3 | : 부학기(2학기) 추가 | | | |
| | | | 대학물리(1) 대학물리실험(1) | 012102 012103 | 3 | 3 2 | | | | ► 공학컴퓨터입문및실습 | | | |
| M S | 고 | 학 | 대학화학(1) | 012108 | 3 | 3 | 부학기 | 3 | 3 | : 부학기(2학기) 추가 | | | |
| $ \tilde{\mathbf{c}} $ | ~ | ٦ | 대학화학실험(1) | 012109 | 1 | 2 | 부학기 | 1 | 2 | | | | |
| | | | | | 대학물리(2) | | | | | 012105 | 3 | 3 | |
| | | | 대학물리실험(2) | | | | 012106 | 1 | 2 | | | | |
| | 전산 | | · 공학컴퓨터입문및실습 C-프로그래밍 | | 3 | 3 | 부학기 101810 | 3 3 | 3 | | | | |
| , | 전공 선택 | | 회로이론 | | | | 704305 | 3 | 3 | | | | |
| 개 | | | 설 학 점 계 | | 18 | 21 | | 32 | 34 | | | | |
| 일 이 | | 반 수 | <u>선</u> 택 학 점 계 : 학 점 한 계 | | 19 | | | 19 | | | | | |
| | | | | | | | | | | ᅥᄐᄭ고하게ㄹ\ | | | |

※ 기본소양 권장교과목 : 사회와경제(경제학입문), 역사와문화(동양사의이해), 공학의이해(컴퓨터정보통신공학개론)

소 프 트 웨 어 융 합 학 과

2학년

| ol | 수 | | 학수 | 1 학 기 | | 학수 | 2 ē | 기 | |
|-----------------------|----|---------------------|--------|-------|----|--------|-----|----------|-----|
| | ·분 | 교 과 목 | 번호 | 학점 | 시수 | 번호 | 학점 | 시수 | 비 고 |
| 기본 | | | 002059 | 3 | 3 | | | | |
| 교양 | 교양 | 현대생활과디자인 응용수학(1) | 012203 | 3 | 3 | | | | |
| M S | 수학 | | 01_00 | | | 012204 | 3 | 3 | |
| $\frac{1}{c}$ | | 이산수학 | | | | 012206 | 3 | 3 | |
| | 전산 | 웹프로그래밍 | 012306 | 3 | 3 | | | | |
| | | 기초컴퓨터정보통신실험(아날로그) | 704307 | 2 | 3 | | | | |
| 전 | 공 | 자료구조및프로그래밍실습 | 704818 | 3 | 4 | 부학기 | 3 | 4 | |
| 필 | 수 | 신호및시스템 | | | | 704406 | 3 | 3 | |
| | | 기초컴퓨터정보통신실험(디지털) | | | | 704412 | 3 | 3 | |
| | | *창의적공학설계입문 | 725843 | 2 | 2 | 부학기 | 2 | 2 | |
| | | 디지털공학 | 704509 | 3 | 3 | | | | |
| 전 | 공 | 전자시스템 | 704830 | 3 | 3 | | | | |
| 선 | [택 | 컴퓨터구조 | | | | 704410 | 3 | 3 | |
| | | 자바프로그래밍및실습 | | | | 704827 | 3 | 4 | |
| | | 인터넷공학(1) | | | | 704831 | 3 | 3 | |
| 개 | | 설 학 점 계 | | 22 | 24 | | 26 | 28 | |
| 일 반 선 택 학 점 계 | | | | | | | | | |
| 이 수 학 점 한 계 19 19 | | | | | | | | | |

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적 공학설계 입문

※ 기본소양 권장교과목 : 예술과 철학(현대생활과 디자인)

소 프 트 웨 어 융 합 학 과

3학년

| 이수 | | 교 과 목 | | | 학수 | 1 학 기 | | 학수 | 2 ē | - 기 | , nì | |) = | |
|------------------|----------|---|----------------------------------|-------|--------------------------------------|-------------|------------------|----|--|-----------------------|----------------------------|---|-----|--|
| 구 | | 교 과 | | 목 | - 年 | | 학점 | 시수 | 번호 | 학점 | 시수 | 判 | 고 | |
| 기본 | 일반 교양 | 언어와논 | 리(1영역 |) 교양한 | 문(1) | 002605 | 3 | 3 | | | | | | |
| | 핵심 교양 | 의사소통(| (8영역) | CTO특강 | - | | | | 008753 | 2 | 2 | | | |
| MSC | 수학 | 선형대수 | 학 | | | | | | 012205 | 3 | 3 | | | |
| 전 필 | | 알고리즘 | 및실습 | | | 704826 | 4 | 4 | | | | | | |
| 전 <i>공</i> 선택 | | 확률및불규칙변수 운영체제 통신이론 디자인패턴프로그래밍및실습 인터넷공학(2) | | | 704502 704512 704514 704828 | 3 3 3 | 3 3 3 4 | | | | | | | |
| | | 네트워크- 데이터사 데이터베 통신프로 오픈소스 엔지니어 | 실험 이언스 이스및실 그래밍 소프트웨 | 어 | | 704832 | 3 | 3 | 704511 704816 704822 704836 704833 190426 | 3 3 3 3 1 | 4 3 3 3 3 1 | | | |
| 개 설 학 점 계 | | | | | 22 | 23 | | 21 | 22 | | | | | |
| 일 | 반 | 선 택 |] 학 | 점 | 계 | | | | | | | | | |
| ०ो | 수 | 학 | 점 | 한 | 계 | | 19 人屋(c | | | 19 | | | | |

※ 기본소양 권장교과목 : 언어와논리(교양한문(1)), 의사소통(CTO특강)

컴 퓨 터 정 보 통 신 공 학 과

4학년

| | | | | | | | | | 4 위 단 |
|----|----------|---|--|---------|------------------|---|------------------|---------|--|
| ०] | 수 | 교 과 목 | 학수 | 1 \$ | † 기 | 학수 | 2 학 기 | | 비고 |
| 구 | 분 | 교 과 국 | 번호 | 학점 | 시수 | 번호 | 학점 | 시수 | 비 고 |
| 1 | 핵심 교양 | 산업과경영(6영역) 공업경영 | 004184 | 3 | 3 | | | | |
| 1 | 공 수 | 종합설계(2) | 부학기 | 3 | 4 | 704814 | 3 | 4 | |
| | 굥 택 | 디지털신호처리 종합설계(1) 소프트웨어공학 컴퓨터보안 모바일시스템융합및실습 무선통신망 머신러닝 안드로이드프로그래밍및실습 블록체인개론 | 704709 704711 704805 704811 704817 | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 | 부학기 704812 704835 704825 704837 | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 | ► 졸업논문(002748) : 소프트웨어융합학과 개설과목 으로 신설 예정(2021년) |
| 1 | 반 택 | 졸업논문 | 002742 | 3 | | 002742 | 3 | | |
| 개 | | 설 학 점 계 | | 24 | 22 | | 21 | 19 | |
| 일 | 반 | 선 택 학 점 계 | | | | | | | |
| ો | 수 | 학 점 한 계 | | 19 | | | 19 | | |

※ 기본소양 권장교과목 : 산업과경영(공업경영)