微服务入门【微服务以及微服务架构】

一:微服务概述

1:微服务是什么? (http://blog.cuicc.com/blog/2015/07/22/microservices【中文】)

- 1.1) 微服务核心就是把传统的单机应用,根据业务将单机应用拆分为一个一个的服务,彻底的解耦,每一个服务都是提供特定的功能,一个服务只做一件事,类似进程,每个服务都能够单独部署,甚至可以拥有自己的数据库。这样的一个一个的小服务就是 微服务.
- 1.2) 比如传统的单机电商应用, tulingshop 里面有 订单/支付/库存/物流/积分等模块 (理解为servcie)

我们根据业务模型来拆分,可以拆分为 订单服务, 支付服务, 库存服务, 物流服务, 积分服务

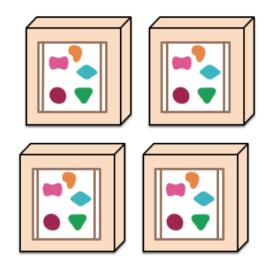
- 1.3) 若不拆分的时候,我的非核心业务积分模块 出现了重大bug 导致系统内存溢出,导致整个服务宕机.
- ,若拆分之后,只是说我的积分微服务不可用,我的整个系统核心 功能还是能使用.
 - 1.4)图解:传统的all in one 系统 all in one 的集群版本 微服务架构版本



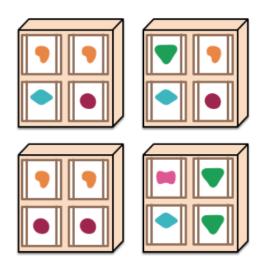
一个微服务架构把每个功能元素放进 一个独立的服务中...



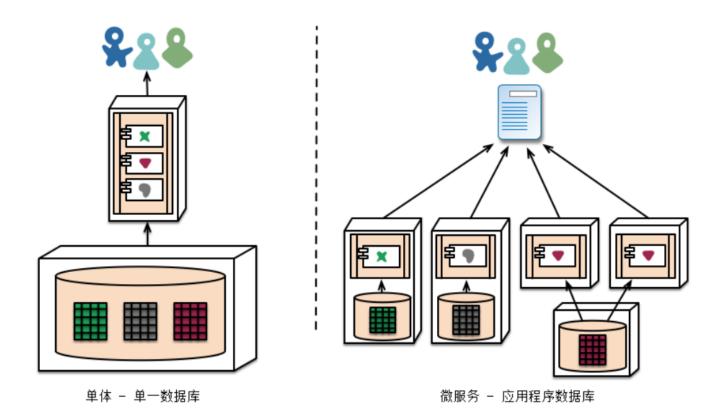
...并且通过在多个服务器上复制 这个单体进行扩展



...并且通过跨服务器分发这些服务进行扩展,只在需要时才复制.



1.5) all in on 工程的数据存储 以及微服务的数据存储



2:微服务架构是什么?

- 2.1) 将一个单一应用程序开发为一组小型服务.
- 2.2) 每个服务运行在自己的进程中
- 2.3) 服务之间通过轻量级的通信机制(http rest api)
- 2.4)每个服务都能够独立的部署
- 2.5) 每个服务甚至可以拥有自己的数据库
- 2.6) 微服务以及微服务架构的是二个完全不同的概念。

微服务强调的是服务的大小和对外提供的单一功能,而微服务架构是指把 一个一个的微服务组合管理起来,

对外提供一套完整的服务.

3:微服务的优缺点

优点:

- ①:每个服务足够小,足够内聚,代码更加容易理解,专注一个业务功能点(对比传统应用,可能改几行代码需要了解整个系统)
- ②: 开发简单,一个服务只干一个事情。(加入你做支付服务,你只要了解支付相关代码就可以了)
 - ③: 微服务能够被2-5个人的小团队开发, 提高效率
 - ④: 服务松耦合,每个服务都能够开发部署。
- ⑤: 前后段分离, 作为java开发人员, 我们只要关系后端接口的安全性以及性能, 不要去关注页面的人机交互(H5工程师)

根据前后端接口协议,根据入参,返回ison的回参

⑥:一个服务可用拥有自己的数据库。也可以多个服务连接同一个数据库.

缺点:

①:增加了运维人员的工作量,以前只要部署一个war包,现在可能需要部署成百上千个war包

- ②: 服务之间相互调用,增加通信成本
- ③:数据一致性问题(分布式事物问题)
- ④:系能监控等......

4:springcloud微服务技术栈有哪些技术

4.1) 推荐的二个springcloud的论坛链接

http://springcloud.cn/

https://springcloud.cc/spring-cloud-dalston.html

4.2)微服务技术栈的技术一概总览 (springcloud微服务架构生态圈)

微服务架构技术	实现技术
服务开发	springboot,springmvc
服务配置	config
服务注册发 现	spring cloud eureka
服务调用	ribbon,feign
服务路由	zuul
服务熔断	hystrix
服务全链路 监控	sleuth+zipkin
服务部署	docker k8s

......

