

起手4張牌 2攻1首1隨機

一回合打多少張牌不限制

總血量: 20? 30? 40?

攻擊牌:

Dmg: 1(?) ~ 10(?)

防守牌:

Def: 1(?)~10(?)

效果牌:

分為持續傷害 立即傷害並造成額外效果 解除自身負面狀態的淨化牌 給自己上buff的 回血(?)

持續傷害: 燒傷 中毒

立即傷害: 對造成傷害並回復自身血量(吸血) 造成傷害並對對手施加debuff(?)

淨化牌: 就淨化

上buff: 增加攻擊力(x回合) 持續回復1HP(x回合)??

回血: 不知道要不要 但感覺要的話不要太容易抽出 避免玩太久 一張最多回個8?

換牌: 就類似強欲之壺 1張牌換x張這樣

1227demo 1117更新

1120前決定所有可用圖 設計牌面

月底前前端網頁完成 最好是能在1127以前完成

剩下時間處理後端