

起手4張牌 2攻1首1隨機

一回合打多少張牌不限制?

總血量: 20? 30? 40?

攻擊牌:

Dmg: 1(?) ~ 10(?)

防守牌:

Def: 1(?)~10(?)

效果牌:

持續傷害: 燒傷 中毒 失血

立即傷害: 對造成傷害並回復自身血量(吸血)

淨化牌: 就淨化

回血: 不知道要不要 但感覺要的話不要太容易抽出 避免玩太久 一張最多回個8?

換牌: 就類似強欲之壺 1張牌換x張這樣

可能要限制一回合的出牌數?

無敵牌: 無敵、反彈

1227demo 1117更新

1120前決定所有可用圖 設計牌面

月底前前端網頁完成 最好是能在1127以前完成

剩下時間處理後端