

# 홍민정 신입

여, 1999 (26세)

이메일 hminjung99@gmail.com | 휴대폰 010-5965-1504 | 전화번호 010-9974-9518

주소 (02015) 서울 중랑구 중화동



학력

송실사이버대학교

대학교(4년) 재학중

전공

컴퓨터공학과

경력

소프트웨어공작소

총 3년

희망연봉

3,000~3,200만원

직전 연봉 : 3,000 만원

포트폴리오

<https://www.h...>

<https://github...>

## 나의 스킬

- jQuery
- JavaScript
- CSS3
- HTML5
- Adobe Photoshop
- SCSS
- GitHub
- ReactJS
- Figma
- Node.js
- Next.js
- Tailwind CSS
- TypeScript
- React Native

## 학력 대학교(4년) 재학중

2022.03 ~ **송실사이버대학교(4년제)** 컴퓨터공학과 재학중

2015.03 ~ 2018.02 **해성여자고등학교** 문과계열 졸업

## 경력 총 3년

2024.11 ~ 2025.05 **소프트웨어공작소** 주임연구원/팀원 · 프론트엔드 7개월

1. 프로젝트: Engis 웹 퍼블리싱(Toyota 텔레매틱스)

- 프로젝트 개요: Toyota 텔레매틱스 CallCenterWeb / OperationWeb 웹퍼블리싱 프로젝트.
- 웹 퍼블리싱: HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery 사용하여 Toyota 관리자 페이지(call center web, operation web) 퍼블리싱

연봉 3,000만원

2023.02 ~ 2024.04 **어텀** MD · 사원/팀원 · 웹디자인

1년 3개월

- 브랜드 자사 홈페이지의 html 구조를 간단히 보수하는 업무를 맡았으며, 외부 업체와 협업해 리뉴얼 프로젝트를 기획하고 수행했습니다.
- 외부 촬영 팀과의 협업을 통해 시즌 촬영을 기획하고, 원활한 커뮤니케이션을 통해 프로젝트를 마무리하였습니다.
- 인물 리터치와 색감 보정을 통하여 브랜드의 정체성을 시각적 요소로 향상시키는 데에 중점을 두었습니다.
- 프로모션 기획과 관련 패키지 제작을 통해 소비자의 흥미와 관심을 이끌어냈습니다.
- 브랜드 메시지를 소비자에게 효과적으로 전달하기 위해 SNS 콘텐츠를 제작하여 디지털 마케팅 효과를 보았으며, 소비자와의 소통을 강화하였습니다.

연봉 3,000만원 | 근무지역 서울

2021.10 ~ 2022.11

1년 2개월

**더모든** 온라인팀 · 사원/팀원 1년차 · 웹디자인

- 인물 리터치와 색감 보정을 통해 브랜드 이미지의 품질을 높이는 중점을 두었으며, 촬영한 이미지를 제작하여 업로드하였습니다.
- 자사 홈페이지의 간단한 보수 작업 업무를 하였습니다.

연봉 2,700만원 | 근무지역 서울

## 경험/활동/교육

2023.07 ~ 2023.09

**이젠아카데미DX교육센터** 교육이수내역

- 리액트의 개념 컴포넌트를 이해하고, 함수형 컴포넌트와 클래스형 컴포넌트의 차이점을 배웠습니다.
- useState, useEffect, useContext와 같은 기본 Hooks의 사용법을 배웠습니다.
- 리액트 라우터를 활용하여 라우팅을 구현하고, SPA(Single Page Application)의 구조를 익혔습니다.
- 리액트 프로젝트를 테스트하고, 개선하며, 최종적으로 배포하는 능력을 함양하여 실제 프로젝트에 적용할 수 있는 실무 기술을 배웠습니다.

2021.04 ~ 2021.09

**이젠컴퓨터아카데미 노원** 교육이수내역

- Photoshop, illustrator, Xd를 활용하여 기본 툴 사용법을 익혀 기초적인 UI/UX 디자인을 배웠습니다.
- HTML, CSS, JavaScript 이용하여 웹사이트와 반응형 웹을 기획하고 구현하는 방법과 애니메이션 효과와 이벤트 실행 방법을 배웠습니다.
- jQuery와 React.js를 사용하여 동적인 웹 애플리케이션을 개발하는 기술과 컴포넌트 기반 개발 및 상태 관리를 통해 효율적인 코드 작성을 배웠습니다.
- 실제 서비스에 배포하는 과정을 배우고, 이를 통해 유지보수의 중요성과 실무에 적용할 수 있는 역량을 키웠습니다.

## 포트폴리오 및 기타문서

**포트폴리오**

<https://www.hminjung.com/>

작업기간 2025.05.19~2025.06.30

---

## 자기소개서

---

### "디자이너에서 개발자로, 새로운 도전을 시작합니다."

패션 업계에서 웹디자이너였던 저는 당시 외부 업체와의 협업을 통해 브랜드 웹사이트를 개선 작업을 기획하게 되었습니다. 개선 작업을 하는 중 디자인 구현을 위해 코드를 직접 수정해야 하는 상황을 접하게 되었습니다. 처음에는 업무의 확장이라고 생각했지만, 이 경험을 통해 새로운 가능성을 발견하게 되었습니다. 아이디어가 코드를 통해 결과물로 구현되는 과정에서 흥미를 느꼈고, 오류를 발견하고 해결하는 과정에서 큰 성취감을 느꼈습니다. 이를 통해 디자인보다 코드를 작성하는 일이 제 성향과 잘 맞다는 것을 깨달았고 개발자를 꿈꾸게 되는 계기가 되었습니다.

개발자로 성장하기 위해 사이버 대학교 컴퓨터공학과에 입학하여 온라인 학습 진행하며 교육과정에서 학습했었던 HTML, CSS, JavaScript, React 등의 기술을 다시 공부하며 핵심 기술을 습득하고 있습니다. 온라인 학습과 자기주도적 학습에서 가장 중요하다고 생각하는 것은 꾸준함과 성실함이라고 생각합니다. 이를 실천하기 위해 일일 목표량을 세우고 계획을 실현하는 데 집중하고 있으며 또한, 수강 일정을 충실히 이수하는 것은 물론 부족한 부분이 있다면 추가 자료를 활용해 보완하며 지식을 쌓고자 노력하고 있으며 책임감을 가지고 학업에 임하고 있습니다.

첫 IT 관련 회사에 근무하면서 진행했던 Toyota 텔레매틱스 프로젝트의 웹퍼블리싱팀 리더를 맡았던 것은 제게 가장 도전적인 경험이라고 생각합니다. 팀 내 최연소이자 신입이었던 저는 팀 내 아무도 나서지 않는 상황에서 리더 역할을 맡게 되었습니다. 리더라는 역할을 맡으면서 퍼블리싱 작업뿐만 아니라 각 팀의 리더분들 그리고 팀원들 간의 원활한 커뮤니케이션 역할을 담당해야 했습니다. 프로젝트 초반 커뮤니케이션 능력 부족으로 갈등 상황이 발생했을 때 책임을 추궁하는 것보다는 일정에 차질이 없도록 해결책을 제시하는데 집중했고, 양측의 의견에 집중하고 서로 만족할 수 있는 결과를 도출해내기 위해 노력했습니다. 또한 팀원들 간의 갈등 상황에서도 중재 역할을 하여 프로젝트가 원활하게 진행될 수 있도록 하였고, 이러한 부분을 PM께서 높이 평가를 해주셨습니다. 그 결과로 프로젝트 재투입을 직접적으로 요청을 하셨으며 혼자서 프로젝트를 끝마칠 수 있게 되었습니다.

이러한 경험을 통해 원활한 소통과 리더십, 그리고 대처 능력이 프로젝트 성공에 얼마나 중요한지 깨달았습니다. 기술적인 어려움과 소통의 오류 등 프로젝트를 수행하면서 많은 어려움이 있었지만, 적극적인 자세와 책임감 있는 태도로 임한다면 성공적인 성과를 이룰 수 있다는 것도 알게 되었습니다. 단기적인 성과보다는 꾸준히 발전하며 한 단계씩 성장해 나가는 것이 제 가치관이며, 이는 개발 직무의 특성과도 잘 맞다고 생각합니다. 성실함과 꾸준함을 바탕으로 사용자 경험을 중요시하는 프론트엔드 개발자가 되는 것에 집중하여 전문성을 키우고, 나아가 백엔드 기술을 습득하고 시스템 전반을 이해하고 설계할 수 있는 기술을 가진 풀스택 개발자로 성장하는 것이 저의 목표입니다.