출 용 도 : 취업제출용 일 : 2024/01/28 제 급 제 처 : 프랙탈에프엔 유 효 기 간 : 2024/04/27

2024-0026545 호 성 서 학:소프트웨어융합대학 명 : 홍 민 영 편 입 일 자:2020년 3월 1일 부(학 과):소프트웨어융합학과 일 자:2023년 생 년 일:1997년 11월 학 졸 업 8월 16일 항 공:소프트웨어융합학 학 위 등 록 번 호 : 경 희 대 2022(학)05586 번:2018110662 전 학 명: 공학사 교과목명 교강사명 학점성적비고 학점성적비고 교과목명 교강사명 ** 편입학점 65.0학점 배분이수교과 : 12 인정 ** 자유이수교과 : 3 취득학점: 11.0 평점평균: 2.875 백분율: 85.75 전공필수 : 2 중핵교과 : 9 자유선택 : 18 전공기초 : 12 [2022학년도 2학기] 졸업논문(소프트웨어융합) [2020학년도 1학기] 디 자 인 적 사 고 웹 / 파 이 선 프 로 그 래 밍 박 광 훈 이 성 원 3.0 취 득 학 점: 0.0 평점평균: 0.000 3.0 Εn B+ 소프트웨어개발방법및도구 이성원 3.0 En 3D모 델 링 김 숭 현 3.0 В0 [2023학년도 1학기] 이상우 게임학 3.0 R+ 게 임 공 학 강 형 엽 3.0 B-Εn 확 률 및 랜 덤 변 수 3.0 취득학점: 3.0 평점평균: 2.700 백분율: 84.00 취득학점: 18.0 평점평균: 3.317 백분율: 90.72 총취득학점 : 146.0 : 3.079 / 4.3 (3.32 / 4.5) [2020학년도 2학기] 총평점평균 객 체 지 향 프 로 그 래 밍 소 프 트 웨 어 융 합 개 론 배성호 이성원 율 : 88.13 / 100 ---< 이 하 여 백 >-3.0 B+ En 3D애니메이션 김숭현 3.0 B+ En 게임프로그래밍입문 이대호 3.0 CO 게임PX디자인 이산구조 강형엽 3.0 En 김휘용 B0 취득학점: 15.0 평점평균: 2.780 백분율: 84.80 [2021학년도 1학기] 자료구조 박성배 운 영 체 제 방재훈 3.0 집 대 연 이 성 원 데이터베이스 4 3 0 AO 소프트웨어공학 3.0 최신기술콜로키움1 스토리텔링 노재학 3.0 A O 취득학점: 17.0 평점평균: 3.000 백분율: 87.36 [2021학년도 여름학기] 객 체 지 향 프 로 그 래 밍 24 이호진 3.0 BO 취 득 학 점: 3.0 평점평균: 3.000 백분율: 87.36 [2021학년도 2학기] 알 고 리 즘 분 석 한 치 근 서 우 석 3.0 B+ 4 최신기술콜로키움2 인터랙션디자인 2.0 3.0 게임디자인 서정민 게임콘텐츠캡스톤디자인 강 형 엽 취득학점: 14.0 평점평균: 3.567 백분율: 93.08 [2022학년도 1학기] 소프트웨어융합캡스톤디자인 이대호 3.0 5 사운드디자인 조남준 2.0 Α0 모션그래픽스 게임그래픽프로그래밍 김 혜 경 강 형 엽 3.0 B+ 3 0 C-En 이수구분:1=기초교양 2=통합교양 3=전공교약 4=전공필수 5=전공선택 6=교직 8=일반선택 11=전공기초 14=중핵교과 15=배분이수교과 16=기초교과 17=자유이수 20=교직(전선) 21~28=계절학기 32=대학원 성적등급및평점:A+=4.3 A0=4.0 A-=3.7 B+=3.3 B0=3.0 B-=2.7 C+=2.3 C0=2.0 C-=1.7 D+=1.3 D0=1.0 D-=0.7 F=0 P=Pass N(F)=Non-Pass

비고 : En=영어강좌 Ex=교환학생/학점교류 W=학점포기 R=재수강

위의 사실을 증명합니다. 2024년 1월 28일

7رر 11/



본 증명서는 전자증명서(파일)이므로 타임스탬프 및 전자서명이 없는 증명서는 위조로 간주 되며 파일 이외의

(1 of 1)