

홍승재

iOS Engineer

📞 [010 6356 8858](tel:01063568858)

👤 [Reswo._.](#)

✉️ gtw030488@gmail.com

linkedin [hongsjae](#)



About me

저는 사용자의 편의성을 최우선으로 생각하는 개발자입니다. 개발할 때마다 "내가 편하면, 사용자는 불편할 수 있다"는 마음가짐으로 사소한 디테일까지도 꼼꼼히 신경 씁니다. 사용자가 불편함을 느낄 수 있는 부분을 발견하면 즉시 개선하고, 더 나은 서비스로 발전시키는 과정을 사랑합니다.

약 200명의 전교생이 사용하는 **DMS(교내 기숙사 관리 서비스)**의 운영 및 유지보수에 참여하였고, 이후에는 **JOBIS(교내 채용 관리 서비스)**의 기획부터 개발, 운영까지 주도적으로 참여하였습니다. 또한 디자인 시스템 개발에 기여하며 코드의 재사용성과 일관성을 높였고, 팀의 생산성 향상에 기여했습니다. 이러한 경험을 통해 사용자 피드백에 빠르게 대응하고 사용자의 요구를 구체적으로 파악하는 역량을 갖추게 되었습니다.

여러 프로젝트를 통해 아키텍처 설계, 유지보수, 앱 배포, 자동화 등 다양한 경험을 쌓았으며, 특히 **SwiftUI**와 **Design System**에 깊은 관심을 갖고, 확장성과 유지보수성을 고려해 설계합니다.

가독성이 높은 코드, 재사용 가능한 구조, 의도를 명확히 드러내는 설계를 추구하며, 내가 작성한 코드도 끊임없이 의심하고 개선점을 찾아 나섭니다. **PR**을 통해 팀원들과 적극적으로 소통하며, 함께 더 나은 코드와 서비스를 만들어가고자 노력하고 있습니다.

Certification

정보처리기능사

한국산업인력공단

2022.12

전자기능사

한국산업인력공단

2023.06

Work Experience

비웨이브(주) iOS Engineer

2024.07 ~ 재직 중

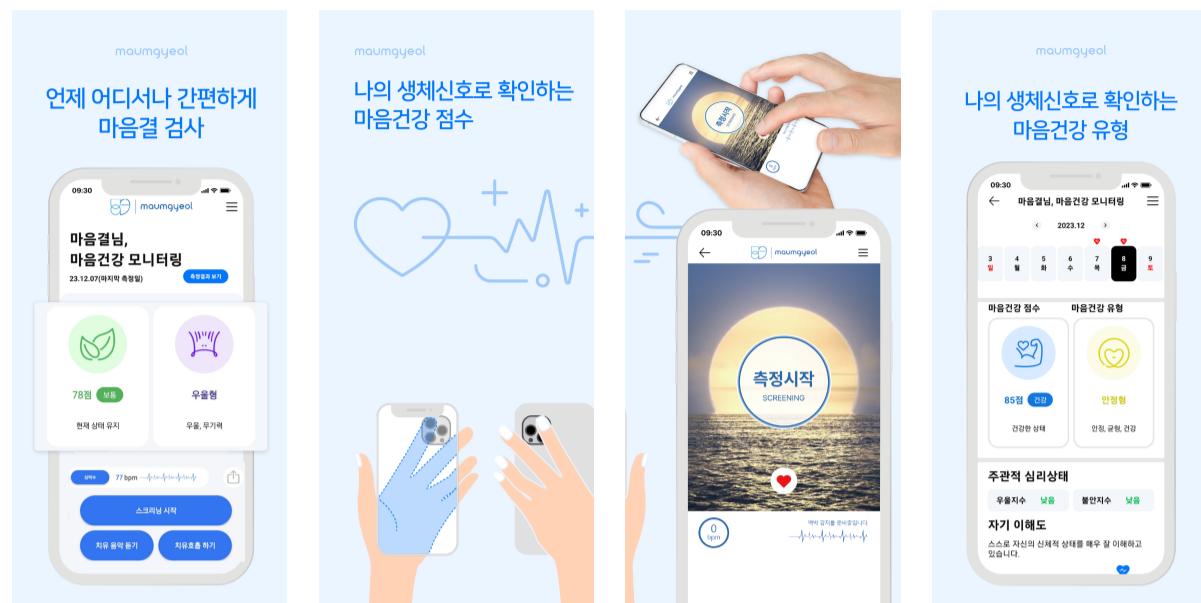


마음건강 셀프케어 모니터링 앱 마음결 미니 iOS 앱 개발과 유지보수를 담당했습니다. 또한, 회사 발전에 기여하기 위해 경기 스타트업 서밋, 청년 마음 축제 등에 참여하여 최선을 다해 회사 제품을 전시 및 홍보하였습니다.

Project

마음결 Mini 비웨이브(주)

2024.01 ~ 진행 중



마음결 미니는 스마트폰 카메라만으로 스트레스 상태를 측정할 수 있는 정신건강 관리 앱입니다. 사용자는 손가락을 대는 것만으로 생체신호를 분석해 마음 건강 상태를 확인할 수 있으며, 결과에 따라 맞춤형 피드백과 힐링 콘텐츠를 제공 받을 수 있습니다. 추가 기기 없이 간편하게 사용할 수 있어 일상 속에서 정신건강을 쉽게 관리할 수 있는 셀프케어 서비스입니다.

적은 기간, 최고의 효율

- 겨울 인턴 기간(2024.1~2024.2) 동안 안드로이드만 개발되었던 마음결 미니 앱 개발
- 겨울인턴이 끝난 후에도 학교에서 꾸준히 회사와의 커뮤니케이션으로 현지화 작업과 심사 대응

현지화 - 다국어 지원

- 한국어/영어를 기반으로 **70여개의 국가에 현지화(Localization)** 적용

인앱결제(IAP) - 구독 (월/주/년)

- StoreKit을 활용해 결제 시스템을 개발 및 에러 컨트롤
- 현지화를 통해 70여개의 국가에서 모두 결제하여 사용할 수 있도록 콘솔 관리

애플 심사 대응

- 마음결 미니를 의료 서비스로 간주하여 수 차례의 반려가 있었지만, **모두 대응하여 배포**(2024.04.16~2024.10.08)

비동기 처리

- 기존에는 Combine으로 API Request/Response를 처리했었음
- 인앱결제가 들어오며 가독성과 유지보수성을 올리기 위해 **async/await**을 활용하는 방식으로 수정

심박수 측정

- AVCaptureVideo로 기존 알고리즘을 활용해서 **심박수 측정 기능**을 개발
- 심박수 데이터를 활용하여 BPM을 계산해 표시하고, **심전도 그래프** 구현

암호화/복호화 하여 API 통신

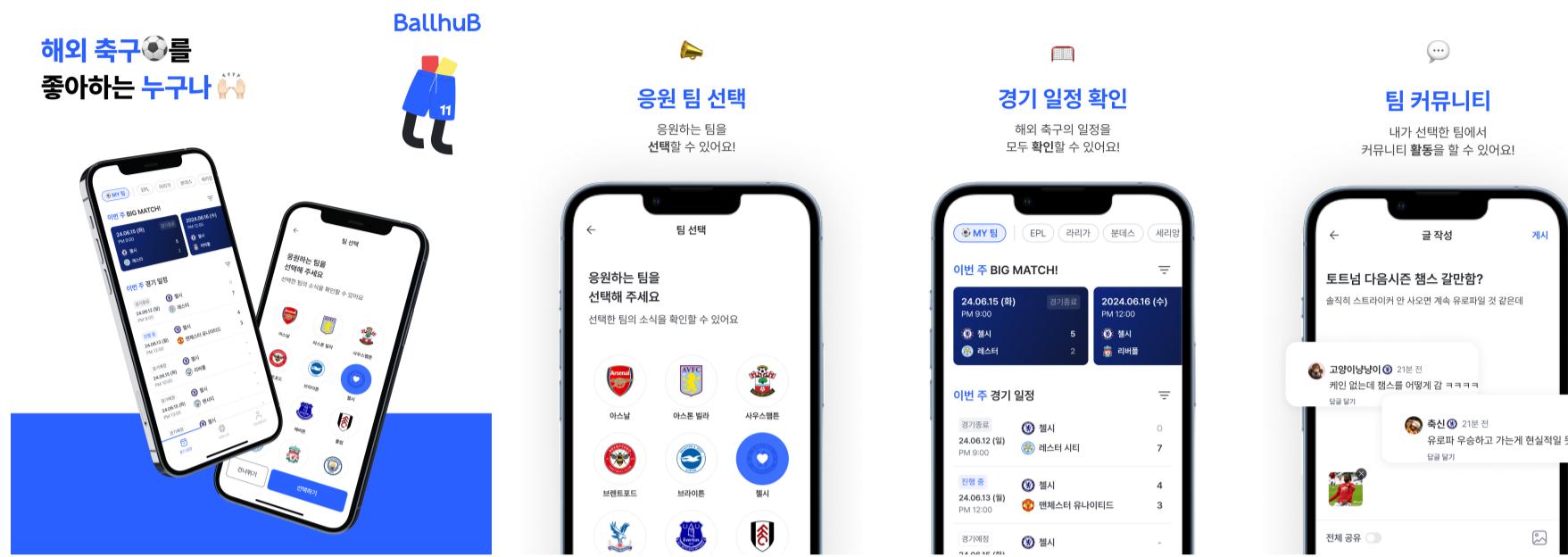
- AES/GCM 방식을 활용하여 암호화 및 복호화를 구현해 API 통신에 **보안을 강화**

XcodeCloud를 이용한 배포 자동화 구축

- develop 브랜치에서 태그를 푸시하면, 해당 커밋이 자동으로 **release** 브랜치로 머지되어 Xcode Cloud를 통해 내부 테스트용 **TestFlight** 빌드가 실행되도록 구성
- 이후 GitHub에 **Release** 노트를 작성하면, release 브랜치가 자동으로 **master** 브랜치에 머지되고, 이를 통해 Xcode Cloud에서 출시용 **TestFlight** 빌드가 실행되도록 자동화

BallhuB

2024.06 ~ 진행 중



일일 방문자 6,000명 이상이 이용하는 해외 축구 커뮤니티 서비스입니다. 사용자는 응원하는 팀을 선택해 맞춤형 게시판을 이용할 수 있으며, 경기 일정 및 상세 정보를 한눈에 확인할 수 있습니다. 자유 게시판과 뉴스 게시판을 통해 해외 축구 팬들과 활발하게 소통할 수 있으며, 커뮤니티 중심의 참여형 서비스로 지속적으로 기능을 확장해 나가고 있습니다.

주도적인 개발

- 요구사항을 **명확히** 이해한 후, 더 나은 방향을 고민하고 제안하며 개발을 주도적으로 이끌어가는 구조로 구현
- 빠른 개발을 추진함과 동시에 재사용성과 확장성을 고려한 **가치 있는 코드**로 구현
- 팀 내에서 항상 **능동적으로** 개발에 참여하며, 기술적 방향 설정과 문제 해결을 주도하는 역할로 구현

TCA 도입

- 단방향 데이터 흐름(unidirectional data flow)**을 명확히 하기 위해 기존 MVVM 패턴 대신 **TCA(The Composable Architecture)**를 도입하기로 결정
- TaskManager**을 만들어 Response를 받아온 후에 loading이나 error, UI 반영 등이 처리되도록 구현
- 기존에는 MFA 아키텍처와 함께 Needle을 활용해 의존성 주입을 구성했으나, 무한 초기화 이슈와 SwiftUI와의 궁합 문제로 인해 제한적
- 이에 TCA의 **Scope** 기능을 활용하여 상태 및 의존성 관리를 통합적으로 처리함으로써, **UI 전환 성능을 최적화**하고 구조적인 안정성을 확보

UI/UX 개선 작업을 통해 사용자 경험을 향상

- 일정 상세 화면은 **UIKit 기반 스크롤 인식 오류**가 있어 **SwiftUI**로 전면 교체하고, 스크롤 높이를 직접 계산해 자연스러운 UI 반응을 구현
- Firebase Crashlytics 활용해 **Crash Issue**를 트래킹하고, 빠르게 처리
- 커뮤니티 기능에서 리스트와 상세보기 간 **좋아요 및 댓글 수가 일관되도록**, TCA의 Delegate Action을 활용해 **데이터 동기화**
- 커뮤니티 탭에서 최신 글로 빠르게 이동할 수 있도록 **NotificationCenter**를 활용해 탭바 재터치 시 리스트가 **최상단으로 이동**하도록 개선
- 사용자가 본인의 팀이나 리그를 직접 스크롤해 찾지 않도록, 현재 선택된 팀/리그 위치로 **자동 스크롤**이 되게 **UX를 개선**
- 또한, 선택된 항목에 **시각적 하이라이트**를 적용하여 사용자가 한눈에 확인할 수 있도록 사용자 **편의성을 개선**

Deeplink 기능

- Push Notification**을 통해 사용자가 앱에 진입할 경우, 알림에 포함된 **URL**을 파싱하여 해당 목적에 맞는 화면으로 자동으로 이동(navigation)되도록 구현
- 이를 통해 사용자 경험을 향상시키고, 원하는 정보에 빠르게 접근

JOBIS v1 교내 채용 관리 서비스

2023.03 ~ 2024.01



교내 학생과 기업을 연결하는 채용 관리 서비스입니다. 학생들은 관심 있는 분야별로 채용 기업을 쉽게 찾아볼 수 있으며, 1학년부터 진로 탐색과 목표 설정에 도움을 받을 수 있습니다. 기업은 웹을 통해 회사 소개와 취업 의뢰서를 직접 등록할 수 있어, 효율적인 채용 홍보가 가능합니다. 학생은 앱/웹을 통해 모집의뢰서를 확인하고 회사에 지원 할 수 있습니다. 또한 해당 회사에 대한 프로세스(지원 중/합격 등)를 확인하고, 리뷰를 작성할 수 있습니다.

API 비동기 처리

- Combine을 사용해 비동기 업로드는 이루어지고 있었지만, 내부 로직의 동기 흐름과 **메인 스레드에서의 이미지 변환 처리**로 인해 **UI 멈춤 현상**이 발생
- 이를 Concurrent Queue 기반의 비동기 이미지 처리로 **분산시켜** 사용자 경험을 개선

JOBIS v2 교내 채용 관리 서비스

2023.08 ~ 2024.04



JOBIS v1을 기반으로 디자인과 구조를 전면 개편한 서비스입니다. 디자인 피드백이 충분히 반영된 **v1의 기능을 유지하면서, RxSwift와 UIKit 기반으로 새롭게 개발**을 시작하였습니다. 더 나은 사용자 경험을 위해 타 학교 디자이너들과 협업하여 **UI를 개선하였고, 실제 활용성을 고려한 구조로 다시 설계하였습니다.**

협업을 위한 코드 스타일 정의

- 여러 프로젝트를 진행하면서 개발자마다 서로 다른 코드 스타일을 사용하는 경우가 많다는 것을 경험
- 이에 **JOBIS 코드 스타일 가이드를 도입**하여 팀 내 코드 스타일을 명확히 정의하고, 전체 코드의 일관성과 가독성 증가

FCM과 Tuist를 같이 사용시 발생하는 오류 해결 / CI 해결

- Obj-C 기반 코드가 많은 FCM(Firebase Cloud Messaging)을 Tuist와 함께 사용할 때, **런타임에서 crash**가 발생하는 문제 발생
- 이를 해결하기 위해 OTHER_LDFLAGS 설정에 -ObjC 플래그를 추가하여 모든 Objective-C object 파일을 강제로 로드하도록 구성하였고, 해당 문제를 **해결**

애니메이션과 햅틱을 활용한 UX 개선

- 탭 간 이동 시, 사용자가 선택한 방향에 맞춰 자연스럽게 전환되는 **애니메이션과 햅틱 피드백** 등 다양한 인터랙션 효과를 추가하여 앱의 **몰입감과 사용성을 향상**

DMS 교내 기숙사 관리 시스템

2023.02 ~ 2024.06



교내 기숙사의 원활한 운영을 돋기 위해 개발된 관리 시스템으로, 학생과 교직원 모두의 편의성을 높이는 서비스입니다. 학생들은 급식 확인, 외출 및 자습실 신청, 공지사항 확인 등의 기능을 통해 기숙사 생활에 필요한 정보를 빠르게 확인할 수 있습니다. SwiftUI와 MVVM 패턴을 활용했으며,

The Modular Architecture(Micro Features Architecture)

- 기존의 클린 아키텍처에서 기능이 점점 많아짐에 따라, **분할적으로 빌드 및 컴파일**을 수행해 더 빠른 개발 속도 확보 필요
- 이에 따라 The Modular Architecture, 일명 Micro Features Architecture로 전체 구조를 모듈화하는 방식으로 **리팩토링**을 진행하였으며, 이를 통해 아키텍처를 개선

Education

대덕소프트웨어마이스터고등학교

소프트웨어 개발과

2022.03 ~ 2024.12

- iOS Study 2022.07 ~ 2024.01
- Flutter Study 2023.10 ~ 2023.12
- 신입생 iOS 멘토링 2024.03 ~ 2024.04

Activities

- 25회 AppJam 장려상 2024.04
- Software Future&Dream Challenge 2023
- KWDC 2023
- Softwave 2023 JOBIS 전시
- KWDC 2024
- Let'Swift 2024