TEAM PLUS 프로젝트 소개서

COOMPERATION

팀장 : 홍승희

팀원: 임재민, 차일도, 박병인, 이승준, 손기훈

Team Plus 목차

- Project 소개 소개 팀원 소개

 - 개발 의도 및 배경
- Project 상세 ERD

 - 사이트 맵
 - User Flow
- Project 진행 일정 개발 환경

 - Git 그래프
 - 발전 방향성
- Project 화면 시연
 - 주요 기능 화면 시연
 - Team Plus 개발자 Project 후기



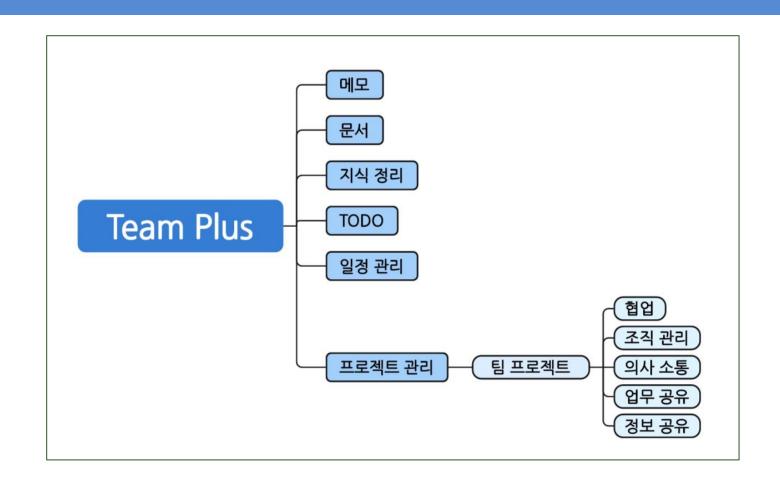
"Team Plus 소개"

1

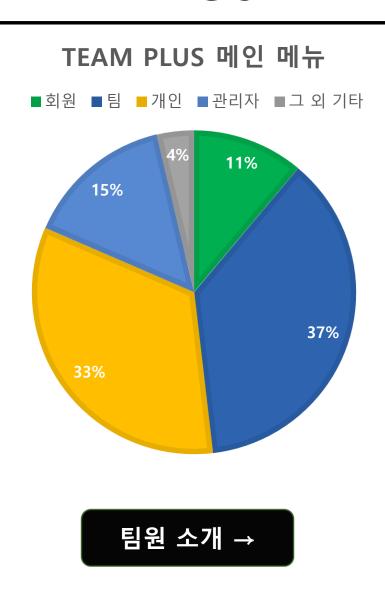
팀워크의 혁신 - Team Plus

"Team Plus 소개"

TEAM PLUS(팀 플러스)는 혁신적인 팀 협업 플랫폼으로서, 프로젝트 작업 시 팀원 간의 협력을 위한 팀 협업 플랫폼입니다.

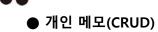


Team Plus – Team Member









- ▶ 검색 및 페이지네이션
- 개인 TODO(CRUD) ▶ 자동 업데이트
- Team Project(Read)
- Team Plus Home
- 관리자 자주하는 질문
- 관리자 Site Map
- 전반적인 오류사항 수정
- 파일 업로드 & 다운로드
- 프로젝트 소개서 작성



임재민 팀원



- Team Project 관리(CRUD)
- R&R (CRUD)
 - ▶ 댓글
 - ▶ 검색 및 페이지네이션
 - ▶ 이메일 전송
- Team 관리
- 전반적인 오류사항 수정
- 전체적인 Modal
- Git 관리





박병인 팀원

66

- 개인 & 팀 캘린더(CRUD) 파일 업로드



이승준 팀원

● SNS 로그인 ● USER 관리(CRUD)

66

● Team Project 관리(CRUD) ● Team Todo 관리

차일도 팀원

- Project Home

손기훈 팀원



● USER 관리(CRUD)

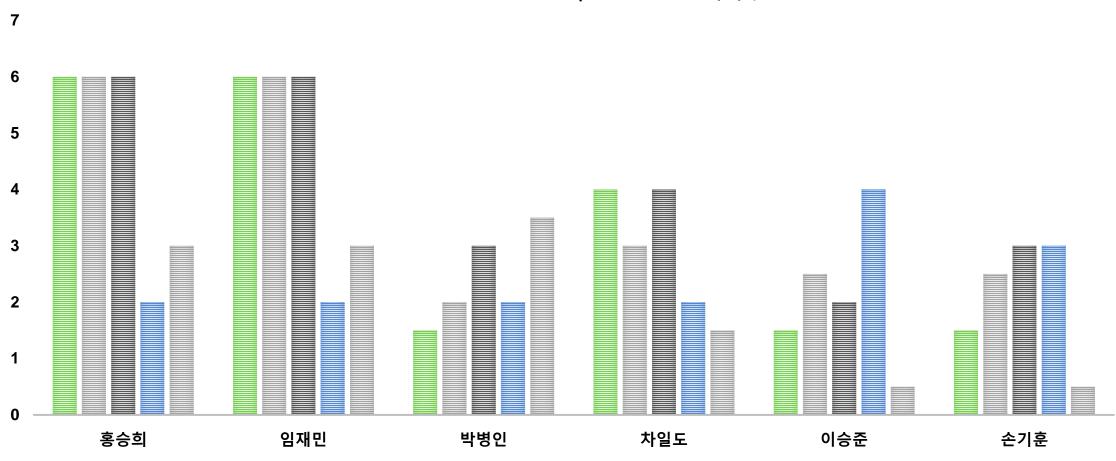
● SNS 로그인

Team Plus – Team Member

Team Plus 프로젝트는 6명의 인재들과 함께 개발된 프로그램 입니다.





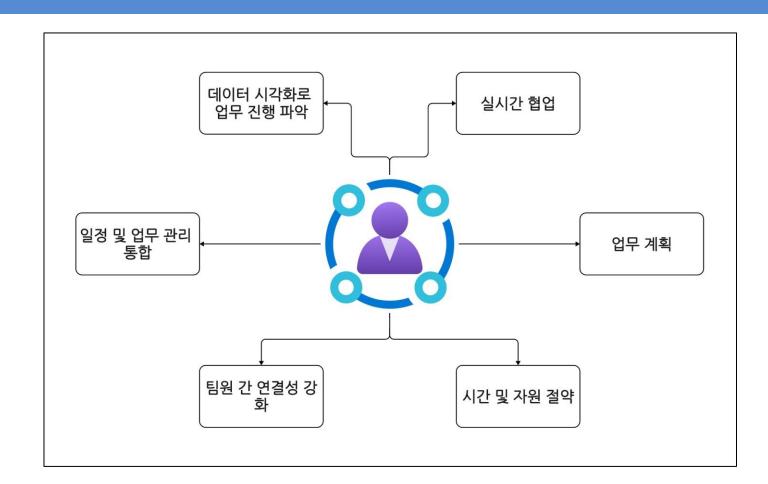


2

협업과 일정 관리의 혁신을 위해 출발한 Team Plus

"Team Plus 기획 배경 개발 의도"

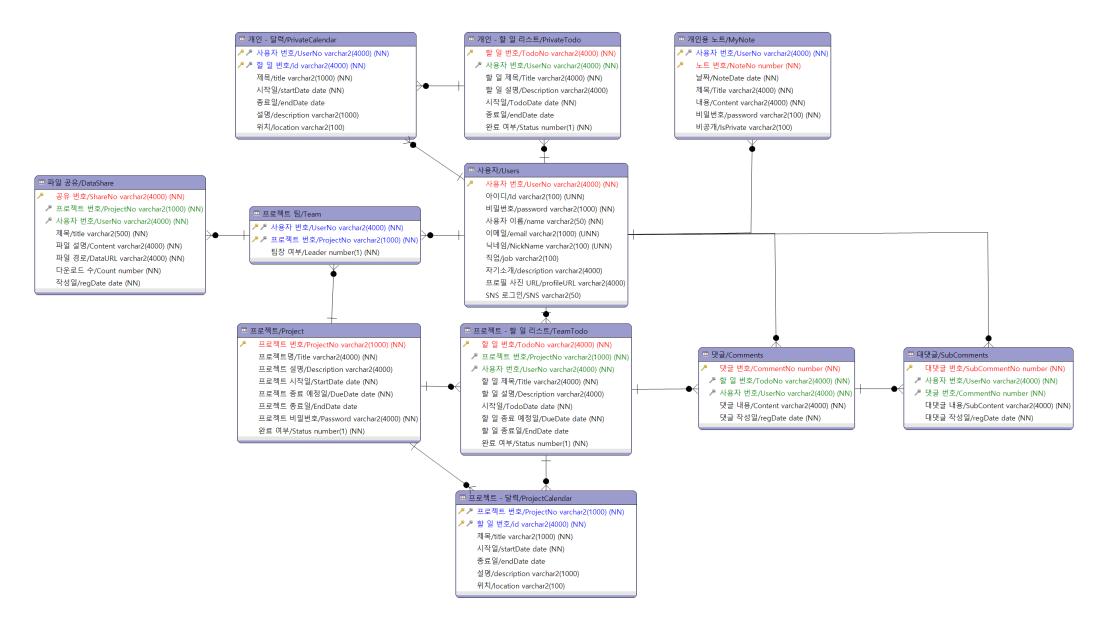
팀 프로젝트 작업 시, 팀원들은 실시간 협업과 개인 일정 관리가 필요하므로, TEAM PLUS는 이를 지원하여 프로젝트 효율을 높입니다.





"Team Plus 상세"

Team Plus - ERD

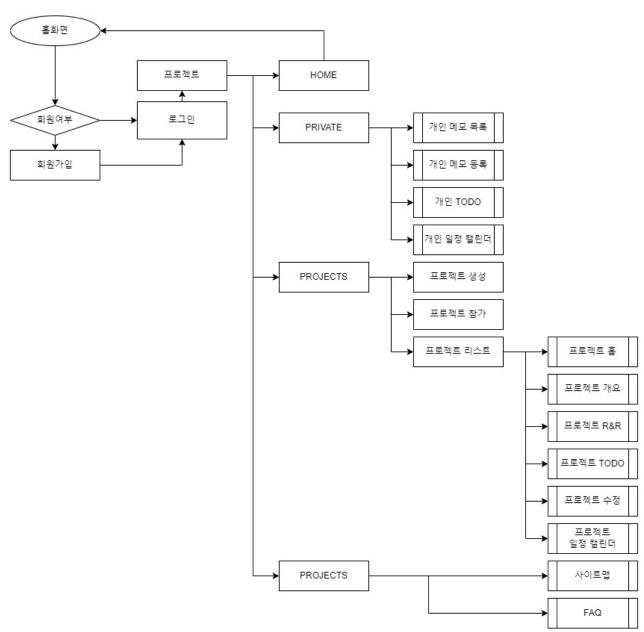


Team Plus – Site Map

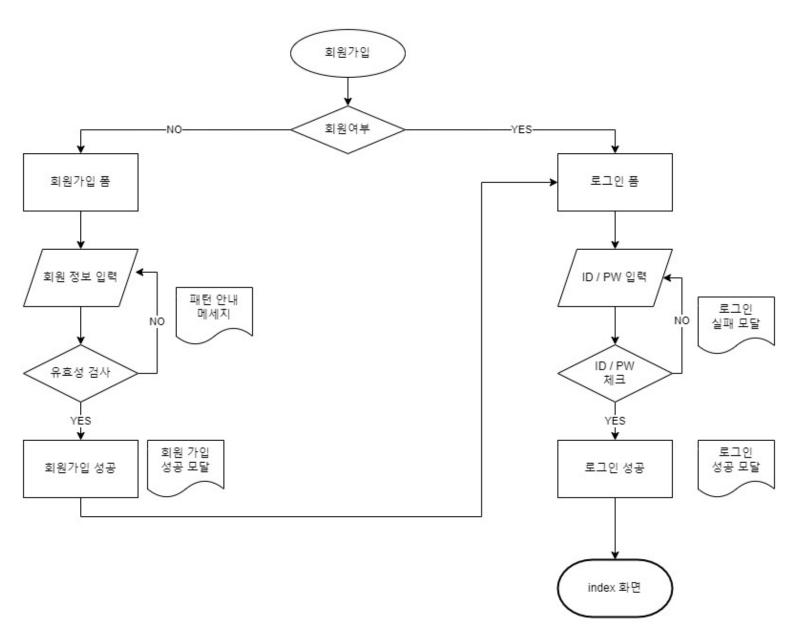
TeamPlus Sitemap



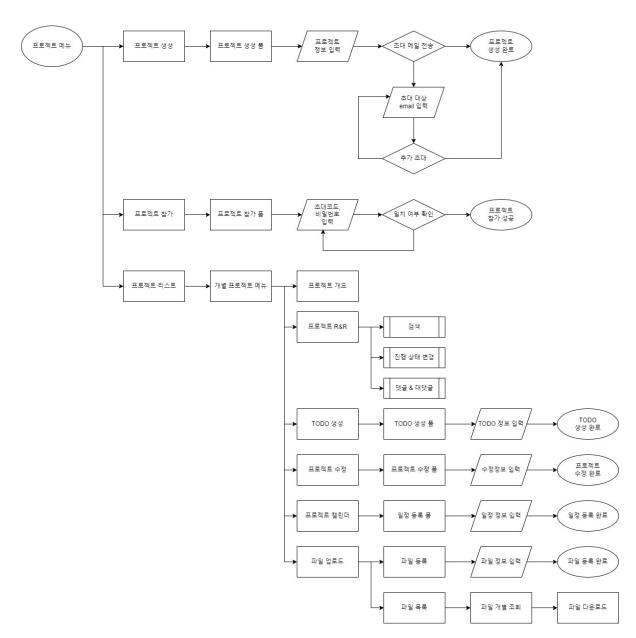
Team Plus – All Flow



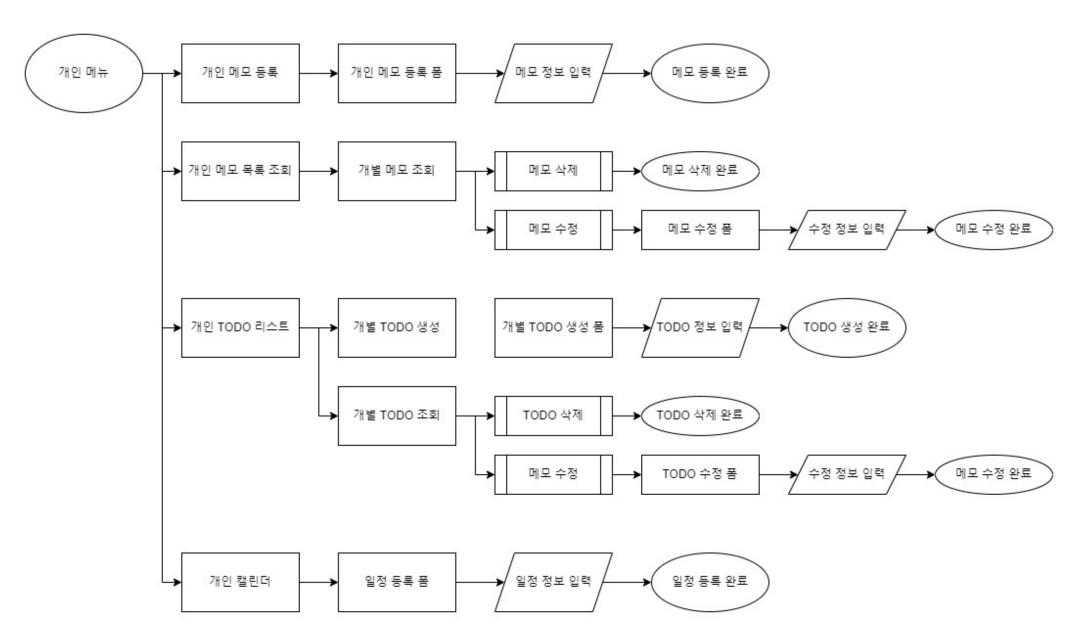
Team Plus – User Flow



Team Plus – Team Flow



Team Plus – Private Flow





"Team Plus 진행"

Project 일정

DB 설계 개발환경 Setting 프론트 템플릿 Setting

전체적인 기능 테스트 오류사항 수정



2023.09.27 ~ 2023.10.09

2023.10.10~2023.10.16

2023.10.16~2023.10.27

2023.10.28~2023.11.01

2023.11.02



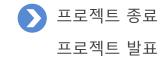
 프로젝트 조사

 프로젝트 기획

 프로젝트 기능

 Git Setting

Team 기능 및 테스트 개인 기능 및 테스트 User 기능 및 테스트



Project 개발 환경















Spring **Boot**°





































IDE & API

● IDE: IntelliJ IDEA

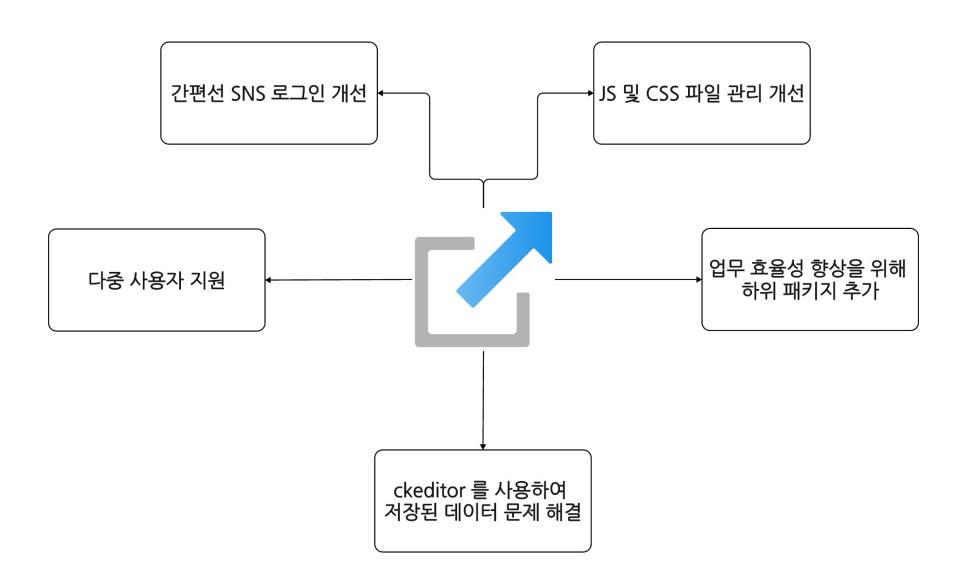
● Language : Java 17

DataBase : Oracle 11g expressed

Build : Gradle

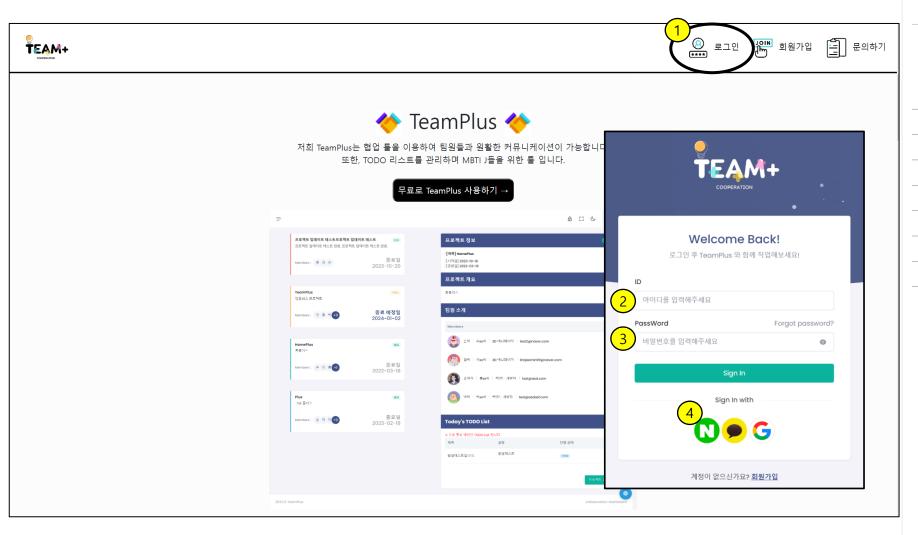
● API: My Batis, Gson, Kakao API, Google API, Naver API, NoScript, Simple Java Mail, CKEditor API

Project 발전 방향성





"Team Plus 화면 시연"



- 1번 클릭 시 TeamPlus 에 가입되어 있는 회원은 로그인 후 사용 가능 하고 session 으로 남아있게 됩니다.
- 4번 클릭 시 Naver, Kakao, Google 로 간편 로그인이 가능하며 TeamPlus 를 처음 이용하는 회원이라면 TeamPlus 에서 제공하는 회 원 정보를 입력 후 간편 로그인이 가능합니다.

1	로그인 화면으로 이동
2	회원ID 입력
3	회원 PW 입력
4	SNS 간편 로그인
5	
6	
7	

TEAM+

Index.html ,Signup.html

Group Title.

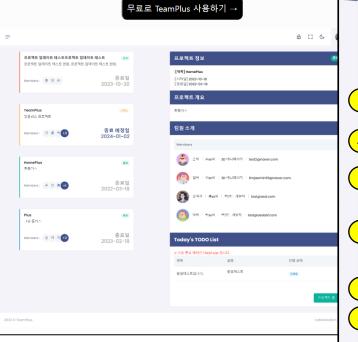
• 회원 가입

Description.

Page.

21





TeamPlus

저희 TeamPlus는 협업 툴을 이용하여 팀원들과 원활한 커뮤니케이션이 가능합니다.

또한, TODO 리스트를 관리하며 MBTI J들을 위한 툴 입니다.

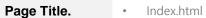
Create New Account TeamPlus 에 오신것을 환영합니다! Profile Image* ID를 입력해주세요 Username 성함을 입력해주세요 NickName * 닉네임을 입력해주세요 비밀번호를 입력해주세요 0 assword Again * 한번 더 입력해주세요 0 Email을 입력해주세요 Job 3D 애니메이터 $\left(9\right)$ Sign Up 이미 회원이신가요? <u>로그인</u>

© 2023 TeamPlus. Crafted with 🛡

Summery.

- 1번 클릭 시 TeamPlus 에서 제공하는 회원 정보를 입력 후 회원가입 에 성공하게 됩니다.
- 2번 클릭 시 TeamPlus 에서 제공하는 프로필 사진 중 선택하실 수 있습니다.

1	회원가입 화면으로 이동
2	회원 프로필 선택
3	회원 ID 입력 후 중복 검사 실행
4	회원 이름 입력
5	회원 닉네임 입력 후 중복 검사 실행
6	패스워드 입력 후 재 확인을 위해 비밀번호 재입력
7	회원 이메일 입력
8	회원 직업 선택
9	클릭 시 submit 으로 유효성 검사 후 회원가입 성공



Group Title.

• 문의하기

Description.

Page.

22

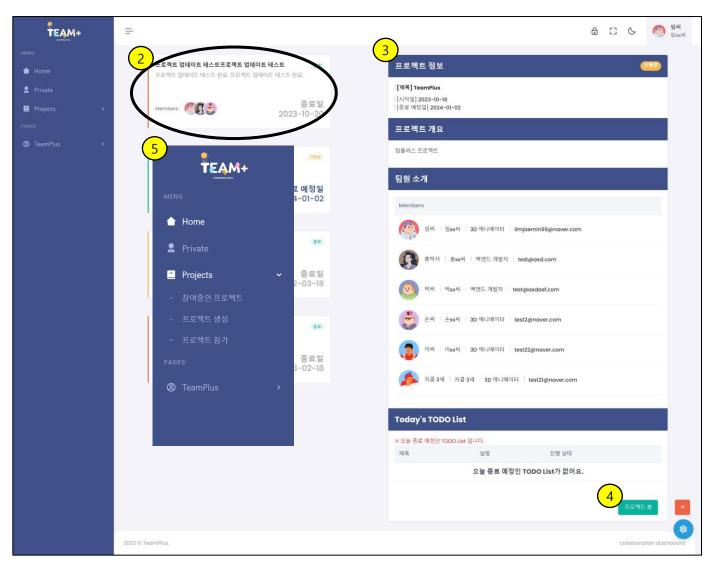


Summery.

• TeamPlus 메인 화면에서 TeamPlus 관리자에게 문의 할 수 있습니다. 로그인 또는 회원이 아니더라도 쉽고 간편하게 문의 할 수 있도록 구 현하였습니다.

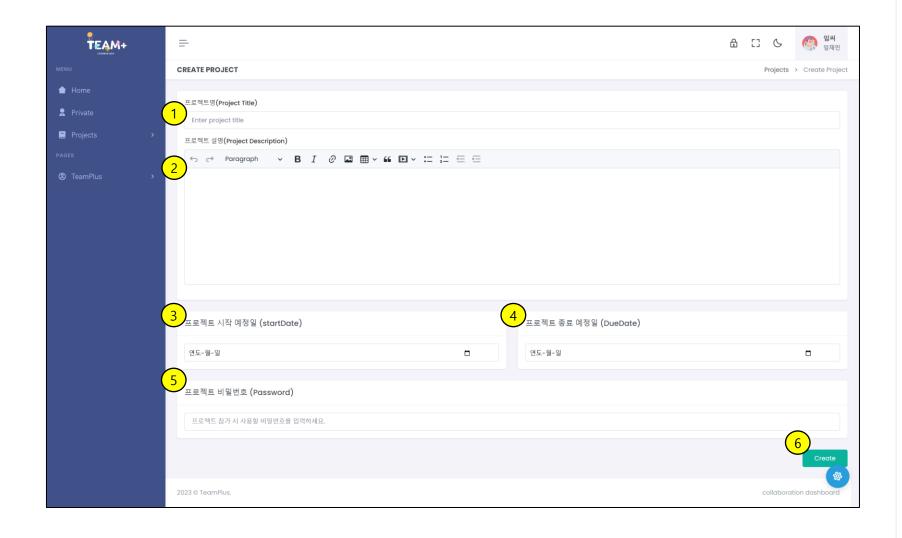
1	클릭 시 문의 할 수 있는 Modal로 이동(2~4번 참조)
2	문의자 이메일 입력 폼
3	문의 내용 입력 폼
4	클릭 시 TeamPlus 메일로 문의 내용 전달
5	문의가 정상적으로 되면 확인 Modal 생성
6	문의 받은 TeamPlus 메일





- 1번 로그인 후 상단 바에 프로젝트를 클릭하면 프로젝트 화면으로 이동합니다.
- 2번 클릭 시 3번과 같이 프로젝트에 대한 간단한 정보가 나오고 4번 클릭시 프로젝트 홈 화면으로 이동합니다.
- 5,6,7번 프로젝트 리스트 사이드 바입니다.

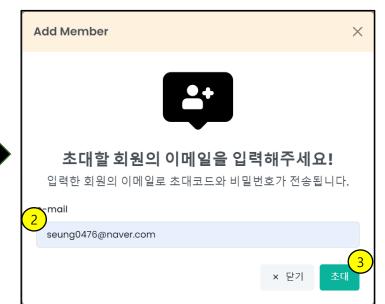
1	프로젝트 리스트 화면으로 이동
2	프로젝트 리스트 출력 및 클릭 시 3번 출력
3	프로젝트 정보 간단하게 출력
4	클릭 시 프로젝트 홈 화면으로 이동(p30. 참조)
5	프로젝트 리스트 사이드바



- 프로젝트 생성 화면이고 프로젝트 생성하는 회원이 프로젝트 팀장이 됩니다. 팀장 권한으로는 팀원 추가 및 강퇴, 프로젝트 수정 및 프로젝트 관리 할 수 있습니다.
- 프로젝트 내용 입력 폼은 Ckeditor를 사용하였습니다.

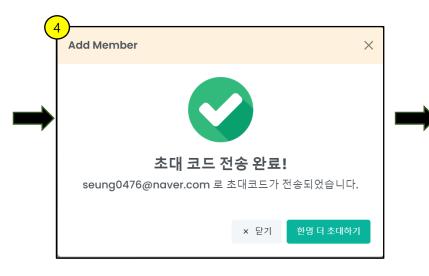
1	프로젝트 제목 입력 폼
2	프로젝트 설명 입력 폼
3	프로젝트 시작 예정일 선택 폼
4	프로젝트 종료 예정일 선택 폼
5	프로젝트 비밀번호 입력 폼
6	클릭 시 DB 에 저장 및 프로젝트 생성 완료(p29. 참조)
7	
8	
9	

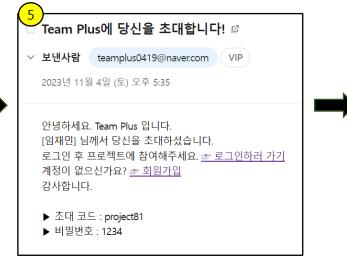


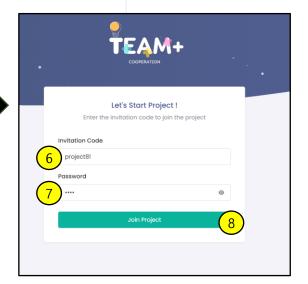


• 프로젝트 생성 후 프로젝트 팀장이 함께 할 팀원을 초대할 수 있는 Modal 창이 뜨며 초대할 팀원 이메일을 입력하면 해당 이메일로 초대 메일이 전달됩니다.

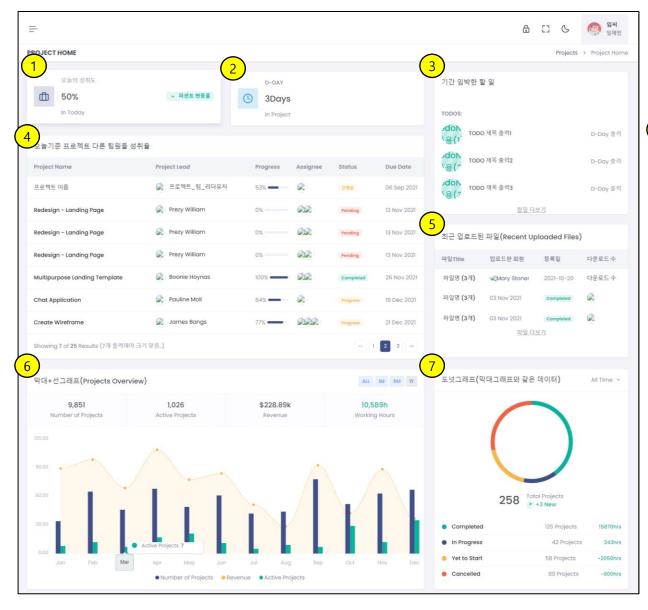
1	클릭 시 초대 할 팀원 이메일 입력 Modal 로 이동
2	초대 할 팀원 이메일 입력
3	클릭 시 입력한 이메일로 초대코드 전달
4	초대코드가 정상적으로 전달된 후 Modal 창으로 확인
5	전달 받은 초대 메일
6	초대 코드 입력 폼
7	프로젝트 비밀번호 입력 폼
8	클릭 시 초대 된 프로젝트 참가

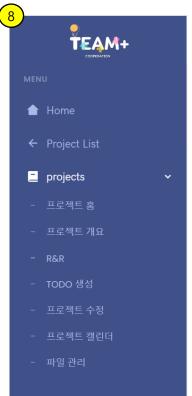






Projects.html



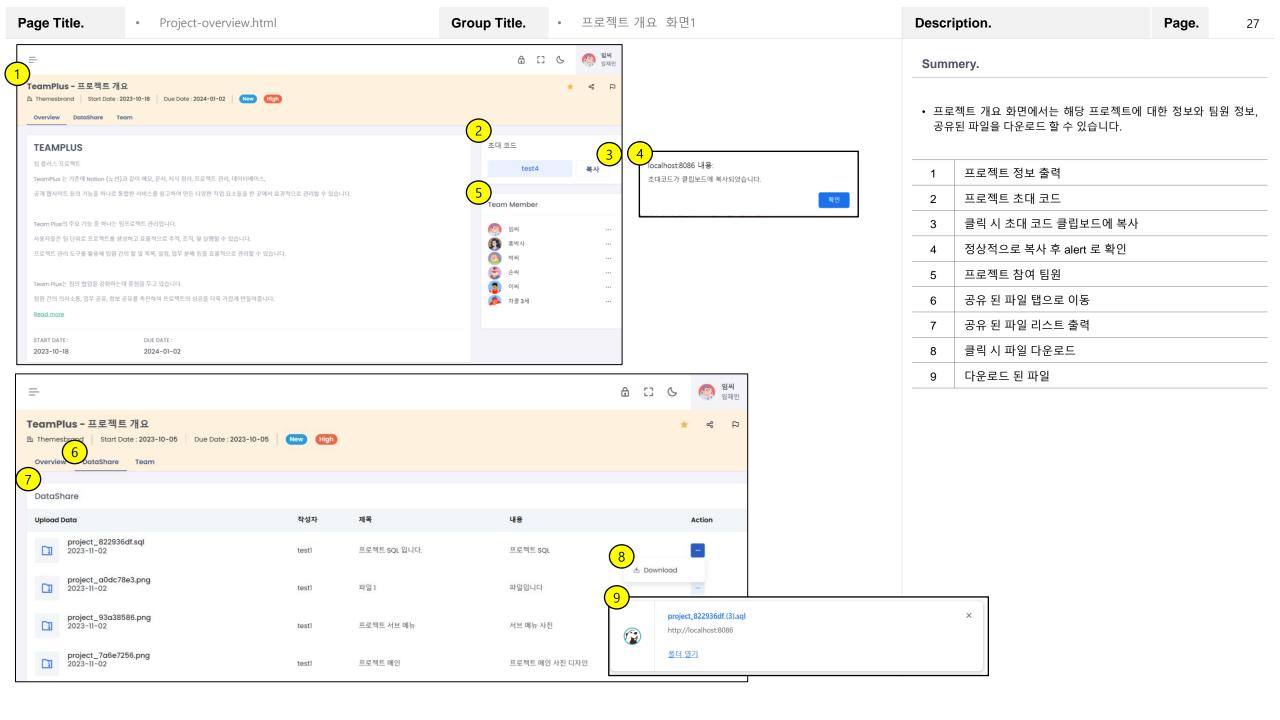


Summery.

Description.

- 선택 한 프로젝트 홈 화면에서는 프로젝트의 전반적인 흐름도를 보여 주며 그래프와 퍼센트를 확인 한 후 우선 순위를 정하여 작업을 할 수 있습니다.
- 선택 한 프로젝트를 클릭 후 프로젝트 홈 화면에서 부터는 사이드 바가 변경 됩니다.

1	Today 기준 진행률
2	프로젝트 종료예정일 기준 D-Day
3	종료일 기준 임박한 R&R
4	프로젝트 팀원 별 진행률
5	프로젝트 공유 파일(최근기준)
6	프로젝트 성취율 막대+선 그래프
7	프로젝트 성취율 원형 그래프
8	프로젝트 별 사이드 바



Page Title. • Project-overview.html

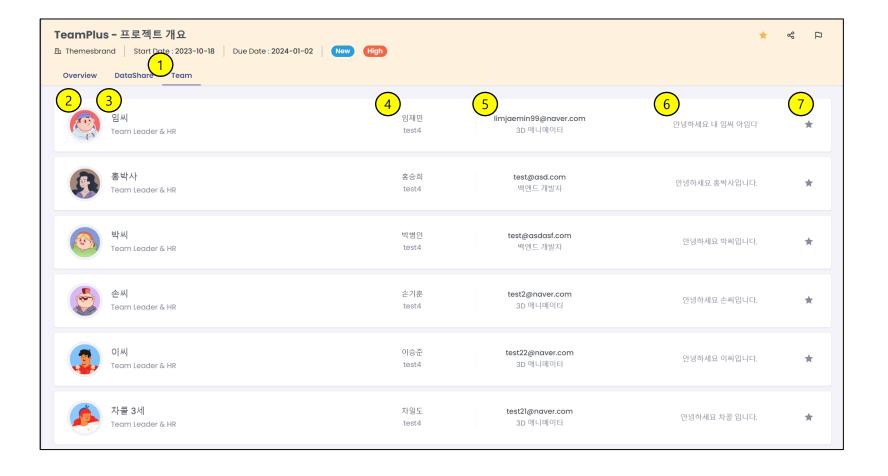
Group Title.

• 프로젝트 개요 화면2

Description.

Page.

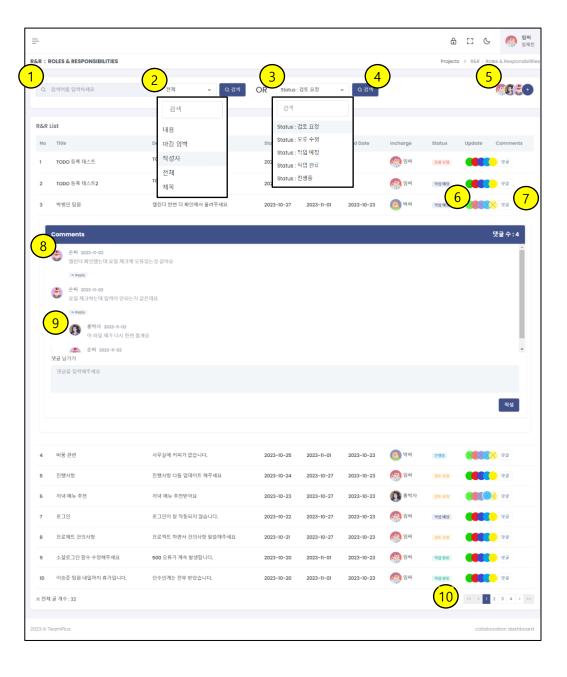
28



Summery.

• 프로젝트 개요 화면에서는 해당 프로젝트에 대한 정보와 팀원 정보, 공유된 파일을 다운로드 할 수 있습니다.

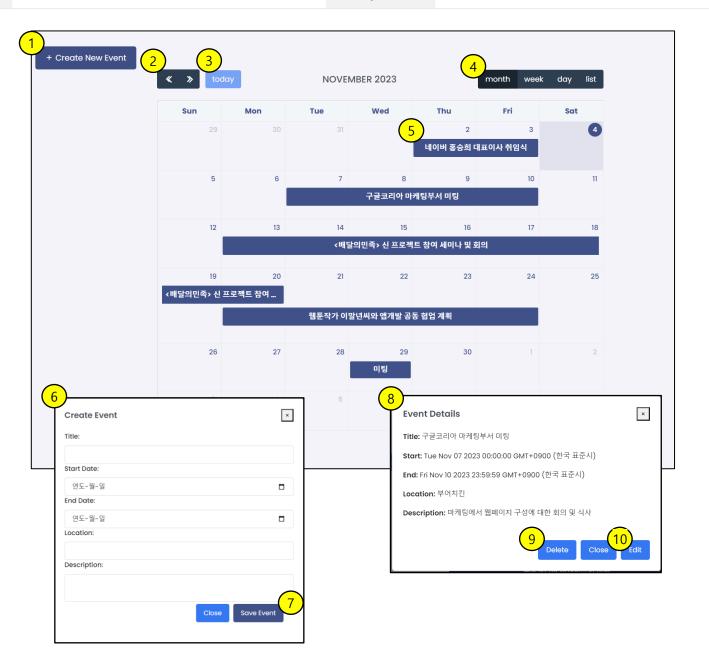
1	참여 한 팀원 정보 탭으로 이동
2	팀원 프로필 사진
3	팀원 닉네임
4	팀원 이름 & 프로젝트 초대 코드
5	팀원 이메일 & 직업
6	팀원 소개글
7	클릭 시 팀원 즐겨찾기



• 프로젝트 R&R 관리 화면입니다. R&R 에서는 팀원 별 TODO 리스트 와 같이 실시간으로 간편하게 관리 할 수 있으며 검색과 페이지네이 션으로 한 페이지에 10개의 리스트가 출력 됩니다.

1	검색 입력 폼
2	검색 카테고리 option 선택
3	작업 상태 별 option 선택
4	클릭 시 조건에 맞는 리스트로 전환
5	참여 팀원 프로필
6	클릭 시 작업 상태 DB update
7	클릭 시 해당 R&R 댓글 출력
8	댓글 출력
9	댓글에 대한 대댓글 출력
10	페이지 이동 <a> 링크

projectCalendar.html



Summery.

• 프로젝트 캘린더 화면입니다. 참여한 팀원 모두 캘린더 등록이 가능 하며 팀원 끼리 일정 관리를 할 수 있습니다.

1	클릭 시 캘린더 생성 Modal 로 이동(6~7번 참조)
2	클릭 시 월 이동
3	클릭 시 오늘 날짜로 이동
4	월, 주, 일, 리스트 단위로 일정 확인(p34.참조)
5	클릭 시 일정 내용 Modal 로 이동(8~10번 참조)
6	일정 등록 내용 입력 Modal
7	클릭 시 일정 등록 및 DB에 저장
8	일정 내용 Modal
9	클릭 시 일정 삭제
10	클릭 시 일정 수정 Modal로 이동 후 수정 가능

31

Summery.

• 프로젝트 캘린더 화면입니다. 참여한 팀원 모두 캘린더 등록이 가능하며 팀원 끼리 일정 관리를 할 수 있습니다.

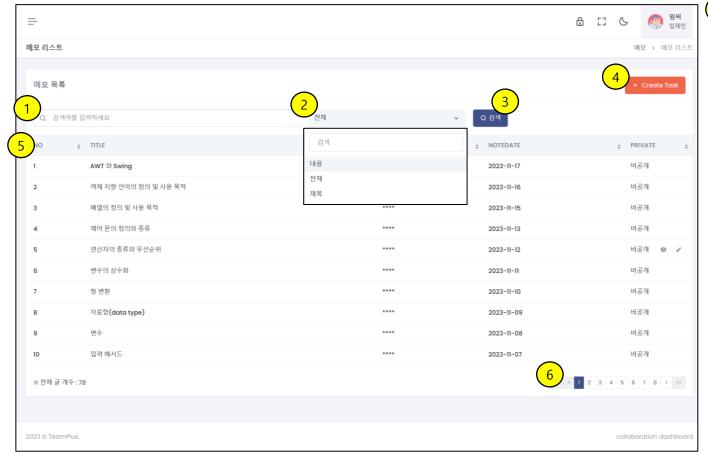
1	프로젝트 캘린더 주 단위 출력
2	프로젝트 캘린더 일 단위 출력
3	프로젝트 캘린더 리스트로 출력

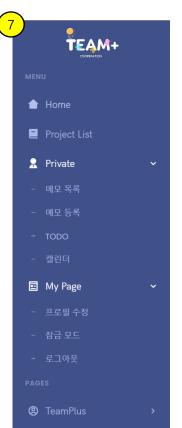
File-manager.html

Summery.

• 프로젝트 파일 관리 화면입니다. 파일 관리에서는 참여한 팀원 모두 파일 업로드 및 다운로드가 가능하며 다운로드 할 때마다 다운로드 수가 업데이트 됩니다.

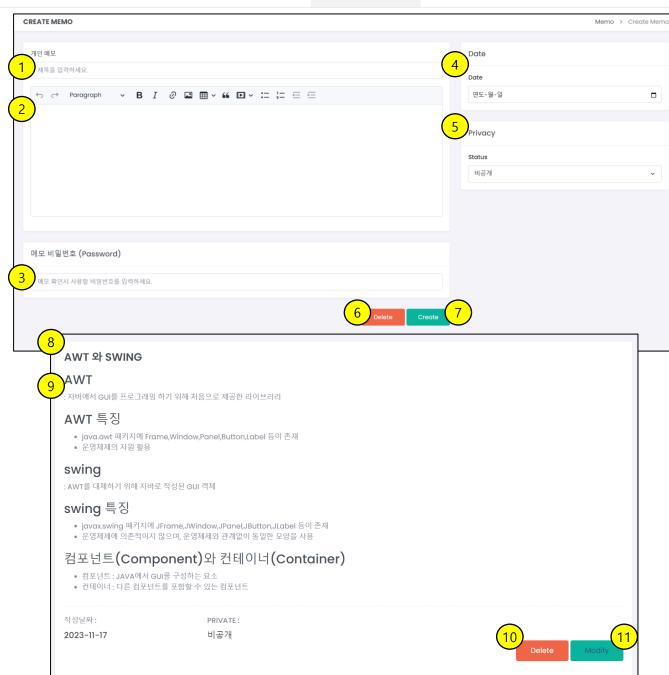
1	파일 업로드 리스트
2	클릭 시 해당 파일 다운로드
3	총 다운로드 수 출력
4	파일 확장자 별 수량 및 GB 출력
5	다운로드 파일
6	업로드 할 파일 제목 입력 폼
7	업로드 할 파일 설명 입력 폼
8	업로드 할 파일 선택
9	클릭 시 파일 업로드 및 DB 저장





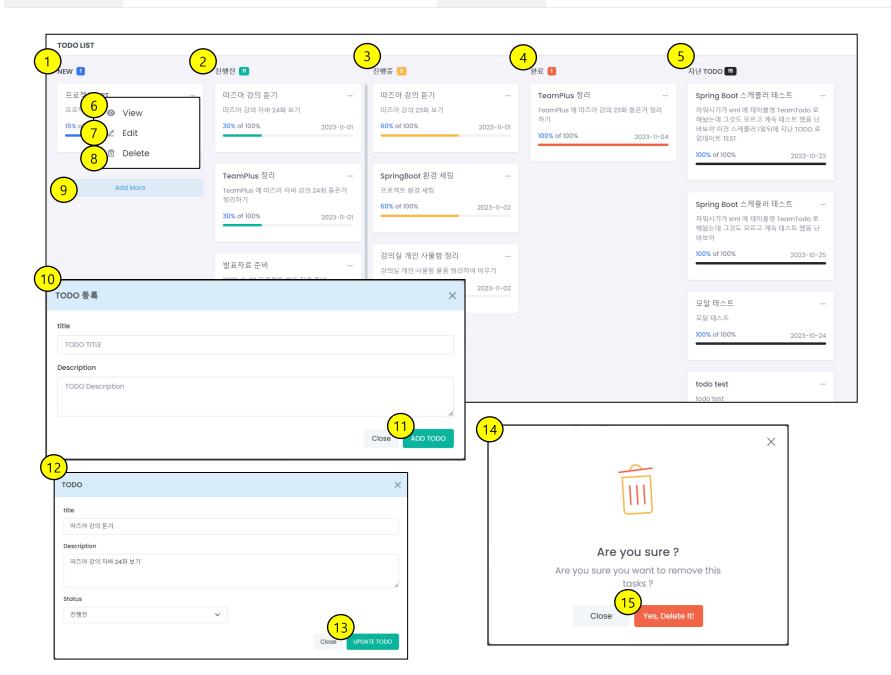
• 개인 메모 리스트 화면입니다. 개인 메모에서는 검색과 페이지네이션 으로 쉽고 간편하게 관리 할 수 있습니다.또한, 한 페이지에 10개의 리스트만 출력해서 스크롤 사용 없이 한 페이지에서 확인 할 수 있습 니다.

1	검색어 입력 폼
2	검색 카테고리 option 선택
3	클릭 시 조건에 맞는 리스트로 전환
4	클릭 시 메모 등록 화면으로 이동(p38. 참조)
5	개인 메모 리스트 출력
6	페이지 이동 a 링크
7	개인 사이드바



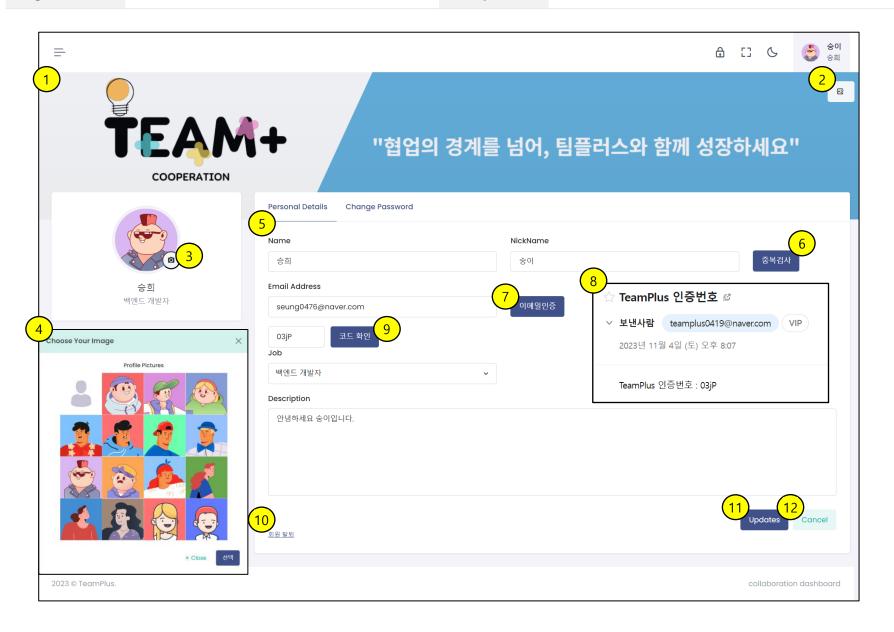
- 개인 메모 생성, 메모 Read 화면 입니다.
- 메모 내용 입력 폼은 Ckeditor를 사용하였습니다.

1	메모 제목 입력 폼
2	메모 내용 입력 폼
3	메모 비밀번호 입력 폼
4	메모 등록 날짜 선택 폼
5	메모 공개 및 비공개 option 선택
6	클릭 시 입력 했던 메모 reset
7	클릭 시 메모 생성 및 DB 저장
8	생성 한 메모 제목 출력
9	생성 한 메모 내용 출력
10	클릭 시 메모 삭제
11	클릭 시 메모 수정 화면으로 이동 후 수정 가능



- 개인 TODO 화면입니다. 개인 TODO 에서는 Spring Boot 에 Scheduling을 사용하여 자동 업데이트 하도록 구현하였습니다.
- 새로 생성 된 TODO리스트는 1시간 뒤에 Scheduling으로 진행 전 TODO 리스트로 자동 업데이트 됩니다.
- 완료 된 TODO리스트는 완료 후 1일 뒤에 Scheduling으로 지난 TODO리스트로 자동 업데이트 됩니다.

1	새로 생성 된 TODO 리스트
2	진행 전 TODO 리스트
3	진행 중 TODO 리스트
4	완료 된 TODO 리스트
5	지난 TODO 리스트
6	클릭 시 해당 TODO 내용 출력 Modal로 이동(12~13번 참조)
7	클릭 시 해당 TODO 수정 Modal로 이동(12~13번 참조)
8	클릭 시 TODO 삭제 Modal로 이동(14~15번 참조)
9	클릭 시 TODO 생성 Modal로 이동(10~11번 참조)
10	TODO 등록 Modal 제목, 내용 입력
11	클릭 시 TODO 등록 및 DB 저장
12	TODO 내용 출력 및 수정 Modal
13	클릭 시 TODO 수정 및 DB update
14	TODO 삭제 Modal
15	클릭 시 TODO 삭제



• 회원 정보 확인 및 수정 화면 입니다. 회원 정보를 수정 할 경우 가입 시 입력한 이메일로 인증 완료를 해야만 정보를 업데이트 할 수 있습 니다.

1	기본 TeamPlus 배경 사진
2	클릭 시 프로필 배경 사진 변경 가능
3	클릭 시 프로필 사진 변경 Modal로 이동(4번 참조)
4	원하는 프로필 사진으로 선택
5	회원 정보 출력
6	닉네임 입력 후 닉네임 중복검사 실행
7	업데이트를 위한 이메일 인증
8	TeamPlus 에서 전달받은 인증번호
9	전달받은 인증번호와 입력한 인증번호가 일치한지 확인
10	클릭 시 TeamPlus 탈퇴
11	클릭 시 수정한 회원 정보 저장 및 DB update
12	클릭 시 수정한 내역 기존 정보로 reset

Team Member – Project 후기

66



홍승희 _{팀장}

- 스프링에 대한 지식이 부족했는데 지식이 더 생긴 것 같다.
- 스케줄러 사용 방법에 대해 공부 할 수 있었다.
- 팀 프로젝트는 git 사용 하는 게 정말 중요하고 정말 편리하다는 걸 느꼈다.
- 에러 코드 해석 능력이 더 향상 된 것 같다.
- 개발은 협업이 정말 중요하다는 걸 다시 한번 느꼈습니다.

66



임재민

- 자바스크립트간의 충돌을 해결하는 방법에 대해 공부할 수 있었다.
- 모달 사용 방법에 대해 공부할 수 있었다.
- 비동기 처리 방식 (RestController)에 대해 공부할 수 있었다.
- Spring boot의 에러 코드 처리에 대해 공부할 수 있었다.

66



박병인 ^{팀원}

처음 접해보는 캘린더 부분을 맡아서 막막하기도 하고 감도 잡히지 않았는데 마음을 다잡고 차근차근 보면서 감을 잡고 비록 이미 있던 스크립트를 쓰진 못했지만 직접 스크립트 코드를 작성하면서 하나 둘 해결해 갔고 뿌듯함을 느꼈습니다 다음에 다시 새로운 것을 맡게 되더라도 해결해 나가는 절차를 되새겨 잘 진행할 수 있을 것 같습니다. 이번 프로젝트를 통해 많이 배웠고 또 앞으로도 많이 배워야 한 다는 것을 느꼈습니다.

66



이승준 ^{팀원}

이번에 프로젝트를 진행하면서 소셜로그인을 맡아서 진행했는데 api를 다루는 법을 공부하게 되어서 좋았습니다



차일도 ^{팀원}

66

프로젝트를 하면서 늘 느끼는 부분이지만 소통의 중요성을 느꼈습니다. 각자 기능을 맡아서 작업을 결국 이어져서 작동되야 하는 기능들이기 때문에 소통이 중요하다고 생각하는데 이번 프로젝트 간 깃허브를 사용하면서 코드를 공유하고 서로의 작업을 파악하는 과정이 원활하게 이루어졌다고 생각합니다.



손기훈 ^{팀원}

66

아직 많이 부족하다는 것을 알았고, 팀원들이 중요부분을 다 잘해줘서 맘편히 임할 수 있었습니다. 고생해준 팀원들에게 너무나도 감사합니다. 앞으로도 화이팅 감사합니다.