康宣鹏 应聘职位:PHP工程师 工作5年

联系方式

• 手机: 158 8932 5915

• Email: me@kangxuanpeng.com / kangxuanpeng@163.com

个人信息

• 康宣鹏/男/1996

• 本科/广东财经大学/工商管理专业

• 大专/深圳职业技术学院/计算机信息管理专业

• 工作年限: 5年

• 求职岗位: PHP 工程师

• 工作状态:已离职,近期可到岗

自我评价

• 熟练掌握 Laravel、 Yii、ThinkPHP 等主流框架;

- 熟练使用 Linux 操作系统, 能做基本的运维操作, 熟悉 Docker 操作;
- 熟悉大型 WEB 架构设计和性能优化,有高并发项目优化经验;
- 熟悉 MySQL 使用及性能优化,有日增千万数据级别 SQL 优化经验,对 Redis 有较深入掌握;
- 熟练掌握 SVN、Git 版本控制工具;
- 拥有良好的代码习惯,结果清晰,命名规范,逻辑性强;
- 善于学习,能独立解决问题,具有良好的沟通能力和团队合作精神;
- 有较强的自我驱动能力,善于给自己和同事制定学习计划。

工作经历

深圳市智连网科技有限公司 (2020年3月~2022年11月)

职位: PHP 负责人

工作内容

- 配合产品经理参与需求评审,分解安排开发任务、统筹部门成员协同工作、保证需求按时按质量落实与验收
- 跟进并参与游戏平台项目迭代功能开发、发布上线流程
- 规范开发流程,制定代码质量要求,把关上线标准、流程
- 线上问题跟进处理,添加监控程序保证正常运行(服务器性能、代码质量、业务指标)
- 事故排查分析、总结经验复盘,组织知识分享交流会
- 服务器集群架构调整升级,设计容灾方案,以应对业务性能压力以及 DDoS 攻击
- 根据业务需要开发手脚架、增加框架新特性,提升开发效率
- Docker 容器搭建服务器环境, 统一开发与线上环境差异
- 分析系统瓶颈,解决疑难问题,技术难题攻坚,对系统进行性能调优
- 根据业务情况参与系统技术选型规划设计,用技术方案解决实际问题

海外休闲游戏聚合平台(2020.03-2022.11)

一款面对海外的休闲游戏平台,提供多种游戏服务为基础,对接多家游戏厂商及自研游戏,为玩家提供多元化,全方位互联网游戏。

参与项目筹备阶段功能研发;上线阶段项目部署;用户增长阶段服务器优化、运维;稳定营收阶段实现项目运营自动化、监控系统协助维护。

项目细则:

- LNMP 架构、用户增长阶段升级为分布式高可用架构;
- NFS 共享储存解决部署重复操作、日志分散等问题
- MySql 主从集群,实现读写分离;热数据缓存化,降低数据库访问压力
- 数据库分库分表、表设计查询调优 分表后单表日增达4千万以上
- API 接口响应时间优化, 耗时任务采用消息队列实现错峰异步化
- 定时任务、常驻队列进程实现运营自动化需求
- 谷歌包服务支撑以及业务数据监控系统规则提出并完善

高流量大数据增长问题处理

游戏平台项目业务上升期迎来流量突增引发一系列问题,包括请求卡顿、业务服务器 CPU 暴涨、MySQL 服务器 CPU 占用异常。

- 慢查询 SQL 优化调优,提升请求响应速度
- 热数据增加 Redis 缓存层,减少 MySQL 访问次数
- 增加独占锁,避免用户重复刷请求带来异常问题
- 耗时任务改为异步执行, 高频业务功能高峰流量控制, 减轻峰值性能压力
- 调整服务器配置(Nginx、PHP-FPM 等), 最大化利用服务器性能
- 增加服务器集群、分摊服务器压力;MySQL 主从复制读写分离,减轻单台机器负载过高问题

DDoS 攻击应对方案

项目遭遇 DDoS 流量攻击,直接把服务器打入阿里云黑洞保护,无法与外界通信;后续采用阿里云 Anti-DDoS 高防方案处理,之后项目稳定。

- 释放业务服务器、MySQL 服务器的公网 IP, 避免公网端口暴露带来被攻击风险
- 入站请求流量经 Anti-DDoS 高防服务器转发到 SLB 负载均衡反代转发到业务服务器
- 出站流量进 NAT 网关代理连接外面实现访问外部服务
- 内部服务统一用阿里云内网 IP 通信, 严格管理安全组规则

代码质量规范制定

- 编码过程中采用统一的 PSR 标准规范, 规范的代码风格规则
- 采用 PHP_CodeSniffer 检测代码风格,统一 inspection 规则,phpcbf 进行问题修复
- 统一数据库设计规范

Docker 自定义镜像,统一环境配置

将服务器上各环境拓展等编译成自定义 Docker 镜像,以应对服务器迁移、开发环境的配置差异带来的无意义排查工作。

- 将单个服务编译为镜像, 预设常用配置方便使用
- Docker-Compose 编排各镜像,一键配置启动所需相关服务

自建 PHP 框架用于公司新项目

根据公司新规划项目需求,开发了自建极轻量框架开发;升级依赖软件的版本,使用新特性;以达到较好的性能消耗表现。

- Docker-Compose 容器镜像编排 PHP 8.0.23 、 Mysql 8.0 、 Redis 7.0.2 、 Nginx 1.22.0
- 底层支持读写分离,业务上分库分表以满足大数据量之后的性能压力
- 路由、中间件管理实现前后端 API 加密响应,请求性能消耗分析记录
- 事件监听模式, 异步任务处理(消息中间件)
- Websocket 实现双向通信, Swoole 常驻 HTTP 服务器提升响应时间(类 rpc 概念)
- Composer 包发布、引入管理

深圳顺为管理顾问有限公司 (2019年2月~2019年11月)

职位: PHP 工程师

工作内容

- 迭代公司自研APP: 哪哪 APP
- 对新需求进行功能评估
- 配合安卓、IOS端开发和维护新功能
- 开发维护后台管理平台系统功能

哪哪 App (2019.02-2019.11)

哪哪 App 是一个有地理位置特色的移动互联网社交应用。 结合地理位置展示动态和红包范围领取功能,对本地线下商家提供推广渠道; 用户获利现金可提现,商家获取推广收益达到三赢效果

担任角色:需求评估、后端功能设计开发、配合App端完成用户交互、后台管理页面开发、功能系统维护升级 贡献成果:

- 建立邀请分佣机制 被邀请用户在总用户中占比80%
- 用户提现到支付宝短时间内自动到账 与用户充值完成交互流程、免除人工手动转账繁琐的操作
- 商家广告权重机制的制定
- 建立缓存机制 缓解数据库压力
- 建立用户风控监测机制 防止用户多地登录
- 资源文件启用转移到七牛云cdn,减轻服务器访问压力
- 用户设置备注
- 处理并发问题 并发抢红包问题, 优化用户频繁重复抢红包
- 返现活动 用户参与商城活动,购买商品获得返现,每天活跃即可获得返现,大幅增加了用户粘性
- 高频操作异步执行 减轻服务器压力,譬如增加动态阅读量、消息推送 and so on
- 扫码付款 为线下商家增加扫码收款功能
- 加入定制化功能权限分配 为用户分配开放使用App定制功能

深圳乐橙互娱科技有限公司 (2018年3月~2018年12月)

职位: PHP 工程师

工作内容

- 独立负责维护升级游戏平台 SDK、SDK 后台管理系统的正常运行
- 搭建迭代新游戏预热宣传页面、游戏活动页面
- 维护游戏平台官网、公司官网
- 满足公司部门宣传网页、隐私政策页面等需求

深圳市小美网络科技有限公司 (2017年6月~2018年1月)

职位: PHP 工程师

工作内容:

- 参与公司商城重构改版
- 负责公司商城版本迭代工作
- 开发了平台运营数据分析统计平台
- 对公司的 App 提供后端接口数据支撑
- 参与公司 OA 系统 (erp) 的功能设计与接口开发工作
- 参与数据分析平台系统开发

主页地址

- GitHub: https://github.com/HongXunPan (https://github.com/HongXunPan)
- Composer Packagist: https://packagist.org/packages/hongxunpan (https://packagist.org/packages/hongxunpan)
- Docker Hub: https://hub.docker.com/u/hongxunpan (https://hub.docker.com/u/hongxunpan)

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事。