**深潜者装备：**

深潜者装备分为单手武器(One-handed)和双手武器(Two-handed)，绝大多数武器都应有至少两种可用的元素属性(Element)。

双手武器理论伤害白值应当是单手武器的120%-180%。

我仅在此文档中以“普遍，少见，遗物，永恒”指代常见的白蓝紫橙四种武器质量，很可能武器质量**并不会实际显示给玩家看**，但是会在此文档说明。

**可用牌数**(*Able-cards*,下写为**AC**) 指此装备可使用的行动卡牌数量。

**理想伤害**(*Total damage*,下写为**TD**) 指在抽到所有该装备可抽到的牌后可以打出的总伤害（*+可阻挡伤害*）。

**每牌伤害**(*Damage per card*,下写为**DPC**) 指每张牌的平均伤害(*+可阻挡伤害*)。

**最大每秒伤害**(*Max damage one-card*,下写为**MDOC**) 可单张打出的最大伤害,只考虑直接伤害。

单手剑 作为 普遍等级 的中位值，理论伤害白值上下浮动不应超过80%-140%。

花藤剑 作为 少见等级 的中位值，理论伤害白值上下浮动不应超过80%-140%。

屠杀的科伊尔 作为 遗物等级 的中位值，理论伤害白值上下浮动不应超过80%-140%。

鹅之羽冠 作为 永恒等级 的中位值，理论伤害白值上下浮动不应超过80%-140%。

重申一次各个元素的指代意义：

火：物理的伤害，直白的破坏性，暴虐性和破坏性的指代。

水：魔法的伤害，非自然现象造成的反应，特指某些非动能能够做到的动作。

风：快速的伤害，迅捷的行动，包含某些超自然现象的产生，解释无法用火和水简单概括的动作。

土：沉重的伤害，笨重的行动，通过任何举动辅助他人，或指代极为沉重的动作。

看门人 术士 游荡者 哨兵 游商 药师

**普遍**

**火把** 单手武器 火&土 **AC 18, TD 114, DPC 6.33, MDOC 8**

通用初始武器

*深入洞窟，探索未知，在光芒不可及的地底，火炬是最后的对地上世界的留念。*

火1-3 挥动4

火4-6 挥动6

火7-9 挥动8

土1-6 照明 为所有队员提供本回合伤害+1

土7-9 照明 为所有队员提供本回合伤害+2

**锈铁单手剑** 单手武器 火&土 **AC 18, TD 75(+44), DPC 4.17(+2.44), MDOC 11**

看门人初始武器

*它本应该是最好的武器。*

火1-2 挥砍3

火3-7 挥砍7

火8-9 挥砍11

土1-7 为自身提供4减伤

土8-9 剑柄打击6，为自身提供8减伤

**圆盾** 单手武器 风&土 AC , TD , DPC , MDPC

看门人初始武器

*发霉的木和腐朽的铁，已死的物件保护着将死的人。*

风 1-4 猛击6

土 1-3

**原木手杖** 双手武器 水&风

术士初始武器

*顶端的宝石被科尔汀兽啄去做了窝，被珍视的爱杖如今也只能发出些许电火花。*

*它在时间的冲刷下是如此的睿智，以至于能预见到深潜者会将它丢入深坑角落。*

**铁片匕首** 单手武器 火&风

游荡者初始武器

*走街串巷，摸爬滚打——进入内环城的期待，最终在泥泞中腐烂。*

**铁屑弓**双手武器 风

哨兵初始武器

*边角料的铁屑重新熔炼后倒入模具，这种几乎没有成本价的武器在各个国家的各个角落流通。*

**锈迹斧** 单手武器 火

药师初始武器

*在溃林附近生活的人们，出门总是会带一把这样的斧子。*

*·*

**少见**

**花藤剑** 单手武器 风&土 **AC 16, TD 180(+30)(3t), DPC 11.38(+1.88)(0.19t), MDPC 20**

*露尼比皇室成员的佩剑，双刃剑的剑身上缠绕着翠绿的花藤，几株花苞泛着粉色的光彩。*

*本只有和植物亲和的普米利埃人才有能力令花朵绽放，但枯树桩已再无新芽发出，令这柄佩剑也再无先民使用了。*

风 3-5 刺击7

风 6-8 刺击13

风 9 绽放20 全队回复10 HP

土 1-4 藤条5

土 5-8 藤条9

土 9 缠斗14 受击者不能行动3次

**寒带木斧** 单手武器 水

*在千年的风雪中生长的树木会被尊称为寒带木，而这种木材制成的工具往往比钢铁还要坚固。*

*巡护的药师只会携带这种斧头进入溃林，这令寒带木的价格水涨船高*。

**遗物**

**屠杀的科伊尔** 单手武器 火&风

*这把弯刀曾属于英雄阿鲁恩，在他用这把用自己蜥蜴爪所制成的弯刀砍杀了三百三十三名柯西特的铁骑后，气绝身亡。*

*但他的不甘与仇恨随血肉一并溅在了弯刀上，于是弯刀腾空飞起，宛如有某人依然在此持握——弯刀再斩杀了六百六十六名敌人后，才被一名赦恩十字的圣武士击落。*

**圣堂回音** 双手武器 水&风

银柳合金的权杖，洁白的杖身上缠绕一圈淡蓝色的藤蔓，挥动时会发出低沉的犹如雷鸣的声音。

当尚塔尔还在潘布多拉大学进修时，她因成绩优异而饱受排挤。她的导师心疼她的遭遇，也担心这世不二出的天才真的被蠢货所伤，召集六位因奈莫洛斯的传奇工匠，在火山的岩浆下打造这柄权杖。

当权杖完成之时，常年高温的因奈莫洛斯竟刮起三日风暴，期间雷雨交加电闪雷鸣。

**永续**

**鹅之羽尖（Swan-seck）**单手武器 风&土

*一根折断的银质时针指针，来自阿斯莱的潘布多拉学院报时的钟楼。*

*曾经，不愿意在奥诺林河以东的雨林中生活的精灵都可以报考弗希博大学城中的任何一所魔法学院，但这个传统在溃林扩张后被中止了。*

**鹅之项颈（Smin-neck）**单手武器 水&风

*一根折断的银质分针指针，来自柯西特的斯拉沃维尔教堂上优雅的时钟。*

*教堂中没有任何动物寄居，没有任何人来供奉，台座上也没有任何一尊神像。*

**鹅之袍冠（Swah-reck）** 双手武器 火&水

*一根折断的银质秒针指针，来自露尼比的小女主教床边精致的摆钟表盘。*

*露尼比的小主教总是很讨人喜欢。*

**鹅颈微调（Swah-neck）系列**

*锚点论学者认为，时间在行动的过程中必须经过重要的节点，而保证世界这艘大船不偏航，则需要每个灯塔都点亮自己的火炬。*

*为了同步世界时间，千年前阿斯莱，柯西特和露尼比砸碎了世界树卡雷格瑞恩树冠上的一座金钟，将它的表针分装在各个国家的重要场合中。*

*——同步论学者认为，正是这一举动造成了两百年前世界树倒塌，世界有它自己的同步方式，无需普米利埃人插手。*