Looping Statements: For - 실습

Section 1 실습 예제 Section 2 <u>제출 실습 문제</u>



■ 실습 문제

Fibonacci Series

Random Number Generator without Repetition

- 검사 받은 사람은 집에 갑시다.
 - 먼저 하고 먼저 가자.
 - 가기 전에 제출 필수.

1. 실습 예제

Fibonacci Series

목적

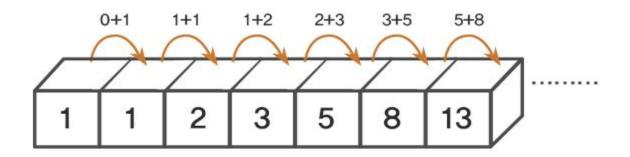
- for 반복문 및 증가 연산의 활용

입력

- 출력 항의 수: 3보다 큰 자연수

● 출력

- 입력에 따른 피보나치 수열



1. 실습 예제

Random Number Generator without Repetition

● 목적

- 반복문의 이해
- + 난수 생성: rand()
 - 컴퓨터가 임의의 수를 만들어내는 것은 불가능하다.
 - rand()라는 함수는 어떤 기본값을 바탕으로 의사-난수를 만들어냅니다.

입력

- 난수의 최대값 (정수): 0이 들어오면 종료

● 각 루프에서의 출력

- 이전에 5회 동안 발생한 숫자는 나타나지 않는다.
- 발생된 난수 출력

● 루프 종료 시 출력

- 총 반복 루프 수
- 저장된 5개 난수



■ 제출 실습문제

• Prime Number Decider

Caesar Cipher



2. 제출 실습문제

Prime Number Decider

목적

- for문 및 나머지 연산의 응용

● 입력

- 1보다 큰 자연수 하나

● 출력

- 소수인지 아닌지

참고사항

- 소수 (Prime Number) 란?
- 2 이상의 자연수
- 약수가 1과 자기 자신으로 단 두 개

What is a Prime Number?

A prime number p is a positive integer where p > 1 and whose only two factors are 1 and p.

© chilimath.com

소수인지 아닌지를 판별하기 위해서 어떤 것을 검사해야 하나?



2. 제출 실습문제

Caesar Cipher (Shift)

목적

- 문자형 (ascii 코드)의 정의 형태 이해
- 문자형의 연산에 따른 값 변화 이해
- 문자열에서 각 자리 문자의 접근법 이해

입력

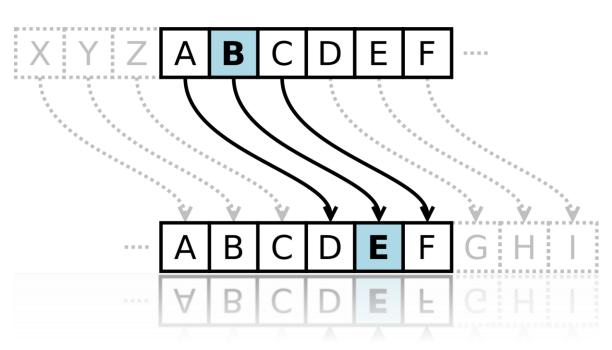
- n자리 문자열: 길이는 자유, but 영문자에 한해 수행된다 가정
- 키 공간: 이동시킬 칸 수
- 암호화 또는 복호화

● 출력

- 암호화/복호화된 문자열

● 제한사항

- 문자와 숫자에 한정





■ 실습 제출 문제

● 시작해주세요

- 검사 받은 사람은 집에 갑시다.
 - 먼저 하고 먼저 가자.
 - 가기 전에 제출 필수.

● 소스 코드 제출 형식

- 소수 판정기: practice_4_3.c
- 카이사르 암호법: practice_4_4.c

● 캡처 파일 제출 형식

- 확장자만 png, jpg로 하여 동일 이름으로 제출
- <u>되도록 각 실습에 해당되는 캡처 하나만 제출</u>
- 추가 조건: 여러 개의 경우 practice_4_3_0.png, practice_4_3_1.png 등으로 구분 가능하게 할 것