





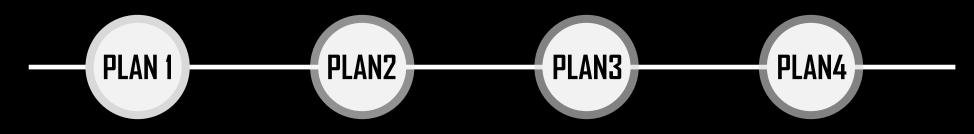
每日的计划安排

每天晚上准点进行站立式 会议,每个人分享自己当 日的成果,以及讨论遇到 的问题,在讨论后能够进 行修改的当场修改,并对 隔日的任务进行再安排。

每个人对自己的功能模块进行测试,测试出问题后立即修改bug,补充完善接口,或是前端调整。

站立式会议

小程序测试



按计划工作

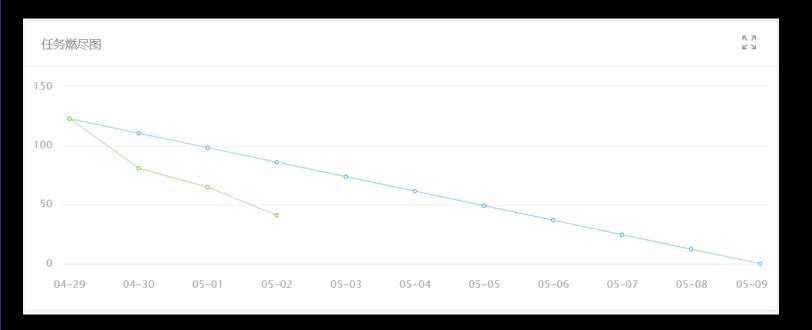
前后端对接

每日的任务都是解决之前 遗留的问题,或是进行、 完善自己要做的功能模块。 前端设计页面结束,后端接口代码完成后,进行功能对接,修改排版页面。

计划分阶段实施



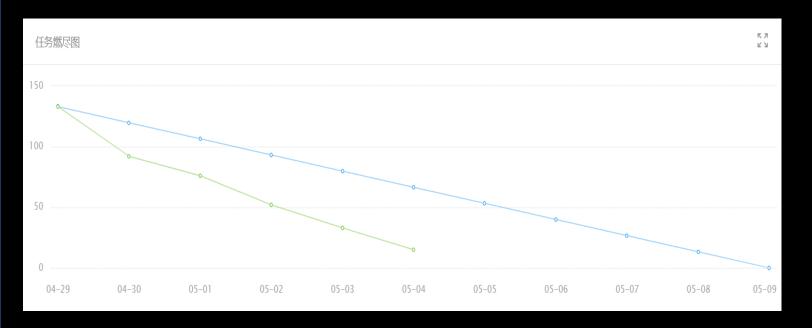
总任务数: 145 实际剩余任务数: 14



在第一阶段的任务中,我们经过了3天的努力,通过学习和讨论,大家分工合作,完成了如下任务:

- 改进数据库命名规范
- 忘记密码功能页面
- 登陆界面的前后端对接
- 宿舍管理部分的前后端对接
- 编写查寝记录的部分对接代码
- 个人主页及修改个人信息的前端页面

实际剩余任务数: 27

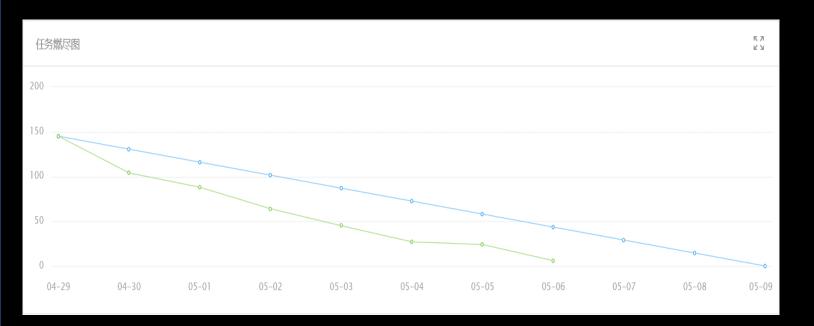


在第二阶段的任务中, 我们用了两天的时间, 不断完善和修改, 进度加快, 完成了如下任务:

- 完善数据库
- 登陆界面的前后端对接和页面优化
- 学生端和辅导员端的后端代码
- 学生端上传照片、修改照片及修改个 人信息部分页面前后端对接
- 优化辅导员端的抽取功能,完成查寝 记录前后端对接



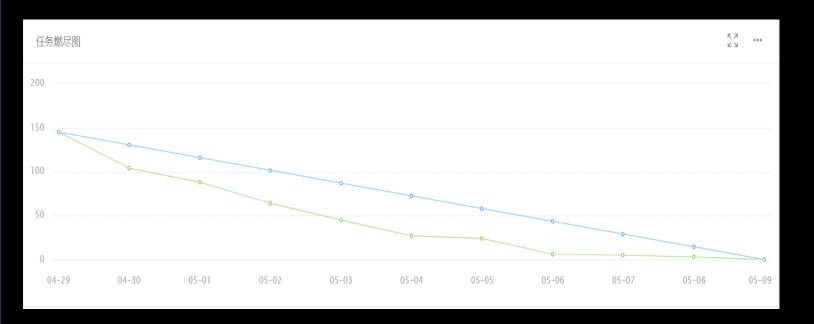
实际剩余任务数: 6



在第三阶段的任务中,我们经在两天的时间内,完成了剩余页面的前后端对接,进行整合。

- 学生端查寝记录的前后代码,完成接口对接
- 完善后端接口代码和数据库
- 整合全部的页面
- 因整合页面导致部分功能失效,修改 代码解决部分问题
- 上传1.0.0版本的小程序,进入审核和 发布试用阶段

实际剩余任务数: [



第四阶段的任务中,最后三天内,对所有页面进行优化和测试,寻找问题,解决问题。

- 全部页面整合完毕,优化页面
- 完成页面之间的跳转
- 完善后端代码
- 测试全部功能,寻找不足之处
- 编写用户通用接口的测试文档,提供 给用户试用



功能介绍









抽取宿舍功能

查看查寝结果

拍照上传功能

个人信息页面







page

辅导员端,可以进行宿舍的抽取。可以选择男、女生宿舍的数量。默认为女生1间、男生4间。点击"随机抽取",会提示"抽取成功",点击"确定",会自动跳转到确认抽取结果页面。



确认抽取结果页面,会显示抽取到的宿舍号和随机号码,随机号码暂 定为在拍照之前,我们可以选择开始时间和截至时间,默认为22:30 和22:45。然后再点击"确认"。 page

辅导员想抽取特定宿舍的话,也可以点击抽取宿舍页面下方的"自定义抽取",进入自定义抽取页面。









在抽取宿舍之后,学生端可以点击"查看抽取结果"进行查看。



在查看查寝记录页面,辅导员可以 看到全部的历史查寝记录。



点击"查看",可以进入到某次查寝记录的详情页面,在这页面上辅导员可以看到开始时间、截至时间、抽到的宿舍号、对应的随机号码,和所上传的照片。



测试工具

微信开发者工具是微信官方提供的针对微信小程序的开发工具,集中了开发,调试,预览,上传等功能。微信团队发布了微信小程序开发者工具、微信小程序开发文档和微信小程序设计指南,全新的开发者工具,集成了开发调试、代码编辑及程序发布等功能,帮助开发者简单和高效地开发微信小程序。



微信开发者工具



很好用的一款API/接口功能测试工具,很 方便的塞数据,查看响应,设置检查点/断 言,能进行一定程度上的自动化测试。

测试问题

01

Problem:

登录界面的页面元素会因为不同机型而变化。

Solve:

在页面加载时自动获取屏幕高度,根据所获取的屏幕高度调整页面元素,以适应各种机型。

 $\square 2$

Problem:

在个人界面,部分机型上会出现导航栏遮挡住页面内容的情况。

Solve:

在导航栏的前面设置一个与导航栏高度相同的空容器。

]3

Problem:

测试宿舍号修改时,发现三级选择器选取完毕,点击取消后,修改信息页面数据发生了改变。

Solve:

将数据的设置放在确认模块下。

]4

Problem:

测试手机、邮箱验证时,遇到输入框为空或错误时,获取验证码按钮失效,无法点击。

Solve:

设置flag全局分情况判断是否使按钮锁定。

测试问题

Problem:

辅导员端, 若未导入该系的宿舍信息, 仍可进行抽取宿舍。

Solve:

写一个接口,分别获取男女生宿舍的数量, 作为抽签时的上限。

Problem:

其他系没有导入宿舍的情况下,添加宿舍界面调用区接口返回数据不为空。

Solve:

在该界面将调用接口的参数系及年级修改为全局变量。

07

Problem:

抽取的确认界面跳转出现会先跳转到登录界面, 1S后立马跳回目标页面(辅导员首页)的问题。

Solve:

通过使用wx.navigateBack,将delta设置为 2。

08

Problem:

指定抽签时,抽取到不存在的宿舍。

Solve:

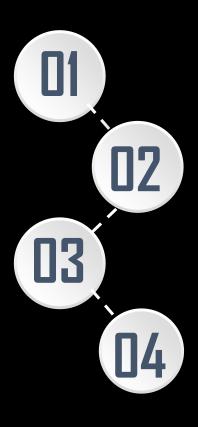
指定时,加上判断,宿舍是否存在。



个人总结

"从一开始的生疏、茫然,到现在的熟练运用各种辅助软件测试,自己的能力真的得到了很大的提升,每天从早到晚的忙碌是值得的。"

"做项目运用了好多不会的知识,一边学习一边做,一坐就是一整天,我们在做团队任务的时候加深了对他们的了解,做到了互相帮助,一起成长。"



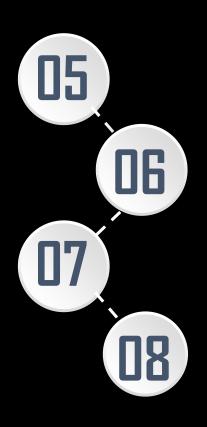
"小程序的前端代码,因为之前有接触过,差别并不大,所以比较好上手。觉得困难的是对接接口。虽然这个过程有点累,但是每天都过的很充实。团队的成员都超级棒,互相帮助解决问题。"

"这一段时间下来,从无到有,泡在腾讯会议,互相学习,互相帮助,都挺不容易的。"

个人总结

"从最初的一无所知,到现在能够尽己所能去完成,整个过程下来,虽然很累,但是看到最后和大家一起完成的结果,还是很开心的。"

"Learning by trying. Learning by failing. Learning by doing."



"通过这次的项目,扩充了我的知识储备,锻炼了我的编程能力, 收获了满满的成就感。"

"一个系统的实现关键的不是代码的编写,而是分析设计,只有分析设计合理了,在后边代码实现的过程中才不会遇到问题。"

项目总结

在项目开始前,制订命名规范,统一代码风格。不要用拼音、中文命名,以提高代码的可读性,降低出错的可能性。

在项目开始前,确保每个 人都会使用Github。在项目 进行中,每人每天都要将 自己的代码上传到Github上。



每个成员都应该在开会时汇报自己的进度,展示代码并进行演示,以及提出自己碰到的问题。

在开发过程中做好充分 的测试并记录出现的问 题,以及解决方案。



