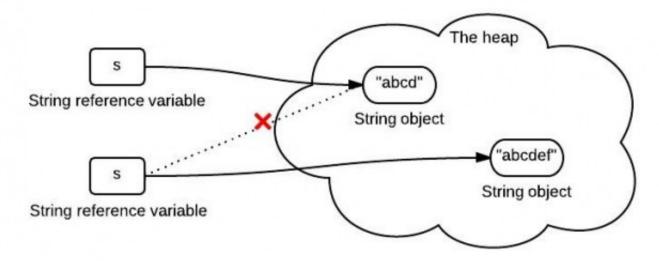
1、字符串不变性

下面这张图展示了这段代码做了什么

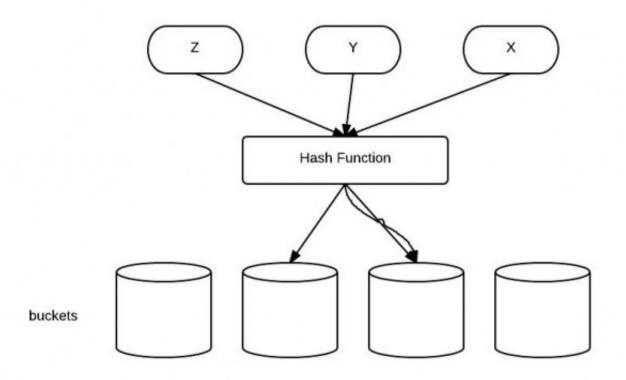
```
1 String s = "abcd";
2 s = s.concat("ef");
```



2、equals()方法、hashCode()方法的区别

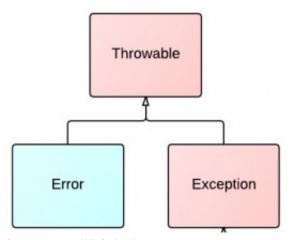
HashCode被设计用来提高性能。equals()方法与hashCode()方法的区别在于:

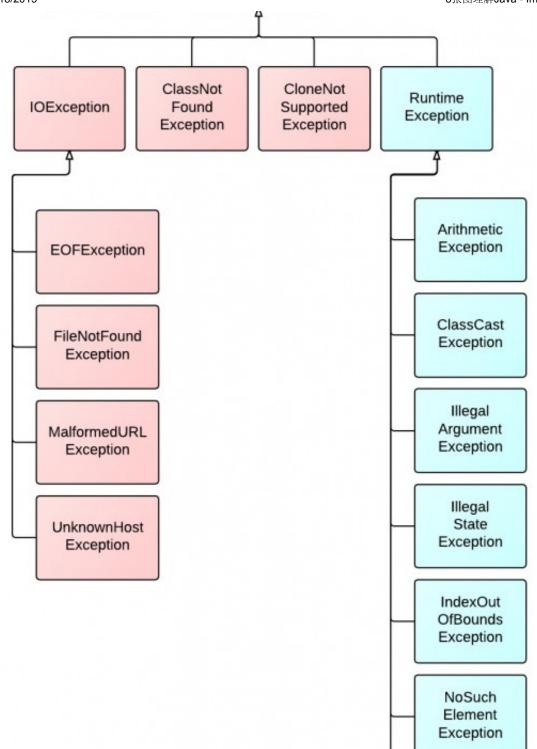
- 1. 如果两个对象相等(equal),那么他们一定有相同的哈希值。
- 2. 如果两个对象的哈希值相同,但他们未必相等(equal)。

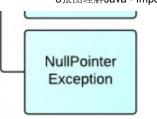


3、Java异常类的层次结构

图中红色部分为受检查异常。它们必须被捕获,或者在函数中声明为抛出该异常。

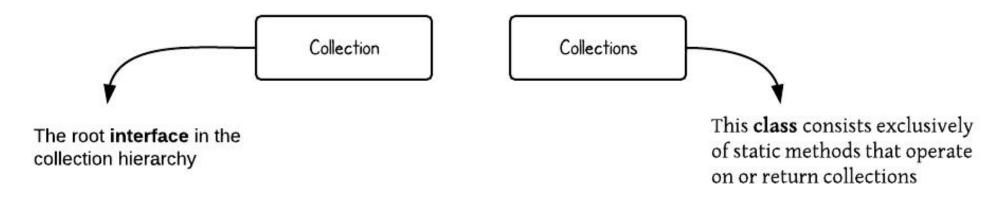


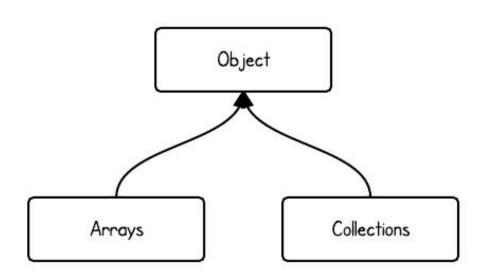




4、集合类的层次结构

注意Collections和Collection的区别。(Collections包含有各种有关集合操作的静态多态方法)

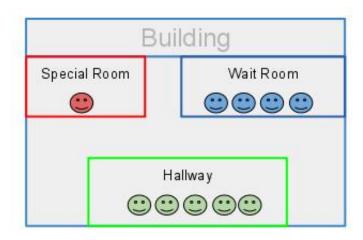




http://www.importnew.com/11725.html

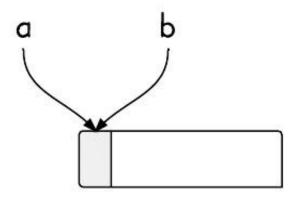
5、Java同步

Java同步机制可通过类比建筑物来阐明。



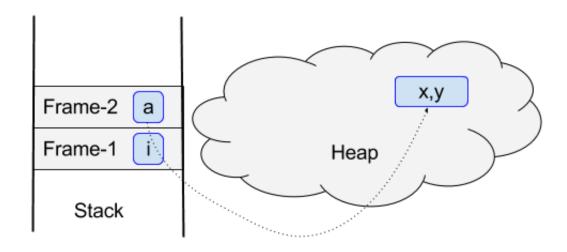
6、别名

别名意味着有多个变量指向同一可被更新的内存块,这些别名分别是不同的对象类型。



7、堆和栈

图解表明了方法和对象在运行时内存中的位置。



8、Java虚拟机运行时数据区域

图解展示了整个虚拟机运行时数据区域的情况。

Thread	Thread	Thread
PC Register	PC Register	PC Register
JVM Stack	JVM Stack	JVM Stack
Native Method Stack	Native Method Stack	Native Method Stack
	Heap	
	Method Area	
Transaction of the second		