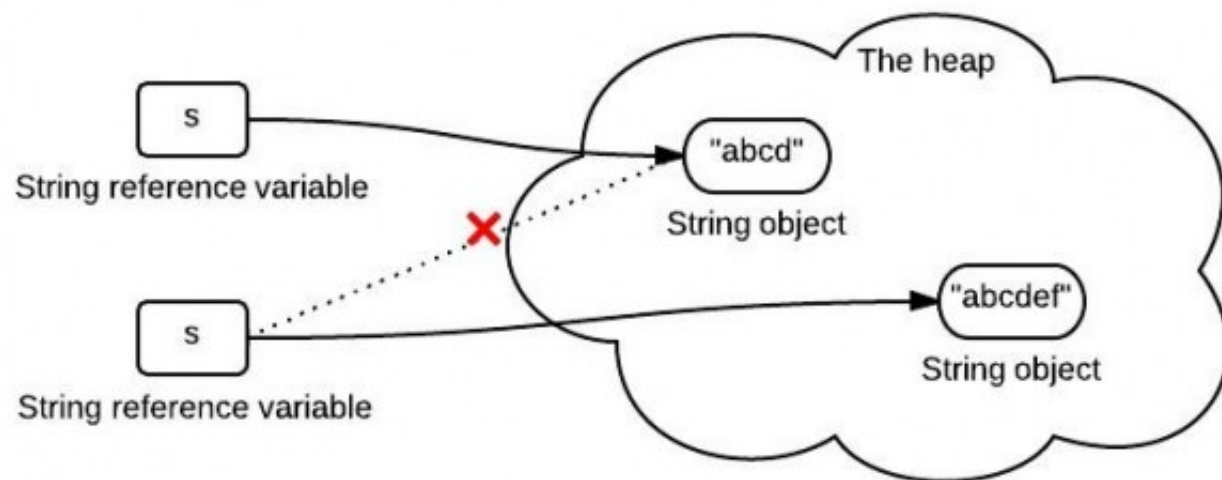


# 1、字符串不变性

下面这张图展示了这段代码做了什么

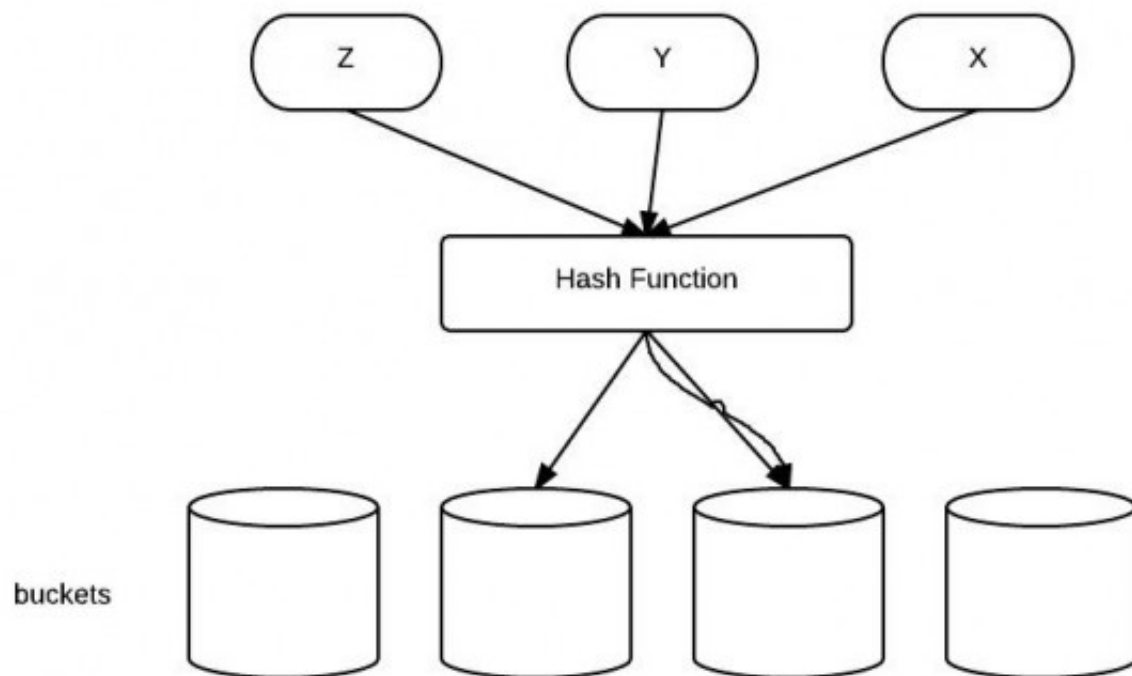
```
1 String s = "abcd";  
2 s = s.concat("ef");
```



## 2、equals()方法、hashCode()方法的区别

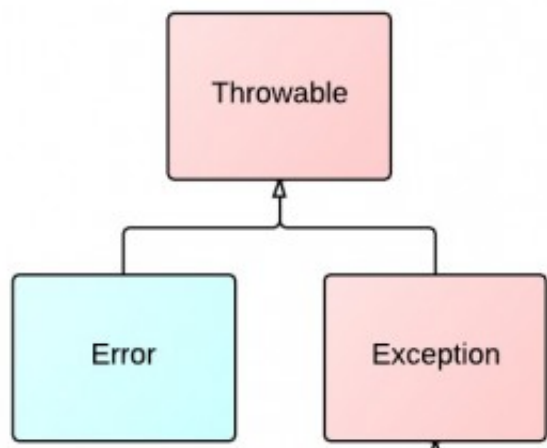
HashCode被设计用来提高性能。equals()方法与hashCode()方法的区别在于：

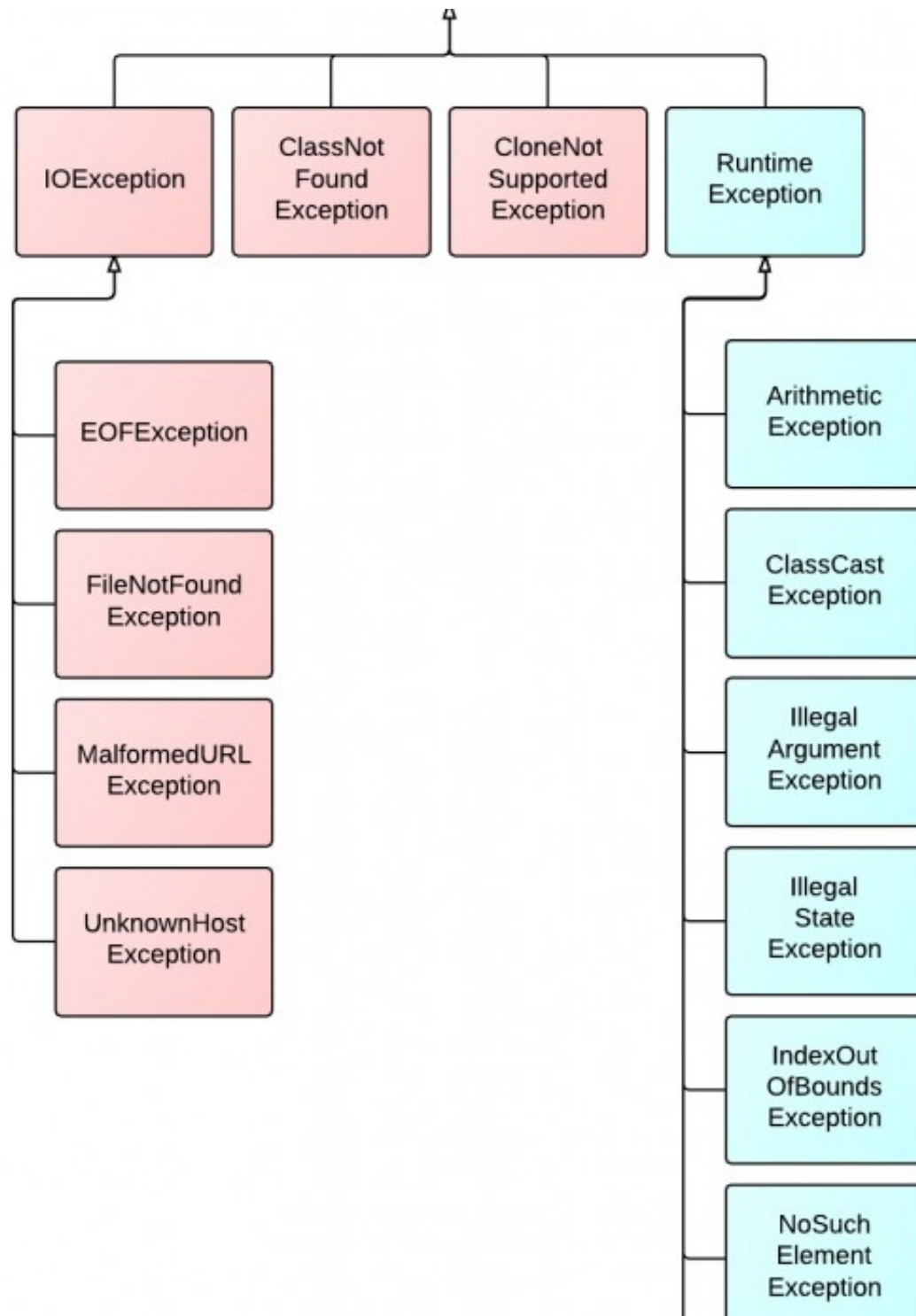
1. 如果两个对象相等(equal)，那么他们一定有相同的哈希值。
2. 如果两个对象的哈希值相同，但他们未必相等(equal)。

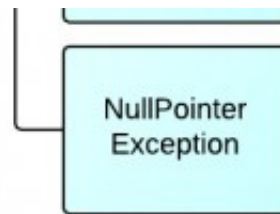


### 3、Java异常类的层次结构

图中红色部分为受检查异常。它们必须被捕获，或者在函数中声明为抛出该异常。

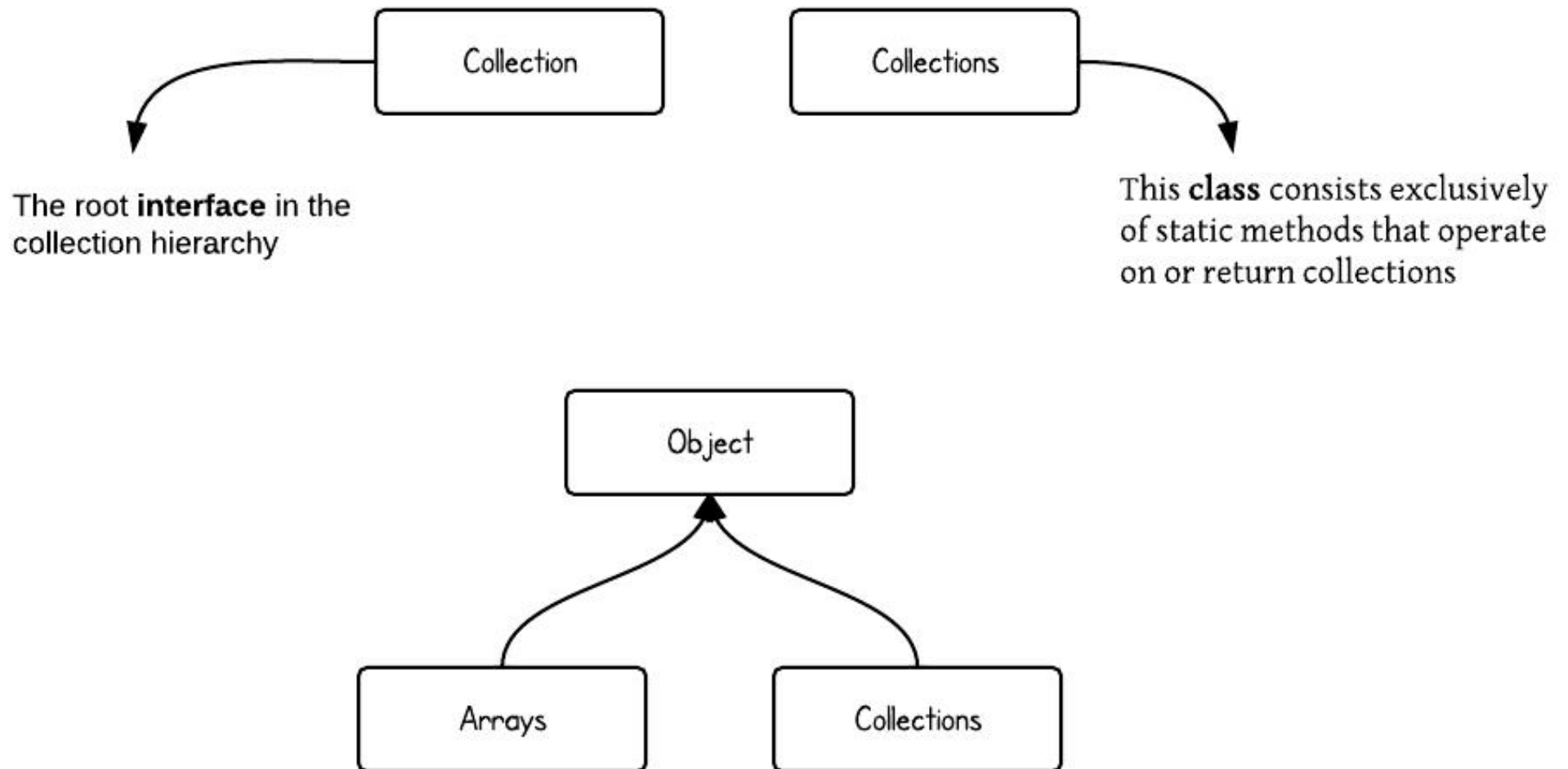






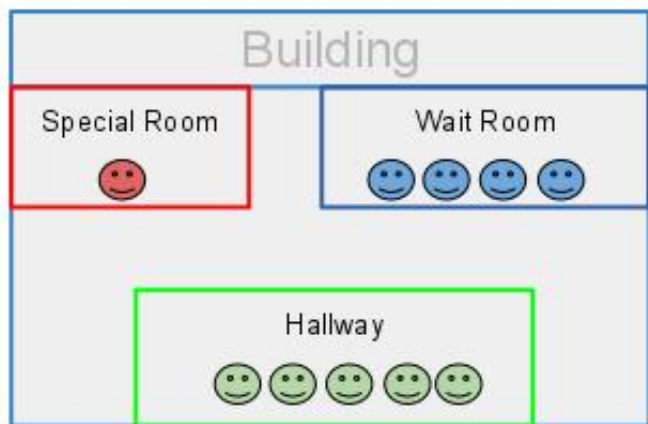
## 4、集合类的层次结构

注意Collections和Collection的区别。（Collections包含有各种有关集合操作的静态多态方法）



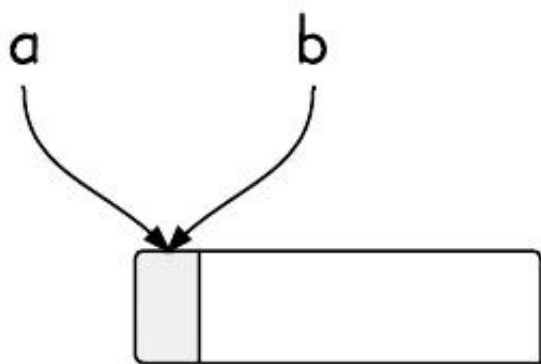
## 5、Java同步

Java同步机制可通过类比建筑物来阐明。



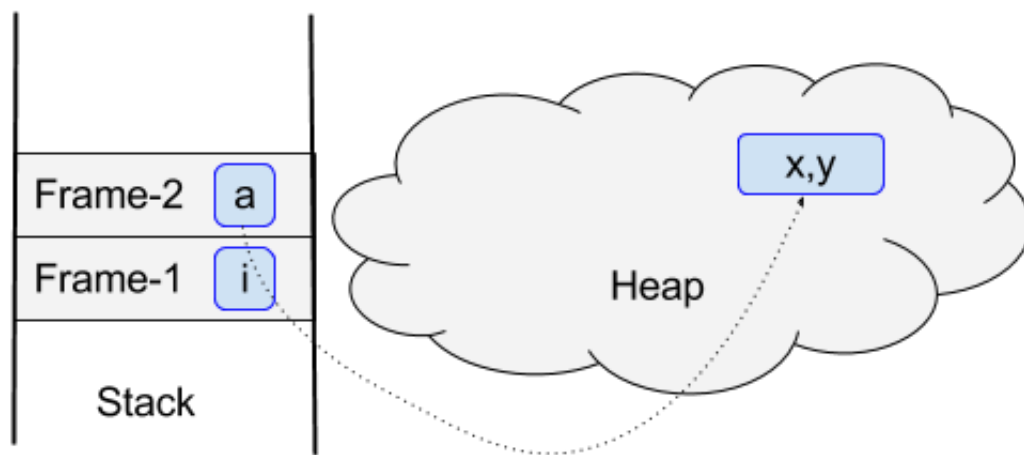
## 6、别名

别名意味着有多个变量指向同一可被更新的内存块，这些别名分别是不同的对象类型。



## 7、堆和栈

图解表明了方法和对象在运行时内存中的位置。



## 8、Java虚拟机运行时数据区域

图解展示了整个虚拟机运行时数据区域的情况。

