# 棒球統計 [編輯]

维基百科,自由的百科全书

統計對於棒球而言是非常重要的一環,尤其職業棒球,有著非常詳盡而完整的選手與球隊成績長期統計,其範圍涵括了許多不同面向,讓各球隊與球員均有詳實、客觀之量化數據,可供球迷從各方面分析與討論。這個慣例是於19世紀由亨利·查德威克開始,他以他在板球上的經驗,設計出打擊率和防禦率的觀念。美國職棒大聯盟的棒球統計,從他們成立之初就開始,並保持到現在。依據這些數據,形成棒球統計學這個學門。

#### 目录 [隐藏]

- 1 常見統計縮寫
  - 1.1 投打適用
  - 1.2 打擊數據
  - 1.3 投手數據
  - 1.4 跑壘數據
  - 1.5 守備數據
- 2 參見

### 常見統計縮寫 [編輯]

大多數專門名詞也應用在壘球。這裡僅提供簡單解釋。欲了解完整的解釋與意義,請見與其對應條目。

#### 投打適用 [编辑]

英文簡 稱	中文翻譯	英文全名	簡 述
A或G或 GP	出賽次數	Games Played	球員上場參加棒球比賽的場數
AVG或 BA	打擊率	batting average	安打數÷面對打者數
ВВ	保送 ( 四 壞球 )	Walks或base on balls	四個壞球,打者可前進一壘
н	安打	Hits	在沒有失誤的情況下,打者把投手投出來的球,擊出到界內,使打 者本身能至少安全上到一壘
GO/AO	滾飛比	Ground ball fly ball ratio	滾地球÷高飛球
HB或 HBP	觸身球	Hit By Pitch	投手投出的球擊中打者的次數
HR	全壘打	Home Runs	在沒有失誤的情況下,跑者一次跑完四個壘包
K或SO	三振	Strike out	三個好球,打者出局
LIPS	後段臨壓 打擊率	Late Inning Pressure Situation	
LOB	殘壘	Left on Base	半局結束後,進攻方仍留在壘上的人數

SLG或 長打率 Slugging Percentage 長打率=壘打數÷打數

SP% (Allowed)

### 打擊數據 [编辑]

丁」等级源	<b>भ</b> भ		
英文簡稱	中文翻譯	英文全名	簡述
1B	一壘安打 (一 <del>安</del> )	Single	能使打者在沒有守備失誤的情況下,安全到達一壘的打 擊
2B	二壘安打 (二安)	Double	能使打者在沒有守備失誤的情況下,安全到達二壘的打 擊
3B	三壘安打 (三安)	Triple	能使打者在沒有守備失誤的情況下,安全到達三壘的打 擊
АВ	打數	At Bats	打者完成一次打擊,且這次打擊並非是成功的犧牲觸擊、保送、高飛犧牲打的次數
AO	飛球出局	Fly Outs	投手使擊球員擊出飛球而出局
BBP或BB% 或W/AB	保送率		保送次數÷打數
BB/K	保送、三振 比	walk-to-strikeout ratio	保送÷三振
EBH或EB或 XBH	長打	Extra base hit	二安+三安+全壘打
FC	野手選擇 (野選)	Fielder's choice	接住内野滾地球的野手不使擊球跑壘員出局,而企圖使前位跑壘員出局
GIDP或DP	雙殺	Double play或Ground into Double play	一次的連續守備動作,使進攻方兩人出局
GS	滿貫全壘打	Grand Slam	滿壘時擊出的全壘打
IsoP	純長打率	Isolated Power	長打率-打擊率
ОВР	上壘率	On base percentage	(安打 + 保送)÷(打數 + 保送 + 高飛犧牲打)
OPS	整體攻擊指 數	On-base plus slugging	上壘率+長打率
PA	打席	plate appearances	打者上場次數,不管結果如何
R	得分	Runs	合法及安全回到本壘的次數
RC		Runs created	這項數據是指球員在打席時,能夠為球隊取得多少分數
RBI	打點	Run batted in	在不是雙殺或失誤的狀況下讓跑者回來得分(包含打者 本身)
SF	高飛犧牲打	Sacrifice flies	允許另一個打者得分的高飛球接殺的次數
SH	犧牲觸擊	Sacrifice hits	允許另一個跑者進攻的滾地球接殺次數
ТА	攻擊指數	Total average	( 壘打數 + 盜壘成功 + 四死球 ) ÷ ( 打數 - 安打 + 盜壘 被刺 + 雙殺打 )
ТВ	壘打數	Total Bases	每枝一壘安打有一個壘打數、二壘安打有兩個、三壘安 打有三個、全壘打有四個

TOB 上壘數 Times on base 取得安打、保送及觸身球的次數

walk-off homer/home run 即是再見全壘打

## 投手數據 [编辑]

英文 簡稱	中文翻譯	英文全名	簡述
BB/9	B9值	Walks或Base on balls	平均每九局保送次數
ВК	投手犯規	BALK	投手犯規項
BS或 BSV	救援失敗	blown saves	在有救援成功的機會時上場救援,被追平或逆轉
CG	完投	Complete Games	投手獨力投完全場的比賽次數
dERA		Defense-Independent ERA	
ER	自責分(責任失 分)	Earned Runs	投手應負責的失分,並不是失誤或捕逸造成的失分
ERA	防禦率 ( 亦稱自 責分率 )	Earned Run Average	(自責分÷局數) ×9 投手每九局的自責失分率
GIR	中繼次數	Games in relief	球員並不是以先發投手出賽次數
GF	救援次數	Games finished	球員在比賽中為隊中最後一名投手
GS或S	先發	Games Started	投手是首位上場投球的投手的比賽次數
H/9	H9值	Hits per nine innings	平均每九局被安打
HLD 或H	中繼成功	Hold	(各國規定不同)在救援情況下上場,至少投完2/3局,退場時球隊領先,且追平分不在壘上
IBB	故意四壞球	Intentional Walks	故意保送打者
IRA		Inherited runs allowed	後援投手登場時已經上壘之跑壘員,在該名後援投手主投期間之 得分
IP	投球局數	Innings Pitched	投手投球的局數,一個出局為1/3局
K/9	K9值	Strikeouts per nine innings	平均九局三振
K/BB	三振保送比	Strikeout-to-walk ratio	三振÷保送
L	敗場	Losses	投手下場時,對手取得領先且持續領先直到比賽結束,該投手記 敗場一次
ОВА	被上壘率	On Base Against	(安打 + 保送)÷(投手面對打席數)
P或PC	投球數	Pitch Count	投手投出的球數
P/GS		Pitches per Start	先發投手平均每場投球數
P/IP	每局投球數	Pitch count per inning	投手每局投出的球數
R/9	被得分率		平均每九局被得分
SHO	完封	Shutouts	在整場比賽裡讓對手得到零分的次數

<i>)</i>	11/2010		华场	规制•维委日代,日田的日代主 []
	SV或S	救援成功	Saves	投手在球隊領先時登場,投完剩下的比賽並勝利的次數
	SVO	救援機會	Save Opportunities	救援成功的機會的次數
	TBF	投球人次	total batters faced	投手面對的對手打者人次
	W	勝投	wins	投手下場時,球隊保持領先並最後獲得勝利,該投手記勝場一次
	W+S	,	Relief wins plus saves	勝投+救援
	WHIP	每局被上壘率	Walks plus hits per inning pitched	(被安打+保送)÷局數
	W/9	保送率	Walks per nine innings	平均每九局保送
	WP	暴投	wild pitches	投手投出的球對捕手來說太高、太低或太偏,讓一個或以上跑者前進到下一個壘包或得分的次數
	WPCT	勝率	Winning Percentage	勝場÷(勝場+敗場)

## 跑壘數據 [编辑]

英文簡稱	中文翻譯	英文全名	簡述
CS	盜壘失敗	Caught Stealing	在嘗試盜壘時被觸殺的次數
SB	盜壘	Stolen Bases	跑者在投手投球時,往下一個壘包先行起跑的動作
PSS或SB%	盜壘成功率	probability of a successfulsteal	盜壘成功 ÷ (盜壘成功 + 盜壘失敗)

# 守備數據 [编辑]

英文簡稱	中文翻譯	英文全名	簡 述
Α	助殺	assists	野手碰到球,造成對手出局
DP	雙殺	Double Plays	造成兩名進攻球員同時出局的一系列連貫防守動作。
E	失誤	Error	野手在正常情況下可以完成的守備動作卻未完成,使對方應出局球員 沒有出局
FP	守備率	fielding percentage	(刺殺+助殺)÷(刺殺+助殺+失誤)
INN	守備局數	Innings	每一出局防守員可獲得1/3個守備局數
РВ	捕逸	Passed Balls	捕手失誤使對方得分
РО	刺殺或牽制出 局	Putouts / Pickoff	強迫進壘狀態下,野手接到球,跑壘員卻非進壘狀態 / 被投手牽制出 局
RF		Range factor	(刺殺+助殺)×9÷防守局數。守備球員每防守9局,可以製造的出局數
TC	守備機會	Total Chances	刺殺+助殺+失誤
TP	三殺	Triple Plays	造成三名進攻球員同時出局的一系列連貫防守動作