## CGI接口原理及实现 (2012-12-7 Over)



## 1.CGI定义:

CGI(CommonGateway Interface)是HTTP服务器与你的或其它机器上的程序进行"交谈"的一种工具,其程序须运行在网络服务器上。

#### 2.CGI功能:

能。

绝大多数的CGI程序被用来解释处理来自表单的输入信息,并在服务器产生相应的处理,或将相应的信息反馈给浏览器。CGI程序使<mark>网页具有交互功</mark>

### 3.CGI运行环境:

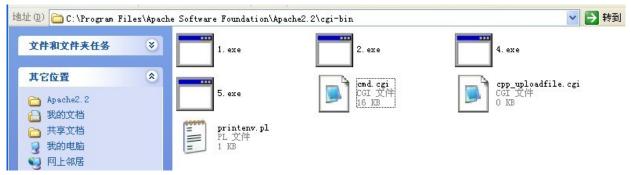
CGI程序在UNIX操作系统上CERN或NCSA格式的服务器上运行。 在其它操作系统(如:windows NT及windows95等)的服务器上 也广泛地使用CGI程序,同时它也适用于各种类型机器。

### 4.CGI处理步骤:

- (1)通过Internet把用户请求送到服务器。
- (2)服务器接收用户请求并交给CGI程序处理。
- (3)CGI程序把处理结果传送给服务器。
- (4)服务器把结果送回到用户。

#### 5.CGI服务器配置:

在许多服务器cgi-bin是仅能够放置CGI脚本的目录。



在Windows平台上将C或C++写好的程序的Debug或Release版本的.exe程序拷贝到cgi-bin的目录下(如上图所示),<mark>将.exe改为.cgi也可同样运行</mark>,如下2个图。

地址 ① ( ) http://10.166.178,225/cgi-bin/5.cgi

This is an HTML page generated from with in a CGI program...

Go back to output.html page

# This is an HTML page generated from with in a CGI program...

### Go back to output.html page

cgi-bin目录是存放CGI脚本的地方。这些脚本使WWW服务器和浏览器能运行外部程序,而无需启动另一个程序。它是运行在Web服务器上的一个程序,并由来自于浏览者的输入触发。

CGI程序不是放在服务器上就能顺利运行,如果要想使其在服务器上顺利的运行并准确的处理用户的请求,则须对所<mark>使用的服务器</mark>进行必要的设置。

配置:根据所使用的服务器类型以及它的设置把CGI程序放在某一特定的目录中或使其带有特定的扩展名。

Apache网络服务器配置在/var/www/cgi-bin里(如下图所示笔者电脑的目录位置)。C++编译的可执行文件可以转换成扩展名为.cgi的文件。 更改初始配置的的方法:

<Directory"/var/www/cgi-bin">

AllowOverride None

Options ExecCGI

Order allow, deny

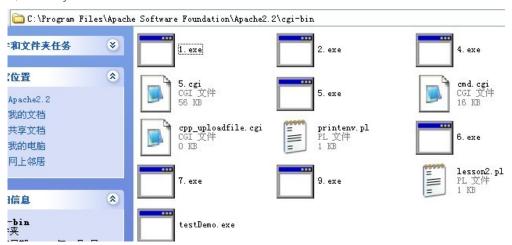
Allow from all

</Directory>

<Directory"/var/www/cgi-bin">

Options All

</Directory>



#### 6.CGI接口标准包括标准输入、环境变量、标准输出三部分。

介绍

1.标 CGI程序像其他可执行程序一样,可通过标准输入(stdin)从Web服务器得到输入信息,如Form中的数据,这就是所谓的向CGI程序传递数据的POST

准输 方法。这意味着在操作系统命令行状态可执行CGI程序,对CGI程序进行调试。POST方法是常用的方法。

λ			
2.环	操作系统提供了许多环境变量,它们定义了程序的执行环境,应用程序可以存取它们。Web服务器和CGI接口又另外设置了自己的一些环境变量,用		
境变	来向CGI程序传递一些重要的参数。CGI的 <mark>GET方法</mark> 还通过 <mark>环境变量QUERY-STRING</mark> 向CGI程序传递Form中的数据。		
量			
3.标	CGI程序通过标准输出(stdout)将 <mark>输出信息</mark> 传送给Web服务器。传送给Web服务器的信息可以用各种格式,通常是以纯文本或者HTML文本的形式,		
准输	这样我们就可以在命令行状态调试CGI程序,并且得到它们的输出。		
出			

## 7.环境变量

环境变量是文本串(名字/值对),可以被OSShell或其他程序设置,也可以被其他程序访问。它们是Web服务器传递数据给CGI程序的简单手段,之所以称为环境变量是因为它们是全局变量,任何程序都可以存取它们。

下面是CGI程序设计中常常要用到的一些环境变量。

环境变量 意义

SERVER\_NAME CGI脚本运行时的主机名和IP地址.

SERVER\_SOFTWARE 你的服务器的类型如: CERN/3.0 或 NCSA/1.3.

GATEWAY\_INTERFACE 运行的CGI版本. 对于UNIX服务器, 这是CGI/1.1.

SERVER\_PROTOCOL 服务器运行的HTTP协议. 这里当是HTTP/1.0.

SERVER\_PORT 服务器运行的TCP口,通常Web服务器是80.

REQUEST\_METHOD POST 或 GET, 取决于你的表单是怎样递交的.

HTTP\_ACCEPT 浏览器能直接接收的Content-types, 可以有HTTP Accept header定义.

HTTP\_USER\_AGENT 递交表单的浏览器的名称、版本 和其他平台性的附加信息。

HTTP\_REFERER 递交表单的文本的 URL, 不是所有的浏览器都发出这个信息, 不要依赖它

PATH\_INFO 附加的路径信息,由浏览器通过GET方法发出.

PATH\_TRANSLATED 在PATH\_INFO中系统规定的路径信息.

SCRIPT\_NAME 指向这个CGI脚本的路径, 是在URL中显示的(如, /cgi-bin/thescript).

QUERY\_STRING 脚本参数或者表单输入项(如果是用GET递交). QUERY\_STRING包含URL中问号后面的参数.

REMOTE\_HOST 递交脚本的主机名,这个值不能被设置.

REMOTE\_ADDR 递交脚本的主机IP地址.

REMOTE\_USER 递交脚本的用户名. 如果服务器的authentication被激活,这个值可以设置。

REMOTE\_IDENT 如果Web服务器是在ident (一种确认用户连接你的协议)运行, 递交表单的系统也在运行ident, 这个变量就含有ident返回值.

如果表单是用POST递交, 这个值将是 application/x-www-form-urlencoded. 在上载文件的表单中, content-type 是个

CONTENT\_TYPE multipar

multipart/form-data.

CONTENT\_LENGTH 对于用POST递交的表单,标准输入口的字节数.

REQUEST-METHOD:指的是当Web服务器传递数据给CGI程序时所采用的方法,分为GET和POST两种方法。

【GET和POST方法的区别】:GET方法仅通过环境变量(如QUERY-STRING)传递数据给CGI程序,而POST方法通过环境变量和标准输入传递数据给CGI程

序,因此POST方法可较方便地传递较多的数据给CGI程序。

		问题
GET方	通过在URL中嵌入的形式传递参数。对CGI程序而言,在GET method中传递的参数要通过化境变	1) 参数的内容作为URL信息 , 用户
法	量 "QUERY-STRING" 来接收。	可以看到;
		2) 有大小的限制。
POST方	CGI程序从标准输入接收参数。与GET方法不同的是,参数的内容从URL信息中不能获得,对于大小也	与GET方法问题1),2)完全相反。
法	没有限制。	

CONTENT-LENGTH:传递给CGI程序的数据字符数(字节数)。

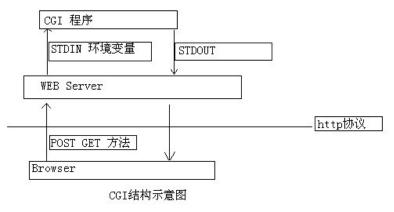
在C语言程序中,要访向环境变量,可使用getenv()库函数。例如:

if (getenv ("CONTENT-LENGTH"))n=atoi(getenv("CONTENT-LENGTH"));

请注意程序中最好调用两次getenv():第一次检查是否存在该环境变量,第二次再使用该环境变量。这是因为函数getenv()在给定的环境变量名不存在时,返回一个NULL(空)指针,如果你不首先检查而直接引用它,当该环境变量不存在时会引起CGI程序崩溃。

#### 8. CGI的工作原理

CGI是一个WEB服务器提供信息服务的标准接口,通过这样一个接口,WEB服务器能够执行程序,并将程序输出的信息返回给浏览器。因为在WEB网上的数据都是静态的,通过CGI程序能够动态的处理浏览者的请求,如保存用户输入的信息,根据用户信息返回相关的资料等等。当客户端发送一个CGI请求给WEB服务器后,WEB服务器将根据CGI程序的类型决定数据向CGI程序的传送方式,一般来讲是通过标准输入/输出流和环境变量来与CGI程序间传递数据。



CGI输入输出原理

CGI的输入/输出方法:CGI程序通过标准输入(STDIN)和标准输出(STDOUT)来进行输入输出,STDIN和STDOUT是<mark>两个预先定义好的文件指针。</mark>你可以利用文件读写函数来对其进行操纵。

此外CGI程序还通过<mark>环境变量</mark>来得到输入,只不过环境变量中提供的是一些常用的信息,并且通常不包括用户在WEB页面中输入的信息(除使用下面讲的GET方法时,通过检查环境变量QUERY\_STRING来得到输入数据),而STDIN通常用来传递用户输入的信息。

在输入时所使用的POST/GET方法:在WEB页面向CGI发送数据时通常采用两种方法:GET/POST,GET方法将数据附加在URL后发送,如:/cgi/a\_cgi\_test.exe?your\_data,CGI程序通过检查环境变量QUERY\_STRING来得到输入数据。

#### 示例一、下图即是GET方法!

## //2012-12-5 GET c程序示例..

```
[cpp] 📳 📋
01.
      void main(void)
02.
      {// 本程序将用户输入的数据打印出来
03.
             fprintf(stdout,"content-type:text/plain\n\n");
04.
             // 输出一个CGI标题,这行代码的意义后面会讲解
05.
                                                          loa
             char *pszMethod;
06.
07.
             pszMethod =getenv("REQUEST_METHOD");
08.
             if(strcmp(pszMethod,"GET") == 0)
09.
                   //GET method
10.
                   //读取环境变量来获取数据
11.
                    printf("This is GETMETHOD!\n");
12.
                    printf("SERVER_NAME:%s\n",getenv("SERVER_NAME"));
13.
                    printf("REMOTE_ADDR:%s\n",getenv("REMOTE_ADDR"));
14.
                   fprintf(stdout,"input data is:%s\n",getenv("QUERY_STRING"));
15.
             }
16.
             else
17.
             { // POST method
18.
                   //读取STDIN来获取数据
19.
                    intiLength=atoi(getenv("CONTENT_LENGTH"));
20.
                          printf("This is POSTMETHOD!\n");
21.
22.
                    fprintf(stdout,"input data is:\n");
23.
                    for(int i=0;i<iLength;i++)</pre>
24.
                    {
25.
                           char cGet=fgetc(stdin);
26.
                           fputc(cGet,stdout);
27.
28.
29.
```

## 示例二、下图即是POST程序示例:

```
Your input (80 chars max.):
hello there!

Send
地址① ② http://10.166.178.225/cgi-bin/post.cgi

CONTENT LENGTH = 19
```

Thank you! Your contribution has been stored.

```
地址 (1) C:\Program Files\Apache Software Foundation\Apache2.2\data
                         ■ data.txt - 记事本
  文件和文件夹任务
                         文件(P) 編辑(E) 格式(Q) 查看(V) 帮助(H)
                         hello, wojiushiwo987!
                    *
  其它位置
                         你好! 我是阿娇!!
  Apache2.2
                         hello there!
  我的文档
                         hello there!
                         hello there!
  ○ 共享文档
                         sfsafsadf
  3 我的电脑
                        hello ycy360@163.com!
  🥶 网上邻居
                         hello niekuiquan professer!
                         hello there!
                         hello there!
```

```
[cpp] 📳 📑
      void unencode(char *src, char *last, char *dest)
01.
02.
03.
        // str = hello+there%21 此处跳过data=...
      // last = ; 已到末尾.
04.
        // dest= ; 空串.
05.
06.
         //解码原则
07.
      //原则1: '+'变' ';
08.
         //原则2: '%xx'变成对应的16进制ASCII码值;
09.
      for(; src != last; src++, dest++)
10.
11.
12.
               if(*src == '+')
13.
14.
                      *dest = ' ';
15.
               }
16.
               else if(*src == '%')
17.
18.
                      int code;
                      if(sscanf(src+1, "%2x", &code) != 1)
19.
20.
                              code = '?';
21.
22.
23.
                      *dest = code;
24.
                      src +=2;
25.
               }
               else
26.
27.
28.
                      *dest = *src;
               }
29.
30.
31.
32.
        *dest = '\n';
         *++dest = '\0';
33.
34.
      }
35.
36.
      intmain(void)
37.
38.
             char *lenstr;
39.
             char input[MAXINPUT], data[MAXINPUT];
40.
             long len;
             printf("%s%c%c\n","Content-Type:text/html;charset=iso-8859-1",13,10);
41.
42.
             printf("<TITLE>Response</TITLE>\n");
43.
             lenstr =getenv("CONTENT_LENGTH");
44.
             printf("CONTENT_LENGTH =%s\n",lenstr);
45.
46.
47.
             if(lenstr == NULL ||sscanf(lenstr,"%ld",&len)!=1 || len > MAXLEN)
48.
49.
                    printf("<P>Error ininvocation - wrong FORM probably.");
50.
51.
             else
52.
             {
                    FILE *f;
53.
```

```
fgets(input, len+1, stdin); //add by ycy从输入流中获取字符串.
54.
55.
                   unencode(input+EXTRA, input+len,data);
56.
57.
                   f = fopen(DATAFILE, "a");
58.
                   if(f == NULL)
60.
                         printf("<P>Sorry,cannot store your data.");
61.
                   }
62.
                   else
63.
                   {
                         fputs(data, f); //add byycy 将数据存储在对对应的文件中.
64.
65.
                   }
66.
                   fclose(f);
67.
                   printf("<P>Thank you!Your contribution has been stored.");
68.
69.
70.
            return 0;
71.
```

## **请求过程**即是:

(1) send发送按钮--->(2)调用post.cgi--->(3)将数据存储在data\data.txt里面。

## 示例三、下图即是GET/POST程序示例。

综合实例:在上面两个程序上的扩展(应用Get方法及QUERY\_STRING),



如上两图所示,在表单(cgi接口的表单只是在html语言的基础上用C或C++实现的扩展操作而已)的基础上,提交按钮对应的另一个CGI接口(6.exe或6.cgi),这样通过Get方法及QUERY\_STRING参量就可以完成输出操作。

而POST方法则会将数据送入CGI程序的STDIN输入流。在表单(FORM)中的各个变量都会成为name=value的形式向WEB服务器发送,多个数据间用 &分隔,如:name=value&name2=value2。其中名字(name, name2)是Form中定义的INPUT、SELECT或TEXTAREA等标置(Tag)名字,值是用户 输入或选择的标置值。

如上面说讲,在CGI程序输出时必须先输出一个CGI标题,标题共有以下三类:

- · Location: 标题, 指明输出另一个文档的URL, 例如 fprintf(stdout,"Location:http://www.vchelp.net/\n\n");
- ··· Content-Type: 标题,指明发送的数据的MIME类型,例如 fprintf(stdout,"Content-Type:text/html\n\n");

· Status: 标题, 指明HTTP状态码, 例如 fprintf(stdout, "Status: 200\n\n");

注意每种标题后都必须跟一个换行和一个空行。

MIME类型以类型/子类型的形式来表示,下面是一些常用的类型/子类型的组合:

- · Text/plain 普通文本类型
- · Text/html HTML格式的文本类型
- · Audio/basic 八位声音文件格式,后缀为.au
- · Video/mpeg MPEG文件格式
- · Video/quicktime QuickTime文件格式
- · Image/gif GIF图形文件
- · Image/jpeg JPEG图形文件
- · Image/x-xbitmap X bitmap图形文件,后缀为.xbm

有了上面的知识我们就可以写出一些CGI程序,首先需要对输入数据进行分析,方法为:每当找到字符=,标志着一个Form变量名字的结束;每当找到字符卷,标志着一个Form变量值的结束。请注意输入数据的最后一个变量的值不以&结束。这样我们可以将输入数据分解为一组一组的值。但随后会发现CGI的输入并不规则,例如有时会出现类似下面格式的输入字符号串:filename=hello&cmd=world+I%27,这是因为浏览器对一些上传的特殊字符进行了编码,所以在将数据分解开后需要进行解码,

## 解码规则为:

- 1)+:将+转换成空格符;
- 2) %xx: 用其十六进制ASCII码值表示的特殊字符(%作为为转意符)。根据值xx将其转换成相应的ASCII字符。对Form变量名和变量值都要进行这种转换。