

12图形界面与命令行



LINUX图形界面

文本界面



图形界面

LINUX图形界面

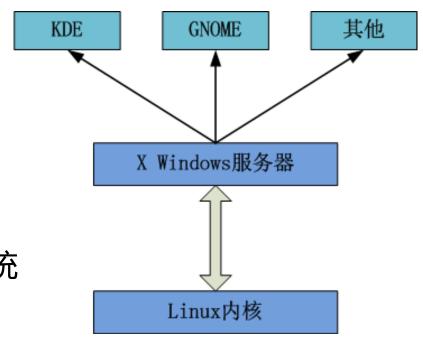


X客户端

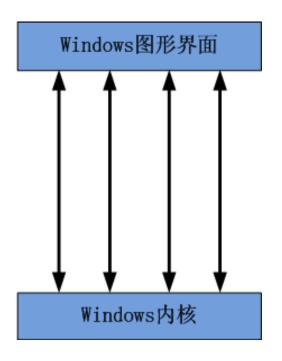
X协议

X服务器

X window 系统



Linux



Windows



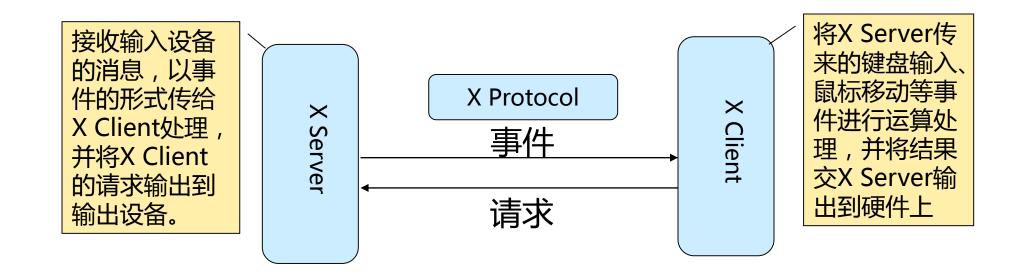
X WINDOW系统

- X Window系统是Linux的标准窗口环境。
- X Window是最底层的标准图形工具,它负责提供基本的图形操作,如打开窗口或显示图像。而窗口管理器负责窗口的有关操作。不同的窗口管理器在窗口显示方法上有所不同,但都是使用了X Windows图形工具。



X WINDOW系统核心概念

- X Window的核心概念是客户机/服务器(C/S)架构。
- X Server: 控制硬件,负责处理I/O(如创建窗口,在窗口中画图形,写文字等)
- X Client:与硬件无关,负责向server提出请求和进行程序运算
- X Protocol: X Server与X Client之间的通信协议。





C/S模式的好处

- X Client与硬件无关,当硬件更换时,无需改动X Client程序。方便了X Client在不同平台上移植。
- 远程操作:客户端可以在远程计算机上执行计算任务。
- 同一台计算机上,可以运行多个X Client。
- 单台计算机也可以运行多个X Server, 供远程多个X Client操作。



X WINDOW系统核心概念 • X Window提供了不局限于一个系统的环境。应用程序可以在不同的服务器 上或网络工作站上运行,并在网络其他部分的X windows终端或工作站上显 示。即应用程序的运行和显示是分离的,这是windows中没有的概念。

• X Window环境引入的另一个概念是窗口和界面的分离。在X Window环境 下,必须运行两个应用程序才能提供完整的图形化用户界面。一个是X 服务 器,用以建立图形显示、显示窗口、鼠标运动等,但不提供菜单、窗口边框 和移动切换最大化、最小化窗口的机制,也没有菜单控件、漂亮的背景等, 而这些由第二个应用程序即窗口管理器提供。



窗口管理器

- X window 系统只是提供了建立窗口的一个标准,具体的窗口形式由窗口管理器决定。
- 窗口管理器控制窗口的外观,并提供与用户交互的方法。
- 桌面环境包含窗口管理器。例如, FVWM, IceWM, Mutter, Kwin。



集成桌面环境

- X Window仅能负责桌面管理的工作(如窗口、菜单等)。
- 集成桌面环境除了可以启动X Windows,还可以充当应用程序的统一界面,
 包含了多种工具程序(如文字处理、多媒体、网络工具等)。
- 主流的Linux桌面环境: GNOME(GNU 网络对象模型环境)和KDE(K桌面环境), Ubuntu默认使用的是Unity。
- Unity是基于GNOME桌面环境的用户界面,被设计得能更高效地使用屏幕空间,消耗的系统资源更少。



集成桌面环境

桌面环境包括会话程序,窗口管理器,面板和桌面程序。

会话程序:保证X图形组件正常运行,用于启动窗口管理器。

面板:提供用户交互,便于用户运行程序。

桌面程序:显示背景,窗口和桌面上的各种面板控件都在其上一层 显示。



文本模式

在图形界面按组合键 <Ctrl>+<Alt>+<F(n)> 切换到文本控制台界面。

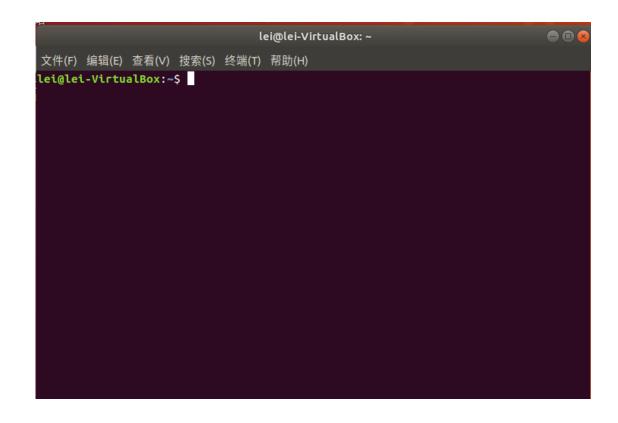
tty2-tty6对应五个虚拟控制台

注销 执行命令exit 或 logout Ubuntu 18.04.3 LTS lei–VirtualBox tty2 lei–VirtualBox login: lei assword: Welcome to Ubuntu 18.04.3 LTS (GNU/Linux 5.0.0–23–generic x86_64) Documentation: https://help.ubuntu.com https://landscape.canonical.com Management: Support: https://ubuntu.com/advantage * Canonical Livepatch is available for installation. - Reduce system reboots and improve kernel security. Activate at: https://ubuntu.com/livepatch 129 * * * * * * * * 75 + + + + + + Your Hardware Enablement Stack (HWE) is supported until April 2023. The programs included with the Ubuntu system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright. Ubuntu comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. lei@lei-VirtualBox:~\$



LINUX命令行界面

使用组合键 < Ctrl > + < Alt > + T打开终端控制台





Shell

内核

SHELL

- shell 是 Linux 系统中一个重要的层次,它是用户与系统交互的借口。
- shell 除了作为命令解释程序以外,还是一种高级程序设计(脚本)语言,它有变量、关键字,有各种控制语句,支持函数模块,有自己的语法结构。利用 shell 程序设计语言可以编写出功能很强但代码简单的程序。
- shell 的概念最初是在 UNIX 操作系统中形成和得到广泛应用的。UNIX 的 shell 有很多种类, Linux 系统集成了 UNIX 系统中 shell 的全部功能, 现在 默认使用的是bash。



SHELL的特点

- 对已有命令进行恰当组合,构成新的命令,而组合方式很简单。
- 提供了文件名扩展字符(通配符,如*,?,[]),使得用单一的字符串可以匹配 多个文件名,省去键入一长串文件名的麻烦。
- 可以直接使用 shell 的内置命令,而不需创建新的进程,如 shell 中提供的 cd、echo、exit、pwd、kill 等命令。
- shell 允许灵活地使用数据流,提供通配符、输入/输出重定向、管道等机制,方便了模式匹配、I/O 处理和数据传输。



SHELL的特点

- 结构化的程序模块,提供了顺序流程控制、条件控制、循环控制等。
- shell 提供了在后台(&)执行命令的能力。
- shell 提供了可配置的环境,允许用户创建和修改命令、命令提示符和其他的系统行为。
- shell 提供了一个高级的命令语言,允许用户能创建从简单到复杂的程序。这些 shell 程序称为 shell 脚本。利用 shell 脚本,可把用户编写的可执行程序与 Linux 命令结合在一起,作为新的命令使用,从而便于用户开发新的命令。



SHELL的种类

- Linux 系统提供了多种不同的 shell。常用的有 :
 - Bourne shell (简称 sh)
 - C-shell (简称csh)
 - Korn shell (简称 ksh)
 - Bourne Again shell (简称 bash)

• Linux 系统还包括其他一些流行的 shell,如 ash、zsh等。每种 shell 都有其特点和用途。



Bourne shell

• AT&T Bell 实验室的 Steven Bourne 为 AT&T 的 UNIX 开发的, 它是 UNIX 的默认 shell, 也是其他 shell 的开发基础。Bourne shell 在编程方面相当优秀,但在处理与用户的交互方面不如其他几种 shell。

BOURNE AGAIN SHELL



- bash 是自由软件基金会(GNU)开发的一个 shell,它是 Linux 系统中一个 默认的 shell。bash 不但与 Bourne shell 兼容,还继承了 C shell、Korn shell 等下述优点。
 - 1. 命令行历史:使用命令行历史特性,可以恢复以前输入的命令。
 - 2. 命令行编辑:可以利用编辑器(如 vi)修改已经键入的命令。
 - 3. 命令补全:能在输入文件名的一部分之后,由系统自动填入剩余的部分。
 - 4. 别名扩展:能建立代表某些命令的名字。

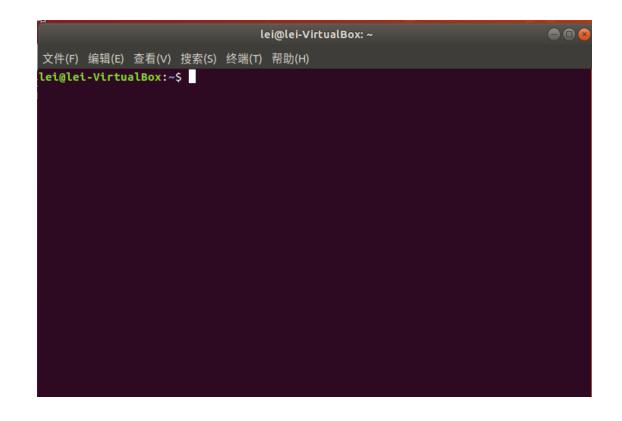


使用SHELL

打开终端时就已经自动运行了一个 默认的Shell程序。

在提示符后输入字符, Shell将对其进行解释。

echo \$SHELL





环境变量

环境变量 (environment variables) 一般是指在操作系统中用来指定操作系统运行环境的一些参数。

PATH, HOME, LOGNAME, SHELL

echo \$HOME



LINUX命令语法

打开终端,可以看到SHELL提示符(管理员为#,普通用户为\$),在后面输入命令及选项和参数。

command [选项] [文件或目录列表]

ls -l



命令行基本用法

1. 编辑修改命令行

2. 调用历史命令

3. 自动补全

4. 一行多条命令和命令行续行

5. 强制终端命令运行

6. 获得帮助

history

<Tab>

;和\

<Ctrl>+c

man 命令名

SHELL中的特殊字符



"单引号

括起来的字符视为普通字符串,包括空格、\$、/,\等特殊字符。

例如:echo'\$PATH'

输出 \$PATH

""双引号

括起来的字符串除\$、\、单引号、双引号仍作为特殊字符保留特征功能外,其它都视为普通字符。

例如: echo "\$PATH"

输出/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:

/usr/local/games:/snap/bin

SHELL中的特殊字符



""双引号

""中的\是转义符, Shell不会对其后的字符进行特殊处理, 要将\$、\、单引号、双引号作为普通字符, 在其前面加上\即可。

例如:echo "\"

lei@lei-VirtualBox:~\$ echo "\"

Shell等待继续输入。

``反引号

括起来的字符被Shell解释为命令行,在执行时首先执行该命令行,并以运行结果代替该命令行。

例如:可以设变量a=`ls`

lei@lei-VirtualBox:~\$ a=`ls`
lei@lei-VirtualBox:~\$ echo \$a
公共的 模板 视频 图片 文档 下载 音乐 桌面 examples.desktop hello2.py hello.py ne
wfile.py
lei@lei-VirtualBox:~\$

输入输出重定向



重定向操作符

> 将命令输出写入到文件或设备(如打印机),而不是终端。

用法:命令 > 文件名

例如: ls > output

< 从文件而不是从键盘读入命令输入。

用法:命令 < 文件名

例如:wc < examplefile

>> 将命令输出添加到文件末尾而不删除文件中已有的信息。

用法:命令 >> 文件名

输入输出重定向



一般情况下,每个 Linux 命令运行时都会打开三个文件:

标准输入文件(stdin): stdin的文件描述符为0, Linux程序默认从stdin读取数据。

标准输出文件(stdout): stdout 的文件描述符为1, Linux程序默认向stdout输出数据。

标准错误文件(stderr): stderr的文件描述符为2, Linux程序会向stderr流中写入错误信息。

如果希望 stderr 重定向到 file,可以这样写:

command 2 > file

如果希望将 stdout 和 stderr 合并后重定向到 file,可以这样写:

command > file 2>&1



管道

管道用于将一个命令的输出作为另一个命令的输入,使用符号 '|' 连接命令。

例如显示当前目录下包含ab的文件和目录

Is | grep "ab"

查看bash的进程号

ps aux | grep bash

查看文件夹中文件数

Is | wc -l



命令替换

将一个命令的输出作为另一个命令的参数。

格式:命令1 `命令2`

例如:wc-l`ls`



执行多条命令

顺序执行

在执行时,以分号隔开的各条命令从左到右依次执行

• pwd; who | wc -l; cd /usr/bin

```
lei@lei-VirtualBox:/usr/bin$ pwd ; who | wc -l ; cd /usr/bin
/usr/bin
```



正则表达式

正则表达式(re)是一种可以用于模式匹配和替换的工具。

通配符

* 匹配 0 或多个字符

a*b a与b之间可以有任意长度的任意字符, 也可以一个也没有, 如aabcb, axyzb, a012b, ab。

例如显示当前文件夹下所有python文件 Is *.py

? 匹配任意一个字符

a?b a与b之间必须也只能有一个字符, 可以是任意字符, 如aab, abb, acb, a0b。



正则表达式

[list] 匹配 list 中的任意单一字符 a[xyz]b a与b之间必须也只能有一个字符, 但只能是 x 或 y 或 z, 如: axb, ayb, azb。

[!list] 匹配 除list 中的任意单一字符 a[!0-9]b a与b之间必须也只能有一个字符, 但不能是阿拉伯数字, 如axb, aab, a-b。

[c1-c2] 匹配 c1-c2 中的任意单一字符 如:[0-9] [a-z] a[0-9]b 0与9之间必须也只能有一个字符 如a0b, a1b... a9b。



VIM安装

在终端中运行: sudo apt install vim

```
lei@lei-VirtualBox:~$ sudo apt install vim
    软件包是自动安装的并且现在不需要了:
 linux-headers-5.0.0-23 linux-headers-5.0.0-23-generic linux-image-5.0.0-23-ge
neric
linux-modules-5.0.0-23-generic linux-modules-extra-5.0.0-23-generic
使用'sudo apt autoremove'来卸载它(它们)。
将会同时安装下列软件:
 vim-runtime
建议安装:
 ctags vim-doc vim-scripts
下列【新】软件包将被安装:
 vim vim-runtime
升级了 0 个软件包,新安装了 2 个软件包,要卸载 0 个软件包,有 52 个软件包未被升
   下载 6,789 kB 的归档。
缩后会消耗 33.0 MB 的额外空间。
                 [Y/n] Y
```

输入Y,开始下载安装。



VIM安装

如果出现以下错误,无法获得锁,很可能是在未完成下载的情况下将窗口关闭, apt-get进程并没有结束而导致的。

```
lei@lei-VirtualBox:~$ sudo apt-get install vim
[sudo] lei 的密码:
E: 无法获得锁 /var/lib/dpkg/lock-frontend - open (11: 资源暂时不可用)
E: 无法获取 dpkg 前端锁 (/var/lib/dpkg/lock-frontend),是否有其他进程正占用它?
lei@lei-VirtualBox:~$
```

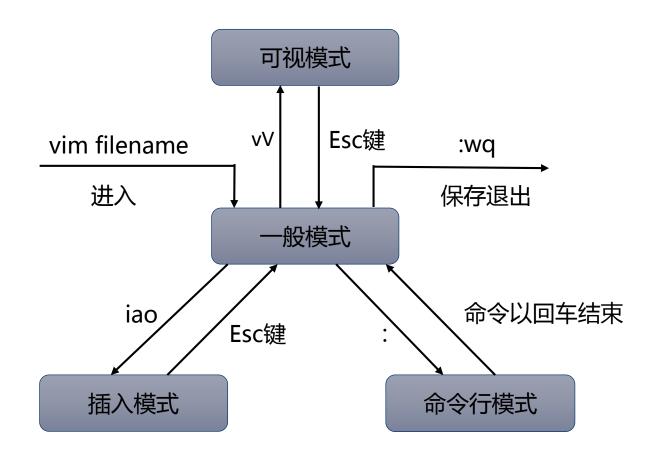
解决方法:

sudo rm /var/cache/apt/archives/lock sudo rm /var/lib/dpkg/lock

重启Ubuntu,在终端中再次执行: sudo apt-get install vim



VIM四种模式

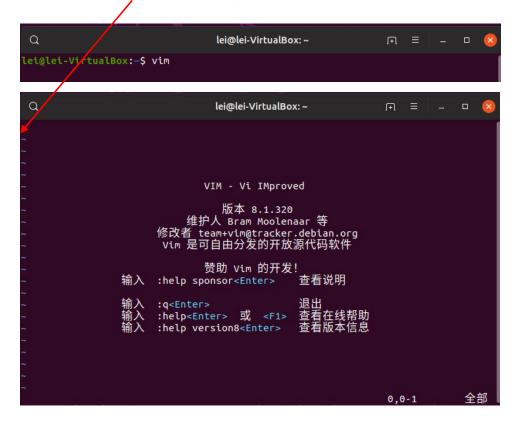


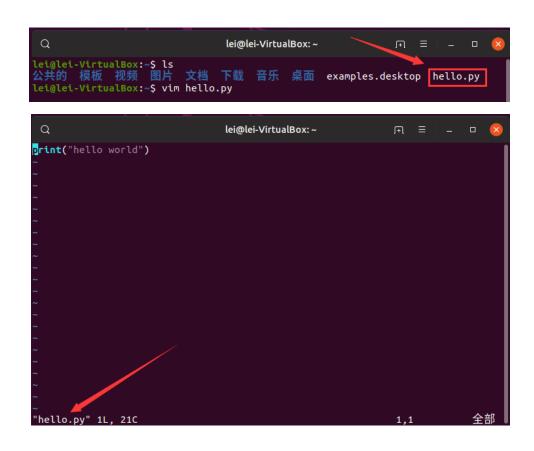


启动VIM

- •在终端中执行命令vim,即可进入vim一般模式。
- •在终端中执行命令vim filename, 如果文件filename存在则打开filename, 进入vim一般模式。

行首的~表明此行为空行。





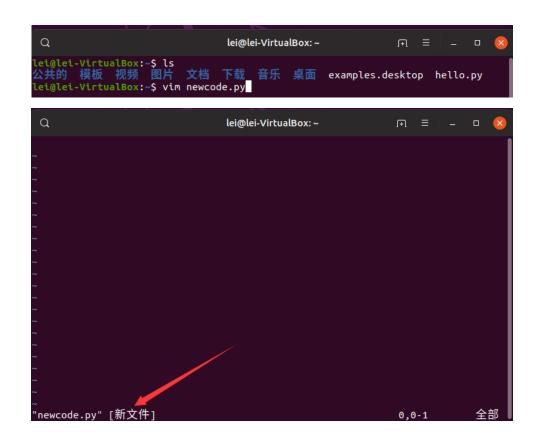


启动VIM

•如果执行vim filename, 文件filename不存在,则创建filename,进入vim一般模式。

例如, newcode.py文件不存在,执行 vim newcode.py则创建并打开该文件,进入 vim 一般模式。

注意:一般模式下不能输入内容,输入内容需要切换到插入模式。





插入模式

在一般模式下,输入i, a, o, I, A, O可以进入插入模式,即可像在记事本中一样编辑内容。按 ESC 回到一般模式。

命令	说明
i	在当前光标处进行编辑
a	在光标后插入编辑
0	在当前行后插入一个新行
I	在行首插入
А	在行末插入
0	在当前行前插入一个新行

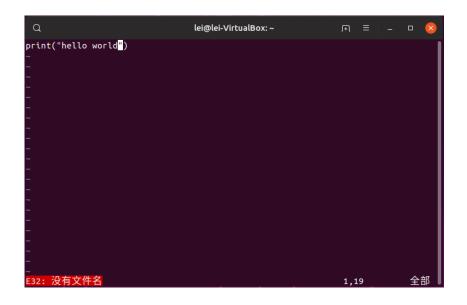
自动补齐: <C-n> 和 <C-p>

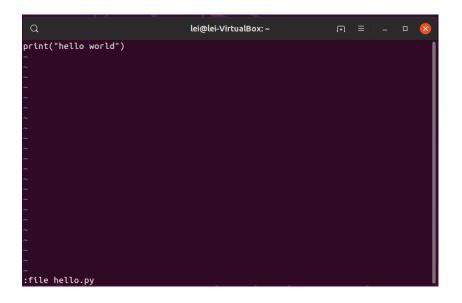
在插入模式下,可以输入一个词的开头,然后按 <C-p>或是<C-n>,就可以使用自动补齐功能。



保存未命名文件

如果直接打开vim进行编辑,末行模式输入:wq保存文件退出时会显示没有文件名,我们可以输入:file filename指定文件名,然后输入:wq保存退出。 也可以输入:w filename,进行保存,然后输入:q退出。







一般模式下编辑文本

按 ESC 回到一般模式

复制当前行 yy

粘贴 p和P都可以, p是表示在当前位置之后, P表示在当前位置之前

删除 dd 删除当前行,并把删除的行存到剪贴板里

dt+字符→ 删除当前行字符前的所有的内容

删除单个字符×

Undo u

Redo <Ctrl>+r



命令行模式

一般模式下输入: 进入命令行模式, 然后输入命令回车即可执行命令。

另存为:saveas <path/to/file>

存盘:W

保存并退出:wq

退出不保存 :q!

强行退出所有的正在编辑的文件 :qa!

打开一个文件:e <path/to/file>

在打开的多个文件间切换:bn 和:bp

帮助:help <command> 也可以就输入:help 而不跟命令。退

出帮助:q



光标移动

一般模式下, k 上移; j 下移; h 左移; l 右移。

一般模式和插入模式,都可使用光标键(←↓↑→)。

按键	说明
h	左
1	右 (小写L)
j	下
k	上

0:数字零,移动到行开头

^: 到本行第一个不是空字符的位置(所谓空字符就是空格, tab, 换行, 回车等)

\$:到本行行尾

g_(字母g+下划线): 到本行最后一个不是blank字符的位置

NG:到第N行(注意命令中的G是大写的)

gg: 到第一行。(相当于1G,或:1)

G:到最后一行。



光标移动

%: 匹配括号移动,包括(, {, [. (需要把光标先移到括号上)

* 和 #: 匹配光标当前所在的单词,移动光标到下一个(或上一个)匹配单词(*是下一个,#是上一个)





.:(小数点)可以重复上一次的命令

N<command>: command执行N次

例如:2dd:删除2行

3p: 粘贴文本3次



查找替换

杏状:/pattern:搜索 pattern 的字符串(如果搜索出多个匹配,可按n键到下一个)

替换:s(substitute)命令用来查找和替换字符串。语法:

:{作用范围}s/{目标}/{替换}/{替换标志}

例如:%s/foo/bar/g会在全局范围(%)查找foo并替换为bar,所有出现都会被替换(g)

作用范围:作用范围分为当前行、全文、选区等等。

当前行:s/foo/bar/g

全文:%s/foo/bar/g

选区, 在Visual模式下选择区域后输入:, Vim即可自动补全为:'<,'>。

:'<,'>s/foo/bar/g

5-11行:5,12s/foo/bar/g



可视模式

在一般模式下按v, V或<Ctrl>+v进入可视模式, 然后移动光标对文本进行选择。

v 进入字符可视化模式

V 进入行可视化模式

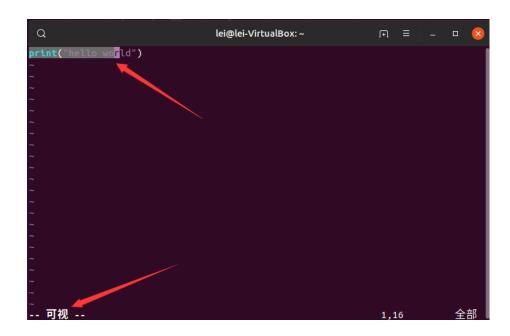
Ctrl+v 进入块可视化模式

选择好文本以后,可以进行复制粘贴操作,也可以执行

J:把所有的行连接起来(变成一行)

<shift>+<或>: 左右缩进

=:自动缩进







多行注释

^:移动到行开头

<Ctrl>+v:开始块操作

j:向下移动,选择要注释的行

I: 进入在行开头插入模式

#:注释符

按ESC键来为每一行生效

在多行的行尾加内容

<Ctrl>+v:开始块操作

j:向下移动,选择要加注释的行

\$: 移动到行末

A:进入在行末插入模式

输入字符串

按 ESC键来为每一行生效

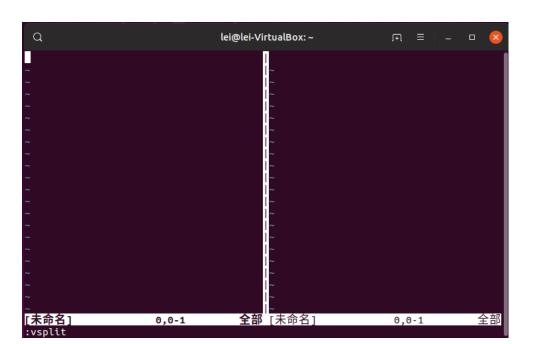


分屏显示

分屏: :split 和 vsplit.

- •:split → 创建水平分屏 (:vsplit创建垂直分屏)
- •<Ctrl>+w+<dir>: dir就是方向,可以是 hjkl 或是 ←↓↑→ 中的一个,其用来切换分屏。
- •<Ctrl>+w+_: 水平分屏时最大化尺寸(或 <Ctrl>+w+| 垂直分屏时)
- •<Ctrl>+w>++:增加尺寸(或 <Ctrl>+w+-减小尺寸)







VIM配置

Vim 的全局配置一般在/etc/vim/vimrc或者/etc/vimrc, 对所有用户生效。

用户个人的配置在~/.vimrc。

如果只对单次编辑启用某个配置项,可以在命令行模式下,先输入一个冒号,再输入配置。举例来说, set number这个配置可以写在.vimrc里面,也可以在命令行模式输入。

:set number

配置项一般都有"打开"和"关闭"两个设置。"关闭"就是在"打开"前面加上前缀"no"。

" 打开 set number " 关闭 set nonumber





"自动缩进 set autoindent set cindent set smartindent imap

"Tab键的宽度 set tabstop=4

"统一缩进为4 set softtabstop=4 set shiftwidth=4

"搜索逐字符高亮 set hlsearch set incsearch

总结

一般模式

