

# 从概率和用户感知出发 实现高可用架构

史海峰@当当



**本宝宝已崩溃**

**这日子没法过了**





硬件故障·网络故障·能源故障  
自然灾害·战争·外部不可抗力

挖掘机

天灾







人为失误·应用BUG·设计缺陷  
性能瓶颈·资源不足  
安全攻击

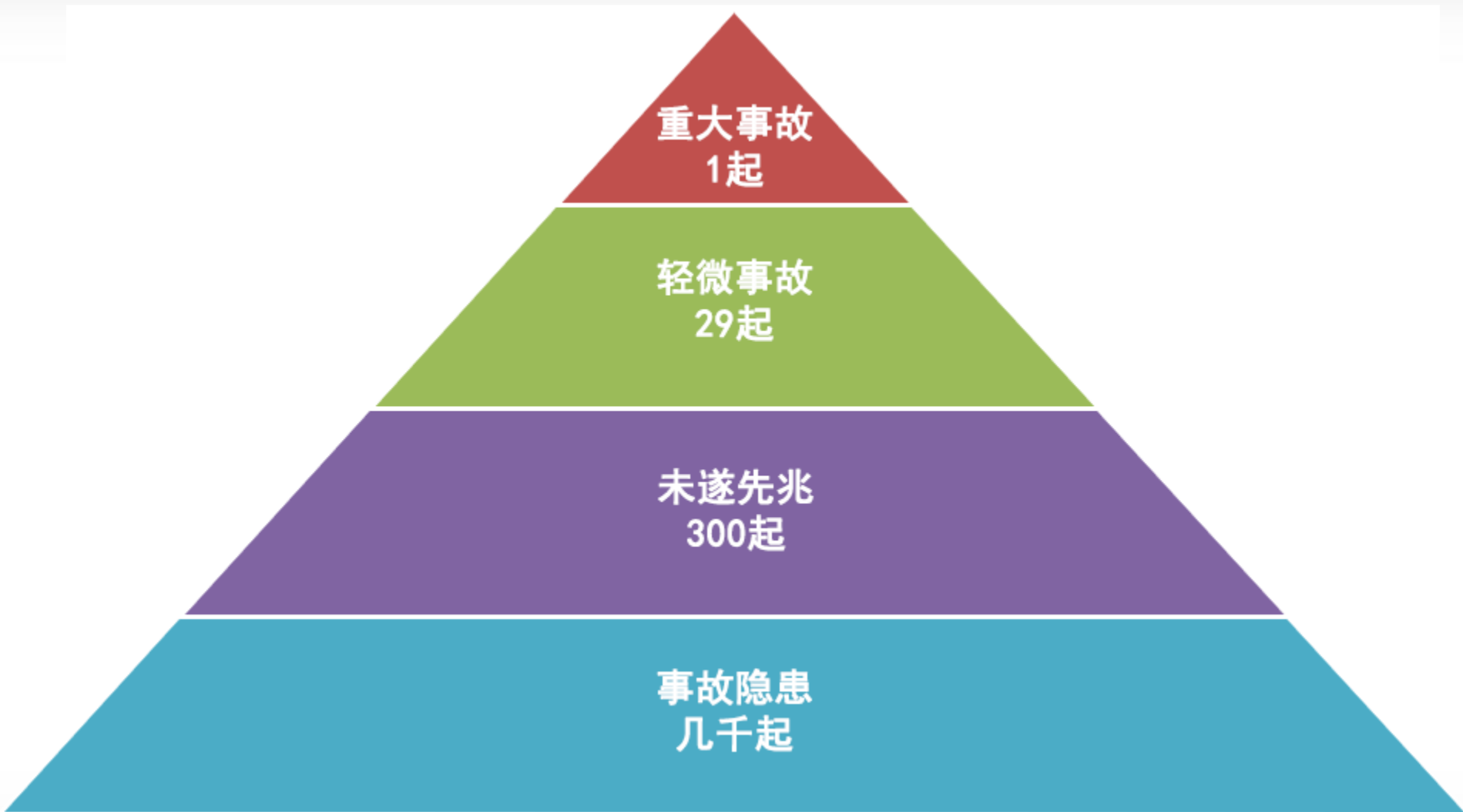
# 人祸

Terrorist Action

## 灵异事件·黑天鹅效应·未解之谜



# 未知





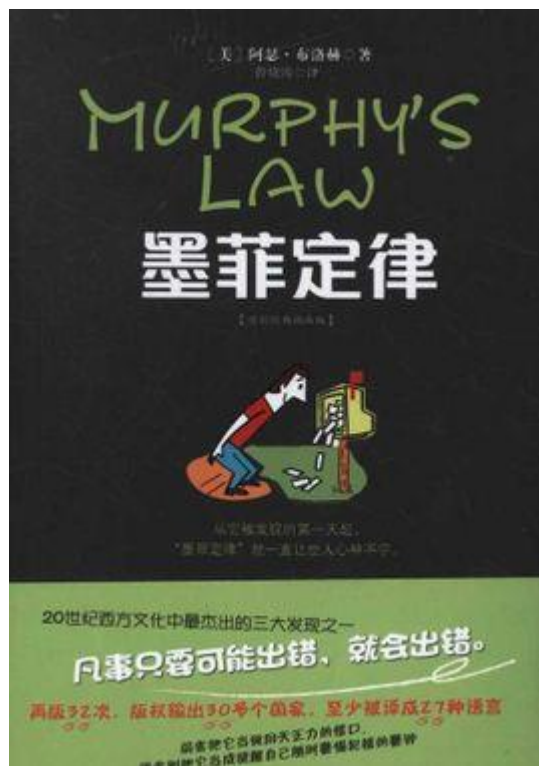
## 高可用不是万无一失



单个应用节点不可用概率？  
单系统部分业务影响概率？  
集群不可用故障概率？  
核心业务不可用概率？

## 越复杂的系统越难以评估





# 人算不如天算

# 什么是高可用

| 互联网应用架构实战峰会

降低故障

出现概率



缩小故障

影响范围



出现故障

快速恢复



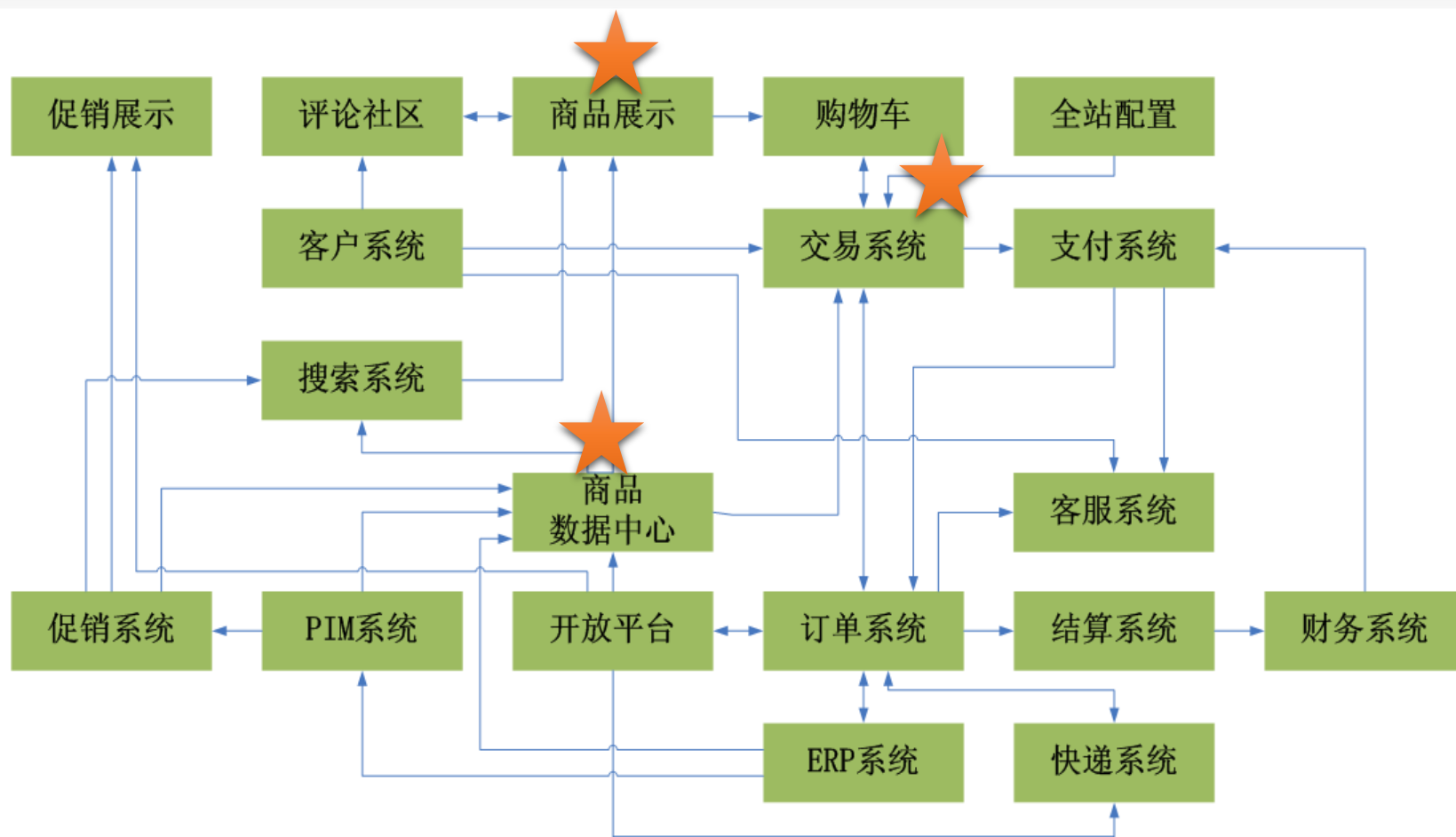
终极目标

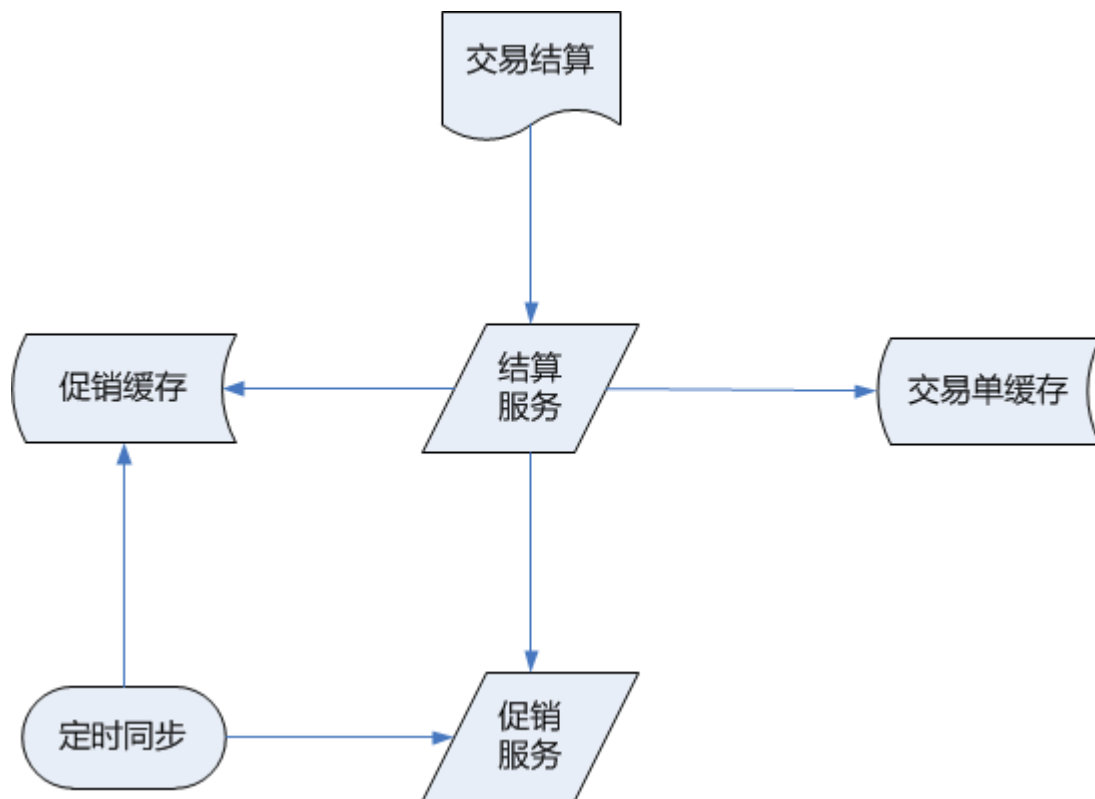
用户第一

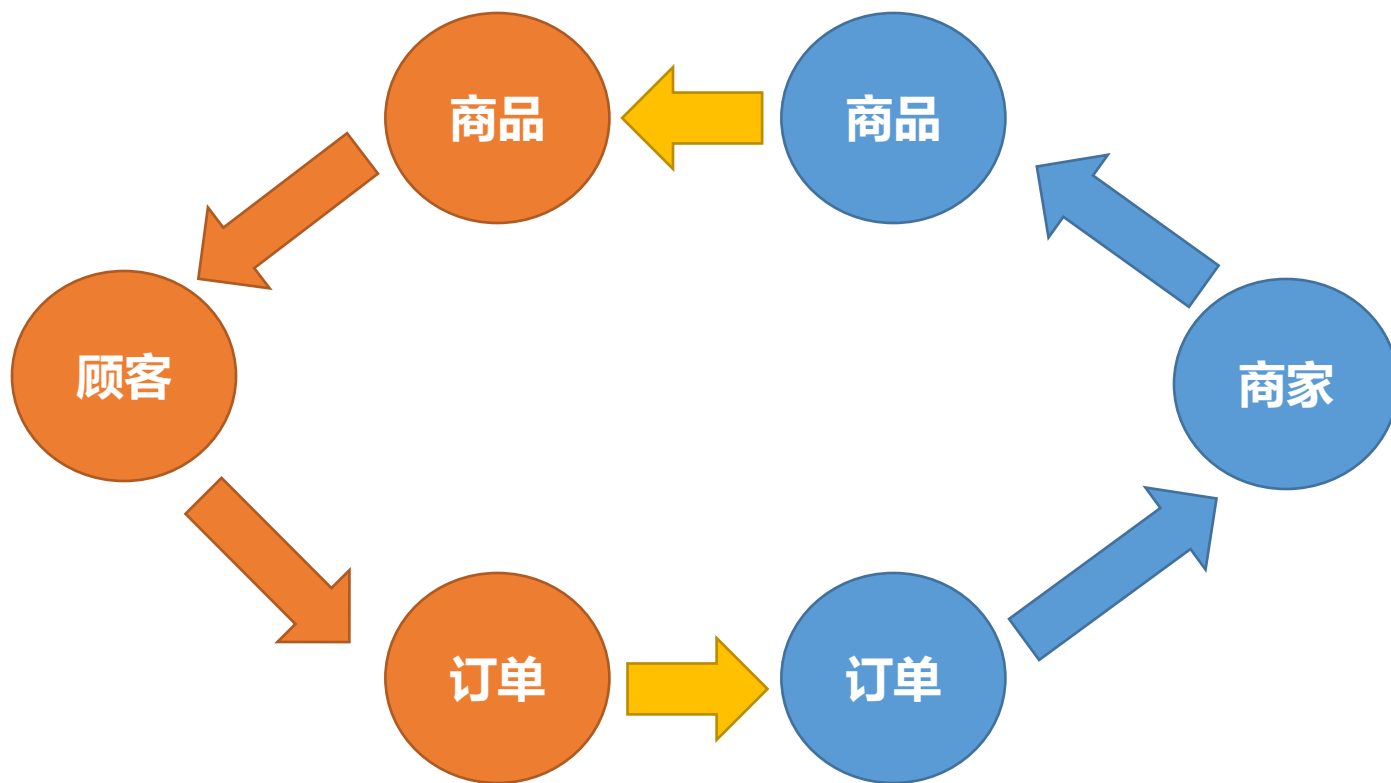
互联网应用架构实战峰会



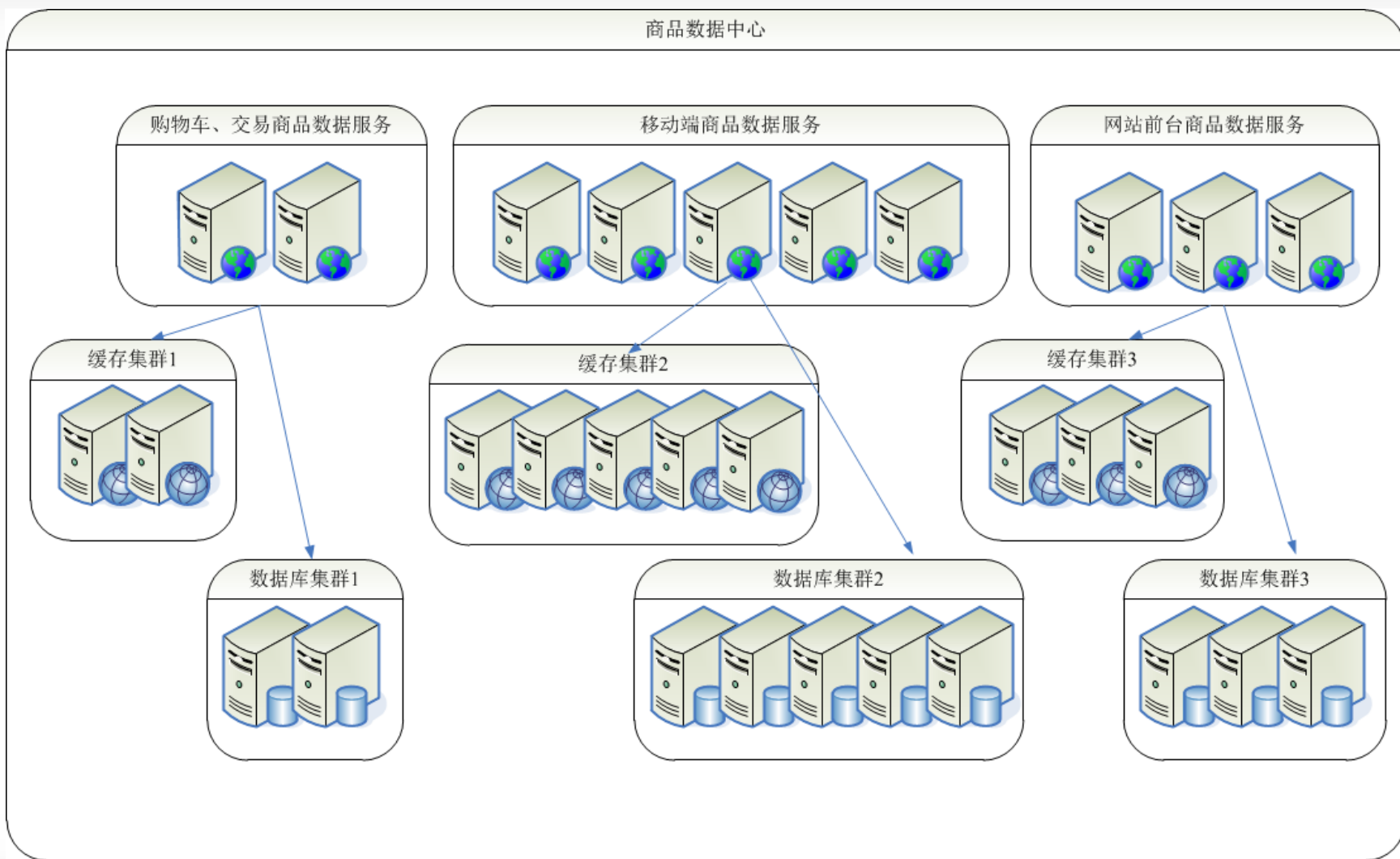










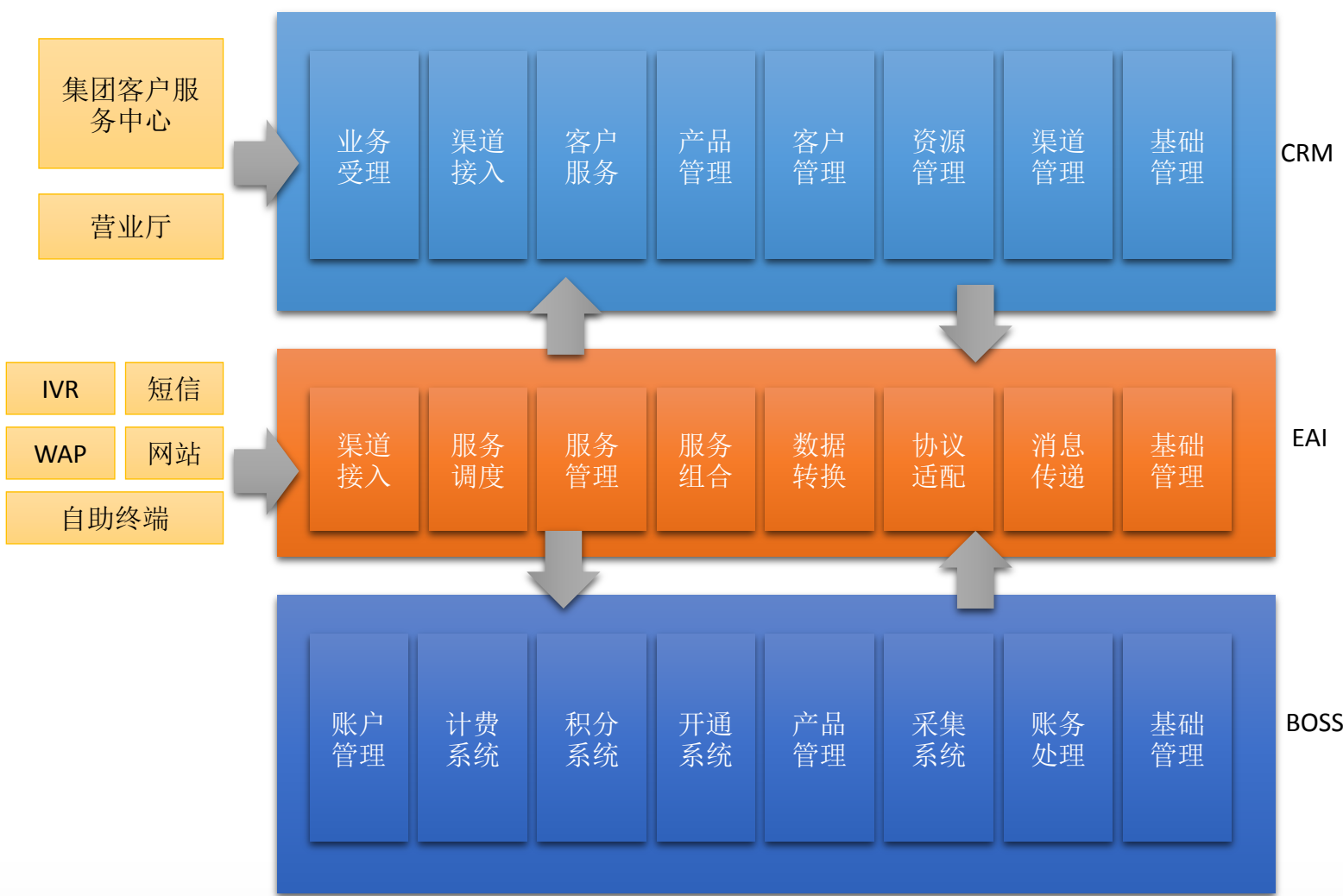






限流!  
限流!  
限流!

# 某移动自助渠道高可用架构设计 | 互联网应用架构实战峰会







**业务量占总量70%**  
**月初月末存在高峰期**  
**每天业务量存在高峰期**  
**长时间无反应用户习惯**  
**重发**  
**重发无果部分用户会电**  
**话投诉**



异步

- 采用异步队列方式进行缓冲

细分

- 根据业务类型优先级进一步细分资源池

提示

- 判断有较多请求未处理，反馈已受理，业务繁忙，请耐心等待

排重

- 判断有相同业务请求未处理，反馈上一条在处理中，请耐心等待

限流

- 设置每个队列长度限制，超出反馈业务繁忙，请稍后再试



