今日からできる!簡単お手軽エミュレーション

wattz 麻呂

2023年9月10日

テックス完全に理解した こんに ちは、中学部長 WATTZ 麻呂です。 今回は簡単お手軽にエミュレーションをしてみたいと思います。

- INDEX -

1 エミュレーションとは? 2 ディスクイメージの準備

1 エミュレーション とは?

エミュレーション、というもの を聞いたことがありますか?

恐らく、INTELMAC を使ってる方 やソフト開発関係の仕事をしてい る方の中には聞いたことある人も いるかもしれません。

この記事においてエミュレーションもしくは仮想化とは、ざっくり言うと「実在する PC(OS) の上で別の仮想的な PC(OS) を実行する」と言う行為を示します。(実は、エミュレートと仮想化は似て非なる別物なのですが、この記事においてそれはあまり重要な情報ではないので同じ、ということにしておきます)

元々「エミュレーション」とは英語の「模倣する・真似をする」と言う意味に由来する「EMULATE」を語源としているため、極論何かを模倣していればエミュレートしている、と言う扱いになります。

では、そのエミュレートは具体的にどういう所に役に立つのか、という

点に話を移します。

それは、「実機では実行できない/したくないという作業を実機の代わりにやる」というものになります。例えば、MACにおいては EXE(一般的な WINDOWS のアプリケのファイル形式)を開くことは基本的にはできません。

そこで、MAC で仮想化ソフトウェ アを使用して WINDOWS(OS) を 実行することで EXE ファイルを開 く、という使い方です。(こっちの 方がライトな使い方)

もう一つの例は、同じ MACOS でも、意図的にウイルスに感染させる、などの実機ではやりたくない作業を仮想環境化でやれば OS が破壊されようともエミュレータのファイルを消すだけでなかったことにする、という使い方です。

しかし、エミュレートできる OS は 最近のものに限りません。

例えば WINDOWS95 や漢字 TALK などの太古の昔の OS でも(頑張れば)エミュレートすることもできます。

私がエミュレートをする理由も「昔の OS を見るため」という側面が大きいので、今回の記事では主にその目的でエミュレートします(我々からすると WINDOWSXP までは太古の OS なので、古い OS ということにさせてください..)

2 ディスクイメージの準備

自作 PC を作ったことがある方は分かると思いますが、もちろんエミュレーターでの OS インストールでも、インストールする元のディスク(CD,DVD もしくは USB など)が必須です。

なので、そのディスクの用意から始めます。サンプルとして、今回はWindows7とMacOSX10.1をやってみたいと思います。

まずはディスクを ISO イメージ 化します。WINDOWS なら IMG-BURN などで、MAC なら「ディス クユーティリティ」から作成しま す。

ISO(ディスクユーティリティを使用する場合は CDR)ファイルの作り方は使用するソフトによって異なるので割愛させていただきます。さて、ISO ファイルが準備できたところで次のセクションに移ります。

3 エミュレータのイン ストール

では次に実際にエミュレータをインストールしてみましょう。 エミュレータのアプリは、PCと同じ役割を果たすため、エミュレートする対象の PC がエミュレートしようとしている OS に対応してい

ないとエミュレートすることはで

きません。

よって、アーキテクチャや BIOS/UEFI の異なる OS 同士は 共存しえない、という話になりま す。

今回は x86(x64) 上の WINDOWS7 と POWERPC 上の MACOSX10.1 なので、別のエミュレータソフトが必要になります。セクションを分けて解説します。

3.0.1 Windows7

今回は x86 ベースで動作する OS の例として、WINDOWS7 を採用してみました。

x86 系統の WINDOWS であれば、 基本的にはこのやり方で動作する と思います。(WIN98 以前の OS はインストールに MS-DOS が必 要)

ではまず、WINDOWS の場合は「VMWARE WORKSTATION PLAYER」を、MAC の場合は「VMWARE FUSION」を公式サイトの指示通りにダウンロードしてください。

スペック的に無理な場合は VIRTU-ALBOX でも大丈夫ですが、低速だったり色々不便なので VMWARE 製品の方を推奨します。

ダウンロードが済んだらインス トーラーを起動します。

WINDOWS ならば以下の画像のように出ると思うので、NEXTを押して、その後は脳死で「はい」をクリックしまくるとインストールが終了します。

インストールが終了したら、デスクトップ上にできたショートカット「VMWARE WORKSTATION PLAYER」をクリックして起動します。

起動したら、ライセンスの認証画面が出ると思うので、「個人向けライセンス」を押すと無料で使えます。(商用利用するためにはライセンス購入が必要)

MAC の場合なら DMG ファイルがインストールされるので、ダブルクリックでマウントして以下の画像のような VMWARE FUSION のアイコンをクリックし、起動すると自動でインストールが完了します。(途中でパスワードの入力を求められるかもしれません)



図 1 画像は 13 ですが、個人的に は 12 が非常におすすめです

こちらの方はライセンスキーが必要なので、VMWARE アカウントを作成して無料のライセンスキーを公式サイトより入手します。 以上でインストールは完了です。 次は、VMWAREWORKSAION-PLAYERもしくは VMWAREFU-SIONで仮想マシンを作成します。 仮想マシンを作成(+)の項目より OS のタイプを(今回は)WINDOWS7 に設定し、「次へ」を押しまくると最後に確認的なウインドウが出てくるので、「完了」を押します。

ディスクサイズはあとから調整できるます。ここで言うサイズとは、「仮想マシンで使用できる最大量」であり、実際のサイズは仮想マシンの中で使っている容量なので、120GBとかでも問題はありません。

メモリは多いほどいいですが、最 大でも実際のメモリ容量の半分程 度にしておきましょう。

3.1 MacOSX10.1

一応上級編として QEMU を使っ てみます。

QEMU は VMWARE と同じような エミュレータのようなものの一種 で、主にコマンドラインベースなの で難しめです。(多分)

VMWAREFUSION 及び VIRTUAL-BOX では同じアーキテクチャ (x86、ARM 等) のみしか仮想化できませんが、QEMU ならばアーキテクチャが違ってもエミュレートできます。

今回やろうとしている MA-COSX10.1 は POWERPC 上で動 く OS であるため、x86 環境上で 実行するには QEMU を用いる必要 があります。

余談ですが、QEMU は $x86 \rightarrow POWERPC$ に限らず実行できます。例えば $ARM \perp OOS$ である IPHONEOS1 を $x86 \perp C$ 実行することも可能という報告もありますし、 $x68K \cap A/UX$ なんかもエミュレート可能です。

QEMU で MACOS をエミュレート する場合、エミュレート (模倣) す る対象である機種が正確に決まっ ていたりします。

PowerPC の場合は Power-MacG3/G4、M68K の場合は Quadra800がエミュレートされ、OLDWORLDOS (MacOS9.2より前)をする場合ではPSエミュレータなどと同じように ROM イメージが必要です。

(MACOS の場合は) コマンドラインのアプリであるため、本来は自らでビルドすべきなのですが、WEB上で拾ってくるのも手です。(私はEMACULATION.COM でダウンロードしています)

自分でビルドする場合は公式サイト QEMU.ORG を参考してください。

今回の例では EMACULATION.COM でビルドされたファイルを使用し て行います。

ダウンロードした ZIP ファイルを 解凍して中のフォルダを見ると、以 下のようになるはずです。



図 2

まずは、中に入っている QEMU.COMMNAD もしくは QEMU.BAT を編集します。

権 限 が な い 場 合 は 、SUDO CHMOD +x(もしくは 777)

QEMU.COMMAND へのパスとター ミナルに入力します。

MAC 版の QEMU.COMMAND を参 考にして解説します。

QEMU.COMMAND

CD "\$(DIRNAME "\$0")"

- ./QEMU-SYSTEM-PPC
- -L PC-BIOS
- -M MAC99
- -DISPLAY COCOA
- -м 512
- -BOOT D
- -DRIVE

FILE=MACOS9.2.ISO.FORMAT =RAW.MEDIA=CDROM

-DRIVE

以上のファイルの意味を説明しま

WINDOWS の場合は¥と読み替え てください。

- SCRIPT -CD "\$(DIRNAME "\$0")" BASH シェルスクリプトであるこ とを MACOS へ宣言します。WIN-DOWS の場合は代わりに QEMU-SYSTEM-PPC.EXE と記述します。

- SCRIPT -

-L PC-BIOS

使用する BIOS のファイルの位置を 定義します。

- SCRIPT -

-M MAC99,VIA=PMU

MAC のタイプなどを指定しま す。MACC99 は POWERMACG4、 G3BEIGE はベージュ色の Pow-ERMACG3 をエミュレートしま す。(G3BEIGE は滅多に使いませ んが、一部使うところもありま す。(例えば、RHAPSODY という 闇に葬られた OS をエミュレート するには-M G3BEIGE を使う必要 があったり...)

VIA=PMU はマウスとキーボード の接続タイプで、VIA=PMU-ADBや VIA=CUDA などのオプションがあ ります。(滅多に使いませんが)

今回は、マウスカーソルが動かない ので via=pmu の部分は削除して ください。

SCRIPT

-DISPLAY COCOA

一部サイトでは-DISPLAY SDL と 記述されていますが、最新版では FILE=MACOS9.2.IMG,FORMAT = RAW, Mをおお言かまされなくなったの で、COCOA で実行してください。 (MACOS の場合)

SCRIPT

-м 512

メモリの大きさを MB 単位で指 定します。2048MB(2GB) 以下で ある必要があります。(Power-MACG4 の最大搭載量)

- SCRIPT -

-BOOT D

起動元を指定します。C に変更す るとハードディスクから起動可能 です。

— SCRIPT —

-DRIVE

FILE=MACOS9.2.ISO,FORMAT=RAW,MEI

-DRIVE

FILE=MACOS9.2.IMG,FORMAT=RAW,ME

エミュレートに使うファイルのパ スを記述し、デバイスのタイプを指 定します。

MEDIA 欄は CDROM 及び DISK が 使えます。CDROM は CD イメー ジ (ISO,CDR) DISK はハードディ スクイメージ (IMG,QCOW2,VMDK 等)です。

以上のように編集したら、先程用意 した MACOSX のインストールデ ィスクを MACOS9.2.ISO とリネー ムして同じファイル内に入れます。 次は、QEMU-IMG を使用してディ スクイメージの作成をします。

CMD もしくはターミナルを開き、 QEMU-SYSTEM-PPC のディレクト リまで移動します。

そうしたら、

— SCRIPT —

./QEMU-IMG CREATE RAW -O SIZE=2G MACOS9.2.IMG

と唱えます。./QEMU-IMG とは フォルダ直下にある実行ファイル の名称で、CREATE とは QEMU-IMG の機能の一つです。

CREATE は「ディスクを作成す る」というコマンドで、CREATE (フォーマット) -O SIZE=(作成 するサイズ) (ディスクファイルの 名称).(拡張子)という形式です。 フォーマットでは RAW (信頼性 が高く、MACOS ホストならその ままマウントできるが作成するサイズと実際のサイズが同じ容量になる。)、QCOW2(QEMU の仮想ディスクファイル、ゲストで使った分しか容量を食わない)、VMDK(VMWAREFUSION で使用される形式)、VDI(VIRTUALBOX で使用される形式)などが使用できます。作成するサイズはなんでもいいですが、RAWを使う場合は120GBで作成すれば120GB食うような感じなので、ゲスト OS のバージョンによって変更しましょう。

MACOS9 なら 2GB、MACOSX10.0 10.3 なら 8GB、MACOSX10.4/10.5/10.6 ベータなら 12GB ぐらいあれば安心です。 (もしゲスト OS で他のソフトを動かすなら、もっと多くする必要があるかもしれません。サイズは後から変更可能なので、多めに作っておいて損はありません。)

ファイル名は何でもいいですが、今回はデフォルトのQEMU.COMMANDに基づき MA-COS9.2.IMG としました。拡張子はフォーマットと揃えた方がいいことのほうが多いので、そこだけ注意しておきましょう。

また、ディスクは一つでなくてはいけないとは限らないので、必要に応じて追加してください。 (QEMU.COMMANDを変更しなければいけませんが)

これでひとまずは準備完了です。

4 OS のインストール

では実際に OS のインストール を行います。

4.1 Windows7

以下の画像のような CD のマー クがあり、それを押して仮想ディス

クファイルを選択して、仮想マシン に接続します。



図 3 ここのバーの配置は変更可能です

そして、起動させます。画像のように起動しなかったらそのディスクは OS のインストールディスクではないか形式が合っていない可能性があります。

起動すれば、お馴染みの Windows マークが出現し、OS のインストー ラが起動します。

「次へ」を押し、「今すぐインストール」を選択し、ライセンスに同意します。

次に、インストールするボリュームの決定に入りますが、実機と同じく非割当の項目を選択します。これは実機のハードディスクではなく、セットアップ時に作成した仮想ディスクなので躊躇なくフォーマットして大丈夫です。

インストールが始まったらしばらくやることがないので待機してましょう。(数回再起動します)

プロダクトキーの入力ですが、WINDOWS7以降はスキップ可能&後でどうせ有効化するために電話で認証をしなくてはいけないのでスキップで構いません。

で、諸々の初期設定を済ませ、デスクトップが写ったら VMWARE-TOOLS のインストールを行っていきます。

VMWARETOOLS とは、ゲスト OS の設定をするもので、これを入れると OS の解像度がいじれるようになったり、ホスト OS とファイルのやりとりが簡単に出来るようになる便利ツールです。

メニューバーより、仮想マシン /「VMwareTools」よりインス トールできます。(仮想マシンに CDドライブが接続されていて、空 の場合)

一部の OS (WINDOWS95/2000 までの NT 系統) やサポートされていない MACOS 系などは VMWARE-TOOLS を当てるのに一筋縄ではいかない可能性もあります。

仮想ディスクを挿入したら自動的 にインストールが始まります。

インストールが終了したら再起動して、ライセンスの認証をします。 仮想マシンの WIFI を切り、コントロールパネル/システムより「今すぐライセンス認証をする」を押しましょう。

ここで、「ライセンス認証サーバーの接続に失敗しました」などと出るので、他の選択肢を表示し、「電話でライセンス認証をする」をクリックし、ウインドウの表示に従います。

WINDOWS VISTA 等一部 WINDOWS では「この地域では電話でのライセンス認証はサポートされていません」と出ますが、0120-801-734 ヘダイヤルすれば認証できます。

以上で終了です。お疲れ様でした。

4.2 MacOSX10.1

では MACOSX の方をインストールします。

前提として MACOS は基本的に MAC でしか起動できないように なっていて、基本的に OS はプリインストールされているため、ライセンスの認証が不要です。

なので、以上のライセンスが云々という面倒な作業は必要ありません。 では、実際にインストールをしま しょう。

先程起動する準備は整ったので、 QEMU.COMMAND をダブルクリッ クして起動します。 「開発元を検証できないため…」と出たらシステム環境設定の「セキュリティとプライバシー」パネルより「そのまま開く」を選択して起動します。

起動時に以下のように黄色の画面が出たら失敗です。「No VALID STATE HAS BEEN SET BY LOAD OR INITPROGRAM.」と表示されたら使用可能なディスクではないということを示しています。



図 4 画像は適当な zip ファイル を拡張子 iso に変更したもの

起動に成功したら、以下の画像のように表示されます。(MACOS で伝統的な HAPPYMAC です。10.2 以降はグレーのリンゴマークが表示されます。)



図 5 真ん中に出てくるのが HappyMac

起動したら、以下のようになるので、日本語を選択します。そしたら、メニューバーより「ユーティリティ」から「ディスクユーティリティ」を選択します。



図6 背景は OS により異なる

そして、左側のバーよりハード |

ディスクを選択して右下のボタン より HFS+ を選択してフォーマットします。(ディスクユーティリ ティの UI は

その後はライセンスに同意してインストールを開始します。

その後一回再起動しますが、再度 CD から起動するのでシステム終了し、QEMU.COMMAND の -BOOT D の箇所を -BOOT C に変更しますそして再度 QEMU.COMMAND をダブルクリックし、HD から起動し、セットアップをします。

一部の登録系はスキップできるので、「ようこそ」画面で COMMAND+Q を押すと登録系をスキップできます。



図7 美しい。

左側に写ってる水面のエフェクトは、クリックすると波が立ちます。(自分でやってみてください)設定を終えると以下のようにデスクトップ画面が表示されます。お疲れ様でした。



図8 やはり OSX は美しい。

5 余談宣伝

今回は簡単めな2種類を例に とって見ていきましたが、勿論一 筋縄ではいかないOSもあります。 代表的な例が MA-COSX10.4(INTEL)で、OS側が新しい CPU を認識しなかったり、機種固有のインストーラーしかないので、エミュレートがかなり難しかったりします。

そのような例はここに書き連ねるととても頁が足りないので、WALTZMARO.BLOG.JP/よりどうぞ。(宣伝)

個人的に一番むずいのは RHAP-SODY 5.6 (現行 MACOS の前身) だ と思います。興味のある方はやっ てみてください。

最後に RHAPSODY5.6 と MA-COSXDP3 の画像乗っけて終わり ます。お疲れ様でした。



図 9 Rhapsody5.6



図 10 DP3 (Aqua が紹介された バージョン)

以上です。