


NCS 기반 이력서

1. 인적 사항

지원구분	신입 (○) 경력 ()	지원분야	백엔드 개발	
성 명	(한글) 홍 민 준	생년월일	2003년 07월 10일	
현 주 소	김해시 금관대로 599번길 27번길, 904동 1707호 / 회사근처 이동가능			
연 락 처	(본인휴대폰) 010-4748-3948	이 메 일	alswns-3948@naver.com	
URL 주소	https://github.com/Hongscoding?tab=repositories			
특 이 사 항	- NCS기반 스마트웹&콘텐츠개발 풀스택 교육과정 이수			

2. 학력 사항

재학기간	구분	학교명	전공
2019.03 ~ 2022.01	졸업	부산기계공업고등학교	메카트로닉스(전자기계과)
2016.03 ~ 2019.02	졸업	내덕중학교	-

3. 교육(훈련) 사항

3-1. 학교 교육

과목명	주요내용
PC제어 프로그램 테스트	1503010209_14v3(PLC제어를 통해 생산 자동화 프로그램 코딩)
소프트웨어 설계	1903040311_16v1(C언어 문법 학습, 아두이노를 활용하여 전자기기(미니피아노 등) 구동 학습)
프로그램 통합	1903040314_16v1 (전자기기(신호등 등) 회로 분석 및 납땜 학습)

3-2. 직업훈련 및 기타

교육기간	교육과정명	교육기관명
2022.08 ~ 2023.05	[스마트웹&콘텐츠개발]자바(JAVA)기반 풀스택(프론트엔드,백엔드)개발자22-1	그린컴퓨터아카데미
주요내용	1. 다양한 스마트기기 플랫폼에 적용 가능한 웹기반의 콘텐츠서비스를 기획, 분석, 설계, 구현, 테스트, 배포 및 유지 보수하는 능력 함양 2. 프론트엔드와 백엔드의 개발 방법을 익히고, 애플리케이션에 대한 기획, UI, 기술적 설계, 구현, 테스트, 배포까지 개발 주기에서 발생하는 모든 문제해결 능력 함양 3. 콘텐츠 중심 방식의 개발 방법 및 원리를 이해하고 콘텐츠서비스를 안정성과 확장성을 고려하여 설계, 제작 및 응용하는 능력 함양 4. 최신 프론트엔드 스크립트(ES6, Vue) 및 백엔드 (JAVA, Spring) 동작 패턴 및 원리를 이해하고 RESTful API 활용 콘텐츠 제작 및 서비스에 적용하는 능력 함양	

4. 기술 보유 능력 사항

언 어 / 프 로 그 램	주 요 내 용(활용도)
Spring Boot	자바 문법을 베이스로 다양한 어노테이션을 활용해 백엔드 기능 구현 가능
JAVA	객체 지향 프로그래밍을 이해 및 활용하여 기능 구현 가능
DataBase	MySQL 쿼리 작성, ERD 작성, RDBM 이해 가능
AWS/Cloud	AWS EC2를 이용한 서버 배포 및 관리 경험
HTML / CSS	웹 표준 소스 구현 가능
JavaScript	jquery/ajax 비동기 방식 이해 및 활용 가능
JSP & Servlet	모델1, 모델2 방식 웹 어플리케이션 작성 가능
Git	Github를 활용해 프로젝트 형상관리 및 협업 가능
python	기본 문법 크롤링 등 경험 / openvino AI 활용 머신러닝 경험
Vue	SFC 구조를 이용한 컴포넌트 구성 경험 / JWT Token 기능 구현 경험
파워포인트, 한글, 엑셀	ppt, 한글 문서 작성 가능 / 엑셀 함수 활용 가능
AutoCAD & Inventor	도면 설계 가능 / 3D 모델링 후 도면 작성 가능

5. 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일 자	자 격 증 명	발 급 기 관
2023.05.24	정보처리산업기사(필기)	한국산업인력공단
2021.07.30.	생산자동화산업기사	한국산업인력공단
2019.10.31.	정보기술자격(ITQ) A등급 - 한글엑셀	한국생산성본부
2021.08.21	자동차운전면허1종보통	경남지방경찰청
2020.12.31.	설비보전기능사	한국산업인력공단

6. 사회경험 및 활동

활동기간	소속조직	주요활동내용
2022.09 ~ 2022.11 (3개월)	피자선생	[아르바이트] - 제품(피자) 제조 - 고객 응대 - 재료 준비 및 재고 관리
2022.05 ~ 2022.07 (3개월)	안다미로	[아르바이트] - 고객 응대 - 재고 관리 - 전반적인 홀 업무

NCS 기반 자기소개서

1. 지원 동기

고등학교 시절 수업 혹은 방과 후 과정을 통해 아두이노, c언어, c++, 파이썬, 머신러닝 등 여러 프로그래밍 언어와 방법을 접해보고 이를 활용하여 라인을 따라 움직이는 자율 미니카, 색깔에 따라 물건 등을 분류해주는 장치 등을 제작하고 코딩하여 동작시킴에 성공함으로써 얻는 성취감과 코드 진행 중 발생한 오류를 해결하며 실력의 성장을 느껴지는 등 조금씩 개발의 직무에 관심과 진로 꿈을 키웠습니다.

개발에 대해서 전문적으로 배우고자 NCS 기반 웹 개발 9개월 직업훈련을 통해 배운 JAVA, 웹 표준(HTML, CSS, JS), DB(MySQL), JSP, spring boot 등을 토대로 한 수업과 프로젝트 활동을 통해 웹 화면 구현과 게시판 기능, 회원가입 기능 등 기술에 대한 이해와 응용법을 익혔습니다. 또한 swiftER이라는 응급실 및 질병 검색 포털사이트 프로젝트에서 공공데이터를 활용한 기능 구현 파트를 진행하며 깨달은 부족한 부분에 대한 깊이감을 키우고자 구글링을 통한 여러 래퍼런스와 chatGPT를 활용해 코드의 진행 흐름을 학습 했으며 실제 프로젝트에 응용하여 원하는 기능 구현에 성공할 수 있었습니다. 이제 기초 역량을 발판삼아 실무에서 개발자로서 성장하고 발전하고자 지원하게 되었습니다.

2. 경력 및 주요 활동사항

개발 직군 특성상, 혼자가 팀원, 동료와 함께 협업하는 팀 프로젝트 작업이 다수라고 알고 있습니다. 그 과정에 서로 협업하여 하나의 완성도 높은 프로젝트를 제작하려면 **“의사소통 자세”**가 필수 역량이라고 생각합니다. 동료와 함께 일하면서 팀워크와 서로 간의 존중이 있다면 감정도 좋고 일의 능률은 상승하는 긍정적인 효과를 경험할 수 있었습니다.

한 일화로 피자선생이라는 요식업 매장에서 근무할 당시 주말 점심시간에 주문이 밀리는 경우가 다분했습니다. 그 과정에서 동료와 함께 고객 응대, 피자 제조, 재료 준비 등의 업무를 처리하기 위해 동료가 고객 응대하실 때 동료분이 제조하던 피자를 잠깐 더 제조하고 동료가 고객 응대가 끝나면 다시 그전에 하던 재료 준비를 하는 등 의사소통을 통해 서로의 일을 도와주며 제시간에 고객에게 음식이 전달될 수 있도록 했습니다.

또 다른 사례로 웹 개발 훈련 중 팀원 2명과 팀장 1명으로 Kmarket 온라인 쇼핑몰 웹 개발 프로젝트를 진행 했습니다. 팀원 중 한명으로써 프로젝트의 메인 화면과 제품 구매, 약관 페이지의 화면/기능 구현을 맡았습니다. 서로 작업 후 Git을 통해 개인의 코드를 리뷰하며 실력 향상을 도모했습니다. 프로젝트 특성상 설정이나 동작 파일이 겹치는 일이 자주 발생했고 평일 2~3회 아침마다 대면 회의를 통해 파일을 수정/보완 후 리뷰하는 시간을 가졌습니다. 이를 통해 왜 오류가 나고 해결 방법은 무엇인가에 대한 발전적인 토의를 할 수 있었습니다. 노력을 토대로 4인 1조의 프로젝트를 3인 1조라는 패널티를 안고서 다른 팀에 부족하지 않은 완성도로 완성할 수 있었습니다.

이러한 경험을 바탕으로 앞으로 맡은 개발 업무 혹은 프로젝트에서도 팀원들과 의사소통을 통해 완성도 높은 서비스를 개발할 자신을 얻었습니다.

3. 성격 및 보유역량

장점 중 강점으로 결정 후 실행까지의 과정에서 주저함이 없는 행동력 즉, **“추진력”**이 좋습니다.

한 사례로, 웹 개발 훈련 중 Spring 프레임워크를 활용한 swiftER 프로젝트를 진행할 당시 기능적 부분의 완성되었지만 웹 사이트 자체의 디자인적인 프론트 앤드 부분에서 경험과 레퍼런스의 부재로 완성도가 많이 부족한 느낌이 들어 팀원들에게 웹 사이트 디자인 수정이 필요하다고 의견을 제안했습니다. 먼저 저 혼자 참고할 자료를 찾아서 사이트 별로 특징이랑 전체적인 틀을 잡은 후 팀원들과 공유 하였습니다.

이후 회의를 통해 팀원들에게 사이트 내 부분별로 디자인 수정을 요청했으며 메인 페이지부터 파트별로 대대적인 디자인 수정을 통하여, 이전 기능 부분만 완성이 아니라 사이트 심미적인 부분까지 보완하여 전체 웹 사이트의 완성도 높은 프로젝트를 완성할 수 있었습니다. 이는 단순히 기능 완성만 생각하였다면 심미적인 부분까지 고려를 못 할 수도 있었지만 저의 강점인 추진력을 발휘하여 완성도 높은 사이트를 완성시킬 수 있었다고 자신합니다.

4. 입사 후 포부

입사 후 주니어 개발자를 잘 이끌어 줄 수 있는 시니어 개발자로 성장하고 싶습니다.

첫 번째, 개인적인 사이드 프로젝트 참여와 백엔드 부분 이론적인 공부를 통해 단순히 동작만 시키는게 아닌 원리를 파악하고 이해할 수 있는 개발자가 될 것입니다. 프로젝트를 진행하며 수업에서 배운 이론적인 부분이 로직 수정이나 오류 해결에 긍정적인 영향을 끼치는걸 느낄 수 있었습니다. 때문에 cs 관련 강의 사이트, 자격증을 공부함으로써 업무에 전문성을 녹이고 싶습니다.

두 번째, 해외 클라이언트와의 미팅이나 팀 과의 협업 능력을 기르기 위해 영어 공부를 통해 원활한 의사소통이 가능하도록 할 것입니다. 개발직군 특성상 대부분의 언어가 영어이기 때문에 해외 사이트 클론 코딩, 유튜브 강의 등을 이용해 원활한 의사소통으로 업무의 능률 상승을 기대할 수 있습니다.

세 번째, 디버깅의 대가가 될 것 입니다. 프로젝트 등 경험상 개발 작업중 발생하는 오류의 오 할 이상은 디버깅만 잘 한다면 쉽게 찾고 해결 가능한 부분이 많았습니다. 유튜브 영상 시청이나 구글링을 통해 여러 툴 등을 활용하는 디버깅을 배워 업무에 적용한다면 업무의 처리 역량이 향상될 것입니다.