플렛폼: PC(WINDOW)

시점: 1인칭 (3인칭 전환 가능)

개발도구: 유니티,C#IDE

오프라인(추후 온라인 개발 예정)

게임 장르: 3D 농사 시뮬레이션 게임(제목 미정)

기획의도:

1. 자신만의 농장을 경영하며 힐링할 수 있는 기회를 만들고자 함.

게임 주요 컨텐츠: 닭, 돼지 등 동물과 당근, 감자 등 채소 등을 키우는 게임

생산한 작물들을 팔아 농기계 등 구입 가능

주요 기능:

1. MachineLearning 기술을 활용하여 랜덤하게 속성이 부여된 토양을 분석해서 적절한 농작물을 추천해주는 기능
2. openweatherapi 이용한 실제 날씨, 시간 이용

재미 요소:

1. 현실과 같은 시간과 날씨를 활용하여 게임에 몰입감을 더해줌.
2. 자신만의 농장을 키우는 재미
3. 시세차익을 이용하여 게임내 재화를 획득하는 재미
4. 토지상태에 따른 효과적인 농작물 성장효과를 볼 수 있다.