# Shiny의 또 다른 활용

RStudio Addin 함수 및 패키지의 제작

문건웅

2017/10/28

#### 패키지 설치

이번 강의를 위해 다음 패키지의 설치가 필요하다.

- install.packages(c("miniUI","dplyrAssist","editData","ggplotAssist","nycflights13"))
- install.packages("rstudioapi", type = "source")
- devtools::install\_github("rstudio/addinexamples", type = "source")

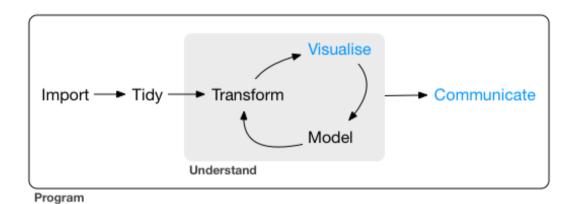
#### 예제 소스 파일

이번 강의에 사용되는 예제 소스 파일들은 다음 github에서 다운로드 받을수 있다.

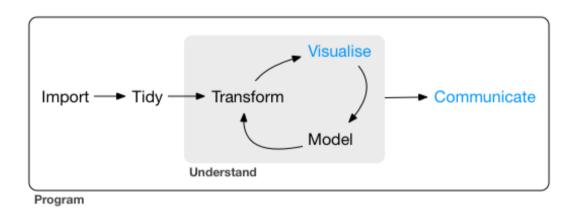
https://github.com/cardiomoon/shinyLecture2

- ggbrush.R
- pick\_points.R

# Typical Data Science Project



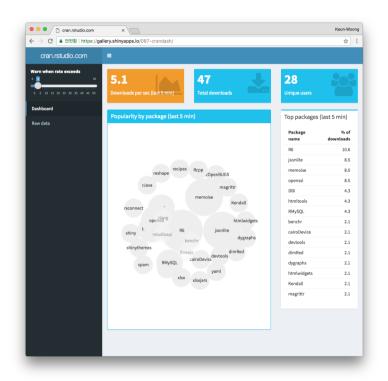
### Typical Data Science Project



# Shiny

A medium for interactively communicating *ideas* and *results* 

# A shiny app



https://gallery.shinyapps.io/087-crandash/

### Shiny Applications

- 나의 데이터, 분석 결과, 모형 등을
- 다른 사람들 특히 R을 잘 모르는 사람들과 communication하기 위해 제작
- 주로 분석의 결과를 나타냄
- Server(Shiny server, ShinyApps.io)에 위치하여 웹 browser를 통해 접근

### Shiny Applications

- 나의 데이터, 분석 결과, 모형 등을
- 다른 사람들 특히 R을 잘 모르는 사람들과 communication하기 위해 제작
- 주로 분석의 결과를 나타냄
- Server(Shiny server, ShinyApps.io)에 위치하여 웹 browser를 통해 접근

### Shiny Gadgets

- R programming 을 도와주기 위한 interactive tool
- R을 모르는 end user가 아닌 R을 사용하는 user가 사용하도록 제작
- 분석의 결과가 아니라 분석의 과정 중에 사용
- R console이나 R code로 불러오거나 RStudio 내에서 사용
- RStudio Addins 중 하나로 등록하여 GUI 환경에서 사용할 수 있다.

### Potential Use of Shiny Gadgets

데이터 로딩, 데이터 정제, 데이터 조작, 데이터 시각화 등 거의 모든 업무에 대해 shiny gadget을 만들 수 있다.

- 복잡한 API를 통해 데이터을 다운로드하는 과정을 easy-to-use UI로 만듬
- 정규표현식을 이용한 검색/치환 등을 미리보기
- Visual Selection tools for subsetting or outlier exclusion

# Shiny Gadgets by 문건웅

#### Install from CRAN

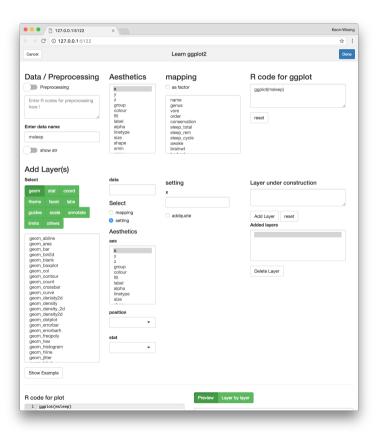
```
install.packages("dplyrAssist")
install.packages("editData")
install.packages("ggplotAssist")
```

#### Install from github

```
require(devtools)
install_github("cardiomoon/dplyrAssist")
install_github("cardiomoon/editData")
install_github("cardiomoon/ggplotAssist")
```

### A Shiny Gadget - ggplotAssist

devtools::install.github("cardiomoon/ggplotAssist")



### Writing Shiny Gadgets ... regular function

```
library(shiny)
library(miniUI)
myGadgetFunc <- function(inputValue1, inputValue2) {</pre>
  ui <- miniPage(</pre>
    gadgetTitleBar("My Gadget"),
    miniContentPanel(
      # Define layout, inputs, outputs
  server <- function(input, output, session) {</pre>
    # Define reactive expressions, outputs, etc.
    # When the Done button is clicked, return a value
    observeEvent(input$done, {
      returnValue <- ...
      stopApp(returnValue)
    })
  runGadget(ui, server)
```

#### UI

```
ui <- miniPage(
   gadgetTitleBar("My Gadget"),
   miniContentPanel(
        # Define layout, inputs, outputs
   )
)</pre>
```

#### UI

```
ui <- miniPage(
   gadgetTitleBar("My Gadget"),
   miniContentPanel(
        # Define layout, inputs, outputs
   )
)</pre>
```

- Shiny Apps: fluidPage, sidebarLayout
- Shiny Gadgets: miniPage, miniContentPanel
- Shiny Gadget은 default로 RStudio의 Viewer pane에서 수행된다.
- Web browser보다 훨씬 적은 공간이므로 공간을 절약할 수 있는 miniUI 패키지 를 사용

#### Server

```
server <- function(input, output, session) {
    # Define reactive expressions, outputs, etc.

# When the Done button is clicked, return a value
    observeEvent(input$done, {
        returnValue <- ...
        stopApp(returnValue)
    })
}
runGadget(ui, server)</pre>
```

#### Server

```
server <- function(input, output, session) {
    # Define reactive expressions, outputs, etc.

# When the Done button is clicked, return a value
    observeEvent(input$done, {
        returnValue <- ...
        stopApp(returnValue)
    })
}
runGadget(ui, server)</pre>
```

- UI의 gadgetTitleBar("My Gadget")에서 Cancel과 Done 버튼을 제공한다.
- Done 버튼은 위와 같이 다룬다.
- Cancel 버튼을 누르면 runGadget()함수에서 자동으로 "User Cancel" 에러와 함께 앱을 종료해준다.

#### Cancel 버튼 이벤트 다루기

```
server <- function(input, output, session) {
   observeEvent(input$cancel, {
      stopApp(NULL)
   })
}
runGadget(ui, server, stopOnCancel = FALSE)</pre>
```

### The First Shiny Gadget - ggbrush.R

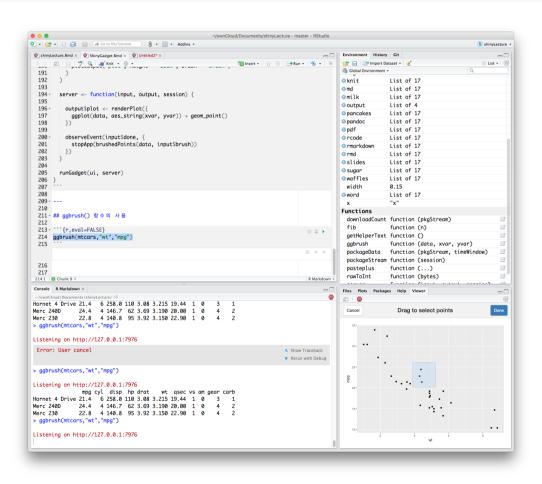
```
library(shiny)
library(miniUI)
library(ggplot2)
ggbrush <- function(data, xvar, yvar) {</pre>
  ui <- miniPage(</pre>
    gadgetTitleBar("Drag to select points"),
    miniContentPanel(
      plotOutput("plot", height = "100%", brush = "brush")
  server <- function(input, output, session) {</pre>
    output$plot <- renderPlot({</pre>
      ggplot(data, aes_string(xvar, yvar)) + geom_point()
    })
    observeEvent(input$done, {
      stopApp(brushedPoints(data, input$brush))
    })
```

# ggbrush() 함수의 사용

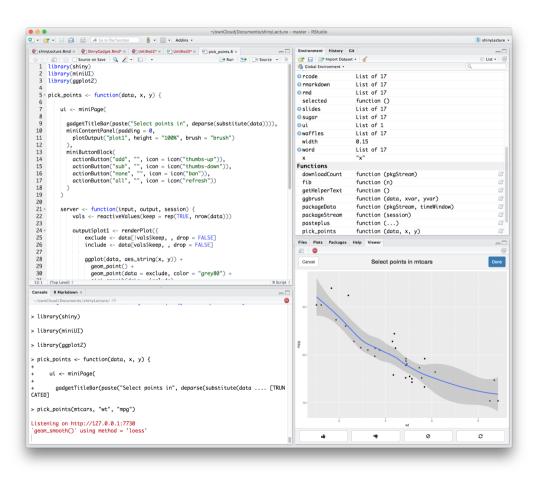
ggbrush(mtcars,"wt","mpg")

# ggbrush() 함수의 사용

ggbrush(mtcars,"wt","mpg")

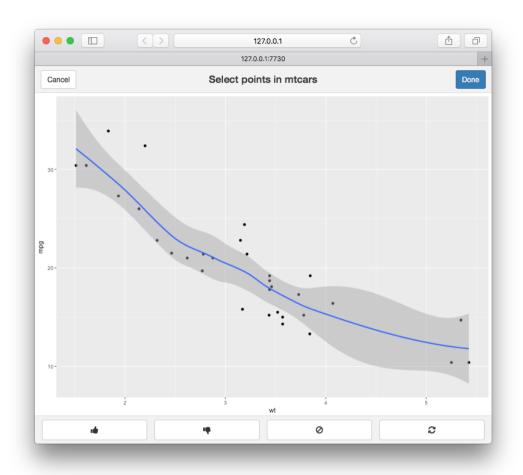


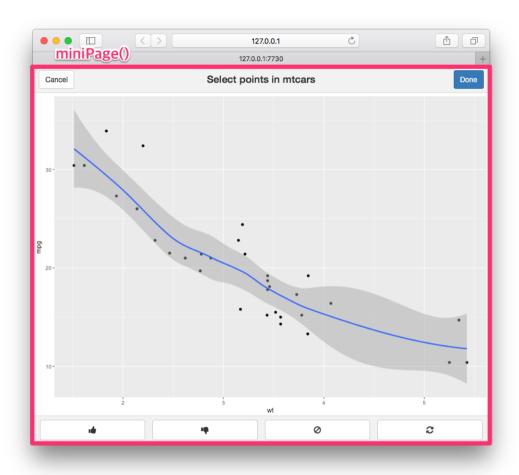
# The 2nd Example - pick\_points.R



#### UI

```
ui <- miniPage(
    gadgetTitleBar(paste("Select points in", deparse(substitute(dat miniContentPanel(padding = 0,
        plotOutput("plot1", height = "100%", brush = "brush")
),
    miniButtonBlock(
        actionButton("add", "", icon = icon("thumbs-up")),
        actionButton("sub", "", icon = icon("thumbs-down")),
        actionButton("none", "", icon = icon("ban")),
        actionButton("all", "", icon = icon("refresh"))
)
)</pre>
```







## reactiveValues() 를 사용하여 현재 상태 저장

```
vals <- reactiveValues(keep = rep(TRUE, nrow(data)))

output$plot1 <- renderPlot({
    exclude <- data[!vals$keep, , drop = FALSE]
    include <- data[vals$keep, , drop = FALSE]

    ggplot(data, aes_string(x, y)) +
        geom_point() +
        geom_point(data = exclude, color = "grey80") +
        stat_smooth(data = include)
})</pre>
```

## observeEvent() 로 현재상태를 update

```
selected <- reactive({
          brushedPoints(data, input$brush, allRows = TRUE)$selected
     })

observeEvent(input$add, vals$keep <- vals$keep | selected())
observeEvent(input$sub, vals$keep <- vals$keep & !selected())
observeEvent(input$all, vals$keep <- rep(TRUE, nrow(data)))
observeEvent(input$none, vals$keep <- rep(FALSE, nrow(data)))</pre>
```

# 반환값

```
observeEvent(input$done, {
    stopApp(data[vals$keep, , drop = FALSE])
})
```

# **RStudio Addins**

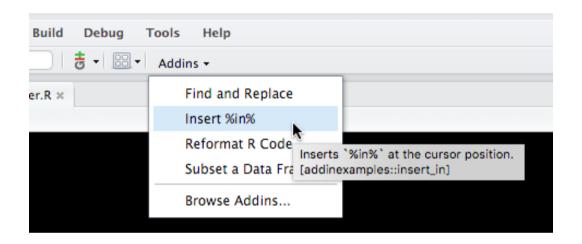
•

RStudio (>= 0.99.878)

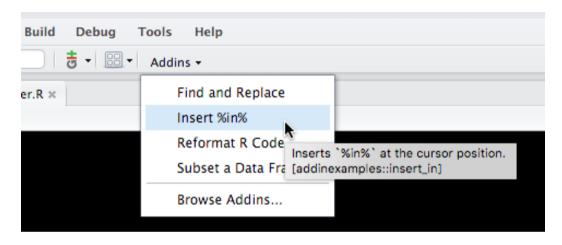
# Install Addin Examples

devtools::install\_github("rstudio/addinexamples", type = "source")

### Running Addins



### Running Addins



```
insertInAddin <- function() {
  rstudioapi::insertText(" %in% ")
}</pre>
```

#### **RStudio API**

• RStudio의 R code와 interact 할 수 있게 해준다.

install.packages("rstudioapi", type = "source")

Functions	Details
getActiveDocumentContext()	Returns information about the currently active RStudio document.
<pre>insertText(location, text, id = NULL)</pre>	Insert text at a specific location within a document.
<pre>setDocumentContext(text, id = NULL)</pre>	Set the contents of a document open in RStudio.

# getActiveDocumentContext() returns list

- id The unique document id.
- path The path to the document on disk.
- contents The contents of the document.
- selection A list of selections.

#### Registering Addins

Registration file: located at inst/rstudio/addins.dcf

- Name: The name of the addin.
- Description: A description of the addin.
- Binding: The R function this addin is associated with.
- Interactive: Whether this addin is interactive (e.g. runs a Shiny application).

#### Registering Addins

Registration file: located at inst/rstudio/addins.dcf

- Name: The name of the addin.
- Description: A description of the addin.
- Binding: The R function this addin is associated with.
- Interactive: Whether this addin is interactive (e.g. runs a Shiny application).

#### For Example: insertInAddin

```
Name: Insert %in%
Description: Inserts `%in%` at the cursor position.
```

Binding: insertInAddin

Interactive: false

#### RStudio Addin 만들기

- 1. R 패키지 작성
- 2. R 함수 작성
- 3. inst/rstudio/addins.dcf 파일 작성
- 4. 패키지 설치

#### RStudio Addin 만들기

- 1. R 패키지 작성
- 2. R 함수 작성
- 3. inst/rstudio/addins.dcf 파일 작성
- 4. 패키지 설치

패키지를 설치할 때 RStudio 에서 addin 을 자동으로 등록한다. 하나의 패키지에 여러 개의 addin이 있는 경우 addins.dcf 파일에 여러 개의 addin을 등록할 수 있다. 이때 각 addin 사이에 빈줄을 넣는다.

### Gadget Viewer

- paneViewer(): RStudio viewer pane 에 Gadget을 시작
- dialogViewer(): modal Dialog 로 Gadget을 시작
- browserViewer(): 별도의 browser()창을 띄워 gadget 시작

# Shiny Gadget 설치

```
Imports:
    shiny (>= 0.13),
    miniUI (>= 0.1.1),
    rstudioapi (>= 0.5)
```

#### editData 설치

• CRAN: https://cran.r-project.org/web/packages/editData/index.html

```
install.packages("editData")
```

• github: https://github.com/cardiomoon/editData

```
devtools::install_github("cardiomoon/editData")
```

# editData 실행

```
library(editData)
result=editData("mtcars")
```

# editData 실행

```
library(nycflights13)
editData("flights")
```

### Modularizing Shiny App Code

- shiny app의 규모가 점점 커짐에 따라 namespace 문제가 발생
- shiny app의 input과 output의 ID는 global namespace를 share하고 있다.
- server function에서 input과 output을 만들 때 ID가 서로 충돌하면 안됨
- 이를 해결하기 위해 shiny app의 일부를 shiny module로 제작

# shiny module 의 제작: editData 패키지의 예

• UI 제작:

```
editableDTUI(id)
```

• Server function의 제작

```
editableDT(input, output, session, dataname = reactive(""),
  data = reactive(NULL), inputwidth = reactive(100))
```

#### editableDTUI

```
editableDTUI <- function(id){</pre>
    ns=NS(id)
    fluidPage(
        fluidRow(
          actionButton(ns("delRow"), "Delete Row", icon=icon("remove", ]
          actionButton(ns("addRow"),"Add New",icon=icon("plus",lib=";
          actionButton(ns("insertRow"), "Insert Row", icon=icon("hand-u
          actionButton(ns("editData"),"Edit Data",icon=icon("wrench")
          actionButton(ns("newCol"),"New Col",icon=icon("plus-sign",]
          actionButton(ns("removeCol"),"Remove Col",icon=icon("trash'
          radioButtons3(ns("selection"), "Data Selection", choices=c("s
                       inline=TRUE, labelwidth=130, align="center"),
          p(""),
          DT::dataTableOutput(ns("origTable")),
          conditionalPanel(condition="true==false",
                          numericInput(ns("width2"), "width2", value=10(
                          textInput(ns("result"), "result", value=""),
                          numericInput(ns("no"), "no", value=1))
```

# Shiny Module의 장점:재사용

• multiple editData() function

```
shiny::runApp(system.file('multipleData',package='editData'))
```