

Projekt követelmények

Általános tudnivalók

- A félév során egy projektmunkát kell elkészíteni 3 lépésben: tématerv, 1. mérföldkő és 2. mérföldkő.
- A 2. mérföldkő során az 1. mérföldkőben beadott projektet kell folytatni, a tématerv alapján.
- A projekt akkor értékelhető, ha a projekt a követelményekben leírtak alapján a megfelelő felületen beadásra kerül.
- Az egyes mérföldkövek határideje után (amennyiben a csapatkapitány nem adott be az adott mérföldkőhöz semmit) a projekt még beadható, ilyenkor azonban a csapat tagjainak végső pontszámából megkezdett naponként fejenként 5 pont levonódik.
- Az egyes mérföldkövek határideje után a beadott, kijavított illetve értékelt projekt javítására nincs lehetőség.
- Mind a két mérföldkő esetében egy .zip kiterjesztésű fájlt kell beadni, ami tömörítve tartalmazza a projektben található összes fájlt. Külső fájlok (drive, dropbox, stb.) csatolására nincs lehetőség, ezért ha a projekt tartalmaz képeket / videókat, akkor azok méretére érdemes odafigyelni, hogy ne haladják meg a Coospace által engedélyezett maximális fájlméretet.
- Az elkészített vagy felhasznált fájlokat mappákba kell rendezni (pl. a CSS fájlokat a css mappába, képeket az img mappába, adatokat külön mappába, stb.).
- A projektnek tetszőleges mappában kicsomagolva is működnie kell (pl. képek, CSS fájlok útvonala megfelelő).
- A projektnek működnie kell Google Chrome böngészőt használva. A HTML validálása a W3C validátorral, míg a PHP által generált oldalak validálása a Google Chrome bővítményét használva kerül ellenőrzésre.
- A projekt célja a HTML, CSS és PHP ismeretek bemutatása, ezért a projekt nem tartalmazhat program által generált elemeket (WYSIWYG), illetve az engedélyezett eszközök kivételében a projekt során nem használható fel olyan ismeretanyag, amely a kurzus tananyagát nem képezi (pl. CSS/PHP framework, front-end, back-end keretrendszer, library, stb.).
- Amennyiben a csapat nem biztos benne, hogy a valami használható-e, akkor ezt meg kell kérdeznie a gyakorlatvezetőktől a megadott fórumon.
- A projekt mellé beadandó egy munkanapló is, amely röviden leírva tartalmazza, hogy a csapattagok mikor milyen tevékenységeket végeztek, amelyek a projekt előrehaladásához hozzájárultak. Ilyenek pl. a megbeszélések, egyeztetések, konkrét implementáció, tesztelés, stb.

- A projekt pontszámát a két csapattag között egyenlően osztjuk el. Amennyiben a csapattagok ettől szeretnének eltérni, akkor a beadással egyidejűleg, a beadási felületen jelezhetik, hogy az adott mérföldkőre kapott pontszámot milyen módon szeretnék egymás között elosztani (pl. 60-40% vagy 35-65%). A kérés csak akkor vehető figyelembe, ha a mindkét csapattag jelzi ezt az igényt. Ezt a csapatkapitánynak a projekt beadásával egyidejűleg kell megtennie. A másik csapattagnak a projektet beadnia nem kell, csak a pontszámok eloszlását kell kérnie a beadási felületen. A kapott pontszám csapattagonként nem lehet több, mint 32.

Engedélyezett eszközök

- A gyakorlaton tanult ismeretek ("mezei" HTML, CSS és PHP)
- JavaScript, jQuery
- Adatbázis (2. mérföldkő)

Tiltott eszközök

- Bármilyen CSS keretrendszer (pl. Bootstrap, Tailwind CSS, Skeleton, Bulma, Materialize stb.)
- Bármilyen CSS preprocesszor (pl. Sass, LESS, Stylus, PostCSS stb.)
- Bármilyen front-end keretrendszer (pl. Angular, Vue.js, Ember.js, Meteor, Svelte, Next.js stb.)
- Bármilyen JavaScript library a jQuery kivételével (pl. React stb.)
- Bármilyen back-end keretrendszer (pl. Laravel, Symfony, CodeIgniter, CakePHP, Zend Framework stb.)
- Bármilyen nem PHP-alapú back-end technológia (pl. Java, C#, Python, Ruby, Node.js stb.)
- A projektet papír alapú formátumban, lyukkártyaként, ppt-ként, docx-ként és egyéb furcsa formátumokban sem lehet beadni

Tématerv

- A hallgatóknak a megadott határidőig le kell adniuk a tématervet.
- Amennyiben a hallgatók nem adták le a tématervet, akkor a gyakorlatvezetők fognak a számukra témát kijelölni, és egyúttal fejenként 10 pont levonást kapnak, amely a kurzus összpontszámából kerül levonásra. A mérőldkövekhez kapcsolódó, tématervre vonatkozó részpontszám természetesen ebben az esetben 0 lesz.
- A tématervhez az előre kiadott táblázatot kell kitölteni, és beadni a megadott felületen. A coospace-es felületre kommentként csak a téma rövid nevét kell beírni (pl. Pizzázó weboldala).
- A tématerv az alábbi elemeket tartalmazza:
 - Csatatnév
 - Hallgatók adatai
 - Téma rövid neve
 - Téma részletesebb leírása
 - első mérőldköben létrehozni kívánt oldalak (a bejelentkezésen kívül 5 oldal) leírása
 - második mérőldköben megvalósítani kívánt funkciók (a bejelentkezés/regisztráción kívül 3 funkció) leírása, amelyet a gyakorlatvezető kiegészít egy extra funkcióval (az 1. mérőldkö értékelésével egyidejűleg).

Tanácsok, példák a tématervhez

- A tématervnél érdemes figyelembe venni a 2. mérőldkö követelményeit is, és azok alapján megtervezni az oldalakat, hogy minden tervezett funkcióhoz tartozzon oldal
- A tervezett oldalakon kívül természetesen lehet plusz oldalakat létrehozni (pl. ha később derül ki, hogy egy adott funkcióhoz szükség van még egy plusz oldalra)

Kötelező szempontok

Mindkét mérföldkő esetében vannak kötelező szempontok, amelyek megszegése esetén (nem teljesített szempontonként) a csapat tagjai fejenként 5-5 pont levonásban részesülnek az adott mérföldkő pontszámából. Ezek a következők:

- A beadott projekt zip formátumban került feltöltésre, amely minden projekthez szükséges fájlt tartalmaz. Külső (drive, dropbox, stb.) link nem elfogadható. Esetlegesen kimaradt, a projekt működéséhez elengedhetetlen resource fájlok utólag pótolhatók (pl. képek, videók, stb.), a gyakorlatvezető visszajelzésétől számított 48 órán belül. HTML/CSS/PHP fájlok beadása, módosítása utólag nem lehetséges. Pótlás esetén is jár a pontlevonás.
- Az elkészített, felhasznált fájlok logikailag megfelelően vannak rendezve. A projekt tartalmaz egy index.html / index.php fájlt, amely a projekt főoldala, és amely a projekt gyökérkönyvtárban található. A projektben minden útvonal megfelelően meg van adva (abszolút útvonalak nem elfogadhatóak).
- A projekt a tématerv alapján készült, abban a témában. 2. mérföldkő esetében az 1. mérföldkő van folytatva.
- A projekt nem tartalmaz nem engedélyezett technológiákat, vagy nem engedélyezett eszközökkel készített programrészeket. A pontlevonás mellett, a nem engedélyezett eszközökkel megvalósított részekre 0 pont jár.
- A projekt nem tartalmaz egyéb, a felsoroltakon kívül, a csoport gyakorlatvezetői által súlyosnak ítélt hibát, hiányosságot.

Tanácsok, példák az 1. mérföldkőhöz

- Az 1. mérföldkőben nem kell a projektnek funkcionalitást megvalósítani, elegendő valamilyen fix adatokat megjeleníteni az oldalon. Pl.
 - mindig ugyanaz a 3 db pizza van listázva
 - a kosárba tesz gomb nem működik
 - a profil oldalon mindig "Kis János" adatai jelennek meg
 - a bejelentkezés gomb hatására mindig átkerülünk a profil oldalra a beírt adatoktól függetlenül
- Az 1. mérföldkőben törekedjünk arra, hogy a megvalósított oldalak különbözőek legyenek, tehát ne mindegyik ugyanarra a sémára épüljön.
 - Rossz példa: egy játékot bemutató projektben egy oldal a karakterek bemutatása, egy oldal a pályák bemutatása, egy oldal az ellenfelek bemutatása, egy oldal a tárgyak bemutatása (hacsak ezek nem különböznek jelentősen egymástól megvalósítás szempontjából)

- A megvalósított oldalaknál értékeljük, hogy az mennyire tölti be a funkcióját. Itt arra kell figyelni, hogy az oldal mindent tartalmazzon, amit az adott oldaltól elvárnánk.
Néhány rossz példa:
 - ha a pizzák listája annyiból áll, hogy néhány pizza neve fel van sorolva (pl. képek, kosárba helyezés, stb. nélkül)
 - ha a profilnál a felhasználó nem tudja megtekinteni az összes adatát (nyilván a jelszó, illetve esetlegesen egyéb érzékeny adatok kivételével), pl. csak a nevét
 - ha a kosárban a felhasználó nem látja, hogy milyen termékeket szeretne megvásárolni, csak a végösszeget (vagy fordítva)
 - ha üzenetküldés esetében az oldal nem írja ki, hogy kitől kaptuk az üzenetet
- A megvalósított oldalaknál értékeljük az adott oldal formázását. Itt arra kell figyelni, hogy az oldal kellő mennyiségben és minőségben tartalmazzon formázást, megfelelő igényességgel elkészítve, a részletekre figyelve. Néhány rossz példa:
 - ha az oldalnak csak egy része van megformázva
 - ha a formázások el vannak csúszva, pl. egy szöveg hasáb csak az oldal negyedét tölti ki, a maradék háromnegyede pedig teljesen üres
 - ha a formázások nem konzisztensek az oldalon színek, betűtípusok, térközök, stb. esetében
 - ha az oldal egyes részei nem elérhetőek, mert kilógnak az képernyőről, de az oldal nem görgethető
- Célszerű törekedni a modern megjelenésre, tehát az oldalakat úgy megvalósítani, hogy azok a mai kor igényeinek megfeleljenek
- Az animációknál figyeljünk oda, hogy amennyiben indokolt (a felhasználói élményen javít), akkor használjunk animációkat, viszont csak azért ne használjuk őket, hogy legyenek. Rossz példák:
 - ha egy gombra rávisszük a kurzort, akkor megnövekszik a 3x-osára
 - a bejelentkező űrlap néha “ugrik” egyet
 - az oldal betöltésekor az oldal teljes tartalma csinál egy 360°-os fordulatot

Tanácsok, példák a 2. mérföldkőhöz

- A funkciók megvalósításánál ügyeljünk a megfelelő minőségbeli megvalósítására. A funkciók használata legyen egyértelmű, és ne kelljen hozzájuk tutorialt készíteni.
- Ha a felhasználó törli a profilját, akkor minden adatát törölni kell a rendszerből (szöveges adatok, illetve ha van profilkép tárolva, vagy a felhasználó egyéb fájlokat tud feltölteni, akkor azok is ide tartoznak).
- A funkciók megvalósításánál ügyelni kell arra, hogy az esetlegesen új oldalak / részek is megfelelően legyenek megformázva, ami konzisztens az 1. mérföldkőre elkészített részekkel.

- A funkciókra kétféle értékelés kapható: alapszintű és teljes körű működés. Az alapszintű működés esetében csak minimálisan van megvalósítva az adott funkció, míg teljes körű működés esetében minden meg van valósítva, amit az adott funkciótól elvárnánk. Példák:
 - Fórum
 - Alapszintű működés: a felhasználó tud hozzászólást írni és kijelzésre kerül a neve, illetve az elküldött üzenet (esetlegesen a dátum)
 - Teljeskörű működés: a saját hozzászólásainkat tudjuk módosítani és törölni (másokét nyilván nem) vagy lehet pl. képet / dokumentumot csatolni a fórumhozzászólásokhoz, a felhasználók nevére kattintva meg tudjuk tekinteni a profiljukat (ha van ilyen funkció), stb.
 - Kosárba helyezés
 - Alapszintű működés: a pizzákat kosárba lehet helyezni, a kosárban ezek listázva vannak
 - Teljeskörű működés: több pizzát is lehet egyszerre kosárba helyezni, a mennyiségeket könnyen át lehet írni, a végösszeg kijelzésre kerül a felhasználónak (illetve ha módosul a pizza ára, akkor a kosárban lévő pizza ára is módosul). A pizza nevére / képére kattintva meg tudjuk tekinteni a pizza részletesebb adatait. A kosárból lehet pizzákat törölni, megvásárolni őket vagy üríteni a kosarat.
 - Üzenetküldés
 - Alapszintű működés: ha pl. beírjuk a felhasználónak a nevét, akkor tudunk neki üzenetet írni. A fogadó fél látja az üzeneteit (pl. ömlesztve)
 - Teljeskörű működés: valahogyan ki lehet választani, hogy konkrétan kinek szeretnénk üzenetet küldeni (pl. barátnak lehet jelölni). A fogadó félnél az üzenetek rendszerezetten jelennek meg (vagy csak a partnerek jelennek meg és kattintásra válnak elérhetővé az üzenetek), egyértelműen látszik, hogy melyik üzenetet ki írta, azokra lehet válaszolni. Az üzeneteket / beszélgetést lehet törölni vagy az oldalon valahol (pl. menüsávban) látszik, ha van új olvasatlan üzenetünk.
 - Értékelés
 - Alapszintű működés: ha játékokat értékelünk, akkor mindegyiket tudjuk értékelni egy 1-5-ös skálán, amely szerveroldalon is ellenőrizve van
 - Teljeskörű működés: az értékelésekhez tudunk szöveget csatolni. Más felhasználók értékeléseit meg tudjuk tekinteni. A saját értékelést lehet módosítani (ami ilyenkor nem új értékelésnek számít, hanem a korábbi módosítja).