# Paměti

1. podle fyzikálního principu:
2. polovodičové
   1. RAM – statické, dynamické
      1. s pohyblivou magnetickou vrstvou – harddisk, disketa, ...
      2. optická paměť – CD, DVD, blueray
      3. magneto optické – archivace, pomocí laserového paprsku se zapisuje do magnetické vrstvy
3. podle závislosti na napájení
   1. volatilní – závislá na napájení, potřebuje data pro uchování informace, bez napětí zaniká informace
   2. nevolatilní – potřebují elektřinu jen pro zápis a čtení
4. podle schopnosti zápisu
   1. RWM – Read write memory – řadí se zde paměti typu RAM
   2. ROM – Read only memory, data jsou jednou uložena a nejdou měnit
   3. WOM – Write only memory – používány pouze pro zápis, pro černou skříňku
5. podle přístupu do paměti:
   1. RAM – random access memory – doba přístupu obsahu není závislá na umístění,
      1. typické pro všechny polovodičové paměti
   2. Sekvenční paměti – doba přístupu je závislá na umístění, pásková paměť, harddisk
6. podle určení paměti:
   1. vnitřní – paměti pro procesor – registry, cache, bios, cmos, pro firmware
   2. vnější – k trvalému ukládání informací, po vyjmutí se jejich obsah neztrácí, harddisk, CD, DVD, flashdisk, SD karta
7. podle destruktivnosti paměti:
   1. Destruktivní při čtení – přečtení informace vede ke ztrátě informace a informace musí být do paměti znova zapsána
   2. Nedestruktivní – přečtení informace informaci neovlivní

**Parametry**

* Kapacita, množství informací
* Přístupová doba – doba čekání na informaci po zažádání o informaci
* Přenosová rychlost – množství dat přenesené za časovou jednotku
* Latence – časový prostoj který prodlužuje přístupovou dobu (protočení disku, najetí hlavy)
* Destruktivní/nedestruktivní
* Cena

## Polovodičové paměti

* Skládá jí se z paměťových buněk, realizované z integrovaného obvodu nebo polovodičové součástky, které umožnují 2 stavy logickou 0 a logickou 1.
* Každá paměťová buňka je 1bit (0 nebo 1)
* Buňky jsou uspořádany do matice-> poloha buňky je dána sloupcem a řádkovým sloupcem
* Paměťový řadič se stará o adresy a řídí čtení a zápis