



基础数学模型 插值与拟合分析



主讲人

张文斌

上海交通大学机械与动力工程学院博士生
曾获美国数学建模特等奖 (Outstanding)
研究数学建模多年, 掌握一定数模获奖技巧
熟悉数学建模方法、编程及论文写作

-  1、插值的基本定义与方法
-  2、插值问题实例分析
-  3、拟合问题引例与基本原理
-  4、拟合问题的Matlab求解
-  5、拟合问题实例分析

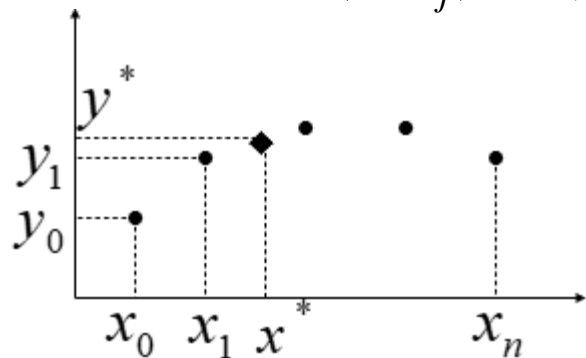
1、插值的基本定义与方法

一维插值的定义

已知 $n+1$ 个节点 (x_j, y_j) ($j = 0, 1, \dots, n$) 其中 x_j 互不相同, 不妨设

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b,$$

求任一插值点 x^* ($\neq x_j$) 处的插值 y^* .



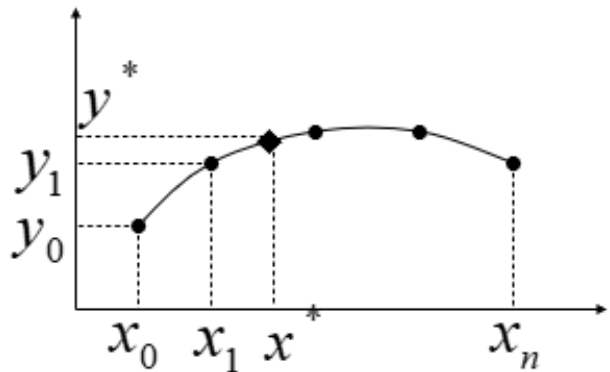
节点可视为由 $y = g(x)$ 产生, g 表达式复杂或者无封闭形式或未知

1、插值的基本定义与方法

一维插值的定义

构造一个(相对简单的)函数 $y = f(x)$, 通过全部节点, 即
 $f(x_j) = y_j \quad (j = 0, 1, \dots, n)$

再用 $f(x)$ 计算插值, 即 $y^* = f(x^*)$.





1、插值的基本定义与方法

插值的方法

拉格朗日(Lagrange)插值

已知函数 $f(x)$ 在 $n+1$ 个点 x_0, x_1, \dots, x_n 处的函数值为 y_0, y_1, \dots, y_n . 求一 n 次多项式函数 $P_n(x)$, 使其满足:

$$P_n(x_i) = y_i, i=0, 1, \dots, n.$$

解决此问题的拉格朗日插值多项式公式:
$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n L_i(x) \cdot y_i$$

其中 $L_i(x)$ 为 n 次多项式:
$$L_i(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)\cdots(x-x_{i-1})(x-x_{i+1})\cdots(x-x_n)}{(x_i-x_0)(x_i-x_1)\cdots(x_i-x_{i-1})(x_i-x_{i+1})\cdots(x_i-x_n)}$$

称为拉格朗日插值基函数.



1、插值的基本定义与方法

插值的方法

拉格朗日(Lagrange)插值

特别地, 两点一次(线性)插值多项式:

$$L_1(x) = \frac{x - x_1}{x_0 - x_1} y_0 + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} y_1$$

三点二次(抛物)插值多项式:

$$L_2(x) = \frac{(x - x_1) \cdot (x - x_2)}{(x_0 - x_1) \cdot (x_0 - x_2)} y_0 + \frac{(x - x_0) \cdot (x - x_2)}{(x_1 - x_0) \cdot (x_1 - x_2)} y_1 + \frac{(x - x_0) \cdot (x - x_1)}{(x_2 - x_0) \cdot (x_2 - x_1)} y_2$$

直接验证可知, $L_n(x)$ 满足插值条件.



1、插值的基本定义与方法

插值的方法

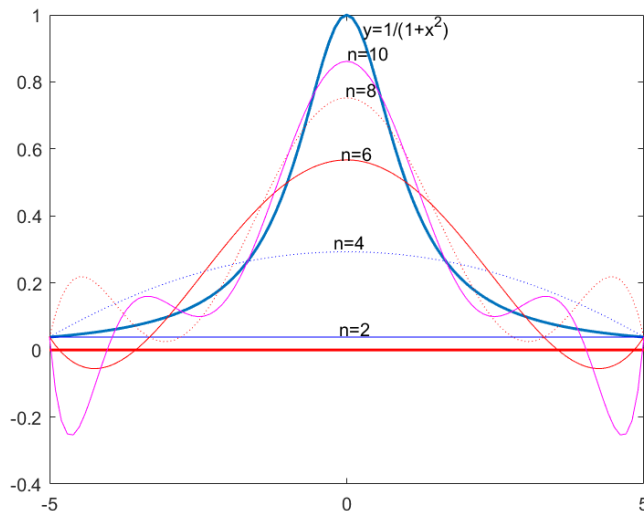
拉格朗日(Lagrange)插值

例1-1 $g(x) = \frac{1}{1+x^2}, -5 \leq x \leq 5$

采用拉格朗日多项式插值：选取不同插值节点 $n+1$ 个，其中 n 为插值多项式的次数，当 n 分别取2,4,6,8,10时，绘出插值结果图形。

代码：example_1_1

拉格朗日多项式插值的
这种振荡现象叫 **Runge现象**



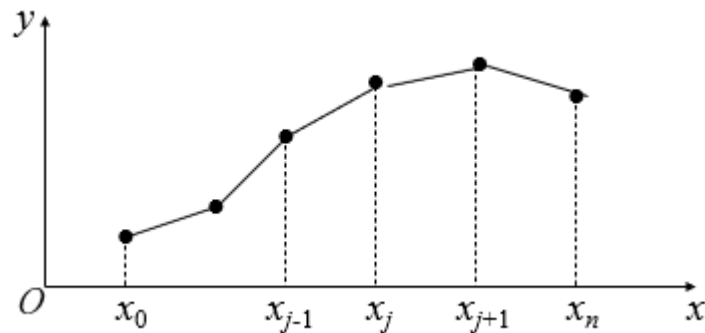


1、插值的基本定义与方法

插值的方法

分段线性插值

$$L_n(x) = \sum_{j=0}^n y_j l_j(x)$$
$$l_j(x) = \begin{cases} \frac{x - x_{j-1}}{x_j - x_{j-1}}, & x_{j-1} \leq x \leq x_j \\ \frac{x - x_{j+1}}{x_j - x_{j+1}}, & x_j \leq x \leq x_{j+1} \\ 0, & \text{其他} \end{cases}$$



计算量与 n 无关; n 越大, 误差越小.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} L_n(x) = g(x), \quad x_0 \leq x \leq x_n$$



1、插值的基本定义与方法

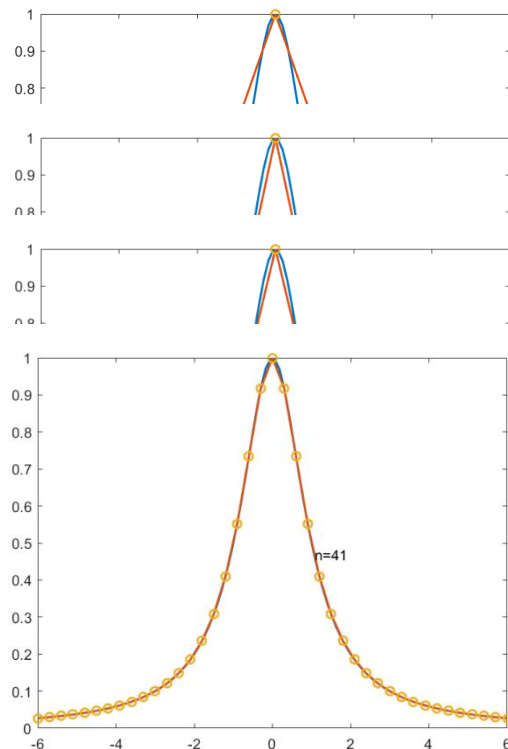
插值的方法

分段线性插值

例1-2 $g(x) = \frac{1}{1+x^2}, -6 \leq x \leq 6$

用分段线性插值法求插值,并观察插值误差.

- 1.在 $[-6,6]$ 中平均选取5个点作插值(example_1_2_1)
- 2.在 $[-6,6]$ 中平均选取11个点作插值(example_1_2_2)
- 3.在 $[-6,6]$ 中平均选取21个点作插值(example_1_2_3)
- 4.在 $[-6,6]$ 中平均选取41个点作插值(example_1_2_4)



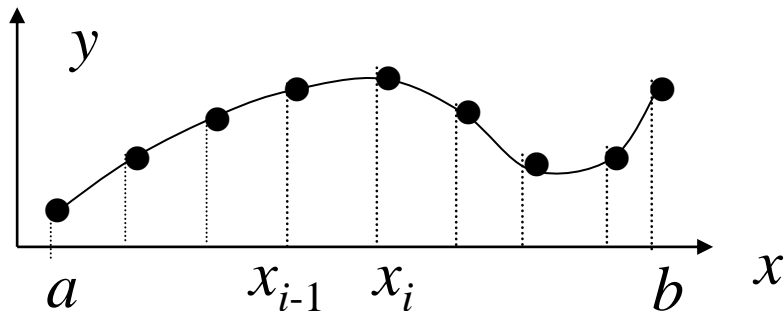


1、插值的基本定义与方法

插值的方法

比分段线性插值更光滑

三次样条插值



在数学上，光滑程度的定量描述是：函数(曲线)的 k 阶导数存在且连续，则称该曲线具有 k 阶光滑性。

光滑性的阶次越高，则越光滑。是否存在较低次的分段多项式达到较高阶光滑性的方法？三次样条插值就是一个很好的例子。



1、插值的基本定义与方法

插值的方法

三次样条插值

$$S(x) = \{s_i(x), x \in [x_{i-1}, x_i], i = 1, \dots, n\}$$

$$1) s_i(x) = a_i x^3 + b_i x^2 + c_i x + d_i \quad (i = 1, \dots, n)$$

$$2) S(x_i) = y_i \quad (i = 0, 1, \dots, n)$$

$$3) S(x) \in C^2[x_0, x_n]$$

$$\Rightarrow s_i(x_i) = s_{i+1}(x_i), s'_i(x_i) = s'_{i+1}(x_i), s''_i(x_i) = s''_{i+1}(x_i) \quad (i = 1, \dots, n-1)$$

$$4) S''(x_0) = S''(x_n) = 0 \quad (\text{自然边界条件})$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} S(x) = g(x)$$

$g(x)$ 为被插值函数.

$$2) \ 3) \ 4) \Rightarrow a_i, b_i, c_i, d_i \Rightarrow S(x)$$



1、插值的基本定义与方法

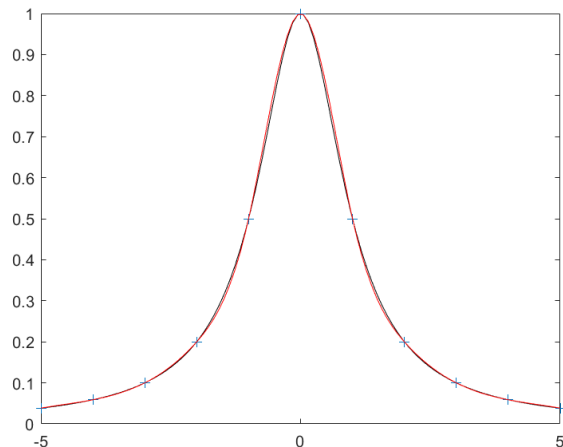
插值的方法

三次样条插值

例1-3 $g(x) = \frac{1}{1+x^2}, -6 \leq x \leq 6$

用三次样条插值选取11个基点计算插值

代码: example_1_3





2、插值问题实例分析

例 1-4 山区地貌：

在某山区测得一些地点的高程如下表。平面区域为

$$1200 \leq x \leq 4000, 1200 \leq y \leq 3600$$

试作出该山区的地貌图和等高线图，并对几种插值方法进行比较。

| $\begin{matrix} X \\ Y \end{matrix}$ | 1200 | 1600 | 2000 | 2400 | 2800 | 3200 | 3600 | 4000 |
|--------------------------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1200 | 1130 | 1250 | 1280 | 1230 | 1040 | 900 | 500 | 700 |
| 1600 | 1320 | 1450 | 1420 | 1400 | 1300 | 700 | 900 | 850 |
| 2000 | 1390 | 1500 | 1500 | 1400 | 900 | 1100 | 1060 | 950 |
| 2400 | 1500 | 1200 | 1100 | 1350 | 1450 | 1200 | 1150 | 1010 |
| 2800 | 1500 | 1200 | 1100 | 1550 | 1600 | 1550 | 1380 | 1070 |
| 3200 | 1500 | 1550 | 1600 | 1550 | 1600 | 1600 | 1600 | 1550 |
| 3600 | 1480 | 1500 | 1550 | 1510 | 1430 | 1300 | 1200 | 980 |

通过此例对最近邻点插值、双线性插值方法和双三次插值方法的插值效果进行比较。



2、插值问题实例分析

`z=interp2(x0,y0,z0,x,y,'method')`

被插值点的函数值

插值节点

被插值点

插值方法

要求 x_0, y_0 单调； x, y 可取为矩阵，或 x 取行向量， y 取为列向量， x, y 的值分别不能超出 x_0, y_0 的范围。

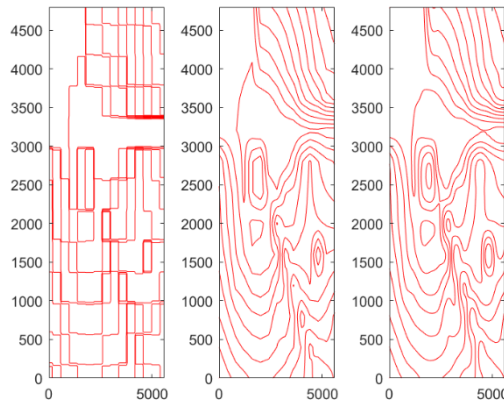
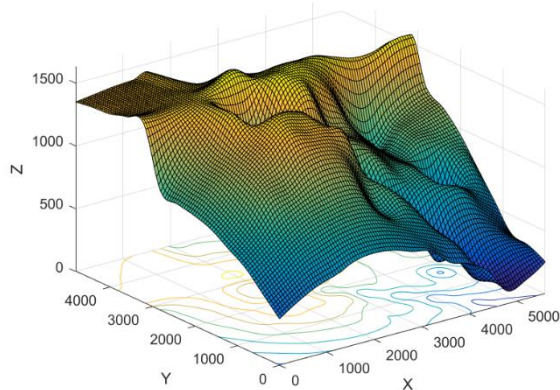
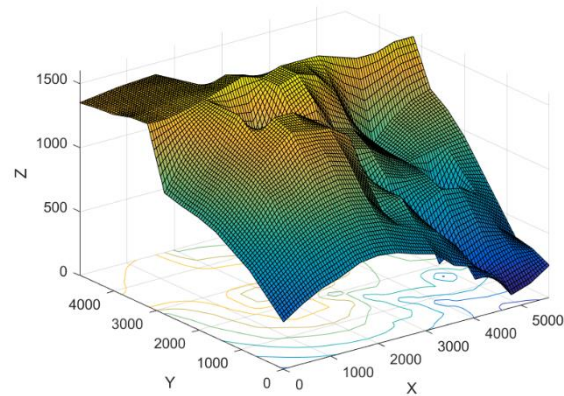
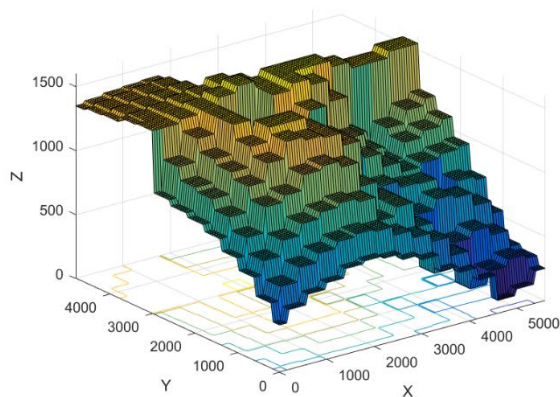
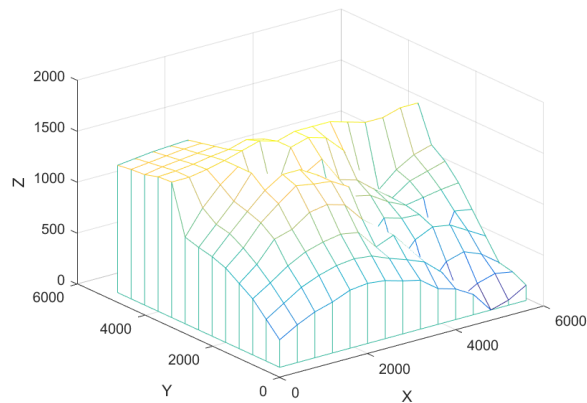
'nearest' 最邻近插值；
'linear' 双线性插值；
'cubic' 双三次插值；
缺省时 双线性插值。



2、插值问题实例分析

例1-4 山区地貌

代码: example_1_4



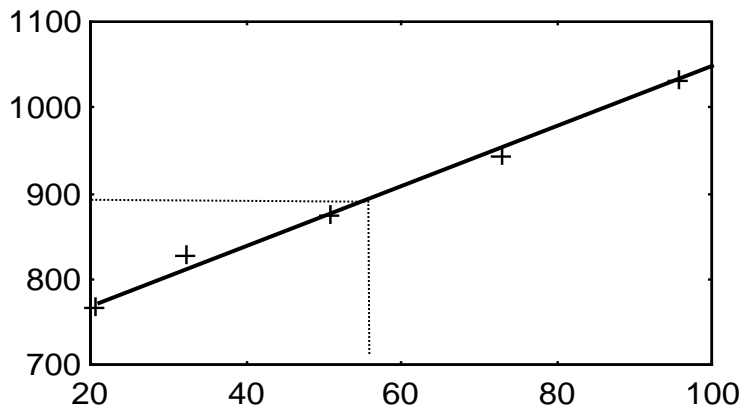
3、拟合问题引例与基本原理

引例 电阻问题

已知热敏电阻数据：

| 温度 $t(^{\circ}\text{C})$ | 20.5 | 32.7 | 51.0 | 73.0 | 95.7 |
|--------------------------|------|------|------|------|------|
| 电阻 $R(\Omega)$ | 765 | 826 | 873 | 942 | 1032 |

求 60°C 时的电阻 R .



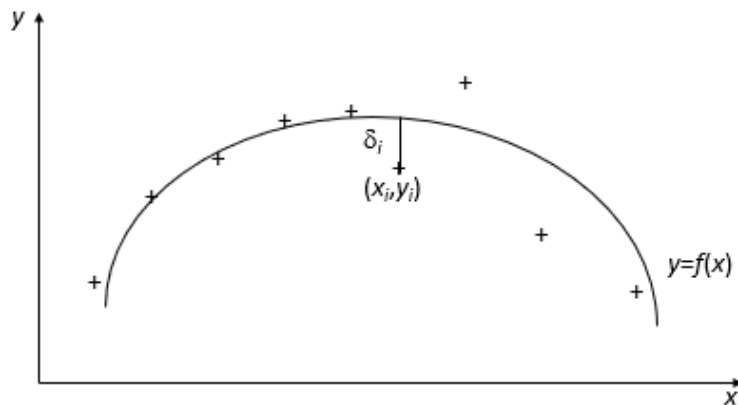
设 $R=at+b$

a, b 为待定系数

3、拟合问题引例与基本原理

拟合问题

已知一组（二维）数据，即平面上 n 个点 $(x_i, y_i) \ i=1, \dots, n$ ，寻求一个函数（曲线） $y=f(x)$ ，使 $f(x)$ 在某种准则下与所有数据点最为接近，即曲线拟合得最好。



δ_i 为点 (x_i, y_i) 与曲线 $y=f(x)$ 的距离



3、拟合问题引例与基本原理

拟合与插值的关系

问题：给定一批数据点，需确定满足特定要求的曲线或曲面

解决方案：

- 若要求所求曲线（面）通过所给所有数据点，就是插值问题；
- 若不要求曲线（面）通过所有数据点，而是要求它反映对象整体的变化趋势，这就是数据拟合，又称曲线拟合或曲面拟合。

函数插值与曲线拟合都是要根据一组数据构造一个函数作为近似，由于近似的要求不同，二者在数学方法上是完全不同的。

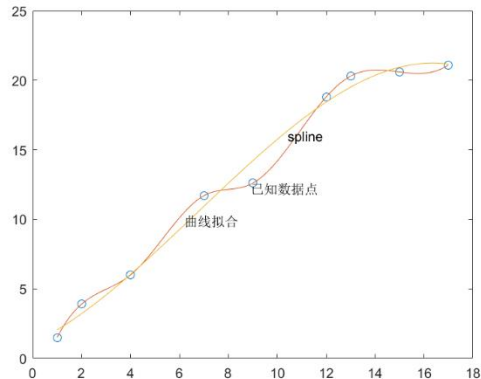
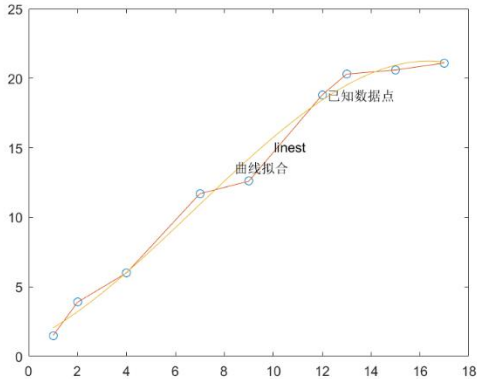
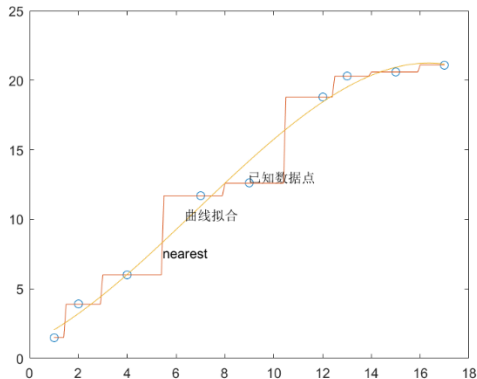


3、拟合问题引例与基本原理

拟合与插值的区别

例1-5：下面数据是某次实验所得，希望得到 x 和 f 之间的关系？

| x | 1 | 2 | 4 | 7 | 9 | 12 | 13 | 15 | 17 |
|-----|-----|-----|-----|------|------|------|------|------|------|
| f | 1.5 | 3.9 | 6.6 | 11.7 | 15.6 | 18.8 | 19.6 | 20.6 | 21.1 |





4、拟合问题Matlab求解

线性最小二乘法

第一步:先选定一组函数 $r_1(x), r_2(x), \dots, r_m(x)$, $m < n$, 令

$$f(x) = a_1 r_1(x) + a_2 r_2(x) + \dots + a_m r_m(x) \quad (1)$$

其中 a_1, a_2, \dots, a_m 为待定系数.

第二步: 确定 a_1, a_2, \dots, a_m 的准则 (最小二乘准则) :

使 n 个点 (x_i, y_i) 与曲线 $y = f(x)$ 的距离 δ_i 的平方和最小。

$$\begin{aligned} \text{记 } J(a_1, a_2, \dots, a_m) &= \sum_{i=1}^n \delta_i^2 = \sum_{i=1}^n [f(x_i) - y_i]^2 \\ &= \sum_{i=1}^n \left[\sum_{k=1}^m a_k r_k(x_i) - y_i \right]^2 \end{aligned} \quad (2)$$

问题归结为, 求 a_1, a_2, \dots, a_m 使 $J(a_1, a_2, \dots, a_m)$ 最小.



4、拟合问题Matlab求解

线性最小二乘法

超定方程组：方程个数大于未知量个数的方程组

$$\begin{cases} r_{11}a_1 + r_{12}a_2 + \cdots + r_{1m}a_m = y_1 \\ \dots\dots\dots \\ r_{n1}a_1 + r_{n2}a_2 + \cdots + r_{nm}a_m = y_n \end{cases} \quad (n > m) \quad \text{即 } \mathbf{Ra} = \mathbf{y}$$

其中

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ r_{n1} & r_{n2} & \cdots & r_{nm} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}, \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

超定方程组一般不存在解的矛盾方程组。

如果有向量 \mathbf{a} 使得 $\sum_{i=1}^n (r_{i1}a_1 + r_{i2}a_2 + \cdots + r_{im}a_m - y_i)^2$ 达到最小，则称 \mathbf{a} 为上述**超定方程组**的**最小二乘解**。



4、拟合问题Matlab求解

线性最小二乘法

所以，曲线拟合的最小二乘法要解决的问题，实际上就是求以下超定方程组的最小二乘解的问题。

$$Ra=y \quad (3)$$

其中

$$R = \begin{bmatrix} r_1(x_1) & \cdots & r_m(x_1) \\ \vdots & & \vdots \\ r_1(x_n) & \cdots & r_m(x_n) \end{bmatrix}, \quad a = \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}, \quad y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

定理：当 $R^T R$ 可逆时，超定方程组（3）存在最小二乘解，且即为方程组

$$R^T R a = R^T y$$

的解： $a = (R^T R)^{-1} R^T y$



4、拟合问题Matlab求解

线性最小二乘法拟合

1. 作多项式 $f(x)=a_1x^m+...+a_mx+a_{m+1}$ 拟合,可利用已有程序:

$a=\text{polyfit}(x,y,m)$

输出拟合多项式系数

$a=[a_1, ..., a_m, a_{m+1}]$ (数组))

输入同长度的数组 x, y

拟合多项式次数

2. 对超定方程组 $R_{n \times m} a_{m \times 1} = y_{n \times 1} \ (m < n)$, 用 $a = R \setminus y$ 可得最小二乘意义下的解。

3. 多项式在 x 处的值 y 可用以下命令计算:

$y=\text{polyval} (a, x)$



4、拟合问题Matlab求解

线性最小二乘法拟合

例1-6 对下面一组数据作二次多项式拟合

| | | | | | | | | | | | |
|-------|--------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| x_i | 0.1 | 0.2 | 0.3 | 0.4 | 0.5 | 0.6 | 0.7 | 0.8 | 0.9 | 1.0 | 1.1 |
| y_i | -0.447 | 1.978 | 3.28 | 6.16 | 7.08 | 7.34 | 7.66 | 9.56 | 9.48 | 9.30 | 11.2 |

即要求出二次多项式: $f(x) = a_1x^2 + a_2x + a_3$ 中的

$A = (a_1, a_2, a_3)$ 使得: $\sum_{i=1}^{11} [f(x_i) - y_i]^2$ 最小

4、拟合问题Matlab求解 线性最小二乘法拟合

解法一、用解超定方程的方法

$$\text{此时 } R = \begin{pmatrix} x_1^2 & x_1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_{11}^2 & x_{11} & 1 \end{pmatrix}$$

$x=0:0.1:1;$

$y=[-0.447 \ 1.978 \ 3.28 \ 6.16 \ 7.08$
 $7.34 \ 7.66 \ 9.56 \ 9.48 \ 9.30 \ 11.2];$

$R=[(x.^2)' \ x' \ \text{ones}(11,1)];$

$A=R \backslash y'$

计算结果: $A = -9.8108 \quad 20.1293 \quad -0.0317$

$$f(x) = -9.8108x^2 + 20.1293x - 0.0317$$

解法二、用多项式拟合命令

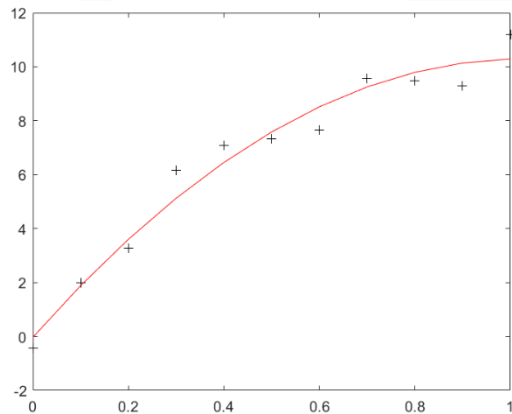
$x=0:0.1:1;$

$y=[-0.447 \ 1.978 \ 3.28 \ 6.16 \ 7.08 \ 7.34 \ 7.66$
 $9.56 \ 9.48 \ 9.30 \ 11.2];$

$A=\text{polyfit}(x,y,2)$

$z=\text{polyval}(A,x);$

$\text{plot}(x,y,'k+',x,z,'r')$ % 作出数据点和拟合曲线的图形





4、拟合问题Matlab求解

非线性最小二乘法拟合

MATLAB提供了两个求非线性最小二乘拟合的函数：**lsqcurvefit**和**lsqnonlin**。

lsqcurvefit输入格式为：

- (1) `x = lsqcurvefit ('fun',x0,xdata,ydata);`
- (2) `x =lsqcurvefit('fun',x0,xdata,ydata,options);`
- (3) `x=lsqcurvefit('fun',x0,xdata,ydata,options,'grad');`

lsqnonlin输入格式为：

- (1) `x=lsqnonlin ('fun', x0) ;`
- (2) `x=lsqnonlin ('fun', x0, options) ;`
- (3) `x= lsqnonlin ('fun', x0, options'grad') ;`



4、拟合问题Matlab求解

非线性最小二乘法拟合

例1-7 用下面一组数据拟合 $c(t) = a + be^{0.02kt}$ 中的参数 a, b, k

| | | | | | | | | | | |
|-------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| t_j | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 | 700 | 800 | 900 | 1000 |
| $c_j \times 10^3$ | 4.54 | 4.99 | 5.35 | 5.65 | 5.90 | 6.10 | 6.26 | 6.39 | 6.50 | 6.59 |

该问题即解最优化问题：
$$\min F(a, b, k) = \sum_{j=1}^{10} [a + be^{-0.02kt_j} - c_j]^2$$



4、拟合问题Matlab求解

例1-7

解法1. 用命令lsqcurvefit

1) 编写M文件 `curvefun1.m`

```
function f=curvefun1(x,tdata)
```

```
f=x(1)+x(2)*exp(-0.02*x(3)*tdata)
```

% 其中 $x(1)=a$; $x(2)=b$; $x(3)=k$;

2) 输入命令

```
tdata=100:100:1000
```

```
cdata=1e-03*[4.54,4.99,5.35,5.65,5.90,6.10,  
6.26,6.39,6.50,6.59];
```

```
x0=[0.2,0.05,0.05];
```

```
x=lsqcurvefit('curvefun1',x0,tdata,cdata)
```

```
f= curvefun1(x,tdata)
```

结果 f =

```
0.0044  0.0048  0.0051  0.0054  0.0056
```

```
0.0058  0.0060  0.0061  0.0063  0.0064
```

```
x=0.0069 -0.0029  0.0809
```

解法2. 用命令lsqnonlin

1) 编写M文件 `curvefun2.m`

```
function f=curvefun2(x)
```

```
tdata=100:100:1000;
```

```
cdata=1e-03*[4.54,4.99,5.35,5.65,5.90,  
6.10,6.26,6.39,6.50,6.59];
```

```
f=x(1)+x(2)*exp(-0.02*x(3)*tdata)- cdata
```

2) 输入命令:

```
x0=[0.2,0.05,0.05];
```

```
x=lsqnonlin('curvefun2',x0)
```

```
f= curvefun2(x)
```



5、拟合问题实例分析

➤ 给药方案（例1-8）

一种新药用于临床之前，必须设计给药方案。药物进入机体后通过血液输送到全身，在这个过程中不断地被吸收、分布、代谢，最终排出体外，药物在血液中的浓度，即单位体积血液中的药物含量，称为**血药浓度**。

一室模型：将整个机体看作一个房室，称**中心室**，室内血药浓度是均匀的。快速静脉注射后，浓度立即上升；然后迅速下降。当浓度太低时，达不到预期的治疗效果；当浓度太高，又可能导致药物中毒或副作用太强。临床上，每种药物有一个最小有效浓度 c_1 和一个最大有效浓度 c_2 。设计给药方案时，要使血药浓度保持在 $c_1 \sim c_2$ 之间。本题设 $c_1=10\text{ug/ml}$ ， $c_2=25\text{ug/ml}$ 。

5、拟合问题实例分析

➤ 给药方案 (例1-8)

要设计给药方案,必须知道给药后血药浓度随时间变化的规律. 从实验和理论两方面着手:

在实验方面,对某人用快速静脉注射方式一次注入该药物300mg后,在一定时刻 $t(h)$ 采集血药,测得血药浓度 $c(ug/ml)$ 如下表:

| $t(h)$ | 0.25 | 0.5 | 1 | 1.5 | 2 | 3 | 4 | 6 | 8 |
|---------------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|------|------|
| $C(\mu g/ml)$ | 19.21 | 18.15 | 15.36 | 14.10 | 12.89 | 9.32 | 7.45 | 5.24 | 3.01 |

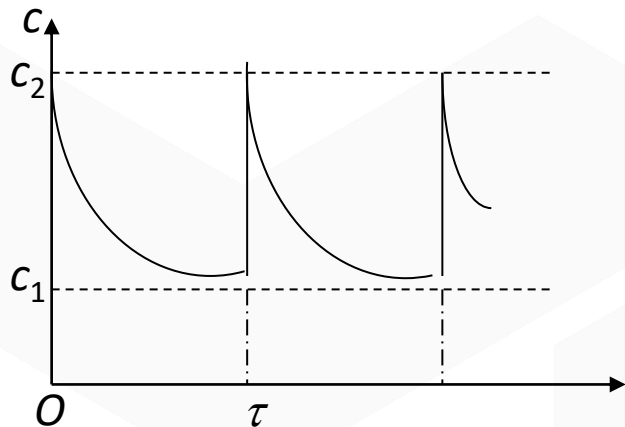
问题

1. 在快速静脉注射的给药方式下, 研究血药浓度 (单位体积血液中的药物含量) 的变化规律。
2. 给定药物的最小有效浓度和最大治疗浓度, 设计给药方案: 每次注射剂量多大; 间隔时间多长。

5、拟合问题实例分析

分析 • 实验：对血药浓度数据作拟合，符合负指数变化规律

• 理论：用一室模型研究血药浓度变化规律



模型假设

1. 机体看作一个房室，室内血药浓度均匀——一室模型
2. 药物排除速率与血药浓度成正比，比例系数 $k(>0)$
3. 血液容积 v ， $t=0$ 注射剂量 d ，血药浓度立即为 d/v .

5、拟合问题实例分析

模型建立

$$\left. \begin{array}{l} \text{由假设2得: } \frac{dc}{dt} = -kc \\ \text{由假设3得: } c(0) = d/v \end{array} \right\} \Rightarrow c(t) = \frac{d}{v} e^{-kt}$$

在此, $d=300\text{mg}$, t 及 $c(t)$ 在某些点处的值见前表, 需经拟合求出参数 k 、 v 。

用线性最小二乘拟合 $c(t)$

$$\left. \begin{array}{l} c(t) = \frac{d}{v} e^{-kt} \Rightarrow \ln c = \ln(d/v) - kt \\ y = \ln c, \quad a_1 = -k, \quad a_2 = \ln(d/v) \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} y = a_1 t + a_2 \\ k = -a_1, v = d / e^{a_2} \end{array}$$

Example_1_8_1

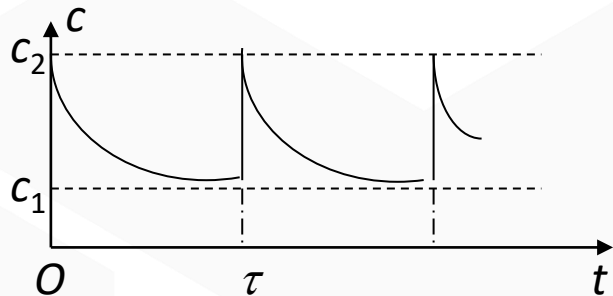
计算结果: $k = 0.2347(1/h)$, $v = 15.02(l)$



5、拟合问题实例分析

➤ 给药方案设计 (例1-8)

- 设每次注射剂量 D , 间隔时间 τ
- 血药浓度 $c(t)$ 应 $c_1 \leq c(t) \leq c_2$
- 初次剂量 D_0 应加大



给药方案记为: $\{D_0, D, \tau\}$

$$D_0 = \nu c_2, \quad D = \nu(c_2 - c_1)$$

$$c_1 = c_2 e^{-k\tau} \Rightarrow \tau = \frac{1}{k} \ln \frac{c_2}{c_1}$$

$$c_1=10, c_2=25$$

$$k=0.2347$$

$$\nu=15.02$$

计算结果: $D_0 = 375.5, D = 225.3, \tau = 3.9$

给药方案:

$D_0 = 375(\text{mg}), D = 225(\text{mg}), \tau = 4(\text{h})$

即:首次注射375mg, 其余每次注射225mg, 注射的间隔时间为4h.

5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量 (例1-9)

某居民区有一供居民用水的圆柱形水塔，一般可以通过测量其水位来估计水的流量，但面临的困难是，当水塔水位下降到设定的最低水位时，水泵自动启动向水塔供水，到设定的最高水位时停止供水，这段时间无法测量水塔的水位和水泵的供水量。通常水泵每天供水一两次，每次约两小时。

水塔是一个高12.2m，直径17.4m的正圆柱。按照设计，水塔水位降至约8.2m时，水泵自动启动，水位升到约10.8m时水泵停止工作。

表1 是某一天的水位测量记录，试估计任何时刻（包括水泵正供水时）从水塔流出的水流量，及一天的总用水量。

| | | | | | | | | | | |
|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 时刻(h) | 0 | 0.92 | 1.84 | 2.95 | 3.87 | 4.98 | 5.90 | 7.01 | 7.93 | 8.97 |
| 水位(cm) | 968 | 948 | 931 | 913 | 898 | 881 | 869 | 852 | 839 | 822 |
| 时刻(h) | 9.98 | 10.92 | 10.95 | 12.03 | 12.95 | 13.88 | 14.98 | 15.90 | 16.83 | 17.93 |
| 水位(cm) | // | // | 1082 | 1050 | 1021 | 994 | 965 | 941 | 918 | 892 |
| 时刻(h) | 19.04 | 19.96 | 20.84 | 22.01 | 22.96 | 23.88 | 24.99 | 25.91 | | |
| 水位(cm) | 866 | 843 | 822 | // | // | 1059 | 1035 | 1018 | | |



5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量（例1-9）

拟合水位~时间函数

从测量记录看，一天有两个供水时段（以下称第1供水时段和第2供水时段），和3个水泵不工作时段（以下称第1时段 $t=0$ 到 $t=8.97$ ，第2时段 $t=10.95$ 到 $t=20.84$ 和第3时段 $t=23$ 以后）。对第1、2时段的测量数据直接分别作多项式拟合，得到水位函数。为使拟合曲线比较光滑，多项式次数不要太高，一般在3~6。由于第3时段只有3个测量记录，无法对这一时段的水位作出较好的拟合。

确定流量~时间函数

对于第1、2时段只需将水位函数求导数即可，对于两个供水时段的流量，则用供水时段前后（水泵不工作时段）的流量拟合得到，并且将拟合得到的第2供水时段流量外推，将第3时段流量包含在第2供水时段内。

一天总用水量的估计

总用水量等于两个水泵不工作时段和两个供水时段用水量之和，它们都可以由流量对时间的积分得到。



5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

拟合第1时段的水位，并导出流量

设 t ， h 为已输入的时刻和水位测量记录（水泵启动的4个时刻不输入），第1时段各时刻的流量可如下得：

1) $c1 = \text{polyfit}(t(1:10), h(1:10), 3);$

%用3次多项式拟合第1时段水位， $c1$ 输出3次多项式的系数

2) $a1 = \text{polyder}(c1);$

% $a1$ 输出多项式（系数为 $c1$ ）导数的系数

Example_1_9_1

3) $tp1 = 0: 0.1: 9;$

$x1 = -\text{polyval}(a1, tp1);$ % $x1$ 输出多项式（系数 $a1$ ）在 $tp1$ 点的函数值（取负后边为正值），即 $tp1$ 时刻的流量

4) 流量函数为： $f(t) = -0.2356t^2 + 2.7173t - 22.1079$

5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

拟合第2时段的水位，并导出流量

设 t , h 为已输入的时刻和水位测量记录（水泵启动的4个时刻不输入），第2时段各时刻的流量可如下得：

1) $c2 = \text{polyfit}(t(10.9:21), h(10.9:21), 3);$

%用3次多项式拟合第2时段水位， $c2$ 输出3次多项式的系数

2) $a2 = \text{polyder}(c2);$

% $a2$ 输出多项式（系数为 $c2$ ）导数的系数

Example_1_9_2

3) $tp2 = 10.9:0.1:21; x2 = -\text{polyval}(a2, tp2);$ % $x2$ 输出多项式（系数为 $a2$ ）在 $tp2$ 点的函数值（取负后边为正值），即 $tp2$ 时刻的流量

4) 流量函数为： $f(t) = -0.0186t^3 + 0.7529t^2 - 8.7512t - 1.8313$



5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

拟合供水时段的流量

在第1供水时段（ $t=9\sim 11$ ）之前（即第1时段）和之后（即第2时段）各取几点，其流量已经得到，用它们拟合第1供水时段的流量．为使流量函数在 $t=9$ 和 $t=11$ 连续，我们简单地只取4个点，拟合3次多项式（即曲线必过这4个点），实现如下：

```
xx1=-polyval(a1,[8 9]);%取第1时段在t=8,9的流量
```

```
xx2=-polyval(a2,[11 12]);%取第2时段在t=11,12的流量
```

```
xx12=[xx1 xx2];
```

```
c12=polyfit([8 9 11 12],xx12, 3);%拟合3次多项式
```

```
tp12=9: 0.1: 11;
```

```
x12=polyval(c12,tp12); %x12输出第1供水时段各时刻的流量
```

Example_1_9_3

拟合的流量函数为： $f(t) = -3.7207t^2 + 73.5879t - 355.078$



5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

在第2供水时段之前取 $t=20$, 20.8两点的流水量, 在该时刻之后 (第3时段) 仅有3个水位记录, 我们用差分得到流量, 然后用这4个数值拟合第2供水时段的流量如下:

```
dt3=diff (t(22: 24)) ;      %最后3个时刻的两两之差
dh3=diff (h(22: 24)) ;      %最后3个水位的两两之差
dht3=-dh3./dt3;             %t(22)和t(23)的流量
t3=[20 20.8 t(22) t(23)];
xx3=[-polyval(a2, t3(1: 2), dht3)]; %取t3各时刻的流量
c3=polyfit (t3, xx3, 3) ; %拟合3次多项式
t3=20.8: 0.1: 24;
x3=polyval (c3, tp3) ; % x3输出第2供水时段 (外推至t=24) 各时刻的流量
```

Example_1_9_4

拟合的流量函数为: $f(t) = -0.1405t^2 + 7.3077t - 91.8283$



5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

一天总用水量的估计

第1、2时段和第1、2供水时段流量的积分之和，就是一天总用水量。虽然诸时段的流量已表为多项式函数，积分可以解析地算出，这里仍用数值积分计算如下：

```
y1=0.1*trapz(x1);      %第1时段用水量（仍按高度计），0.1为积分步长
```

```
y2=0.1*trapz(x2);      %第2时段用水量
```

```
y12=0.1*trapz(x12);    %第1供水时段用水量
```

```
y3=0.1*trapz(x3);      %第2供水时段用水量
```

```
y=(y1+y2+y12+y3)*237.8*0.01; %一天总用水量（ $m^3=10^3L$ ）
```

Example_1_9_5

计算结果：y1=146.5, y2=265.0, y12=47.41, y3=68.24, y=1253.6



5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

流量及总用水量的检验

计算出的各时刻的流量可用水位记录的数值微分来检验。用水量 y_1 可用第1时段水位测量记录中下降高度 $968-822=146$ 来检验，类似地， y_2 用 $1082-822=260$ 检验。供水时段流量的一种检验方法如下：供水时段的用水量加上水位上升值260是该时段泵入的水量，除以时段长度得到水泵的功率（单位时间泵入的水量），而两个供水时段水泵的功率应大致相等。第1、2时段水泵的功率可计算如下：

Example_1_9_6

```
p1=(y12+260)/2;           %第1供水时段水泵的功率（水量仍以高度计）
tp4=20.8: 0.1: 23;
xp2=polyval(c3, tp4);      % xp2输出第2供水时段各时刻的流量
p2=(0.1*trapz(xp2)+260)/2.2; %第2供水时段水泵的功率（水量仍以高度计）
```

计算结果： $p_1=153.7$ ， $p_2=140.1$

5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

流量及总用水量的检验

计算结果

| (n1,n2) | y1, y2, y12, y3 | y | p1 | p2 |
|---------|--------------------------|--------|-------|-------|
| (3,4) | 146.2, 266.8, 47.4, 77.3 | 1250.4 | 154.5 | 140.1 |
| (5,6) | 146.5, 257.8, 46.1, 76.3 | 1282.4 | 153.7 | 140.1 |

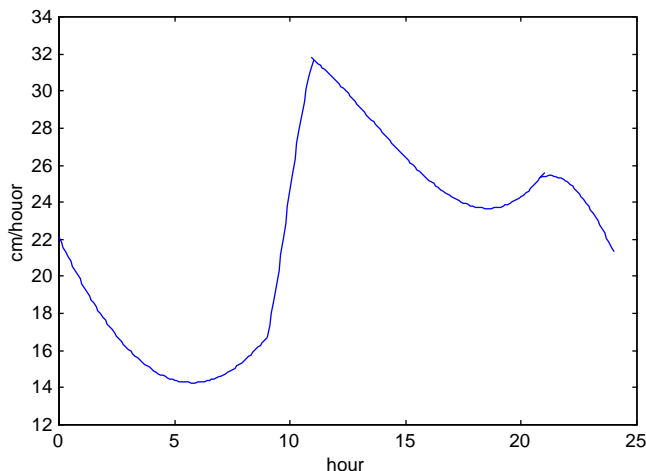
流量函数为：

$$f(t) = \begin{cases} -0.2356 t^2 + 2.7173 t - 22.1079 & 0 \leq t < 9 \\ -3.7207 t^2 + 73.5879 t - 355.078 & 9 \leq t < 11 \\ -0.0186 t^3 + 0.7529 t^2 - 8.7512 t - 1.8313 & 11 \leq t < 21 \\ -0.1405 t^2 + 7.3077 t - 91.8283 & 21 \leq t \leq 24 \end{cases}$$

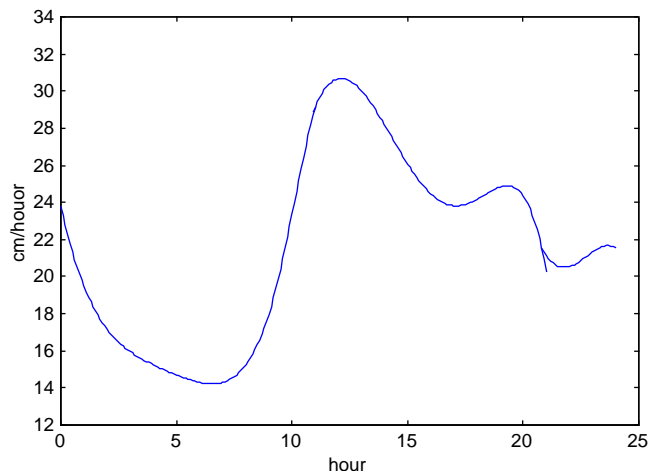
5、拟合问题实例分析

➤ 估计水塔的流量

流量曲线见图



$n=(3,4)$



$n=(5,6)$

练习题

1-1 在某海域测得一些点 (x, y) 处的水深 z 由下表给出，船的吃水深度为5英尺，在矩形区域 $(75, 200) \times (-50, 150)$ 里的哪些地方船要避免进入.

| | | | | | | | |
|-----|-------|-------|-------|------|-------|-------|-------|
| x | 129 | 140 | 103.5 | 88 | 185.5 | 195 | 105 |
| y | 7.5 | 141.5 | 23 | 147 | 22.5 | 137.5 | 85.5 |
| z | 4 | 8 | 6 | 8 | 6 | 8 | 8 |
| x | 157.5 | 107.5 | 77 | 81 | 162 | 162 | 117.5 |
| y | -6.5 | -81 | 3 | 56.5 | -66.5 | 84 | -33.5 |
| z | 9 | 9 | 8 | 8 | 9 | 4 | 9 |

1. 输入插值基点数据。
2. 在矩形区域 $(75, 200) \times (-50, 150)$ 作二次插值，三次插值法
3. 作海底曲面图
4. 作出水深小于5的海域范围，即 $z=5$ 的等高线.

感谢各位聆听!

Thanks for Listening

Q&A