

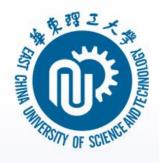
## 第七讲 Matlab矩阵分析与处理

范琛

华东理工大学 自动化系

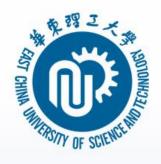
2020.12.03





## 第七讲 主要内容

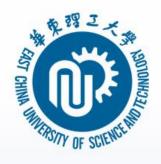
- 特殊矩阵
- 矩阵结构变换
- 矩阵求逆与线性方程组求解
- 矩阵求值
- 矩阵的特征值与特征向量
- 矩阵的超越函数



### (1) 通用的特殊矩阵

常用的产生通用特殊矩阵的函数有:

- zeros: 产生全0矩阵(零矩阵)
- ones: 产生全1矩阵(幺矩阵)
- eye: 产生单位矩阵
- rand:产生0~1间均匀分布的随机矩阵
- randn:产生均值为0,方差为1的标准正态分布随机 矩阵



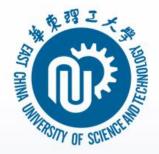
### (1) 通用的特殊矩阵

- zeros(m)建立一个m×m零矩阵;
- zeros(m,n)建立一个m×n零矩阵。
- 可以用zeros(size(A))建立一个与矩阵A同样大小零矩阵。

### (1) 通用的特殊矩阵

```
>> zeros(3)
ans =
  0 0 0
0 0 0
0 0 0
>> zeros(3,2)
ans =
```

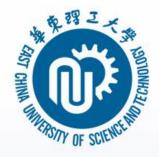
```
>> A=[1 2 3;4 5 6]
>> zeros(size(A))
ans =
```



- 在区间[20,50]内均匀分布的5阶随机矩阵
- 均值为0.6、方差为0.1的5阶正态分布随机矩阵

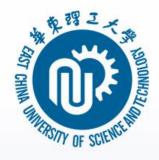
```
>> x=20+(50-20)*rand(5)
\mathbf{x} =
                   38,4630
 48,5039
          42,8629
                            32,1712
                                     21.7367
 26,9342
          33,6940
                   43.7581
                            48.0641
                                     30.5860
 38.2053
          20.5551
                   47.6544
                            47.5071
                                     44.3950
 34.5795 44.6422
                   42,1462
                            32,3081
                                     20,2958
 46.7390
          33.3411
                   25.2880
                            46.8095
                                     24,1667
```

```
>> y=0.6+sqrt(0.1)*randn(5)
  0.4632
                  0.5410
                          0.6360
          0.9766
                                  0.6931
  0.0733
          0.9760
                  0.8295
                          0.9373
                                  0.1775
  0.6396
          0.5881
                  0.4140
                          0.6187
                                  0.8259
  0.6910
          0.7035
                  1.2904
                          0.5698
                                  1.1134
  0.2375
          0.6552
                  0.5569
                          0.3368
                                  0.3812
```



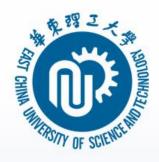
### 范得蒙德矩阵

- 范得蒙德(Vandermonde)矩阵最后一列全为1,倒数第二列为 一个指定的向量,其他各列是其后列与倒数第二列的点乘积。
- 可以用一个指定向量生成一个范得蒙德矩阵。
- vander(V)生成以向量V为基础向量的范得蒙德矩阵。



### 希尔伯特矩阵

- 希尔伯特矩阵的每个元素是  $h_{ij} = \frac{1}{i+j-1}$
- 生成希尔伯特矩阵的函数是 hilb(n);
- 希尔伯特矩阵是一种数学变换矩阵,正定,且高度病态 (即,任何一个元素发生一点变动,整个矩阵的行列式的 值和逆矩阵都会发生巨大变化),病态程度和阶数相关。
- 希尔伯特矩阵是一个条件数很差的矩阵,使用一般方法求 逆会因为原始数据的微小扰动而产生不可靠的计算结果;
- MATLAB中,有一个专门求n阶的希尔伯特矩阵的逆函数 invhilb(n)。



### 希尔伯特矩阵

例如,求4阶希尔伯特矩阵及其逆矩阵

```
>> format rat %以有理形式输出
```

```
>> H=hilb(4)
```

```
H =
```

```
    1
    1/2
    1/3
    1/4

    1/2
    1/3
    1/4
    1/5

    1/3
    1/4
    1/5
    1/6

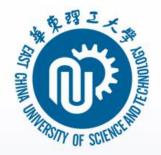
    1/4
    1/5
    1/6
    1/7
```

#### >> H=invhilb(4)

```
H =
```

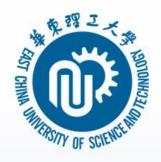
```
16
                          -140
        -120
                 240
-120
       1200
                 -2700
                           1680
240
        -2700
              6480
                           -4200
-140
        1680
                 -4200
                           2800
```

>> format short %恢复默认输出格式



### 托普利兹矩阵

- 托普利兹(Toeplitz)矩阵除第一行第一列外,其他每个 元素都与左上角的元素相同。
- 生成托普利兹矩阵的函数是toeplitz(x,y),它生成一个以x为第一列,y为第一行的托普利兹矩阵。
- 这里x,y均为向量,两者不必等长。
- toeplitz(x)用向量x生成一个对称的托普利兹矩阵。



### 伴随矩阵

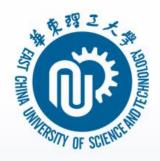
$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -\frac{a_{n-1}}{a_n} & -\frac{a_{n-2}}{a_n} & -\frac{a_{n-3}}{a_n} & \cdots & -\frac{a_1}{a_n} & -\frac{a_0}{a_n} \\ 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

称矩阵A为多项式的伴随矩阵。

例如,为了求多项式的x<sup>3</sup>-7x+6的 伴随矩阵: >> p=[1,0,-7,6]; >> compan(p) ans = 0 7 -6 1 0 0

生成伴随矩阵的函数是compan(p),其中p是一个多项式的系数向量,高次幂系数排在前,低次幂排在后。



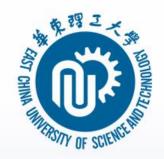
### 帕斯卡矩阵

- 二次项(x+y)<sup>n</sup>展开后的系数 随n的增大组成一个三角形 表,称为杨辉三角形。
- 由杨辉三角形表组成的矩阵 称为帕斯卡(Pascal)矩阵。
- 函数pascal(n)生成一个n阶 帕斯卡矩阵。

### 例2-7 求(x+y)5的展开式

56 126 252

21



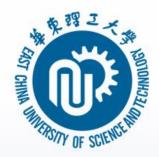
### (1) 对角阵

只有对角线上有非0元素的矩阵称为对角矩阵; 对角线上的元素相等的对角矩阵称为数量矩阵; 对角线上的元素都为1的对角矩阵称为单位矩阵。

### 提取矩阵的对角线元素

- 设A为m×n矩阵, diag(A)函数用于提取矩阵A主对角线元素,产生一个具有min(m,n)个元素的列向量。
- diag(A)函数还有一种形式diag(A,k), 其功能是提取第k条对角线的元素。

```
>> A=[1\ 2\ 3;4\ 5\ 6]
>> D=diag(A)
>> D1=diag(A,1)
D1 =
\rightarrow D2=diag(A,-1)
D2 =
```



### 构造对角矩阵

- 设V为具有m个元素的向量,diag(V)将产生一个m×m对 角矩阵,其主对角线元素即为向量V的元素。
- diag(V,k), 其功能是产生一个n×n(n=m+|k|)对角阵, 其 第k条对角线的元素即为向量V的元素。

```
>> diag ([1,2,-1,4])

ans =

1  0  0  0

0  2  0  0

0  0  -1  0

0  0  0  4
```

```
>> diag(1:3,-1)

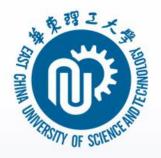
ans =

0 0 0 0

1 0 0 0

0 2 0 0

0 0 3 0
```



```
A =

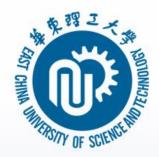
17  0  1  0  15
23  5  7  14  16
4  0  13  0  22
10  12  19  21  3
11  1  25  2  19

>> D=diag(1:5);
```

```
>> D*A
ans =
 17
     0
                 15
 46
     10
                 32
        14
             28
 12
      0
        39
                  66
              0
 40
     48
         76
             84
                  12
      5
 55
         125
             10
                  95
```

```
>> A*D
ans =
  17
         3
              0
                  75
      10
          21
                  80
              56
          39
                  110
      0
              0
  10
      24
         57
              84
                 15
  11
          75
                  95
```

```
D*A,对A的每行乘以一个指定常数;
A*D,对A的每列乘以一个指定常数;
```



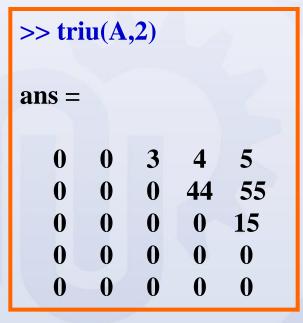
### (2) 三角矩阵

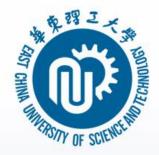
#### 三角矩阵分为上三角阵和下三角阵:

- 上三角矩阵的函数是triu(A),另一种形式triu(A,k),其功能是求矩阵A的第k条对角线以上的元素。
- 下三角矩阵的函数是tril(A)和tril(A,k)。

```
\mathbf{A} =
                      55
       22
            33
                 44
  11
  11
       12
            13
                 14
                      15
                      25
  21
       22
            23
                 24
                      35
  31
       32
            33
                 34
```

```
>> triu(A)
ans =
         3
     22
         33
              44
                  55
      0
         13
              14
                  15
          0
                  25
              24
               0
                  35
```



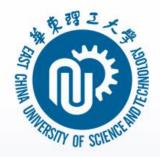


### (3) 矩阵的转置

转置运算符是单撇号(')

```
33
                   55
    22
    12
         13
                   15
21
    22
         23
              24
                   25
              34
                   35
31
    32
         33
```

```
ans =
                    31
           12
                    32
      22
               22
                  33
      33
           13
               23
           14
                    34
      44
               24
                    35
           15
      55
               25
```



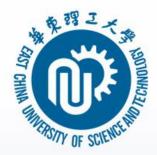
### (4) 矩阵的旋转

利用函数rot90(A,k)将矩阵A按逆时针方向旋转90°的k倍, 当k为1时可省略。

```
\mathbf{A} =
  11
                         55
        22
              33
                   44
                         15
  11
        12
              13
                   14
              23
                   24
                         25
  21
        22
                         35
  31
        32
              33
                   34
```

```
>> rot90(A)
ans =
           15
                25
                    35
      55
                24
                    34
      33
                    33
           13
                23
           12
                22
                    32
      11
           11
                    31
```

```
>> rot90(A,4)
ans =
  11
       22
            33
                 44
  11
       12
            13
                 14
                     15
  21
       22
            23
                 24
                      25
  31
            33
                      35
       32
                 34
```



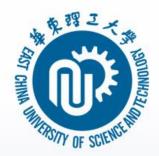
### (5) 矩阵的翻转

- 对矩阵实施左右翻转是将原矩阵的第一列和最后一列调换,第 二列和倒数第二列调换,...,依次类推,函数是fliplr(A)。
- 矩阵的上下翻转函数是flipud(A)。

```
\mathbf{A} =
                   9
                         25
  2.1
        22
              23
                   24
  31
        32
              33
                    34
                         35
                         45
  41
        42
              43
                    44
```

```
>> fliplr(A)
ans =
  5
      9
  25
           23
       24
                22
                     21
  35
       34
           33
                32
                     31
  45
       44
           43
                42
                     41
```

```
>> flipud(A)
ans =
          43
               44
                   45
  41
      42
  31
      32
          33
                   35
               34
          23
                   25
      22
               24
     7
          8
               9
```



## 3、矩阵求逆与线性方程组求解

### (1) 矩阵的逆

- 对于一个方阵A,如果存在一个与其同阶的方阵B,使得: A·B=B·A=I (I为单位矩阵),则称B为A的逆矩阵,当然,A也 是B的逆矩阵。
- 求方阵A的逆矩阵可调用函数inv(A)。

```
A =

1 -1 1
5 -4 3
2 1 1

>> B=inv(A)

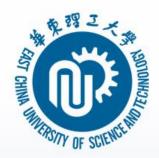
B =

-1.4000 0.4000 0.2000
0.2000 -0.2000 0.4000
2.6000 -0.6000 0.2000
```

```
>> A*B

ans =

1.0000 -0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000
0.0000 -0.0000 1.0000
```



## 3、矩阵求逆与线性方程组求解

#### (2) 矩阵的伪逆

- 如果矩阵A不是一个方阵,或者A是一个非满秩的方阵时,矩阵A没有逆矩阵,但可以找到一个与A的转置矩阵A'同型的矩阵B,使得: A·B·A=A, B·A·B=B, 此时称矩阵B为矩阵A的伪逆,也称为广义逆矩阵。
- 在MATLAB中,求一个矩阵伪逆的函数是pinv(A)。

```
A =

3 1 1 1

1 3 1 1

1 1 3 1

1 1 3 1

>> B=pinv(A)

B =

0.3929 -0.1071 -0.1071

-0.1071 0.3929 -0.1071

-0.1071 -0.1071 0.3929

0.0357 0.0357 0.0357
```

```
>> A*B*A
ans =
    3.0000    1.0000    1.0000
    1.0000    3.0000    1.0000
    1.0000    1.0000    1.0000
    1.0000    1.0000    1.0000

>> B*A*B
ans =
    0.3929    -0.1071    -0.1071
-0.1071    0.3929    -0.1071
-0.1071    -0.1071    0.3929
```

## 3、矩阵求逆与线性方程组求解

#### (3) 用求逆矩阵的方法解线性方程组

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 5 \\ x + 4y + 9z = -2 \\ x + 8y + 27z = 6 \end{cases}$$

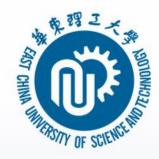
```
A =

1 2 3
1 4 9
1 8 27

>> b=[5 -2 6]'
b =

5
-2
6
```

```
>> x=inv(A)*b
\mathbf{x} =
 23.0000
 -14.5000
  3.6667
>> X=A\b
X =
 23.0000
 -14.5000
  3.6667
```

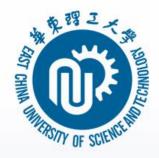


## 4、矩阵求值

#### (1) 方阵的行列式

把一个方阵看作一个行列式,并对其按行列式的规则求值,这个值就称为矩阵所对应的行列式的值。在MATLAB中,求方阵A所对应的行列式的值的函数是det(A)。

```
>> A=rand(5)
\mathbf{A} =
                    0.6154
                             0.4057
  0.9501
           0.7621
                                      0.0579
                    0.7919
                             0.9355
  0.2311
          0.4565
                                      0.3529
  0.6068
                    0.9218
                                      0.8132
           0.0185
                             0.9169
  0.4860
          0.8214
                    0.7382
                             0.4103
                                      0.0099
                    0.1763
                                      0.1389
  0.8913
           0.4447
                             0.8936
>> B=det(A)
\mathbf{B} =
  -0.0071
```



### 4、矩阵求值

### (2) 矩阵的秩

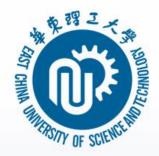
矩阵线性无关的行数与列数称为矩阵的秩。在MATLAB中,求矩阵秩的函数是rank(A)。

```
>> A=rand(5)
  0.9501
          0.7621
                   0.6154
                            0.4057
                                     0.0579
  0.2311
          0.4565
                   0.7919
                            0.9355
                                     0.3529
  0.6068
          0.0185
                   0.9218
                            0.9169
                                     0.8132
  0.4860
                                     0.0099
          0.8214
                   0.7382
                            0.4103
  0.8913
          0.4447
                   0.1763
                            0.8936
                                     0.1389
>> B=det(A)
\mathbf{B} =
 -0.0071
```

```
>> rank(A)

ans =

5
```



## 4、矩阵求值

#### (3) 矩阵的迹

矩阵的迹等于矩阵的对角线元素之和,也等于矩阵的特征值之和。 在MATLAB中,求矩阵的迹的函数是trace(A)。

```
A =
2 2 3
4 5 -6
7 8 9

>> trace(A)

ans =
16
```



## 4、矩阵的特征值与特征向量

### 矩阵的特征值与特征向量

E=eig(A): 求矩阵A的全部特征值,构成向量E。

[V,D]=eig(A): 求矩阵A的全部特征值,构成对角阵D,并求A的特

征向量构成V的列向量。

```
A =

1.0000    1.0000    0.5000
1.0000    1.0000    0.2500
0.5000    0.2500    2.0000
```

```
>> [V,D]=eig(A)

V =

0.7212  0.4443  0.5315

-0.6863  0.5621  0.4615

-0.0937  -0.6976  0.7103

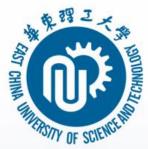
D =

-0.0166  0  0

0  1.4801  0

0  0 2.5365
```

一个矩阵的特征向量有无穷多个,eig函数只找出其中的n个,其他的特征向量均可由这n个特征向量的线性组合表示。



## 4、矩阵的特征值与特征向量

#### 矩阵的特征值与特征向量

求解方程

$$3x^5 - 7x^4 + 5x^2 + 2x - 18 = 0$$

### 用求特征值的方法解方

#### 程

>> p=[3 -7 0 5 2 -18];

>> A=compan(p);

>> **x1**=**eig**(**A**)

x1 =

2.1837

1.0000 + 1.0000i

1.0000 - 1.0000i

-0.9252 + 0.7197i

-0.9252 - 0.7197i

#### 直接求方程的根

>> **x2**=**roots**(**p**)

x2 =

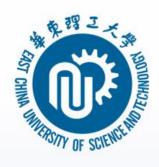
2.1837

1.0000 + 1.0000i

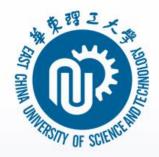
1.0000 - 1.0000i

-0.9252 + 0.7197i

-0.9252 - 0.7197i



Matlab提供了一些直接作用于矩阵的超越函数,这些函数都在上述内部函数名之后缀以m,并规定输入参数必须是方阵。



### (1) 矩阵平方根sqrtm

- 若A为实对称正定矩阵或Hermitian正定阵,则一定能算出 它的平方根;
- 若矩阵A含有负的特征值,则其平方根会得到一个复矩阵;

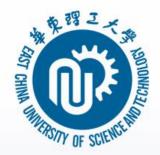
```
A =

4 2
3 6
>> B=sqrtm(A)
B =

1.9171 0.4652
0.6978 2.3823
>> B*B
ans =

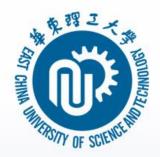
4.0000 2.0000
3.0000 6.0000
```

```
A =
    4    9
    16    25
>> eig(A)
ans =
    -1.4452
    30.4452
>> B=sqrtm(A)
B =
    0.9421 + 0.9969i    1.5572 - 0.3393i
    2.7683 - 0.6032i    4.5756 + 0.2053i
```



- (2) 矩阵对数logm
- (3)矩阵指数expm

```
>> L = logm(A)
  1.0639 2.4308
  0.2701 1.3340
>> B=expm(L)
  4.0000
          9.0000
  1.0000
          5.0000
```



### (4) 通用矩阵函数funm

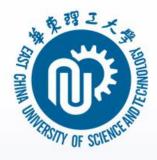
funm(A,'fun')用来计算直接作用于 矩阵A的由 'fun'指定的超越函数值。 fun函数可以用于exp、log, 但不能 用于sqrt。

```
>> A=[2-1;10]
  2 -1
>> funm(A,'exp')
ans =
  5.4366 -2.7183
  2.7183 -0.0000
>> expm(A)
ans =
  5.4366 -2.7183
  2.7183
          0.0000
```



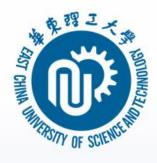
## 第八讲 主要内容

- 数据统计处理
- 数据插值
- 曲线拟合
- 多项式计算
- 数值微积分
- 非线性方程与最优化问题求解
- 常微分方程的数值求解



## 第八讲 主要内容

- 数据统计处理
- 数据插值
- 曲线拟合
- 多项式计算
- 数值微积分
- 非线性方程与最优化问题求解
- 常微分方程的数值求解



## 1、数据统计处理

### (1) 最大值和最小值--向量

- y=max(X): 返回向量X的最大值存入y,如果X中包含复数元素,则按模取最大值
- [y,I]=max(X):返回向量X的最大值存入y,最大值的序号存入I,如果X中包含复数元素,则按模取最大值
- 求向量X的最小值的函数是min(X),用法和max(X) 完全相同

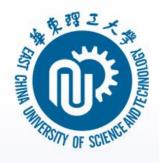
## 1、数据统计处理

例:向量x的最大值

x=[-43,72,9,16,23,47];

y=max(x) %求向量x中的最大值

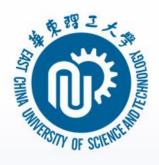
[y,l]=max(x) %求向量x中的最大值及其该元素的位置



## 1、数据统计处理

### (1) 最大值和最小值--矩阵

- max(A): 返回一个行向量,向量的第i个元素是矩阵 A的第i列上的最大值
- [Y,U]=max(A): 返回行向量Y和U, Y向量记录A的每 列的最大值, U向量记录每列最大值的行号
- max(A,[],dim): dim取1或2。dim取1时,该函数和max(A)完全相同; dim取2时,该函数返回一个列向量,其第i个元素是A矩阵的第i行上的最大值
- 求最小值的函数是min,其用法和max完全相同



- 求整个矩阵的最大元素?
- 求整个矩阵的最小元素?

max(max(A))或者max(A(:))

min(min(A))或者min(A(:))



$$A = \begin{bmatrix} 13 & -56 & 78 \\ 25 & 63 & -235 \\ 78 & 25 & 563 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

A=[13,-56,78;25,63,-235;78,25,563;1,0,-1]

max(A,[],2) %求每行最大元素

min(A,[],2) %求每行最小元素

max(A) %求每列最大元素

min(A) %求每列最小元素

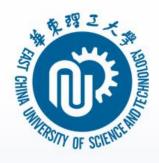
max(max(A)) %求整个矩阵的最大元素

min(min(A)) %求整个矩阵的最小元素

#### 练习:

解: (1) ans = 
$$4.0000 + 1.0000i$$

- (2) M = [1.7; 1.99]
- (3) M = [8, 9, -2]; I = [2, 1, 1]



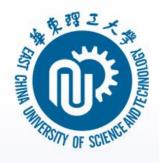
- (1) 最大值和最小值-两个向量或矩阵对应元素的比较
- 函数max和min还能对两个同型的向量或矩阵进行比较,调用格式为:
- U=max(A,B): A,B是两个同型的向量或矩阵,结果 U是与A,B同型的向量或矩阵,U的每个元素等于 A,B对应元素的较大者
- U=max(A,n): n是一个标量,结果U是与A同型的向量或矩阵,U的每个元素等于A对应元素和n中的较大者
- min函数的用法和max完全相同

$$|y| = \begin{vmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 1 & 4 & 8 \end{vmatrix} \qquad y = \begin{vmatrix} 1 & 7 & 5 \\ 4 & 5 & 7 \end{vmatrix}$$

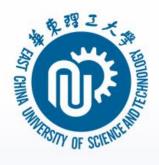
$$x=[4,5,6;1,4,8]$$

$$p=max(x,y)$$

$$P=max(x,f)$$



- (2) 求平均值和中值——向量
- X是一个向量
- mean(X):返回向量X的算术平均值
- median(X): 返回向量X的中值
- 当数据序列为奇数个时,是位于序列中间的值
- 当数据序列为偶数个时,是中间两个数的均值

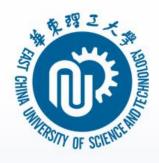


例:求向量y的平均值和中值

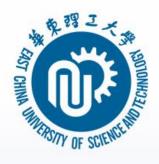
y=[9 -2 5 6 7 12];

mean(y)

median(y)

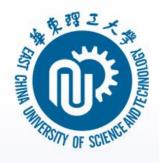


- (2) 求平均值和中值—矩阵
- mean(A): 返回一个行向量, 其第i个元素是A的第i列的算术平均值
- median(A): 返回一个行向量, 其第i个元素是A的第 i列的中值



#### (2) 求平均值和中值—矩阵

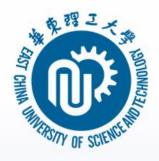
- mean(A,dim): 当dim为1时,该函数等同于mean(A); 当dim为2时,返回一个列向量,其第i个元素是A的第 i行的算术平均值
- median(A,dim): 当 dim 为 1 时, 该 函 数 等 同 于 median(A); 当 dim 为 2 时, 返回一个列向量, 其第i个 元素是A的第i行的中值



#### (3) 矩阵元素求和与求积

设X是一个向量, A是一个矩阵, 函数的调用格式为:

- sum(X): 返回向量X各元素的和
- prod(X): 返回向量X各元素的乘积
- sum(A): 返回一个行向量, 其第i个元素是A的第i列 的元素和
- prod(A): 返回一个行向量, 其第i个元素是A的第i列 的元素乘积

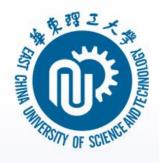


- sum(A,dim): 当dim为1时,该函数等同于sum(A);
   当dim为2时,返回一个列向量,其第i个元素是A的第i行的各元素之和
- prod(A,dim): 当dim为1时,该函数等同于prod(A);
   当dim为2时,返回一个列向量,其第i个元素是A的第i行的各元素乘积

#### (4) 矩阵元素累加和与累乘积

设X是一个向量 
$$X = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$

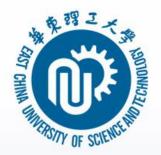
- 向量X累加和向量:  $V = (\sum_{i=1}^{n} x_i, \sum_{i=1}^{n} x_i, \dots, \sum_{i=1}^{n} x_i)$
- 向量X累乘积向量:  $W = (\prod_{i=1}^{n} x_i, \prod_{i=1}^{n} x_i, \cdots \prod_{i=1}^{n} x_i)$



#### (4) 矩阵元素累加和与累乘积

设X是一个向量, A是一个矩阵, 函数的调用格式为:

- cumsum(X):返回向量X累加和向量
- cumprod(X):返回向量X累乘积向量
- cumsum(A): 返回一个矩阵, 其第i列是A的第i列的累加和向量
- cumprod(A): 返回一个矩阵, 其第i列是A的第i列的 累乘积向量
- cumsum(A,dim), cumprod(A,dim)



#### 程序如下:

A=[1 2 3;4 5 6]

cumsum(A)

cumprod(A)

#### 结果如下:

 $\mathbf{A} =$ 

1 2 3

4 5 6

ans =

1 2 3

5 7 9

ans =

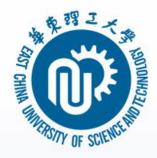
1 2 3

4 10 18

#### (5) 标准方差

- 对于向量X, std(X)返回一个标准方差
- 对于矩阵A, std(A)返回一个行向量,它的各个元素 便是矩阵A各列或各行的标准方差

$$S_1 = \sqrt{\frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2} , S_2 = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2} , \overline{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{n} x_i$$



- std函数的一般调用格式为: Y=std(A,flag,dim)
- dim取1或2: 当dim=1时,求各列元素的标准方差;当 dim=2时,则求各行元素的标准方差
- flag取0或1: 当flag=0时,按S1所列公式计算标准方差, 当flag=1时,按S2所列公式计算标准方差
- 缺省flag=0, dim=1

$$S_1 = \sqrt{\frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2} , S_2 = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2} , \overline{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{n} x_i$$

例:对二维矩阵x,从不同维方向求出其标准方差

```
>> x=[4 5 6;1 4 8]
\mathbf{x} =
  4 5 6
>> y1=std(x,0,1)
v1 =
  2.1213 0.7071 1.4142
>> y2=std(x,1,1)
v^2 =
  1.5000 0.5000 1.0000
```

```
>> y3=std(x,0,2)

y3 =

1.0000

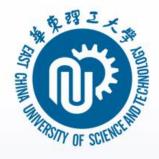
3.5119

>> y4=std(x,1,2)

y4 =

0.8165

2.8674
```



(6) 相关系数 
$$r = \frac{\sum (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum (x_i - \bar{x})^2 \sum (y_i - \bar{y})^2}}$$

- corrcoef(X): 返回从矩阵X形成的一个相关系数矩阵, 它把矩阵X的每列作为一个变量,然后求它们的相关 系数
- corrcoef(X,Y): 在这里, X,Y 是向量, 它们与 corrcoef([X,Y]) 的作用一样



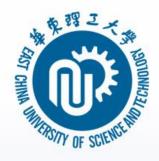
**X=randn(10000,5)**;

**M=mean(X)** 

D=std(X)

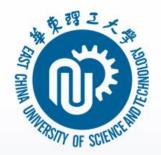
R=corrcoef(X)

```
M =
                     0.0009
  0.0011
           0.0066
                              0.0264
                                       0.0101
\mathbf{D} =
  1.0011
           1.0036
                     1.0049
                              1.0058
                                        1.0061
\mathbf{R} =
  1.0000
           0.0119
                     0.0051
                              -0.0114
                                       -0.0011
  0.0119
           1.0000
                     0.0093
                              -0.0012
                                        0.0071
  0.0051
           0.0093
                     1.0000
                              0.0048
                                        0.0095
           -0.0012
                                       -0.0017
  -0.0114
                     0.0048
                              1.0000
  -0.0011
            0.0071
                     0.0095
                              -0.0017
                                        1.0000
```



#### (7) 元素排序

- 排序函数sort(A)返回一个对X中的元素按升序排列的新 向量
- [Y,I]=sort(A,dim,mode)
- 其中dim指明对A的列还是行进行排序。若dim=1,则按列排;若dim=2,则按行排
- mode指明升序还是降序,若ascend则按升序,若取 descend,则按降序
- Y是排序后的矩阵,而I记录Y中的元素在A中位置



#### 例:对矩阵排序

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -8 & 5 \\ 4 & 12 & 6 \\ 13 & 7 & -13 \end{bmatrix}$$

A=[1 -8 5;4 12 6;13 7 -13] sort(A) sort(A,2,'descend')

$$[X,I]=sort(A)$$