







## 10 vstupů:

Function Name	Number of Calls	Elapsed Inclusive Time %	Elapsed Exclusive Time %	Avg Elapsed Inclusive Time	Avg Elapsed Exclusive Time
 <b>stddev.StandardDeviation.CalculateStandardDeviation(class System.Coll...</b>	<b>1</b>	<b>0,60 %</b>	<b>0,00 %</b>	<b>23 698 603,00</b>	<b>2 720,00</b>
 MathLibrary.MathLib.Root(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Op...	1	0,14 %	0,14 %	5 657 001,00	5 657 001,00
MathLibrary.Operand.op_Multiply(class MathLibrary.Operand,class MathLibrar...	1	0,08 %	0,08 %	3 238 760,00	3 238 760,00
MathLibrary.Operand.op_Subtraction(class MathLibrary.Operand,class MathLi...	2	0,10 %	0,10 %	2 072 277,00	2 072 277,00
MathLibrary.Operand.op_Division(class MathLibrary.Operand,class MathLibrar...	2	0,09 %	0,09 %	1 783 542,00	1 783 542,00
MathLibrary.MathLib.Power(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Ope...	10	0,07 %	0,07 %	294 834,00	294 834,00
MathLibrary.Operand.op_Addition(class MathLibrary.Operand,class MathLibra...	18	0,10 %	0,10 %	219 541,00	219 541,00
System.Collections.Generic.IEnumerable`1.GetEnumerator()	2	0,00 %	0,00 %	34 901,00	34 901,00
System.IDisposable.Dispose()	2	0,00 %	0,00 %	12 968,00	12 968,00
System.Collections.Generic.ReadOnlyCollection`1.get_Count()	1	0,00 %	0,00 %	9 168,00	9 168,00
System.Collections.IEnumerator.MoveNext()	20	0,00 %	0,00 %	3 083,00	3 083,00
System.Collections.Generic.IEnumerator`1.get_Current()	18	0,00 %	0,00 %	1 091,00	1 091,00
MathLibrary.Operand.ctor(int64)	33	0,00 %	0,00 %	65,00	65,00

## 100 vstupů:

Function Name	Number of Calls	Elapsed Inclusive Time %	Elapsed Exclusive Time %	Avg Elapsed Inclusive Time	Avg Elapsed Exclusive Time
 <b>stddev.StandardDeviation.CalculateStandardDeviation(class System.Collections.Gener...</b>	<b>1</b>	<b>0,05 %</b>	<b>0,00 %</b>	<b>20 970 768,00</b>	<b>12 583,00</b>
 MathLibrary.MathLib.Root(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	1	0,01 %	0,01 %	5 747 959,00	5 747 959,00
MathLibrary.Operand.op_Multiply(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	1	0,01 %	0,01 %	2 930 089,00	2 930 089,00
MathLibrary.Operand.op_Division(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	2	0,01 %	0,01 %	1 451 939,00	1 451 939,00
MathLibrary.Operand.op_Subtraction(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	2	0,01 %	0,01 %	1 426 517,00	1 426 517,00
MathLibrary.MathLib.Power(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	100	0,01 %	0,01 %	34 010,00	34 010,00
System.Collections.Generic.IEnumerable`1.GetEnumerator()	2	0,00 %	0,00 %	32 018,00	32 018,00
MathLibrary.Operand.op_Addition(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	198	0,01 %	0,01 %	14 806,00	14 806,00
System.IDisposable.Dispose()	2	0,00 %	0,00 %	11 613,00	11 613,00
System.Collections.Generic.ReadOnlyCollection`1.get_Count()	1	0,00 %	0,00 %	8 737,00	8 737,00
System.Collections.IEnumerator.MoveNext()	200	0,00 %	0,00 %	294,00	294,00
System.Collections.Generic.IEnumerator`1.get_Current()	198	0,00 %	0,00 %	97,00	97,00
MathLibrary.Operand.ctor(int64)	303	0,00 %	0,00 %	53,00	53,00

## 1000 vstupů:

Function Name	Number of Calls	Elapsed Inclusive Time %	Elapsed Exclusive Time %	Avg Elapsed Inclusive Time	Avg Elapsed Exclusive Time
 <b>stddev.StandardDeviation.CalculateStandardDeviation(class System.Collections.Generic....</b>	<b>1</b>	<b>0,17 %</b>	<b>0,00 %</b>	<b>23 435 862,00</b>	<b>764,00</b>
 MathLibrary.MathLib.Root(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	1	0,05 %	0,05 %	6 176 764,00	6 176 764,00
MathLibrary.Operand.op_Multiply(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	1	0,02 %	0,02 %	2 853 875,00	2 853 875,00
MathLibrary.Operand.op_Subtraction(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	2	0,04 %	0,04 %	2 418 177,00	2 418 177,00
MathLibrary.Operand.op_Division(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	2	0,02 %	0,02 %	1 422 485,00	1 422 485,00
System.Collections.Generic.IEnumerable`1.GetEnumerator()	2	0,00 %	0,00 %	30 443,00	30 443,00
System.IDisposable.Dispose()	2	0,00 %	0,00 %	12 822,00	12 822,00
System.Collections.Generic.ReadOnlyCollection`1.get_Count()	1	0,00 %	0,00 %	9 259,00	9 259,00
MathLibrary.MathLib.Power(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	1 000	0,02 %	0,02 %	3 134,00	3 134,00
MathLibrary.Operand.op_Addition(class MathLibrary.Operand,class MathLibrary.Operand)	1 998	0,02 %	0,02 %	1 640,00	1 640,00
MathLibrary.Operand.ctor(int64)	3 003	0,00 %	0,00 %	41,00	41,00
System.Collections.IEnumerator.MoveNext()	2 000	0,00 %	0,00 %	31,00	31,00
System.Collections.Generic.IEnumerator`1.get_Current()	1 998	0,00 %	0,00 %	14,00	14,00