

## 11 Lineární zobrazení

### Cíle cvičení:

- procvičit si lineární zobrazení,
- naučit se počítat matice lineárního zobrazení.

### Řešené příklady:

**Úloha 11.1.** Uvažujme pro matici  $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$  lineární zobrazení  $f_A: \mathbb{Z}_5^3 \rightarrow \mathbb{Z}_5^2$  dané maticovým násobením. Najděte matici  $f_A$  vzhledem

(a) ke kanonickým bázim  $K_3$  a  $K_2$ ,

(b) k bázi  $B = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$  a  $K_2$ ,

(c) k bázi  $B$  a  $C = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$ .

**Úloha 11.2.** Ve vektorovém prostoru  $\mathbb{R}^2$  uvažujme bázi  $B = ((1, 2)^T, (1, 3)^T)$ . Dále  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Pro následující lineární zobrazení určete matice jejich zobrazení vzhledem ke specifikovaným bázim:

(a) Pro  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dané předpisem  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{o}$  určete  $[f]_{K_2}^{K_2}, [f]_{K_2}^B, [f]_B^{K_2}, [f]_B^B$

(b) Pro  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dané předpisem  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}$  určete  $[f]_{K_2}^{K_2}, [f]_{K_2}^B, [f]_B^{K_2}, [f]_B^B$

(c) Pro  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  dané předpisem  $f(\mathbf{x}) = 2x_1 - x_2$  určete  $[f]_{K_1}^{K_2}, [f]_{K_1}^B$

(d) Pro  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$  dané předpisem  $f(s) = (s, -s)^T$  určete  $[f]_{K_2}^{K_1}, [f]_B^{K_1}$

(e) Pro  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dané předpisem  $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  určete  $[f]_{K_2}^{K_2}, [f]_{K_2}^B, [f]_B^B, [f^{-1}]_{K_2}^{K_2}, [f^{-1}]_B^{K_2}$

(f) Pro  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}$ ,  $f(\mathbf{x}) = (\mathbf{x} | 2\mathbf{x})^T$  určete  $[f]_C^B$ , kde  $C = \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$

**Úloha 11.3.** Nechť  $g: \mathbb{Z}_7^2 \rightarrow \mathbb{Z}_7^3$  je zobrazení určené předpisem

$$g \left( \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} x_1 + 3x_2 \\ 4x_1 \\ 2x_1 + 5x_2 \end{pmatrix}.$$

Dokažte, že se jedná o lineární zobrazení, a najděte jeho matici vzhledem ke kanonickým bázim a vzhledem k bázim  $A = ((1, 4)^T, (3, 1)^T)$  a  $B = ((1, 1, 2)^T, (1, 0, 3)^T, (6, 0, 5)^T)$ .

**Úloha 11.4.** Označme  $D$  první derivaci na vektorovém prostoru  $\mathbb{R}[x]_4 = \{\sum_{i=0}^3 a_i x^i \mid a_i \in \mathbb{R}\}$  reálných polynomů stupně menšího než 4 a označme  $K = (x^0, x^1, x^2, x^3)$  bázi  $\mathbb{R}[x]_4$ . Z matematické analýzy víme, že je  $D$  lineární zobrazení.

(a) Najděte matici  $[D]_K^K$ ,

(b) je-li  $B$  nějaká báze  $\mathbb{R}[x]_4$ , najděte nejmenší  $n \in \mathbb{N}$ , pro které  $([D]_B^B)^n = \mathbf{0}$ .

**Úloha 11.5.** Nechť  $g: \mathbb{Z}_5^2 \rightarrow \mathbb{Z}_5^3$  lineární zobrazení s maticí  $[g]_C^B = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$  vzhledem k bázim  $B = ((4, 3)^T, (1, 4)^T)$  a  $C = ((1, 1, 1)^T, (1, 4, 0)^T, (4, 0, 1)^T)$ . Spočítejte matici

(a)  $[g]_{K_3}^{K_2}$  lineárního zobrazení  $g$  vzhledem ke kanonickým bázim,

(b)  $[fg]_{K_3}^{K_2}$  složeného lin. zobrazení  $fg$  vzhledem ke kanonickým bázim, jestliže  $[f]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$ .

## Další základní příklady k počítání:

**Úloha 11.6.** Je-li  $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  lineární zobrazení splňující

$$\varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix},$$

ověřte, že jde o bijekci, a najděte vzhledem ke kanonickým bázím matice zobrazení  $\varphi$ ,  $\varphi^{-1}$  a  $\varphi^2$ .

**Obtížnější příklady:**

**Úloha 11.7.** Nechť  $a \in \mathbb{R}$  a  $n \in \mathbb{N}$ . Najděte matici přechodu od báze  $N = (1, x, x^2, \dots, x^n)$  k bázi  $N' = (1, x - a, (x - a)^2, \dots, (x - a)^n)$  a od báze  $N'$  k bázi  $N$  v prostoru všech reálných polynomů stupně nejvýše  $n$ .

**Úloha 11.8.** Najděte všechna  $a, b, c \in \mathbb{Q}$ , pro která existuje lineární zobrazení  $\varphi: \mathbb{Q}^3 \rightarrow \mathbb{Q}^2$  splňující

$$\varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} b \\ c \end{pmatrix}, \quad \varphi\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2b \end{pmatrix}.$$

**Úloha 11.9.** Označme  $\mathbb{R}[x]_4 = \{p \in \mathbb{R}[x] \mid \deg(p) < 4\}$  podprostor vektorového prostoru reálných polynomů a definujme zobrazení  $\Omega: \mathbb{R}[x]_4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  předpisem

$$\Omega(p) = \begin{pmatrix} p(0) \\ p(1) \\ p(2) \\ p(3) \end{pmatrix}.$$

Ověřte, že je  $\Omega$  lineární, najděte jeho matici vzhledem k bázim  $(x^0, x^1, x^2, x^3)$  a  $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4)$  a rozhodněte, zda jde o bijekci.

**Úloha 11.10.** Pro matici  $A = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$  najděte všechna  $\lambda \in \mathbb{R}$  taková, že matice  $A - \lambda I_2$  je singulární.

Pro každé takové  $\lambda$  najděte nějakou bázi prostoru  $\text{Ker}(A - \lambda I_2)$ . Sestavte z takto získaných vektorů bázi  $B$  prostoru  $\mathbb{R}^2$ . Určete matici  $[f_A]_B^B$  a ověřte, že je diagonální. S pomocí této matice a transformační formule pro matici lineárního zobrazení spočtěte, čemu se rovná  $A^{10}$ .

**Výsledky:**

**11.1.** (a)  $\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$  (b)  $\begin{pmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}$  (c)  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

**11.2.** (a) všechny matici jsou nulové (b)  $[f]_{K_2}^{K_2} = [f]_B^B = I_2$ ,  $[f]_{K_2}^B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ ,  $[f]_B^{K_2} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$

(c)  $[f]_{K_1}^{K_2} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $[f]_B^{K_1} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  (d)  $[f]_{K_2}^{K_1} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $[f]_B^{K_1} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$  (e)  $[f]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ,

$[f]_B^{K_2} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $[f]_B^B = \begin{pmatrix} -4 & -7 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$ ,  $[f^{-1}]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $[f^{-1}]_B^{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$  (f)  $[f]_C^B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \\ 2 & 2 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$

**11.3.**  $[g]_{K_3}^{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 0 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$ ,  $[g]_B^A = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 3 & 6 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$

**11.4.** (a)  $[D]_K^K = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  (b) 4

**11.5.** (a)  $[g]_{K_3}^{K_2} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$  (b)  $[fg]_{K_3}^{K_2} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$

**11.6.**  $[\varphi]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $[\varphi^{-1}]_{K_2}^{K_2} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $[\varphi^2]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$

**11.8.**  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \text{LO} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \right)$

**11.9.**  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 1 & 3 & 9 & 27 \end{pmatrix}$ ; ano, jde o bijekci