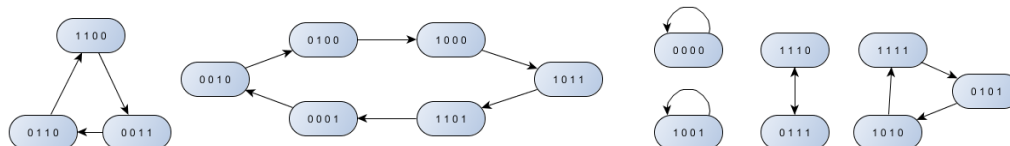


1

Registr je délky 4 a jsme nad \mathbb{Z}_2 , takže nabývá 2^4 různých stavů.



2

Známe tedy i schéma v Galoisově tvaru, takže stačí dopočítat vnitřní stavy (x_0, \dots, x_4) . Víme, že prvních 5 bitů výstupu jsou 11111. Vždy se tedy k počátečním stavům přičte jednička při posunu nebo ne. Máme tedy rovnice:

$$s_0 = 1 = x_0 \Rightarrow x_0 = 1$$

$$s_1 = 1 = x_1 + 1 \Rightarrow x_1 = 0$$

$$s_2 = 1 = x_2 + 1 \Rightarrow x_2 = 0$$

$$s_3 = 1 = x_3 + 1 + 1 \Rightarrow x_3 = 1$$

$$s_4 = 1 = x_4 + 1 + 1 + 1 \Rightarrow x_4 = 0$$

Počáteční stav v Galoisově módu tedy je 10010. $x^5 + x^4 + x^2 + x + 1$ je sice ireducibilní nad \mathbb{Z}_2 ale 1 (primitivní prvek \mathbb{Z}_2) není kořenem, takže nemůžeme použít větu. Každopádně po implementaci registru zjistíme, že perioda je stejně ta největší možná a to $2^5 - 1 = 31$.

3

Pokud je $x_1 = 0$, tak výsledek odpovídá součinu $x_2 \cdot x_3$. Pokud je $x_1 = 1$, tak výsledek odpovídá skoro (až na poslední řádek, ale to se opraví přičtením již zjištěného $x_2 \cdot x_3$) součtu $x_2 + x_3$, takže kandidátem na polynom je $x_1 \cdot (x_2 + x_3) + x_2 \cdot x_3 = x_1 \cdot x_2 + x_1 \cdot x_3 + x_2 \cdot x_3$ a ten funguje.

4

Pokud budeme uvažovat registr ve Fibonacciho tvaru, tak ze zadání známe $s_0 = 1, s_1 = 1, \dots, s_9 = 1$. To co neznáme jsou koeficienty c_0 (ten je asi vždy

1) , c_1, \dots, c_4 . Dokážeme je ale dopočítat jednoduchou soustavou rovnic plynoucí ze schématu Fibonacciho registru. Např. $s_5 = s_0 \cdot c_0 + s_1 \cdot c_1 + s_2 \cdot c_2 + s_3 \cdot c_3 + s_4 \cdot c_4$. Dostaneme tedy soustavu rovnic:

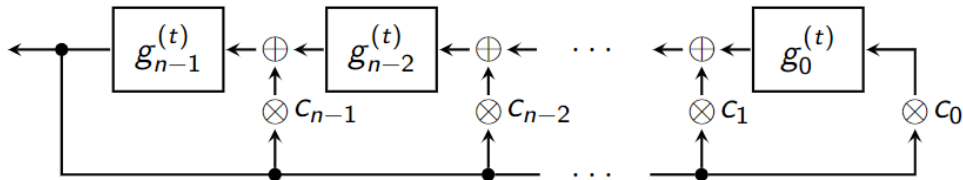
$$\begin{pmatrix} s_0 & s_1 & s_2 & s_3 & s_4 \\ s_1 & s_2 & s_3 & s_4 & s_5 \\ s_2 & s_3 & s_4 & s_5 & s_6 \\ s_3 & s_4 & s_5 & s_6 & s_7 \\ s_4 & s_5 & s_6 & s_7 & s_8 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s_5 \\ s_6 \\ s_7 \\ s_8 \\ s_9 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Takže víme jak registr vypadá, naplníme ho stavem $s_0 = 0, \dots, s_4 = 1$ a dopočítáme posloupnost. Prvních 10 bitů je: 0000100101.

5

Uvažujme registr v Galoisově tvaru. Poslední bit stavu je vždy výstupní bit předchozího stavu, je-li $c_0 = 1$, tak máme rovnost $a_0^{t+1} = a_{n-1}^{(t)} \cdot a_0$ pokud uvažujeme notaci z přednášky ($g = a$ a také $c = a$) viz obrázek:



Dostaneme zase soustavu rovnic pro $L(a^{(t)}) = a^{(t+1)}$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_1 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & a_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & a_{n-2} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & a_{n-1} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_0^{(t)} \\ a_1^{(t)} \\ a_2^{(t)} \\ \vdots \\ a_{n-2}^{(t)} \\ a_{n-1}^{(t)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0^{(t+1)} \\ a_1^{(t+1)} \\ a_2^{(t+1)} \\ \vdots \\ a_{n-2}^{(t+1)} \\ a_{n-1}^{(t+1)} \end{pmatrix}$$

Inverzní matice existuje pouze v případě, pokud $a_0 \neq 0$ (jinak se dělí 0). V tomto případě vypadá L^{-1} :

$$\begin{pmatrix} a_1 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ a_2 & 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ a_3 & 0 & 0 & \ddots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n-1} & 0 & \cdots & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

6