

# 1

Ze zadání  $p^* = \frac{1}{3}$ . LP splňuje Slaterovo kritérium, takže máme „strong duality“  $p^* = d^*$ . Chceme najít  $(\lambda^*, \nu^*)$ , tž. jsou to optimální řešení duálu. Definujeme Lagrangian:

$$L(x, \lambda, \nu) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - \lambda_1 x_1 - \lambda_2 x_2 - \lambda_3 x_3 + \nu x_1 + \nu x_2 + \nu x_3 - \nu$$
$$i = 1, 2, 3 : \frac{\partial L}{\partial x_i}(x, \lambda, \nu) = 2x_i - \lambda_i + \nu$$

Vidíme, že Lagrangian je konvexní funkce, tudíž jeho globální minimum bude v místě, kde je nulový gradient. Musí platit tedy:

$$i = 1, 2, 3 : \frac{\partial L}{\partial x_i} = 0 \iff x_i = \frac{\lambda_i - \nu}{2}$$

Z KKT podmínky dále máme další požadavek na potenciální  $\lambda^*$ . Tím je complementary slackness, tudíž  $i = 1, 2, 3 : \lambda_i^*(-x_i^*) = 0$ , ale  $x_i^* \neq 0 \implies \lambda_i^* = 0$ . Výpočet se nyní zjednoduší, víme tedy  $\lambda^* = (0, 0, 0)^T$ . Dopočítáme  $\nu$ . Z rovnic výše a KKT vidíme, že

$$\nu^* = 0 - 2x_i^* = -2\frac{1}{3} = -\frac{2}{3}$$

Tedy dual opt. solution je  $((0, 0, 0)^T, -\frac{2}{3})$ . Po dosazení (pro kontrolu) nám výjde i, že  $p^* = d^*$ .

## 2

## 3

## 4

P1 má tedy 8 možností (umístění lodi). Očíslujeme si je od 1 do 8 v pořadí, jak jsou v zadání. P2 má 7 možností, kam střelit. To je právě 7 políček na hrací ploše. Očíslujeme si je od 1 do 7 (zleva doprava, shora dolů). Po tomto očíslování, můžeme definovat payoff matici  $A$ :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Použijeme obdobný postup pro nalezení worst case opt. řešení pro P1 a P2. LP pro zjištění worst case opt. řešení pro P1 bude vypadat:

$$\begin{aligned}
 & \text{maximize } t \\
 & \text{s.t. } p \succeq 0 \\
 & \sum_{i=1}^8 p_i = 1 \\
 & i = 1, \dots, 7 : t \leq \tilde{a}_i^T p, \text{ kde } \tilde{a}_i^T \text{ je } i. \text{ řádek matice } A
 \end{aligned}$$