

# 1

Definujeme vektor stavu HP pokémonů jako  $h(t) = (h_1(t), h_2(t))^T$ , kde  $h_1(t)$  značí hodnotu HP Pikachu po kole  $t$  a  $h_2(t)$  hodnotu HP Charmandera po kole  $t$ . Víme, že  $h_1(0) = 100$  a  $h_2(0) = 50$ . Ze zadání je zřejmé, že platí:

$$A = \begin{pmatrix} 0.95 & -0.2 \\ -0.1 & 1.1 \end{pmatrix}$$
$$h(t+1) = A \cdot h(t)$$

Vidíme, že toto je předpis pro lineární dynamický systém a tedy zřejmě platí  $h(t) = A^t \cdot h(0)$ . Matice  $A$  je diagonalizovatelná, protože její vlastní vektory tvoří bázi  $\mathbb{R}^2$ . Platí:

$$R = \begin{pmatrix} 0.647994 & -0.920202 \\ -0.761646 & -0.391445 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1.18508 & 0 \\ 0 & 0.864922 \end{pmatrix}$$
$$A = R \cdot D \cdot R^{-1}$$

Matice  $R$  je matice přechodu z báze  $B$  tvořené vlastními vektory  $A$  ke kanonické bázi ( $K$ ) a  $R^{-1}$  naopak. Z lineární algebry víme, že platí  $[h(t)]_B = D^t \cdot [h(0)]_B$ , kde  $[\cdot]_B$  značí souřadnice vektorů v bázi  $B$ . Dále platí  $h(t) = [h(t)]_K = R \cdot [h(t)]_B$  a  $[h(0)]_B = R^{-1} \cdot [h(0)]_K = h(0)$ . Dosadíme-li:

$$h(t) = R \cdot [h(t)]_B = R \cdot D^t \cdot [h(0)]_B = R \cdot D^t \cdot R^{-1} \cdot h(0) \text{ kde}$$

Po dosazení a vyčíslení máme explicitní vzorec pro  $h(t)$ :

$$h(t) = \begin{pmatrix} h_1(t) \\ h_2(t) \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 104.661 \cdot 0.864922^t - 4.66082 \cdot 1.18508^t \\ 44.5217 \cdot 0.864922^t - 5.47828 \cdot 1.18508^t \end{pmatrix}$$

Po 9. kole ( $t = 9$ ) má Pikachu HP  $h_1(9) \approx 6.864$  a Charmander  $h_2(9) \approx 37.317$ . V po 10. kole by bylo Pikachu mrtvé s  $h_1(10) \approx -0.942$ . Potřebujeme utéct po 9. kole.

# 2

???

## 3

### 3.1

$\forall x \in \mathbb{R}^n : x^T A x = x^T B x \iff x^T (A - B) x = 0$ . Víme, že  $A, B$  jsou symetrické, takže i  $(A - B)$  je symetrická matice, tudíž je ortogonálně diagonalizovatelná. Takže existuje  $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$  ortogonální a  $D \in \mathbb{R}^{n \times n}$  diagonální tž.  $(A - B) = P D P^T$ .  $P$  je regulární a tudíž  $\forall x \exists! y : y = P^T x$ . Tudíž můžeme psát ekvivaletně, že  $\forall y \in \mathbb{R}^n : y^T D y = 0$ . Pokud za  $y$  dosadíme vektory kanonické báze, tak vidíme, že musí platit, že  $D = 0$  a tedy i  $(A - B) \iff A = B$ .

### 3.2

$P$  pozitivně definitní  $\implies P$  je regulární viz LA. Tedy vždy existuje  $P^{-1}, Q^{-1}$ .

(a)  $P$  regulární tedy opět můžeme přeznačit  $y = P x$  a víme, že  $y = 0 \iff x = 0$ .  $P^{-1}$  je poz. def., protože z definice + dosazení +  $P$  symetrická:  $\forall y \neq 0 : y^T P^{-1} y = x^T P^T P^{-1} P x = x^T P^T x = x^T P x > 0$

(b) Pro pozitivně definitní matici  $A$  existuje právě jedna matice  $\sqrt{A}$  tž.  $A = \sqrt{A}^2$ . Protože  $A$  je poz. def. je ortogonálně diagonalizovatelná s kladnými čísly na diagonále v příslušné diag. matici. Tedy  $A = U D U^T$ , položme  $\sqrt{A} = U \sqrt{D} U^T \implies \sqrt{A}^2 = (U \sqrt{D} U^T)(U \sqrt{D} U^T) = U \sqrt{D} \sqrt{D} U^T = A$ . Z definice je zřejmé, že  $\sqrt{A}$  je také pozitivně definitní, protože její vlastní čísla jsou kladná (odmocniny kladných čísel).

Nejprve tvrzení dokážeme pro  $Q = I$ . Víme, že  $\forall x : x^T P x \geq x^T Q x = x^T I x$ . Nechť  $P = A^2$ :  $x^T P^{-1} x = x^T A^{-1} A^{-1} x = x^T A^{-1T} A^{-1} x = (A^{-1} x)^T I (A^{-1} x) \stackrel{\text{předpoklad}}{\leq} = (A^{-1} x)^T P (A^{-1} x) = (A^{-1} x)^T A A (A^{-1} x) = x^T I x$ . Dokázali jsme, že  $I \preceq P \implies P^{-1} \preceq I$ .

Nechť  $X$  pozitivně definitní, pak platí  $Q \preceq P \implies X Q X \preceq X P X$ , protože  $X$  je regulární (bijekce). Položíme  $y = X x$  a nerovnost stále platí. Nechť  $Q = B^2$ , nyní  $Q$  obecná pozitivně definitní matice. Máme  $Q \preceq P \iff B B \preceq P$ , položme  $X := B^{-1}$ , potom máme  $I \preceq B^{-1} P B^{-1}$ . Z již dokázaného máme  $(B^{-1} P B^{-1})^{-1} \preceq I^{-1} \iff B P^{-1} B \preceq I$ .  $X := B^{-1} \implies P^{-1} \preceq Q^{-1}$ .

(c) Toto tvrzení neplatí. Protipříklad:

$$P = \begin{pmatrix} 1/3 & 1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}, Q = \begin{pmatrix} -1/2 & -1/2 \\ -1/2 & -1/2 \end{pmatrix}$$

$$P - Q = \begin{pmatrix} 5/6 & 5/6 \\ 5/6 & 5/6 \end{pmatrix} \text{ je poz. semidef.}$$

$$P^2 - Q^2 = \begin{pmatrix} -5/18 & -5/18 \\ -5/18 & -5/18 \end{pmatrix} \text{ zřejmě není poz. semidef.}$$

### 3.3

$\sum_{i=1}^{n-1} (x_{i+1} - x_i)^2 = x_n^2 + 2x_{n-1}^2 + \dots + 2x_2^2 + x_1^2 - 2(x_n x_{n-1} + x_{n-1} x_{n-2} + \dots + x_2 x_1)$ . Tedy je vidět, že

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Je to suma druhých mocnin (nezáporných čísel), takže aby byla rovna 0  $\iff x^T P x = 0$ , tak musí platit, že  $x_1 = x_2 = \dots = x_n$ . Například  $x = (1, \dots, 1)^T$  platí  $x^T P x = 0$ . Takže zřejmě  $P$  není pozitivně definitní, ale je pozitivně semidefinitní, protože to je suma druhých mocnin.