IFJ: PLÁN TVORBY PŘEKLADAČE

ČLENOVÉ TÝMU

Jméno	xlogin	GitHub	Speciální role
Farkašovský Lukáš	xfarkal00	NormREE	Media Manager
Hýža Pavel	xhyzapa00	RyzaGrey	Zapisovatel
Kalina Jan	Kalina Jan xkalinj00		Vedoucí
Krejčí David	xkrejcd00	DJmDavidus	

TÝMOVÉ KONVENCE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Prostředek	Domluveno v týmu	
Programovací jazyk	Jazyk C	
Tabulka symbolů	TRP-ivs ("hash table")	
Platforma	Ubuntu 22.04 – 64bit	
Hosting Gitu	GitHub (https://github.com/)	
Vlastník vzdáleného repozitáře	Jan Kalina (Honziksick) (github.com/Honziksick/ifj-project-formalni-cunnilingus-a-nakladace)	
Licence	GNU GPL v.3	
IDE týmu	Visual Studio Code (Linux / WSL version)	
Nástroj pro dokumentaci	Doxygen	
Formát a jazyk README	README.md v jazyce Markdown	

KOMENTÁŘE – ČEŠTINA S DIAKRITIKOU

- Používáme Doxygen strukturu.
- Pokud možno dodržujeme limit 80 znaků na řádek.
- Komentáře začínají velkým písmenem a pokud se NEjedná o komentář skládající se z dvou a více vět, tak NEkončí tečkou.
- Kopii "@brief" z hlavičkového souboru dáváme nad definicí dané funkce.
- Komentujeme uzavírací složené závorky všech funkcí a dále těl řídících konstrukcí, jejichž těla se nevlezou, nebo nemusela vlézt, na jednu obrazovku (spíše 3/4 obrazovky).
- Komentujeme se konec každého zdrojového a hlavičkového souboru.
- V případě komentování cyklů, if-else, switch-case je komentář umístěn nad daným klíčovým slovem.
- Mezi inline komentářem a koncem příkazu musí být mezera alespoň
 2 mezery.
- Pokud vyhodnoceno jako vhodné, snažíme se inline komentáře zarovnávat k docílení lepší čitelnosti.
- Snažíme se dodržovat jednotný komentovací styl, který jsem využíval v IVS (viz. zdrojový a hlavičkový soubor profileru).

ZDROJOVÉ KÓDY – ANGLIČTINA

- Názvy proměnných a parametrů funkce píšeme stylem camelCase
- Názvy funkcí píšeme stylem snake_case
- Názvy konstant a maker píšeme stylem SCREAMING_SNAKE_CASE
- Odsazujeme pomocí 4 mezer
- Složené závorky používáme i v případě, že by jejich tělo mělo mít pouze 1 příkaz
- Řídící konstrukce a příkazy zapisujeme následujícím stylem (podtržítko značí mezeru):

```
if(x_>_y)_{
    x_=_y_+_z;
    printf("Hello %d",_x);
}
else_{
    z_=_foo(y,_x);
}
```

DOKUMENTACE IMPLEMENTACE - ČEŠTINA S DIAKRITIKOU

- **Příklady** viz. IVS projekt
- Dokumentace pomocí nástroje Doxygen.
- Dokumentují se veškeré funkce, makra, výčty, konstanty, ...
- Dokumentaci funkcí uvádíme v hlavičkových souborech.
 - Bude obsahovat minimálně @brief, @details, @param[in] a
 @return.
 - pokud je nutné zdokumentovat nějaké neočekávané chování použijeme
 @note nebo @warning.
- Každý **zdrojový soubor** bude mít **k sobě** příslušný **hlavičkový soubor**.
- Každý zdrojový i hlavičkový soubor MUSÍ mít svoji vlastní hlavičku
 obsahující minimálně informace zmíněné v zadání (název projektu a jméno
 skutečného autora/ů), ideálně tuto jednotnou hlavičku:

```
* Název projektu: Implementace překladače imperativního jazyka IFJ24
              xxx.[c|h]
* Soubor:
* Autor:
              XXX XXX
                       <xnovak99>
* Datum:
             xx.xx.2024
* Poslední změna: xx.xx.2024
       Tým xkalinj00
* Tým:
* Členové: Farkašovský Lukáš <xfarkal00>
         Hýža Pavel
                        <xhyzapa00>
         Kalina Jan
                        <xkalinj00>
         Krejčí David
                        <xkrejcd00>
* Ofile xxx.[c|h]
* @author XXX XXX \<xnovak99>
* @brief Stručný popis tohoto souboru.
* @details Detailní popis tohoto souboru.
        Konec detailních informací k souboru.
*/
```

GITHUB

- V našem repozitáři budeme používat .gitignore, abychom předešli zanášení repozitáře "smetím" (k nahlédnutí v repozitáři)
 - Budu vycházet ze souboru využívaného v IVS, který se updatovat pro tento projekt. Myslím si, že časem zjistíme, co je do něj nutné přidat – jak na něco přijdete, tak to do něj prosím doplňte.
 - gitignore bude průběžně aktualizován.
- Soubor .editorconfig opět bude vycházet z konvencí využívaných v IVS.
 - Díky němu by nemělo docházet k případným problémům při tvorbě kódu na různých PC s různě konfigurovanými IDE (k nahlédnutí v repozitáři)
 - o odsazování řádků, šířka tabulátoru, znaková sada apod.
- Review pull requestů před jejich mergem do větve main bude probíhat na trošku jiném konceptu než v IVS.
 - o Základní review kódu proběhne vždy na společné schůzce.
 - Na této schůzce ovšem nebude proveden merge do větve main.
 - <u>Review pull requestu</u> provede <u>KAŽDÝ člen</u> individuálně <u>do konce</u>
 daného týdne.
 - Bude to v podstatě takové druhé čtení, při kterém bude zkontrolována mj. struktura kódu, překlepy v komentářích, správnost hlavičky apod., což jsou věci, kterých bychom si na schůzce nemuseli všimnout.
 - Slouží to jako pojistka v případě, že bychom na schůzce zjistili, že je nutné něco více upravit či doplnit a tyto změny by tedy nemohly být na schůzce zkontrolovány.
 - Merge pull requestu bude prováděn vždy v průběhu následujícího týdne (tedy do další schůzky).
- Nejsem schopen zaručit, že budu mít čas vytvořit automatické testování při pushování na remote, jak tomu bylo v projektu IVS.
- GitHub Projects pro tento projekt zakládat nebudu, jelikož na to nemám
 čas. Všechny školní deadliny a rozdělení úkolů včetně deadlinů budou
 zapsány v kanálu "plan-vyvoje" na týmovém Discordu, který bude sloužit
 výhradně pro tyto informace a v nikoliv pro běžnou komunikaci

COMMITY – ČEŠTINA S DIAKRITIKOU

- Struktura:
 - STRUČNÝ NADPIS volný řádek
 DETAILNÍ POPIS

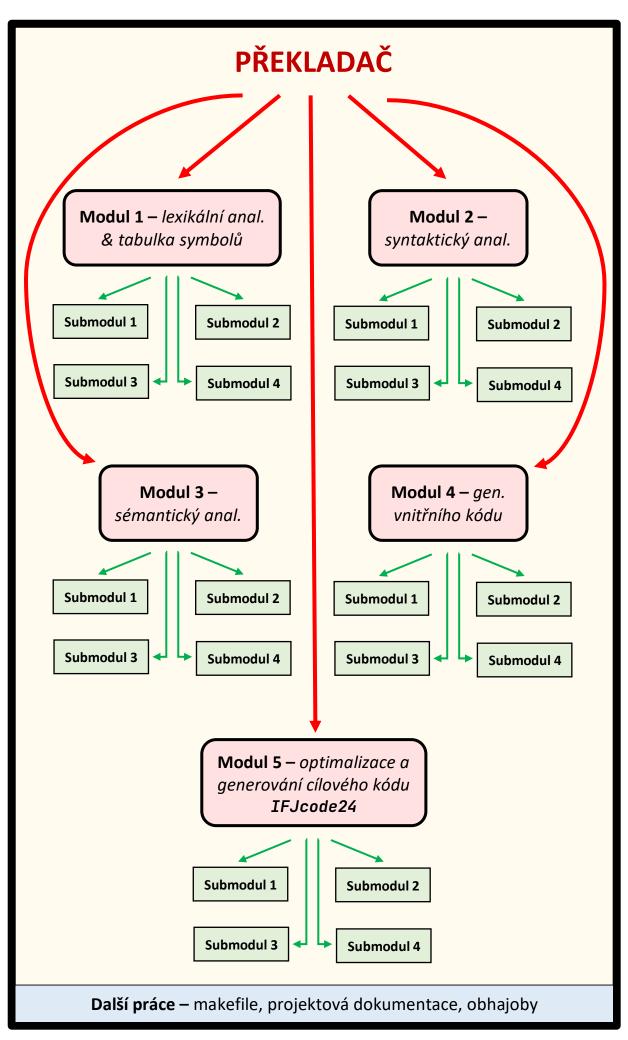
Branch a adresářová struktura – Angličtina

- Názvy branch píšeme stylem snake_case
- Názvy složek píšeme stylem snake_case
- Názvy souborů píšeme stylem snake_case

OBECNÉ PRAKTIKY VÝVOJE

POSTUP VÝVOJE A OBECNÉ ROZDĚLENÍ PRÁCE

- Každý týden se sejdeme na týmové schůzce, kde bude probíhat revize
 práce za předešlý týden a udělení práce na další týden.
 - O následující schůzky tedy každý člen týmu splní zadanou část překladače, provede její řádnou dokumentaci a komentování implementace, napíše ke svým funkcím testy, otestuje své funkce a zkontroluje pomocí nástroje Valgrind, že nedochází k memory leackům či jiným problémům s dynamickou pamětí.
- Na rozdíl od IVS, kdy měl každý člen týmu na starost jeden "modul", budeme v IFJ dělit jednotlivé moduly na submoduly, čímž dojde k rovnoměrnější rozdělení práce po celý semestr (každý týden udělá každý něco málo) a také tím docílíme toho, že každý člen týmu bude mít obecně přehled o všech částech projektu (příprava na obhajoby losem).
- Celkem bychom v teorii měli naimplementovat 5 modulů překladače
 (1. modul je prakticky "dvojmodulem"), kdy každý modul by se měl skládat ze
 4 submodulů.
 - Každý člen týmu bude mít vždy na starost jeden submodul.
 - 1., 4. a 5. modul je potřeba mít hotové během 1 týdne.
 - o 2. a 3. modul je nutné mít hotové během 2 týdnů.
- Teoretickou strukturu překladače si můžete prohlédnout na další straně.



TÝDENNÍ TÝMOVÉ MEETINGY

- <u>Každý týden</u> ve <u>čtvrtek</u> bude probíhat týmový meeting ve <u>studovně C211</u> (pozor v týdnu od 30. září jsou naplánovány schůzky 2 a v jiných časech i místnostech).
 - v sudé kalendářní (liché akademické) týdny 10:00–12:50
 - v liché kalendářní (sudé akademické) týdny 14:00–16:50
- Aktuálně máme studovnu zarezervovanou vždy na 3 hodiny, a to až do 28. 11. 2024.
 - Případné kolize ve školních či individuálních rozvrzích vyřešíme, až budou aktuální.
 - Délka schůzek se může lišit a aktuálně nejsem schopný odhadnout, kolik času budeme každý čtvrtek potřebovat.
- Jak budou tyto schůzky probíhat:
 - 1) Řešení nejasností a případných dotazů, které budou lepší řešit osobně než online.
 - 2) Kontrola splnění práce zadané na předchozím meetingu
 - **3) Projití hlavičkového souboru** k danému modulu a pochopení jeho funkce jako celku.
 - **4)** Kontrola, že jsou všechny **submoduly dostatečně otestované a funkční**, aby mohly být zaintegrovány, pokud možno bez problémů.
 - 5) Integrace jednotlivých submodulů (funkcí vytvářené členy) do celistvého modulu (jednoho bloku překladače).
 - **6)** Pokud to bude časově možné a nebudeme v přílišném skluzu, provedeme **integrační testování** složeného **modulu jako celku**.
 - 7) Vytvoření rozhraní (tj. prototypů funkcí) potřebného pro následující modul.
 - **8) Rozdělení práce** (potřebných submodulů), na kterých budeme pracovat **do dalších schůzky**.

TESTOVÁNÍ MODULŮ A SUBMODULŮ

- Každý člen týmu si píše testy testující jím napsané zdrojové kódy.
- Testování probíhá pomocí Google testů.
- Testovat se tedy bude každý submodul.
- Budeme se snažit do následujícího týdne nejen napsat zadané funkce tak,
 aby fungovaly, ale také k nim napsat dostatečně detailní testy
 - o ideálně **testujeme vše, co lze s rozumnou námahou otestovat** (tedy se nesnažíme mockovat funkci malloc() apod.)
- Kromě testů každý člen zkontroluje, že v jeho submodulu nedochází
 k memory leackům či jiným problémům při práci s dynamickou pamětí.
 - o Doporučený je **nástroj Valgrind**.
- Týmem zvolený člen (vystřídáme se) bude mít kromě výše zmíněných úkolů dále za úkol do dané schůzky, kde se bude provádět již zmíněná integrace submodulů do modulu, napsat integrační testy, které budou testovat, zda integrovaný modul jako celek pracuje dle očekávání.
- Všechny tyto úkoly jsou nezbytné k tomu, abychom mohli během schůzky provést integraci submodulů do jednotlivých modulů s téměř stoprocentní záruku funkčnosti daného modulu.

KONTAKTNÍ INFORMACE NA ČLENY TÝMU

Jméno	xlogin	Discord	Telefon	E-mail
Farkašovský Lukáš	xfarkal00	normree	799 531 933	xfarkal00@stud.fit.vutbr.cz
Hýža Pavel	xhyzapa00	ryzagrey	702 335 100	xhyzapa00@stud.fit.vutbr.cz
Kalina Jan	xkalinj00	honziksick	776 736 555	xkalinj00@stud.fit.vutbr.cz
Krejčí David	xkrejcd00	djmdavidus	702 484 271	xkrejcd00@stud.fit.vutbr.cz