

Pro svůj zápočtový program jsem se rozhodl vytvořit počítačovou hru inspirovanou hrou bulánci:
<https://en.wikipedia.org/wiki/Bul%C3%A1nci>

Svou implementaci jsem se rozhodl popsat pomocí jednotlivých bodů:

- 2D střílečka
- Pohled shora
- Základní mapa s nějakými překážkami
- Multiplayer pro 2 hráče
- Základní zbraní je pistole
- Náhodné generování balíčků se zbraněmi na mapě
- Na konci hry se zobrazí skóre : počet zabití / počet úmrtí

V případě, že by rozsah základní implementace nesplňoval některé z požadavků zápočtového programu, přidal bych implementaci některých z následujících bodů:

- Singleplayer a Počítačovní hráči
- Více než 2 hráči v multiplayeru
- Více map
- Zničitelné objekty na mapě
- Různé herní mody – konec hry po vypršení času, konec hry po určitém počtu zabití,...
- Změna vzhledu postavy
- Power upy – chvilková nesmrtelnost, neomezené náboje,...